

JavaScript

Exercices

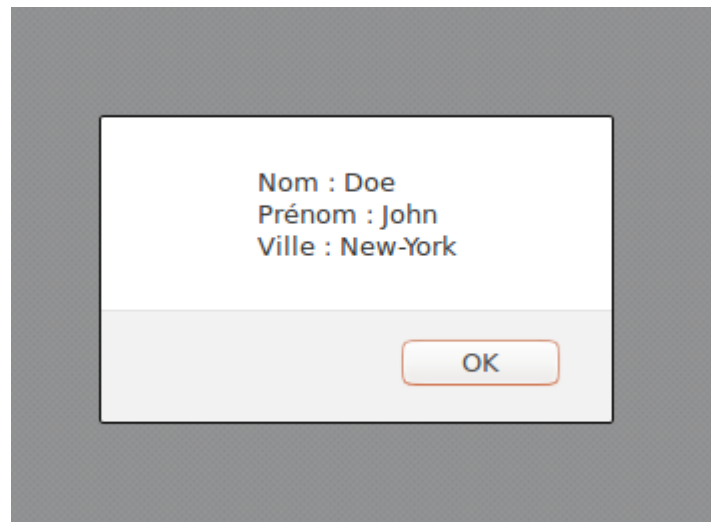
Partie 1

Exercice 1

Définir une variable et l'afficher dans une boîte de dialogue.

Exercice 2

Définir trois variables : *lastName*, *firstName* et *city*. Les afficher comme sur l'image correspondant à l'exercice (retour à la ligne).



Exercice 3

Afficher une boîte de dialogue permettant de saisir son prénom. Afficher dans une boîte de dialogue "Bonjour, " suivi du prénom saisi.

Exercice 4

Refaire l'exercice 2 en demandant le nom, le prénom et la ville à l'utilisateur grâce à un formulaire HTML.

Exercice 5

Dans un fichier séparé, créer une fonction permettant d'afficher le reste de la division de deux nombres. L'appeler depuis le fichier html.

Exercice 6

Demander à l'utilisateur sa pointure et son année de naissance grâce à un formulaire. Créer une fonction qui fait les calculs suivants :

1. Multiplier la pointure par 2
2. Ajouter 5 au résultat

3. Multiplier le tout par 50
4. Soustraire l'année de naissance
5. Ajouter au tout 1769

La fonction doit retourner le résultat. Tester avec votre date de naissance et votre pointure.

Attention : n'utiliser qu'une seule variable de résultat.

Exercice 7

Demander à l'utilisateur de saisir son âge grâce à un formulaire. S'il a plus de 18 ans, afficher " Vous êtes majeur ". Sinon afficher " Vous êtes mineur ".

Partie 2

Exercice 1

Dans un fichier HTML insérer une image et faire en sorte qu'au passage de la souris, l'image soit remplacée par une autre et quand la souris quitte l'image la première image réapparaît. Le choix des images est libre.

Exercice 2

Dans un fichier HTML insérer l'image de votre choix. Au clic sur l'image, celle-ci doit s'agrandir.

Exercice 3

Déclarer une variable contenant un nom d'utilisateur de votre choix.

Demander à l'utilisateur de saisir un nom d'utilisateur grâce à un formulaire html (sans bouton de validation). Dès que l'on appuie sur une touche du clavier afficher une alerte Bootstrap sur la page html et modifier la couleur du champ de saisie en fonction de la réponse. Rouge lorsque le nom d'utilisateur saisi est différent de celui attendu, et vert lorsque les 2 coïncident.

Exercice 4

Pour cet exercice, réutiliser le fichier HTML de Voyage & Co.

Au chargement de la page, les 3 blocs ne doivent pas apparaître. Les faire apparaître au scroll de la page.