

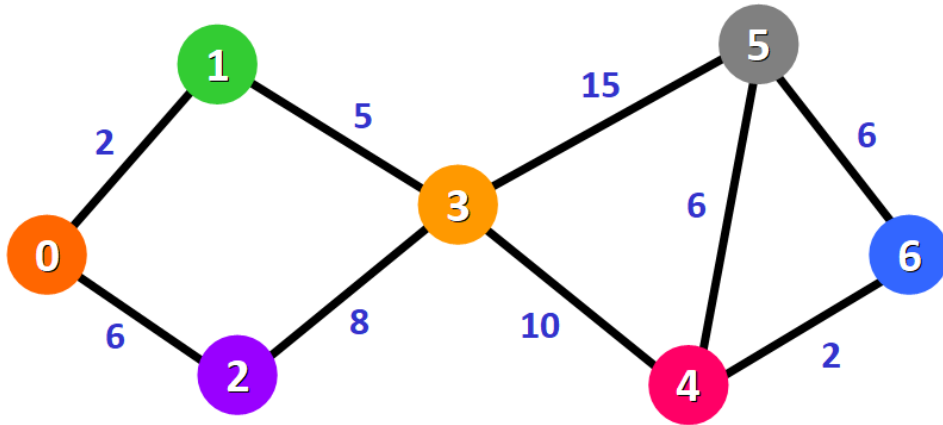


ALGORITMO DE DIJKSTRA

Stephanie González Sánchez 6E2

Con el algoritmo de Dijkstra, puedes encontrar la ruta más corta o el camino más corto entre los nodos de un grafo. Específicamente, puedes encontrar el camino más corto desde un nodo (llamado el nodo de origen) a todos los otros nodos del grafo, generando un árbol del camino más corto.

Este algoritmo es usado por los dispositivos GPS para encontrar el camino más corto entre la ubicación actual y el destino del usuario. Tiene amplias aplicaciones en la industria, especialmente en aquellas áreas que requieren modelar redes.



El algoritmo generará el camino más corto desde el nodo 0 hasta todos los demás nodos del grafo. Para este grafo, asumiremos que los valores de los arcos representan la distancia entre cada par de nodos.

Obtendremos el camino más corto desde el nodo 0 hasta el nodo 1, desde el nodo 0 hasta el nodo 2, desde el nodo 0 hasta el nodo 3 y así sucesivamente para cada nodo del grafo.

Me gustaría implementar este código en mejorar el tráfico aéreo, rutas y/o manera en la que una vez aterrizando se pueda acelerar el proceso o para determinar la hora de llegada más temprana para el destino dado un aeropuerto de origen y hora de inicio