


## Check de conocimiento - Guía 3

Total de puntos **50/50** 

Al finalizar la guía, **es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora**. Por eso, es importante responder el

Check de conocimiento. ¡Aprovecha este espacio para chequear qué tal vienes hasta aquí!

Antes de resolver este cuestionario te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber resuelto los ejercicios. Si ya lo hiciste, ¡adelante!

*Tendrás un único intento*

¡Buena suerte!

**Correo electrónico \***

stephanie.azorsa@gmail.com

50 de 50 puntos

**Estoy cursando... \***

Backend con Java

**Nombre \***

Stephanie

**Apellido \***

Azorsa Salazar

**Documento de identidad \***


76536634

**Correo electrónico con el que estás registrado en Egg \***

stephanie.azorsa@gmail.com

 **Un bucle es: \***


10/10

- ☐ Una sentencia que permite decidir si se ejecuta o no se ejecuta una sola vez un bloque de código
- ☐ Una sentencia que ejecuta otra sentencia que a su vez ejecuta la primera sentencia
- ☒ Una sentencia que permite ejecutar un bloque de código varias veces hasta que  se cumpla (o deje de cumplirse) la condición asignada al bucle
- ☐ Ninguna de las anteriores

 **De acuerdo a la sintaxis del bucle mientras, señalar cuál es la afirmación FALSA:**

\*10/10


**Mientras condición hacer**  
**<sentencias>**  
**Fin Mientras**

- ☐ La condición debe ser una expresión lógica
- ☐ La condición se evalúa cada vez que se ejecuta una nueva iteración del bucle
- ☐ Si la condición es falsa, no se ejecuta el bloque de sentencias
- ☒ Todas las anteriores son falsas 

 **De acuerdo a la sintaxis del bucle "hacer-mientras", señalar cuál es la afirmación FALSA.**

\*10/10

**Hacer**  
**<sentencias>**  
**Mientras Que condición**


- ☐ Si condición = verdadero, entonces el bucle se sigue ejecutando
- ☐ Aunque se cumpla condición = falso, el bucle se llega a ejecutar alguna vez
- ☒ Si condición = falso, el bucle no se llega a ejecutar nunca 
- ☐ Ninguna de las anteriores es falsa

**Comentarios**

*Respuesta correcta!*


 **La estructura repetitiva "Para" se caracteriza por: \***

10/10

- ☐ No conocer el número de repeticiones
- ☐ No se puede repetir más de 10000 veces
- ☒ Conocer de antemano el número de repeticiones 
- ☐ Ninguna de las anteriores

 **Seleccione la expresión que da como resultado el valor lógico falso. \***

10/10

- ☐  $(4 \geq 40 \text{ y } 8 \leq 10) \text{ o } (2 < 20 \text{ o } 10 > 100)$
- ☐  $(8 \geq 10 \text{ o } 4 \leq 8) \text{ y } (3 < 10 \text{ y } 10 \geq 4)$
- ☐  $(8 \geq 4 \text{ y } 8 \geq 10) \text{ o } (5 = 5 \text{ y } 4 < 8)$
- ☒  $(4 > 4 \text{ o } 10 \geq 8) \text{ y } (2 > 5 \text{ o } 8 < 4)$  

**Comentarios**

*Respuesta correcta!*

**¿Enciendes tu cámara para trabajar en el equipo?**

- ☐ Nunca
- ☒ A veces
- ☐ Siempre

**¿Te visitó algún mentor en tu mesa? ¿Podrías comentarnos tu experiencia? \***

Aun no

**Te invitamos a responder algunas preguntas sobre el material de estudio**

0 de 0 puntos

**¿Te resultó clara la guía teórica de trabajo? \***

- ☒ Sí
- ☐ No

**¿Te resultaron útiles los videos? \***

- ☒ Sí
- ☐ No

**Si respondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motivo:**

**¿Los ejercicios propuestos te ayudaron a aplicar la teoría de la guía y/o videos? \***

- ☒ Sí
- ☐ No

**¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios? \***

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Poco desafiantes ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐ Muy desafiantes

**En Egg agradecemos cada oportunidad de mejora. ¿Quisieras dejar algún comentario constructivo al respecto? \***

En caso de ser necesario, el equipo de contenidos te contactará vía email para solicitar profundizar tu idea.

No