



PROYECTO FINAL DE COMPUTACIÓN GRÁFICA Y VISUAL

Profesor: Herminio Paucar

UNMSM
2020

Proyecto Final



Melinna Rojas
Ptos: 3



Alessandra Mincia
Ptos: 3



Patricio Marroquin
Ptos: 3



Mabel Velazco
Ptos: 3



Stephanie Azorsa
Ptos: 3



Jean Williams
Ptos: 3

Integrantes

**Motivación y
Problema**

**Diagrama de
Clases**

Proyecto Final

Motivación

- Crecimiento del mercado de la Computación Gráfica
- Presencia de los visores 3D en la industria del diseño y simulación.

Problema

- Crear un visor 3D.
- Utilizar la teoría del curso.
- Permitir el rotar y transformar los objetos a través de los ejes.



Motivación y Problema

Diagrama de Clases

Contenidos Utilizados

Proyecto Final

CGV-DIAGRAMA DE CLASES
GRUPO 2 | September 17, 2020

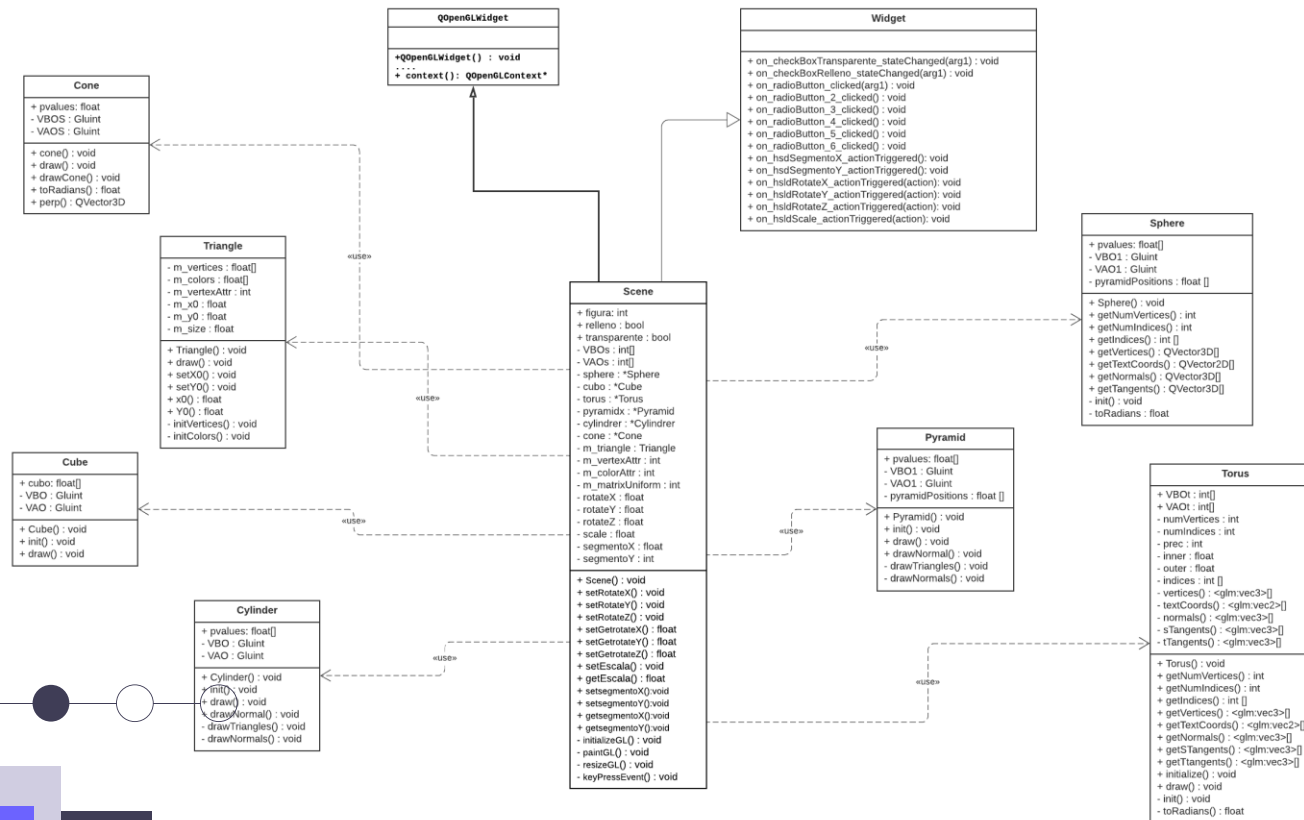


Diagrama de Clases

Contenidos Utilizados

Demostración en vivo

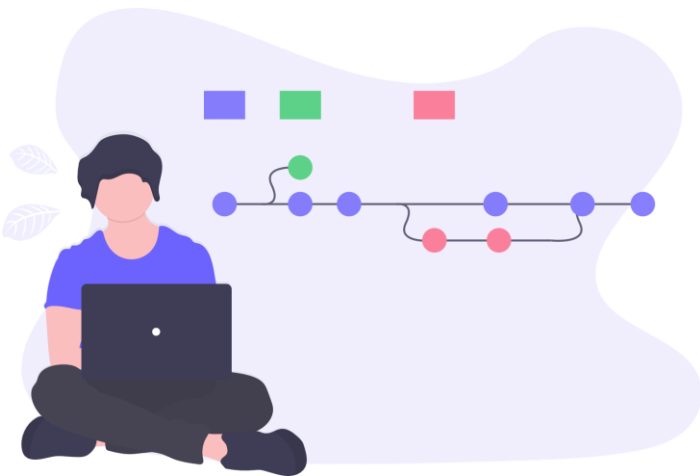
Revisemos el PDF Original ->

Proyecto Final



Para la realización del proyecto se han usado diferentes herramientas vistas en clase , de las más importantes tenemos :

- OpenGL
- GLM
- QT
- GLSL
- POO
- Control de versiones



**Contenidos
Utilizados**

**Demostración
en vivo**

Proyecto Final

**Demostración
en vivo**



Repositorio:

https://github.com/StephanieAzorsa/Proyecto_CGV