# Triangulationsverfeinerung

Beschreibung der Methoden nach Klasse

## TriangulationRefiner

### GetRefinedTriangulation

Erzeugt aus jeder Kante zwischen zwei Punkten eine FunctionEdge, also eine Kante, die anhängig von einer Funktion einen neuen Punkt zur Verfügung stellt. Bildet aus den drei Punkten, die von den FunctionEdge eines Dreiecks und dessen drei Eckpunkten insgesamt vier neue Dreiecke, welche die Verfeinerung des Dreiecks bilden.

## FunctionEdge

Stellt eine Methode zum Abrufen des nächsten Punktes zur Verfügung

## ParameterizedFunctionEdge

Parametrisiert die Positionen und Steigungen in Start- und Endpunkt in den 2D-Raum und übergibt diese an eine abstrakte Methode, um verschiedene parametrisierte Implementierungen zu ermöglichen. Parametrisiert die Ergebniswerte zurück in den 3D-Raum.

## CubicFunctionEdge

Berechnet den nächsten Punkt mithilfe einer Kubischen Funktion.