Repositorio

https://gitlab.ctd.academy/ctd/proyecto-integrador-0822/1021-ft/grupo-11

Secciones

Página principal

Completar esta sección respondiendo a las siguientes consignas:

- Nombre del proyecto
- <u>Un resumen general de qué consiste el proyecto</u>
- Objetivo que persigue el grupo al realizar el proyecto

EasyRides:

Easy Rides es una plataforma de reserva de autos online donde el usuario tiene la posibilidad de navegar entre las diferentes opciones disponibles aplicando filtros por categoría, ciudad y fecha para una búsqueda que se adecue a sus necesidades...

Nuestro objetivo principal es dar respuestas de movilidad a los ciudadanos del mundo. Usando la tecnología para facilitar y potenciar la reservas de vehículos a nuestros usuarios. Desde ya que usamos este proyecto para mostrar nuestras habilidades adquiridas en la primera parte de esta carrera en D.H.

Equipo

Completar esta sección respondiendo las siguientes consignas:

- <u>Listado de cada uno de los integrantes con una breve biografía y descripción</u> de sus habilidades.
 - Más abajo les proponemos un formato.
- Listado del resto de los roles que participaron del proyecto.

Nombre del integrante

<u>Una breve descripción o biografía del integrante comentando qué conocimientos tenía al iniciar la carrera.</u>

<u>Una breve descripción de los roles desempeñados y las tareas realizadas durante los diferentes sprints.</u>

<u>Una tabla indicando las fortalezas actuales en las principales áreas de tecnología de la carrera.</u>

Tomas Alegria Caceres

A lo largo de todo el proyecto integrador, cumplí con una variedad de roles y tareas en todas las áreas.. Durante el primer y segundo sprint, me desarrollé sobre las 5 ramas de nuestra aplicación, ya que la misma todavía tenía una carga de contenido liviana/media y una profundidad controlable. Esto me permitió desarrollar páginas en el Front End, colaborar con el testing, estructurar y organizar el repositorio en Git y por supuesto desarrollar sobre mi área de especialización que es el Back end y Bases de datos. Para el 3er y 4to sprint, debido a que el proyecto escaló enormemente en cuanto a profundidad y complejidad, con el equipo decidimos que los integrantes se especialicen en su propia área, para así aumentar la productividad y eficiencia de cada uno a la hora de trabajar.

Tecnología	1	Fortaleza
Front end		
Back end		
Infraestructura		
Testing / QA		
Bases datos	de	

Belén Risso

Durante el transcurso del proyecto integrador y con el correr de los spints cumpli dentro del equipo el rol de Back end y Base de datos siendo estas dos materias las que más me gustaron desde el comienzo de la carrera, si bien hice un pequeño desempeño en el sprint 2 en el área de testing, son las anteriormente mencionados en las que hice incapie y con la confianza de que dentro del equipo se definieron los roles a partir de las fortalezas de cada uno y de esta manera logramos trabajar de manera fluida y obteniendo un muy buen resultado.

Tecnología	Fortaleza
Front end	
Back end	
Infraestructura	
Testing / QA	
Bases de datos	

Cristian David

Encargado del área de infraestructura, a lo largo del proyecto se encargó del diseño e implementación de la infraestructura que soporta la operación de EasyRides, acogiéndose a los patrones de diseño reutilizables, la infraestructura como código y las practicas de Dev SecOps con la finalidad de llevar de manera mucho más ágil cada cambio a producción.

Techie de corazón, nunca antes había estado envuelto académicamente en tecnología, sin embargo siempre supe que era lo mío.

Tecnología	Fortaleza
Front end	
Back end	
Infraestructura	
Testing / QA	
Bases de datos	

Nicolas Santa Maria

Mi experiencia previa fue como abogado durante más de una década, lo cual me proveyó de habilidades blandas y un entendimiento del business model del sector tecnológico. Siempre fui afín a las nuevas tecnologías, pero más autodidacta hasta que llegue a D.H. para hacer Cert-Tech-Dev.

En los primeros dos Sprints estuve en el BackEnd. y luego, al complejizarse el código me hice cargo de Testing. Para poder avanzar a paso firme es

necesario tener bases sólidas. y probar el código de manera ordenada y rápida resulta fundamental para progresar en tiempo y forma.

Para el último sprint logramos una sólida sinergia y comunicación en el equipo, cada uno especializado en lo suyo, pero con algunos miembros colaborando con otras áreas en donde tienen facilidades.

Tecnología	Fortaleza
Front end	
Back end	
Infraestructura	
Testing / QA	
Bases de datos	

Stephania Martheyn Berbesi

En el desarrollo del proyecto integrador me desempeñe en el área de Testing y front End, áreas con las cuales había hecho match anticipadamente. Lo cual nos permitió que la experiencia del proyecto integrador fuese amena, ya que al tener un poco de experiencia en el área de Testing realizando casos de pruebas, pudimos sacar esa issue en el menor tiempo posible, dándonos así, la ventaja de poder enfocarnos con mayor tiempo en el Back end, Front End y Infraestructura de proyecto.

Durante el 1 y 2 Sprint, fui encargada de realizar los casos de prueba basados en la historias de usuario y de desarrollar tareas en el front End de EasyRides junto con nuestros primeros pasos de desarrollo del UX/IX de la página. A partir del sprint 3, me dediqué netamente al área de Front End para alivianar la carga de issues y dar asistencia al responsive general de la página.

Como resultado de un excelente trabajo en equipo en el cual se resalta su nivel de compromiso y su capacidad de adaptabilidad en otras áreas, logramos alcanzar las metas de este proyecto con éxito y una gran sonrisa en el rostro.

Tecnología	Fortaleza
Front end	
Back end	
Infraestructura	
Testing / QA	
Bases de datos	

Octavio Egea Faure

Teniendo en cuenta que mi formación previa venía por parte de la Arquitectura , decidí enfocarme en el área de Front End que es la que mayor satisfacciones me trae y donde más cómodo me siento. Porque es aquí donde los años de mis estudios pasados pueden ser aprovechados. Me ocupe a lo largo de todos los sprints de esta área, desarrollando tanto la parte lógica de las issues como asi también el diseño de la web en general.

Término el proyecto con gran satisfacción tanto en el desarrollo personal porque pude estar en el FrontEnd desde el inicio hasta el final, adquiriendo grandes conocimientos. Como así también en lo grupal por el gran desarrollo que se logró obteniendo un producto del que estamos muy orgullosos.

Tecnología	Fortaleza
Front end	
Back end	
Infraestructura	
Testing / QA	
Bases de datos	

Metodología de trabajo

Completar esta sección respondiendo a las siguientes consignas:

• Breve explicación de la metodología de trabajo utilizada (Scrum), indicando los puntos que les hayan resultado positivos y / o negativos.

- Explicación de cómo manejaron la asignación de roles dentro del equipo (si los hubo) y cómo se organizaron a la hora de repartir las tareas.
- Opcionalmente pueden describir otros acuerdos a los que hayan llegado para trabajar en equipo, gestionar el control de versiones, normalizar el código producido, etc.

-La metodología Scrum resultó muy positiva para ayudarnos a romper el hielo y limar asperezas de un equipo que no se conocía. La SM fue fundamental para ayudarnos a entender las ceremonias y el potencial para mejorar la dinámica del equipo. La comunicación mejoró cuando empezamos a cumplir con todo.

Lo Negativo es que a veces terminamos más rápido del tiempo alocado para el ejercicio y teníamos que quedarnos en la sala de zoom para cumplir horario.

-La asignación de roles fue constante, encontramos rápidamente las fortalezas y solo hubo un cambio de un integrante del backend pasó a ser exclusivo de testing. Esto paso en el sprint 3 porque ya se requiere dedicación exclusiva. para poder implementar la filosofía DevOps de integración continua.

Bitácora del proyecto

Completar esta sección respondiendo a las siguientes consignas:

- <u>Describir cómo vivieron cada sprint, qué desafíos se encontraron y cómo resolvieron los requerimientos obligatorios y opcionales.</u>
 - Pueden utilizar y referenciar el resultado de las dailies y las retros para este punto.
- Resumir las de fortalezas del equipo y cómo supieron aprovecharlas para avanzar de mejor manera.
 - o Contar puntualmente algo que consideren que haya sido un éxito dentro del equipo / desarrollo.
- Resumen de debilidades del equipo y cómo resolvieron situaciones difíciles o conflictivas.
 - Contar puntualmente algo que consideren que haya salido mal, cómo lo resolvieron y qué aprendieron como consecuencia.

-El sprint 1 lo vivimos como una oportunidad para conocernos, los issues eran pocos y el equipo los terminó rápido. las dailies resultaron un poco molestas por esa razón. las habilidades técnicas del equipo fueron superlativas.

Pudimos cumplir todos los objetivos

-El sprint 2. la complejidad de los issues presentó desafíos mayores. coordinar el backend fue un desafío y el método usado en el Sprint 1 no resultó suficiente. lo mismo con el Frontend. gitLab nos resultó una herramienta incompleta.

finalmente pudimos resolver las cosas pero las dailes probaron desde aquí ser muy importantes para obligarnos a comunicarnos .

Las habilidades técnicas y el esfuerzo compensaron la inexperiencia en la metodología ágil.

Pudimos cumplir todos los objetivos.

-El Sprint 3: Aquí ya nos decidimos a organizarnos mejor, nos arreglamos alrededor del Gitlab con un excel y con un miembro que se dedicó exclusivamente a testing y a hacer un seguimiento del sprint. Tanto de los issues como del estado anímico de los miembros del equipo.

Las habilidades técnicas en algunas áreas probaron no cumplir las expectativas de los issues propuestos así que la frustración empezó a causar problemas. pero con google, ayuda de otros equipos y los asistentes técnicos pudimos cumplir todos los objetivos.

La metodología ágil y las ceremonias agregaron cada vez más valor al equipo para colaborar y sacarnos dudas. Mucho gracias a la ayuda de la SM y del PO

Pudimos cumplir todos los objetivos, pero tuvimos un carryover mínimo

-El sprint 4 ya llegamos más aceptados, conocemos nuestros límites, fortalezas y cómo resolver las faltas técnicas. aprovechamos las ceremonias a pleno y los TL's sin ninguna culpa.

Tuvimos demoras con el Front, pero con acompañamiento de otros miembros del equipo para resolver problemas interdisciplinarios lograramos resolver el funcionamiento de la plataforma

Pudimos cumplir todos los objetivos, pero tuvimos un carryover mínimo

ACA Tecnologías utilizadas

Completar esta sección respondiendo a las siguientes consignas:

- Qué servicios / herramientas emplearon a la hora de realizar el desarrollo.
 - o Gestión del proyecto.
 - o Desarrollo del proyecto:
 - IDEs

- Sistemas de control de versiones
- Simulación / Virtualización
- Qué tecnologías utilizaron para el desarrollo del sitio

Front end

GitLab, Formik, Font Awasome, React-calendar, React-select, React-Dom

o Back end

IntelliJ IDEA, Maven, Spring

Base de datos

My SQL Workbench

o Infraestructura

GitLab CI/CD, Docker, Terraform, Apache,

<u>Testing</u>

En el Área de testing usamos las herramientas Selenium y Postman. Pero también tests exploratorios y manuales. Usamos gitlab para seguir los issues y un excel para las anotaciones.

ACA Documentación técnica del proyecto

Esta sección la dejamos a su criterio. Básicamente debería contener toda la información técnica que pueda serle útil a los integrantes del equipo o personas de deban comprender el funcionamiento del sitio desde el lado técnico.

Algunas sugerencias:

Ambiente de desarrollo

- Instrucciones de cómo un nuevo integrante debería armarse su ambiente de desarrollo
- o Buenas prácticas / convenciones / acuerdos a la hora de desarrollar
- o Buenas prácticas respecto a los commits, merges y el uso de branches

Base de datos

- Estructura y diagramas
- Scripts / instrucciones para la creación de la base de datos

- Scripts / set de datos dummy
- Componentes y diagramas de la aplicación
 - o Principales partes de la aplicación y cómo se conectan
 - APIs disponibles y su documentación (pueden linkear a un sitio externo)
- Infraestructura
 - o <u>Estructura y diagramas</u>
- Testing y calidad
 - Inclui el informe requerido para el cuarto sprint y cualquier otra información referente a cómo buscaron asegurar la calidad del software producido
- Front End
 - Librerías y su documentación de cómo implementarlas
 - Documentación sobre como codear y organizar el proyecto de manera prolija.

Adjunto el link del informe final de testing:

https://docs.google.com/document/d/1gxuBYRTT2XacfRNSH_thd_uVupso9hAO/edit #