

Universidad de las Fuerzas Armadas
ESPE

APLICATIVO WEB "DOLCE PECCATO"

GRUPO 4

Integrantes:

Diego Mosquera, Sebastián Quinga,
Stephani Rivera



CONTENIDO

- **Objetiivo General**
- **Objetivo Especifico**
- **Alcance**
- **Resultados Esperados**
- **Ideas a Defender**
- **Linea del tiempo**
- **Actas de reuniones**
- **Especificacion de requisitos**
- **Diseño**
- **Resultados**

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un aplicativo web para la repostería “Dolce Pecato” utilizando metodología Scrum, esta página contará con un catálogo de productos y con la información necesaria para la adquisición del producto, Esto optimizara el tiempo del administrador y así potenciara el rendimiento del emprendimiento



OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Desarrollar una interfaz gráfica atractiva para el usuario, que cuente con facilidad de uso, asegurando una navegación fluida y agradable.
- Implementar un sistema de gestión de pedidos que permitirá recibir los pedidos de manera automatizada.
- Elaborar casos de prueba con técnicas de caja blanca y caja negra y análisis de los requisitos en base a la metodología 5w y 2h.
- Desarrollar reporte de errores.

IDEAS A DEFENDER

- Destacar la importancia de utilizar una metodología ágil en el desarrollo de la página web, ya que esto permitirá una mayor flexibilidad y adaptabilidad a los cambios de requerimientos del cliente y del mercado.
- Mostrar cómo se pueden utilizar herramientas de control de versiones como Git para facilitar la colaboración en equipo y mantener un seguimiento de los cambios realizados en el código.
- Presentar cómo se puede aplicar la metodología ágil para realizar pruebas de calidad y asegurar que la página web cumpla con los requerimientos del cliente y de los usuarios finales.

LINEA DEL TIEMPO



ACTAS DE REUNION



Acta de Reuniones

ACTA N°001: Análisis del Proyecto de aplicativo para el emprendimiento de postres Dolce Peccato

TEMA DE LA REUNIÓN: En el presente documento se detalla la temática del proyecto a desarrollar y se analiza el planteamiento de la información de cada contenido a desarrollar del perfil

PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Stephani Rivera

LUGAR: reunión a través de zoom

FECHA: 17/05/2023

HORA REAL DE INICIO: 4:30

HORA DE FINALIZACIÓN: 5:40

AGENDA DE LA CONVOCATORIA:

1. Presentación y aceptación del tema del proyecto
2. Elaboración del objetivo general específicos, alcance, planteamiento

NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO
Anahí Suquillo	Dueña del emprendimiento
Stephani Rivera	Líder del grupo de proyecto
Sebastián Quinga	Integrante de equipo de proyecto
Diego Mosquera	Integrante de equipo de proyecto

DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:

- 1.1 ANTECEDENTES: El día 12/05/2023 se realizó durante la reunión vía zoom.
Elaboración de objetivos del proyecto.
 1. Desarrollo del problema del emprendimiento y su alcance
 2. Recolección de requisitos
- 1.2 Se realiza los primeros documentos con el tema del proyecto, utilizando toda la información dada por el dueño del emprendimiento, se procede a hacer la elaboración del perfil del proyecto y la matriz de historias de usuario.

1.3 INFORMACIÓN

ACUERDOS Y COMPROMISOS:

	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLE	FECHA
2.	Revisión de objetivos y alcance, conclusiones	Integrantes de grupo 4	21/05/2023
	Revisión de requisitos y marco de trabajo	Integrantes de grupo 4	21/05/2023

TEMAS ADICIONALES TRATADOS FUERA DE AGENDA:

LUGAR, FECHA Y HORA DE LA PRÓXIMA REUNIÓN:

ACTA ELABORADA POR:

Stephani Rivera	Responsable: Jenny Ruiz
ESTUDIANTE	RESPONSABLE DEL PROYECTO
Fecha:17/07/2023	Fecha: 17/07/2023

Ing. Jenny Ruiz

Stephani Rivera
Líder del grupo de proyecto



Acta de Reuniones

ACTA N°002: Presentación de la primera iteración del aplicativo web

TEMA DE LA REUNIÓN: Presentación de la primera iteración del aplicativo web

PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Stephani Rivera

LUGAR: reunión a través de zoom

FECHA: 11/06/2023

HORA REAL DE INICIO: 3:15

HORA DE FINALIZACIÓN: 3:26

AGENDA DE LA CONVOCATORIA:

1. Presentación del primer sprint y su funcionamiento
2. Recolección de posibles cambios que existan en el primer sprint

NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO
Anahí Suquillo	Dueña del emprendimiento
Stephani Rivera	Líder del grupo de proyecto
Sebastián Quinga	Integrante de equipo de proyecto
Diego Mosquera	Integrante de equipo de proyecto

DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:

- 1.1 ANTECEDENTES: El día 9/06/2023 se realizó durante la reunión vía zoom, con el equipo del proyecto, para detectar los posibles errores que podría tener el primer sprint.
 1. Presentación del aplicativo web con el avance de los dos primeros requisitos.
 2. Explicación de cada uno de los requisitos.
 3. Dialogar con la dueña del producto sobre los cambios que desee según los dos primeros requisitos
- 1.2 Con la finalización de la reunión, con el equipo de trabajo nos centramos en realizar los cambios solicitados dentro del primer sprint y corregir errores que estos cambios se puedan dar.

1.3 INFORMACIÓN

ACUERDOS Y COMPROMISOS:

	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLE	FECHA
2.	Para la revisión de la siguiente iteración también debe incluir los cambios de la primera iteración.	Integrantes de grupo 4	13/07/2023
		Integrantes de grupo 4	13/07/2023

TEMAS ADICIONALES TRATADOS FUERA DE AGENDA:

LUGAR, FECHA Y HORA DE LA PRÓXIMA REUNIÓN:


ACTA ELABORADA POR:

Stephani Rivera	Responsable: Jenny Ruiz
ESTUDIANTE	RESPONSABLE DEL PROYECTO
Fecha:17/07/2023	Fecha: 17/07/2023

Ing. Jenny Ruiz

Stephani Rivera

ACTAS DE REUNION

	Acta de Reuniones	ACTA N°003: Presentación de la segunda iteración del aplicativo web
TEMA DE LA REUNIÓN: Presentación de la segunda iteración del aplicativo web		
PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Stephani Rivera		
LUGAR: reunión a través de zoom		FECHA: 13/07/2023
HORA REAL DE INICIO: 3:23		HORA DE FINALIZACIÓN: 3:34


AGENDA DE LA CONVOCATORIA:	
1.	Presentación del segundo sprint y su funcionamiento
2.	Recolección de posibles cambios que existan en el segundo sprint

NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO
Anahí Suquillo	Dueña del emprendimiento
Stephani Rivera	Líder del grupo de proyecto
Sebastián Quinga	Integrante de equipo de proyecto
Diego Mosquera	Integrante de equipo de proyecto

DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:			
1.1	ANTECEDENTES: El día 10/07/2023 se realizó durante la reunión vía zoom, con el equipo del proyecto, para la revisión del segundo sprint. 1. Presentación del aplicativo web con el avance del tercer y cuarto requisitos. 2. Explicación de cada uno de los requisitos. 3. Dialogar con la dueña del producto sobre los cambios que desee ya con las dos iteraciones.		
1.2	Se realiza la revisión del avance ya casi por completo del aplicativo web y con el equipo de trabajo realizamos los cambios solicitados por la dueña del producto para el tercer requisito		
1.3	<u>INFORMACIÓN</u>		
ACUERDOS Y COMPROMISOS:			
	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLE	FECHA
2.	Para la revisión de la siguiente iteración también debe incluir los cambios de la segunda iteración.	Integrantes de grupo 4 Integrantes de grupo 4	25/07/2023 25/07/2023
TEMAS ADICIONALES TRATADOS FUERA DE AGENDA:			
LUGAR, FECHA Y HORA DE LA PRÓXIMA REUNIÓN:			
ACTA ELABORADA POR:			
Stephani Rivera ESTUDIANTE Fecha:17/07/2023		Responsable: Jenny Ruiz RESPONSABLE DEL PROYECTO Fecha: 17/07/2023	

Ing. Jenny Ruiz

Stephani Rivera
Líder del grupo de proyecto

	Acta de Reuniones	ACTA N°004: Presentación de la corrección del reporte de errores
TEMA DE LA REUNIÓN: Corrección de Reporte de errores		
PERSONA RESPONSABLE DE LA REUNIÓN: Stephani Rivera		
LUGAR: reunión a través de zoom		FECHA: 16/07/2023
HORA REAL DE INICIO: 9:00pm		HORA DE FINALIZACIÓN: 9:15pm

AGENDA DE LA CONVOCATORIA:	
1.	Presentación de los cambios realizados para eliminar los errores
2.	Corrección del documento reporte de errores según la corrección presentada

NOMBRE PARTICIPANTES	CARGO
Joyce Castro	Tester
Stephani Rivera	Líder del grupo de proyecto

DESARROLLO DE LOS TEMAS TRATADOS EN LA REUNIÓN:			
1.1	ANTECEDENTES: El día 12/07/2023 se realizó la prueba del funcionamiento del aplicativo web con el tester, donde este presento los errores encontrados 4. Presentación del documento donde están descritos los errores 5. Presentación de las correcciones dadas a los errores descritos 6. Explicación del funcionamiento nuevo con estos cambios dados 7. Prueba de la corrección por parte del tester		
1.2	Se realiza la revisión de las correcciones hechas y el tester procede hacer el documento de reporte de errores en su siguiente versión ya con los errores corregidos		
1.3	<u>INFORMACIÓN</u>		
ACUERDOS Y COMPROMISOS:			
	DESCRIPCIÓN	RESPONSABLE	FECHA
2.	Para la siguiente revisión ya con el último requisito realizado el tester deberá hacer lo mismo que con el primer reporte de errores.	Integrantes del grupo 4 Tester	30/07/2023 30/07/2023
TEMAS ADICIONALES TRATADOS FUERA DE AGENDA:			
LUGAR, FECHA Y HORA DE LA PRÓXIMA REUNIÓN:			
ACTA ELABORADA POR:			
Stephani Rivera ESTUDIANTE Fecha:26/07/2023		Responsable: Jenny Ruiz RESPONSABLE DEL PROYECTO Fecha: 26/07/2023	

Ing. Jenny Ruiz

Stephani Rivera
Líder del grupo de proyecto

ESPECIFICACION DE REQUISITOS

Id. Requerimiento	REQ001
Nombre	Página principal de Dolce Peccato
Actor	Administrador Dolce Peccato
Descripción	Página principal del aplicativo web del cual derivan el resto de apartados (secciones)
Entradas	Accionar de los botones de cada sección
Salidas	Interfaz del sistema <ul style="list-style-type: none">• Página Principal• Secciones (ofertas, catálogo, contacto)
Proceso	1. Ingresar a la aplicativo 2. Interactuar en la sección principal
Precondiciones	Ingresar al dominio de la aplicativo web
Post condiciones	Mostrar en pantalla: <ul style="list-style-type: none">1. Sección página de inicio (Página principal)2. Botón sección ofertas3. Botón sección contacto
Efectos Colaterales	Si el usuario selecciona alguna de las secciones del aplicativo debe accionar y llevar al apartado de esa sección
Prioridad	Alta

Id. Requerimiento	REQ002
Nombre	Catálogo de postres
Actor	Administrador Dolce Peccato
Descripción	Sección derivada de la página principal donde se va a encontrar el catálogo de productos del emprendimiento, en esta sección se puede realizar pedidos
Entradas	Accionar del botón comprar Accionar de botones para agregar la cantidad de productos deseados al carrito
Salidas	Interfaz del sistema <ul style="list-style-type: none">• Productos del emprendimiento, junto con su descripción• Previsualización de productos agregados al carrito
Proceso	1. Ingresar a la sección catálogo 2. Interactuar con los botones de la sección catálogo 3. Agregar productos al carrito de compras
Precondiciones	Ingresar al dominio de la aplicativo web Ingresar a la sección catálogo de productos
Post condiciones	Mostrar en pantalla: <ul style="list-style-type: none">1. Sección catálogo de postres2. Mostrar los postres con su descripción y costo3. Permitir agregar productos al carrito de compras
Efectos Colaterales	Si el usuario selecciona alguno de los postres, debe permitirle agregar al carrito de compras y mostrar la opción de llevar al apartado carrito de compras
Prioridad	Alta

ESPECIFICACION DE REQUISITOS

Id. Requerimiento	REQ003
Nombre	Comprobante de pedido
Actor	Administrador Dolce Pecato
Descripción	Apartado que permite generar el comprobante de pedido muestra los productos seleccionados, costo total. Aquí se debe llenar un formulario de datos personales para generar el comprobante
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Correo• Nombre• Apellido• Ciudad• Dirección• Numero celular
Salidas	Interfaz del sistema <ul style="list-style-type: none">• Productos seleccionados para su compra• Formulario con datos personales para la entrega• Comprobante de pedido
Proceso	<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a la sección catalogo2. Interactuar con los botones de la sección catalogo3. Agregar productos al carrito de compras
Precondiciones	Ingresar al dominio de la aplicativo web Ingresar a la sección catálogo de productos Seleccionar productos a comprar Llenar formulario con datos personales Proceder a generar comprobante de pedido
Post condiciones	Mostrar en pantalla: <ol style="list-style-type: none">1. Apartado del comprobante de pedido2. Formulario de datos3. Comprobante

Metodología de Desarrollo de Software (MDC-333)

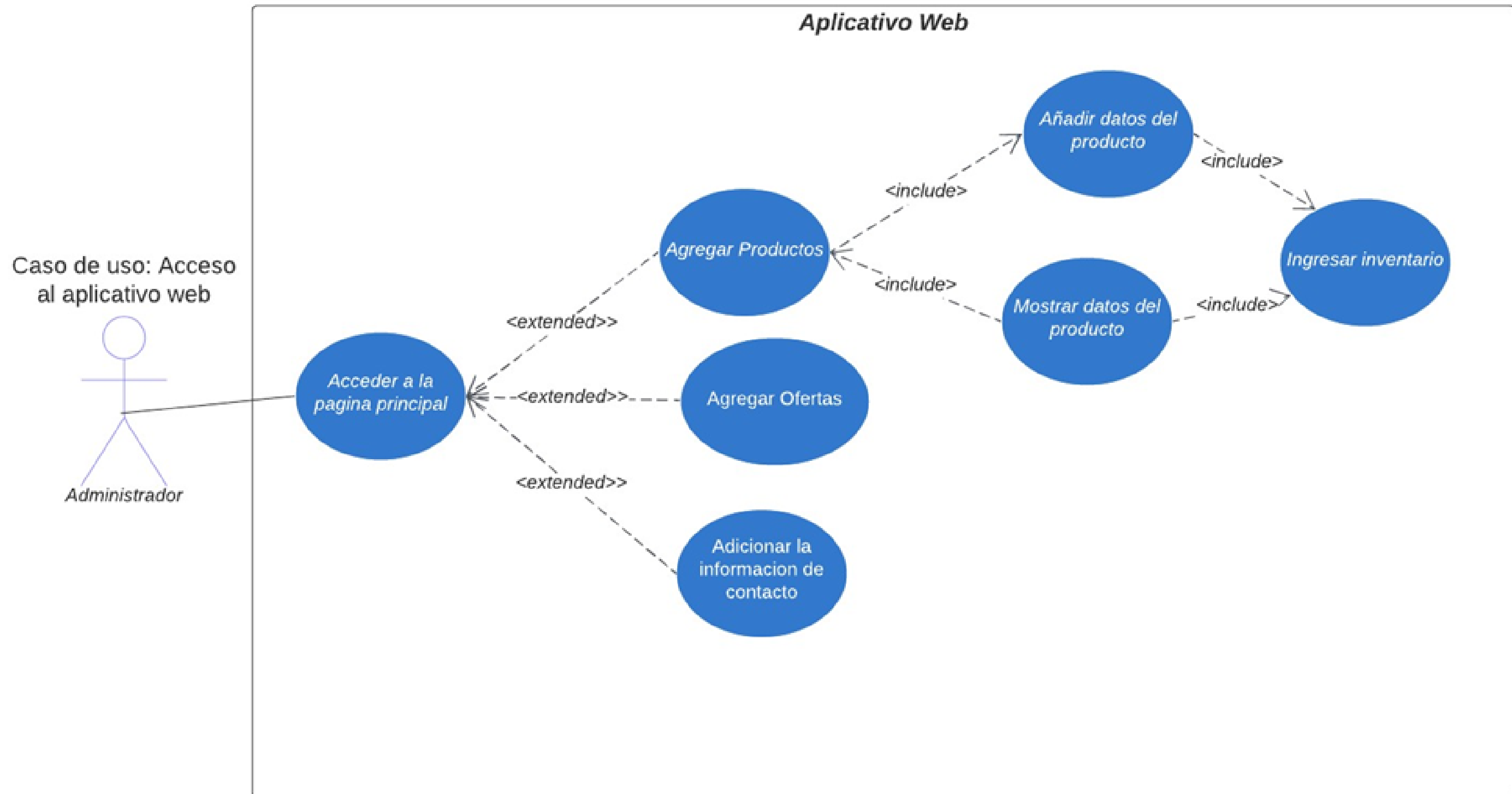
Efectos Colaterales	Al momento de generar el comprobante, le llegara un correo al cliente con el comprobante de su pedido al correo ingresado en el formulario
Prioridad	Alta

ESPECIFICACION DE REQUISITOS

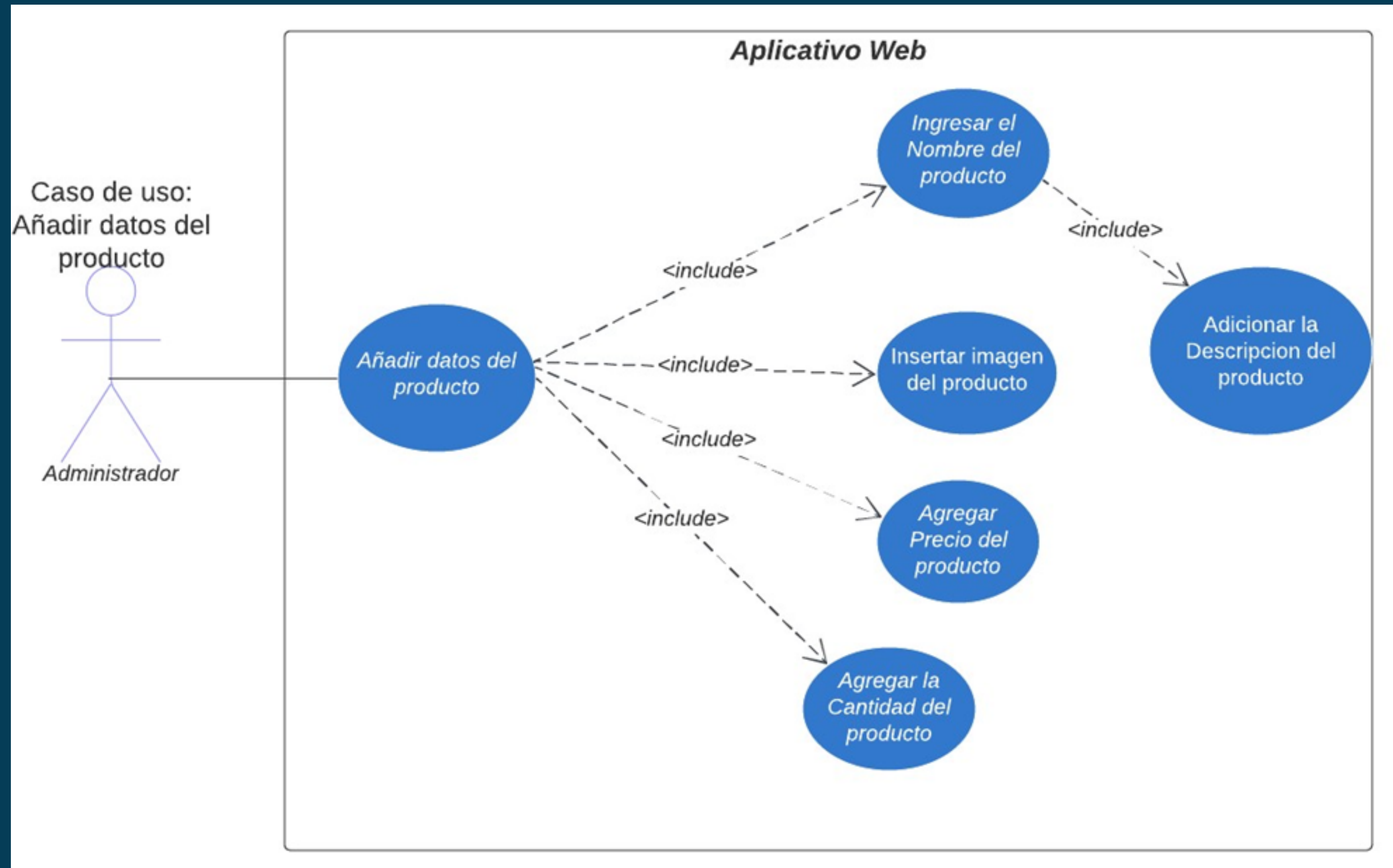
Id. Requerimiento	REQ004
Nombre	Opción de ofertas
Actor	Administrador Dolce Pecato
Descripción	Apartado que permite mostrar todas las opciones de oferta que tendrá el cliente antes de realizar una compra. Se podrá observar todas las ofertas mediante cambios en tiempo establecido o manualmente pulsado un botón.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Tipo de oferta• Producto• Tiempo
Salidas	Interfaz del sistema <ul style="list-style-type: none">• Imagen de la oferta
Proceso	<ol style="list-style-type: none">1. Seleccionar la cantidad de ofertas a agregar2. Ingresar una imagen de la oferta3. Guardar los cambios realizados
Precondiciones	El administrador debe haber ingresado a la aplicativo web con anterioridad.
Post condiciones	Mostrar en pantalla: <ul style="list-style-type: none">• Las ofertas agregadas en un apartado de la pagina principal
Efectos Colaterales	<ol style="list-style-type: none">1. Si el usuario presiona una imagen de oferta será dirigido al catalogo de productos donde se encuentra el producto con la oferta.2. No se puede repetir la oferta
Prioridad	Alta

Id. Requerimiento	REQ005
Nombre	Apartado de información
Actor	Administrador
Descripción	Formulario donde se encuentra toda la información de la tienda junto con un botón para ser dirigido a la cuenta de Instagram.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Contacto por correo electrónico• Contacto por red social• Nombre de la empresa
Salidas	Interfaz del sistema <ul style="list-style-type: none">• Se mostrará por pantalla la información agregada
Proceso	<ol style="list-style-type: none">1. Agregar información2. Guardar cambios
Precondiciones	El administrador debe haber ingresado a la aplicativo web con anterioridad.
Post condiciones	Mostrar en pantalla: <ol style="list-style-type: none">1. Información sobre la tienda2. Botón de ingreso a Instagram
Efectos Colaterales	Una vez que se presiona el botón de Instagram, será dirigido a un link de Instagram de la empresa.
Prioridad	Alta

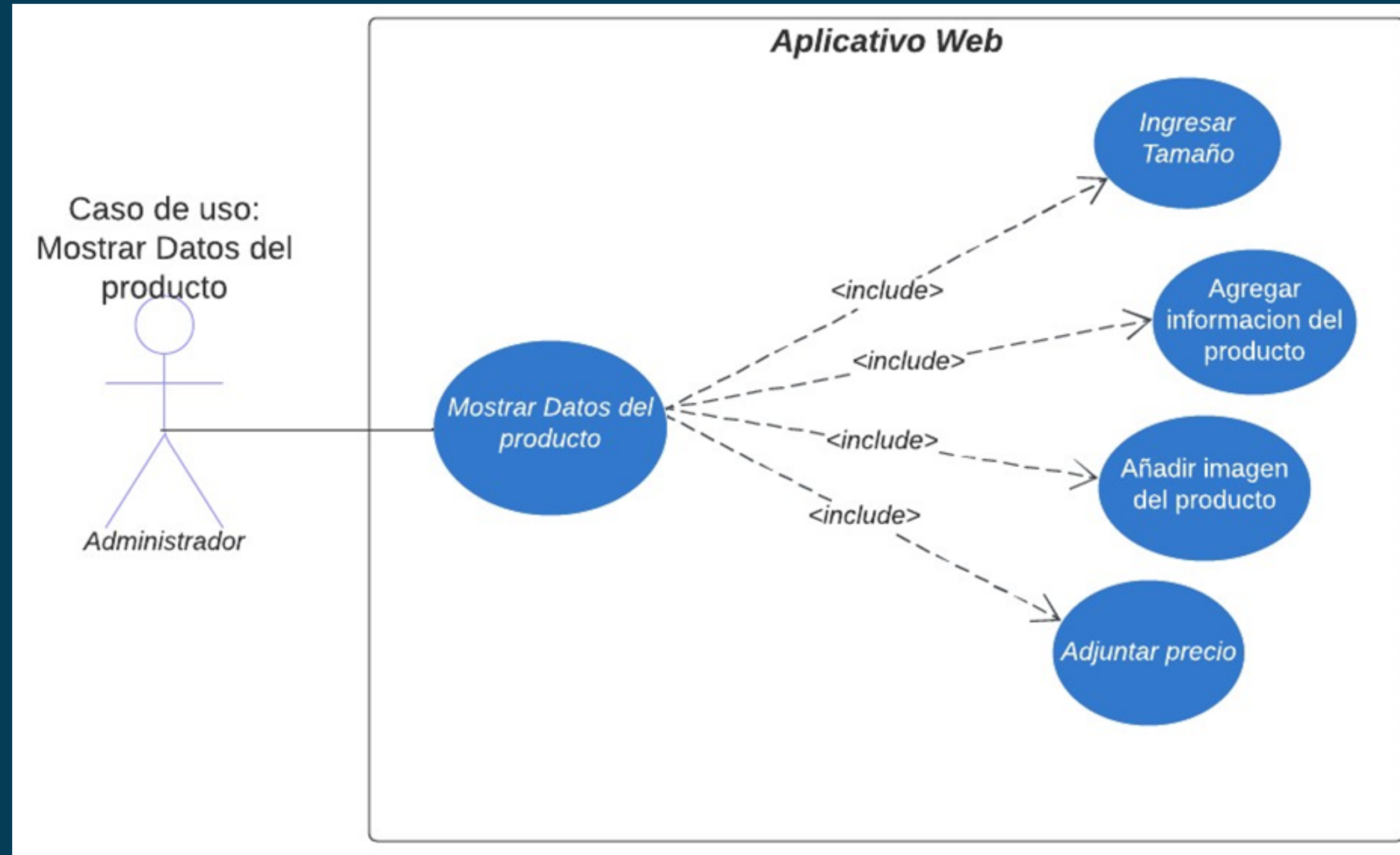
DISEÑO (CU)



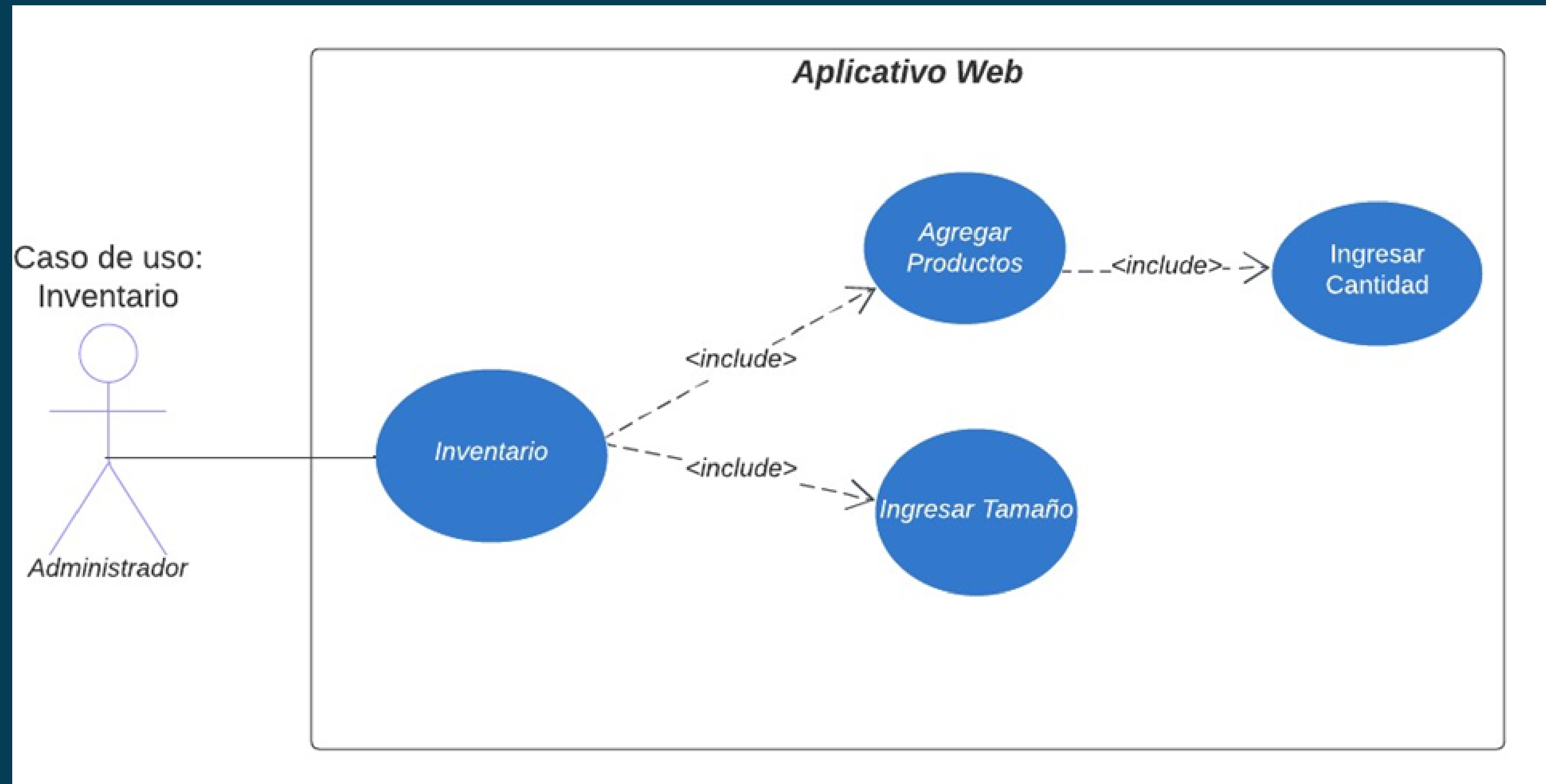
DISEÑO (CU)



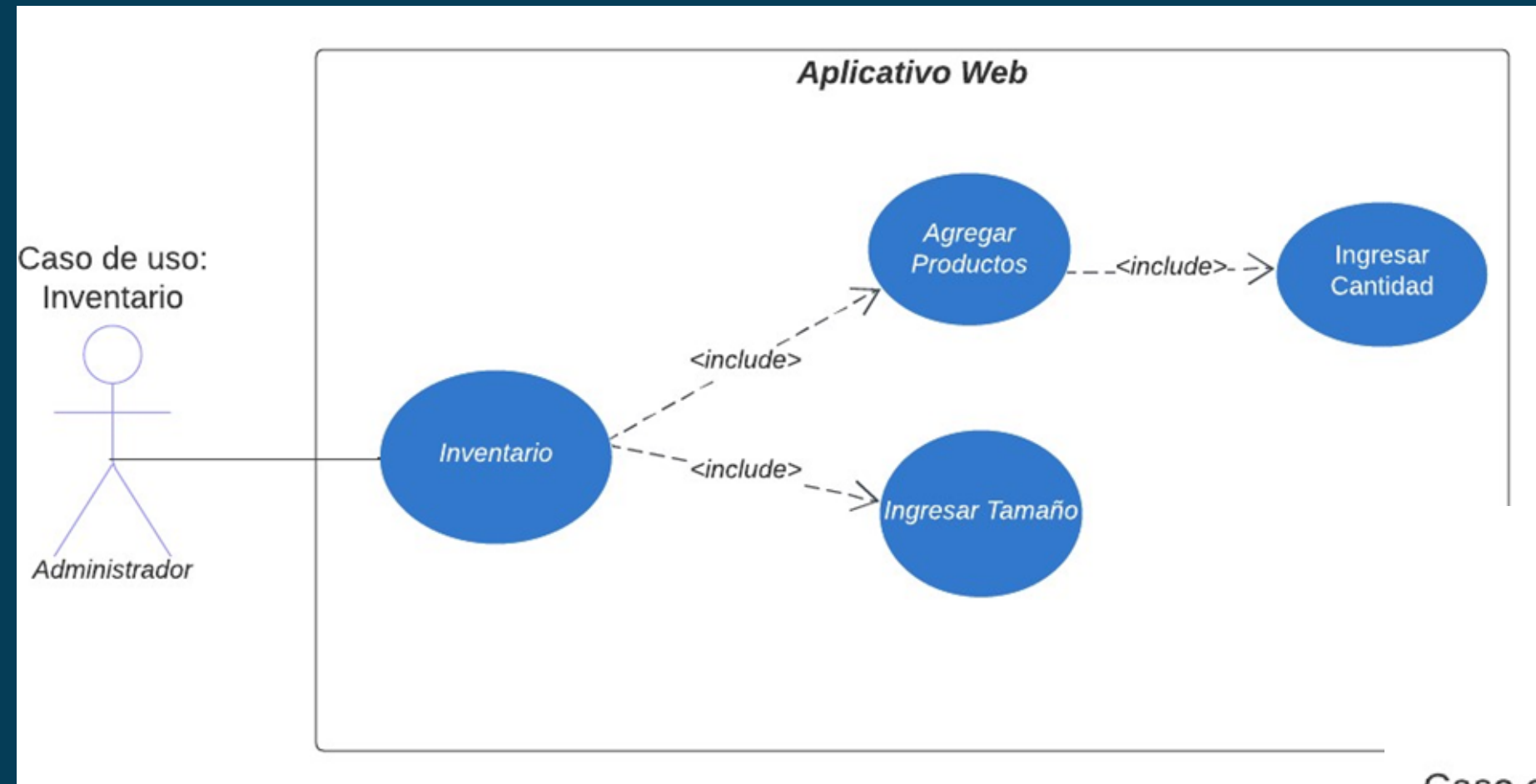
DISEÑO (CU)



DISEÑO (CU)



DISEÑO (CU)



Caso de uso: Agregar Ofertas

