a) Es una manera de dividir los problemas en subproblemas  b) Es una monera o estilo de programación  c) Es un modelo o plandilla a partir de la cual creamos objetos  d) Es una cotegoría de datos ordonada secuencialmente  Comentarios Respuesta correctal!  2) 3) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? *  10  a) Su cardinalidad y su tipo  b) Sus artibutos y sus métodos  c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes  d) Su interfaz y los eventos asociados  Comentarios Respuesta correctal!  4) Una clase es: *  10  a) Un mode para crear múltiples objetos  b) Un tipo de modificador de acceso  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctal!  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase  b) La clase donde se encuentran  o) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctal:  4) Qué significa instanciar una clase  b) Eliminar una clase  o) Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios Respuesta correctal!			
a) Is una manera o estilo de programación     c) Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos     di Le una categoría de diatos ordenada secuencialmente  Comentarios Respuesta correctal/      a) Su cardinelidad y su tipo     a) Su cardinelidad y su tipo     a) Su su atributos y sus métodos     c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes     di Su interfaz y los eventos asociados  Comentarios Respuesta correctal/      4) Una clase es: *      4) Una clase es: *      5) Un tipo de modificador de acceso     di Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctal/      5) El modificador de acceso private, hace que los atributos     puedan ser accedidos por      a) Cualquier clase     9) La diase dondo se encuentran     c) El método main     d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctal/      4) Qué significa instanciar una clase? *      a) Duplicar una clase     o) Luminor una clase     o) Luminor una clase     o) Luminor una clase     o) Conectar dos clases entre si  Comentarios Respuesta correctal/      7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?      o) Atributos públicos	<b>✓</b>	2) ¿Qué es un paradigma de programación? *	10/
O   Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos   o   Es una categoría de datos ordenada secuencialmente   O   Su cardinalidad y su tipo   O   Es us stributos y sus métodos   O   La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes   O   Su interfaz y los eventos asociados   O   Comentantos     Respuesta correctal*    O   U   Inipo de variable     O   U   Inipo de variable     O   U   Inipo de modificador de acceso     O   U   Inipo de modificador de acceso     O   El método de acceso private, hace que los atributos     O   El método mein     O   El método mein     O   El método mein     O   Q   Qué significa instanciar una clase? **   O   Q   Qué significa instanciar una clase? **   O   Q   Q   Q   Q   Q     O   Conectar dos clases entre sí     O   Comentarios     Respuesta correctal*    O   O   Comentarios     O   O   Q   Q   Q   Q   Q   Q     O   D   Q   Q   Q   Q   Q   Q   Q   Q   Q	$\bigcirc$	a) Es una manera de dividir los problemas en subproblemas	
Comentarios Respuesta correctat  3) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? *  10  a) Su cardinalidad y su tipo  (b) Di Sua atributos y sus mótodos  (c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes  (d) Su interfaz y las eventos asociadas  Comentarios Respuesta correctat  4) Una clase es: *  10  (a) Un molde para crear móttiples objetos  (b) Un tipo de variable  (c) Un tipo de variable  (d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctat  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  (a) Cualquier clase  (b) La clase donde se encuentran  (c) El método main  (d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctat  4) Qué significa instanciar una clase? *  (a) Duplicar una clase  (b) Eliminar una clase  (c) Comentarios Respuesta correctat  7) Que significa instanciar una clase?  (d) Conoctar dos clases entre sí  (e) La comentarios Respuesta correctat  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Que opción elegirías como la mejor?  (a) Atributos públicos	•	b) Es una manera o estilo de programación	<b>~</b>
Comentarios Respuesta curroctat!  2 3) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? *  (a) Su cardinalidad y su tipo  (b) Sus atributos y sus métodos  (c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes  (d) Su interfaz y los eventos asociados  Comentarios  Respuesta correctat!  2 4) Una clase es: *  (a) a) Un molde para crear múltiples objetos  (b) Un tipo de variable  (c) Un tipo de modificación de acceso  (d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correctat!  2 5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  (a) Cualquier clase  (b) La clase donde se encuentran  (c) El método main  (d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correctat!  2 6) ¿Qué significa instanciar una clase? *  (a) Duplicar una clase  (b) Eliminar una clase  (c) Corer un objeto a partir de la clase  (d) Conectar dos clases entre si  Comentarios  Respuesta correctat!  2 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  (a) Atributos públicos	0	c) Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos	
Peopuesta correctal  3) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? 4  a) Su cardinalidad y su tipo  (b) Sus atributos y sus métodos  c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes  d) Su interfaz y los eventos asociados  Comentarios  Respuesta correctal  4) Una clase es: 4  10  a) Un moide para crear múltiples objetos  b) Un tipo de variable  c) Un tipo de variable  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correctal  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase  (b) La clase donde se encuentran  c) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correctal  4) ¿Qué significa instanciar una clase? 4  a) Duplicar una clase  (c) ¿Qué significa instanciar una clase? 9  a) Curear un abjeto a partir de la clase  (c) Corectar dos clases entre si  Comentarios  Resquiesta correctal  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser racederidos, ¿Que opción elegirias como la mejor?  a) Atributos publicos	0	d) Es una categoría de datos ordenada secuencialmente	
3) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? *  a) Su cardinalidad y su tipo  b) Sus atributos y sus métodos  c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes  d) Su interfaz y los eventos asociados  Comentarios  Respuesta correcta!  4) Una clase es: *  10  a) Un moitde para crear múltiples objetos  b) Un tipo de variable  c) Un tipo de variable  c) Un tipo de modificador de acceso  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correcta!  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cuelquier clase  b) La clase donde se encuentran  c) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correcta!  6) ¿Qué significa instanciar una clase? *  a) Duplicer una clase  b) Eliminar una clase  c) C) Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos classes entre sí  Comentarios  Respuesta correcta!  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos			
a) Su cardinalidad y su tipo b) Sus atributos y sus métodos c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes d) Su interfaz y los eventos asociados  Comentarios Respuesta correctal*  4) Una clase es: * 10. a) Un molde para crear múltiples objetos b) Un tipo de variable c) Un tipo de modificador de acceso d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctal*  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por a) Cualquier clase b) La clase donde se encuentran c) El método main d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctal*  6) ¿ Qué significa instanciar una clase? * 10. a) Duplicar una clase b) El minar una clase b) El minar una clase c) c) Crear un objeto a partir de la clase d) d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios Respuesta correctal*  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿ Qué opción elegirías como la mejor?  2) a) Atributos públicos	ΚE	espuesta correcta!!	
b) Sus atributos y sus métodos     c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes     d) Su interfaz y los eventos asociados  Comentarios Respuesta correctat!      41) Una clase es: *      a) Un molde para crear múltiples objetos     b) Un tipo de variable     c) Un tipo de modificador de acceso     d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctat!      5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por     a) Cualquier clase     b) La clase donde se encuentran     c) El método main     d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctat!      6) ¿Qué significa instanciar una clase? *      a) Duplicar una clase     b) Eliminar una clase     b) Eliminar una clase     c) Crear un objeto a partir de la clase     d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios Respuesta correctat!      7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?      a) Atributos públicos	<b>✓</b>	3) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? *	10/
comentarios Respuesta correctati  3) Cumentarios Respuesta correctati  4) Una clase es: *  10  a) Un molde para crear múltiples objetos  b) Un tipo de variable  c) Un tipo de modificador de acceso  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctati  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase  b) La clase donde se encuentran  c) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctati  6) ¿Qué significa instanciar una clase? *  10  a) Duplicar una clase  b) Eliminar una clase  c) Comentarios Respuesta correctati  7) Queremos crear una clase anteriores  Comentarios Respuesta correctati  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos	$\bigcirc$	a) Su cardinalidad y su tipo	
d) Su interfaz y los eventos asociados  Comentarios  Respuesta correctell  4) Una clase es: *  10  a) Un molde para crear múltiples objetos  b) Un tipo de variable  c) Un tipo de modificador de acceso  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correctal!  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase  b) La clase donde se encuentran  c) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correctal!  6) ¿Qué significa instanciar una clase? *  10  a) Duplicar una clase  b) Eliminar una clase  c) Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios  Respuesta correctal!  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos	•	b) Sus atributos y sus métodos	<b>~</b>
Comentarios  Respuesta correctat!  4) Una clase es:*  a) Un molde para crear múltiples objetos  b) Un tipo de variable  c) Un tipo de modificador de acceso  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correctat!  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase  b) La clase donde se encuentran  c) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correctat!  4) 2 Qué significa instanciar una clase? *  a) Duplicar una clase  b) Eliminar una clase  c) Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios  Respuesta correctat!  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos		c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes	
Respuesta correctal!  4) Una clase es:*  10.  a) Un molde para crear múltiples objetos  b) Un tipo de variable  c) Un tipo de modificador de acceso  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctal!  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase  b) La clase donde se encuentran  c) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctal!  6) ¿Qué significa instanciar una clase?*  a) Duplicar una clase  b) Eliminar una clase  c) C' Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios Respuesta correctal!  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos	0	d) Su interfaz y los eventos asociados	
4) Una clase es: * 10.  a) Un molde para crear múltiples objetos  b) Un tipo de variable  c) Un tipo de modificador de acceso  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correcta!!  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase  b) La clase donde se encuentran  c) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correcta!!  40  a) Duplicar una clase  b) Eliminar una clase  c) c) Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios  Respuesta correcta!!  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirias como la mejor?  a) Atributos públicos	Co	omentarios	
a) Un molde para crear múltiples objetos b) Un tipo de variable c) Un tipo de modificador de acceso d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctal!  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por a) Cualquier clase b) La clase donde se encuentran c) El método main d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctal!  6) ¿Qué significa instanciar una clase? 5) El minar una clase c) Crear un objeto a partir de la clase d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios Respuesta correctal!  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos	Re	espuesta correcta!!	
a) Un molde para crear múltiples objetos b) Un tipo de variable c) Un tipo de modificador de acceso d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctat!   5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por a) Cualquier clase b) La clase donde se encuentran c) El método main d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctat!  6) ¿Qué significa instanciar una clase? 5) El minar una clase c) Comentarios Respuesta correctat!  7) Queremos crear una clase anteriores  Al Comentarios Respuesta correctat!  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos		4) Una clase es: *	10/
b) Un tipo de variable c) Un tipo de modificador de acceso d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctat!  > 5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por a) Cualquier clase b) La clase donde se encuentran c) El método main d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correctat!  > 6) ¿Qué significa instanciar una clase? * 10. a) Duplicar una clase b) Eliminar una clase c) Crear un objeto a partir de la clase d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios Respuesta correctat!  > 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos	•		107
o) Un tipo de modificador de acceso of Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correcta!!  ✓ 5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase b) La clase donde se encuentran of El método main of Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correcta!!  ✓ 6) ¿Qué significa instanciar una clase? *  10. a) Duplicar una clase b) Eliminar una clase of Corear un objeto a partir de la clase of Comentarios Respuesta correcta!!  ✓ 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos			<b>~</b>
d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correcta!!  5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase  b) La clase donde se encuentran  c) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios Respuesta correcta!!  6) ¿Qué significa instanciar una clase?*  10.  a) Duplicar una clase  b) Eliminar una clase  c) Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios Respuesta correcta!!  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirias como la mejor?  a) Atributos públicos			
Comentarios  Respuesta correcta!!   5) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase  b) La clase donde se encuentran  c) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correcta!!   6) ¿Qué significa instanciar una clase?*  a) Duplicar una clase  b) Eliminar una clase  c) Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios  Respuesta correcta!!  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos			
# S) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por    a) Cualquier clase     b) La clase donde se encuentran     c) El método main     d) Ninguna de las anteriores      Comentarios     Respuesta correctal!     4) Qué significa instanciar una clase     b) Eliminar una clase     b) Eliminar una clase     c) Crear un objeto a partir de la clase     d) Conectar dos clases entre si      Comentarios     Respuesta correctal!     7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegírías como la mejor?     a) Atributos públicos		d) Niligulia de las afficeriores	
puedan ser accedidos por  a) Cualquier clase  b) La clase donde se encuentran  c) El método main  d) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correcta!!  6) ¿Qué significa instanciar una clase? *  a) Duplicar una clase  b) Eliminar una clase  c) Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios  Respuesta correcta!!  7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos			
<ul> <li>b) La clase donde se encuentran</li> <li>c) El método main</li> <li>d) Ninguna de las anteriores</li> <li>Comentarios</li> <li>Respuesta correctal!</li> <li>6) ¿Qué significa instanciar una clase?*</li> <li>a) Duplicar una clase</li> <li>b) Eliminar una clase</li> <li>c) Crear un objeto a partir de la clase</li> <li>d) Conectar dos clases entre sí</li> <li>Comentarios</li> <li>Respuesta correctal!</li> <li>7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?</li> <li>a) Atributos públicos</li> </ul>	<b>~</b>		<b>*</b> 10/
<ul> <li>c) El método main</li> <li>d) Ninguna de las anteriores</li> <li>Comentarios</li> <li>Respuesta correcta!!</li> <li>✓ 6) ¿Qué significa instanciar una clase? *</li> <li>a) Duplicar una clase</li> <li>b) Eliminar una clase</li> <li>c) Crear un objeto a partir de la clase</li> <li>d) Conectar dos clases entre sí</li> <li>Comentarios</li> <li>Respuesta correcta!!</li> <li>✓ 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?</li> <li>a) Atributos públicos</li> </ul>	0	a) Cualquier clase	
Od) Ninguna de las anteriores  Comentarios  Respuesta correcta!!  ✓ 6) ¿Qué significa instanciar una clase? * 10.  a) Duplicar una clase  b) Eliminar una clase  c) Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios  Respuesta correcta!!  ✓ 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos	•	b) La clase donde se encuentran	<b>~</b>
Comentarios  Respuesta correctal!    6) ¿Qué significa instanciar una clase? *  a) Duplicar una clase  b) Eliminar una clase  c) Crear un objeto a partir de la clase  d) Conectar dos clases entre sí  Comentarios  Respuesta correctal!   7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos		c) El método main	
Respuesta correcta!!   (a) ¿Qué significa instanciar una clase?*  (b) ¿Qué significa instanciar una clase?*  (c) ¿Qué significa instanciar una clase?*  (d) ¿Qué significa instanciar una clase?*  (e) ¿Crear una clase  (f) ¿Crear una clase  (g) ¿Conectar dos clases entre sí  (g) ¿Comentarios  (g) Respuesta correcta!!  (g) Y ? Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  (e) à Atributos públicos	$\bigcirc$	d) Ninguna de las anteriores	
<ul> <li>✓ 6) ¿Qué significa instanciar una clase? * 10.</li> <li>a) Duplicar una clase</li> <li>b) Eliminar una clase</li> <li>c) Crear un objeto a partir de la clase</li> <li>d) Conectar dos clases entre sí</li> <li>Comentarios</li> <li>Respuesta correctal!</li> <li>✓ 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?</li> <li>a) Atributos públicos</li> </ul>			
<ul> <li>a) Duplicar una clase</li> <li>b) Eliminar una clase</li> <li>c) Crear un objeto a partir de la clase</li> <li>d) Conectar dos clases entre sí</li> </ul> Comentarios Respuesta correcta!! 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor? <ul> <li>a) Atributos públicos</li> </ul>			
<ul> <li>b) Eliminar una clase</li> <li>c) Crear un objeto a partir de la clase</li> <li>d) Conectar dos clases entre sí</li> <li>Comentarios         Respuesta correcta!!     </li> <li>✓ 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?</li> <li>a) Atributos públicos</li> </ul>	<b>✓</b>	6) ¿Qué significa instanciar una clase? *	10/
<ul> <li>c) Crear un objeto a partir de la clase</li> <li>d) Conectar dos clases entre sí</li> <li>Comentarios</li> <li>Respuesta correcta!!</li> <li>7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?</li> <li>a) Atributos públicos</li> </ul>	0	a) Duplicar una clase	
<ul> <li>✓ d) Conectar dos clases entre sí</li> <li>Comentarios         Respuesta correcta!!     </li> <li>✓ 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser *10, accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?</li> <li>○ a) Atributos públicos</li> </ul>	0	b) Eliminar una clase	
Comentarios  Respuesta correcta!!   7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser *10, accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?   a) Atributos públicos	•	c) Crear un objeto a partir de la clase	<b>~</b>
<ul> <li>Respuesta correcta!!</li> <li>✓ 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser *10, accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?</li> <li>□ a) Atributos públicos</li> </ul>	0	d) Conectar dos clases entre sí	
<ul> <li>7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser *10, accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?</li> <li>a) Atributos públicos</li> </ul>			
accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?  a) Atributos públicos	Re	espuesta correcta!!	
	<b>~</b>		*10/

•	<b>/</b>	7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?	*10/10
	0	a) Atributos públicos	
	$\bigcirc$	b) Atributos static	
	•	c) Atributos privados con getters y setters	<b>✓</b>
	0	d) Ninguna de las anteriores	
		omentarios espuesta correcta!!	
	7.0	espuesta correcta::	
•	<b>/</b>	8) Se crean anteponiendo la palabra static a su declaración: *	10/10
	$\bigcirc$	a) Atributos de objeto	
	•	b) Atributos de clase estáticos	<b>✓</b>
	0	c) Variables finales	
	0	d) Ninguna de las anteriores	
		omentarios	
	Re	espuesta correcta!!	
•	<b>/</b>	9) No puede cambiar su valor durante la ejecución del programa	<b>:*</b> 10/10
	$\bigcirc$	a) Atributos de objeto	
		b) Atributos de objeto	
	<ul><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•<li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><li>•</li><l></l></li></ul>	c) Variables finales	<b>✓</b>
	0	d) Todas las anteriores	
	Co	omentarios	
	Re	espuesta correcta!!	
		10) La programación procedural se denomina así porque se	10/10
	·	destacan los:	
	$\bigcirc$	a) Constructores	
	•	b) Procedimientos o tares que resuelven un problema	<b>✓</b>
	0	c) Procesos	
	0	d) Todas las anteriores	
		omentarios	
	Re	espuesta correcta!!	
		nvitamos a responder algunas preguntas sobre el material de 0 c Idio	le ountos
	To	reculté eleve le quie toéries de trobais? *	
Š	де	resultó clara la guía teórica de trabajo? *	
(		Sí	
		No	
خ	те	resultaron útiles los videos? *	
C		Sí	
		No	
S	Si re	espondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motiv	0:
_		s ejercicios propuestos te ayudaron a aplicar la teoría de la guía y os?	//o *

En Egg agradecemos cada oportunidad de mejora. ¿Quisieras dejar algún \*

En caso de ser necesario, el equipo de contenidos te contactará vía email

Sí

No

¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios?\*

comentario constructivo al respecto?

para solicitar profundizar tu idea.