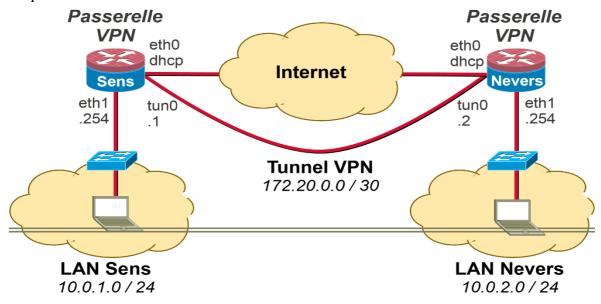
Partie 1: VPN site-à-site avec GRE

Nous considérons le schéma réseau d'une entreprise avec deux sites reliés par un tunnel VPN représenté ci-dessous.



La passerelle sera une machine virtuelle DebianServer (faites attention à la correspondance interfaces physiques / interfaces virtuelles, et pensez à initialiser les adresses MAC de chaque interface virtuelle).

- a) Câblez le schéma réseau ci-dessus. Ensuite, configurez la passerelle (interfaces, routage, NAT) et un client (interface, routage) dans chaque réseau de l'entreprise. Validez le fonctionnement du réseau à l'aide de commandes de diagnostique.
- b) Configurez un tunnel GRE entre les deux sites de l'entreprise (sans oublier de configurer la table de routage des passerelles). Validez le fonctionnement du tunnel à l'aide de commandes de diagnostique (adresse des interfaces, tables de routage, connexion client-à-client).
- c) Quelle est la valeur de la MTU dans le tunnel ? Expliquez le résultat.
- d) Démarrez une capture de trafic réseau avec Wireshark sur l'interface publique (eth0), et effectuez une requête ping du client d'un site vers le client de l'autre site. Commentez l'encapsulation de protocole à l'intérieur du tunnel.
- e) Quels sont les inconvénients d'un tunnel GRE ? Dans quel cas ce type de tunnel peut être utile ?

Partie 2: VPN site-à-site avec OpenVPN

Supprimez le tunnel précédemment configuré sur la passerelle.

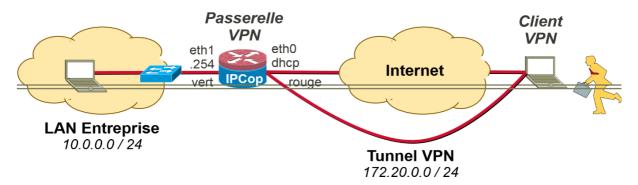
- a) Créez une clé partagée de chiffrement avec OpenVPN sur une des passerelles, et copiez cette clé sur l'autre passerelle (via SSH ou une clé USB).
- b) Configurez un tunnel sécurisé entre les deux sites de l'entreprise à l'aide la clé partagée de chiffrement précédemment créée. Validez le fonctionnement du tunnel à l'aide de commandes de diagnostique (adresse des interfaces, tables de routage, connexion client-à-client).
- c) Démarrez une capture de trafic réseau avec Wireshark sur l'interface publique (eth0), et effectuez une requête ping du client d'un site vers le client de l'autre site.

Commentez l'encapsulation de protocole à l'intérieur du tunnel.

TP 2.6 - VPN

Partie 3: VPN nomade avec IPCop

Nous considérons maintenant le schéma réseau d'une entreprise avec des utilisateurs nomades VPN représenté ci-dessous.



La passerelle sera une machine virtuelle IPCop (faites attention à la correspondance interfaces physiques / interfaces virtuelles, et pensez à initialiser les adresses MAC de chaque interface virtuelle).

Les utilisateurs nomades seront des machines virtuelles Linux et Windows situées dans Internet (c'est-à-dire un autre poste de la salle de TP).

- a) Connectez-vous à l'interface d'administration de IPCop avec un navigateur Web, et vérifiez la configuration des interfaces réseaux.
- b) Créez une autorité de certification, et générez les certificats racine et système.
- c) Configurez le serveur OpenVPN sur l'interface rouge en poussant les routes du réseau vert. Ensuite démarrez le serveur.
- d) Créez les certificats pour deux clients VPN nomades, et téléchargez la configuration des clients (archive ZIP).
- e) Configurez les deux clients nomades (Windows et Linux), et validez le fonctionnement de la connexion VPN.

TP 2.6 - VPN

ANNEXES

Configuration d'une passerelle Linux

· Activation d'une interface réseau

ip link set dev nom_interface up

ip addr add adresse/masque dev nom_interface

· Configuration d'une adresse dynamique

dhclient nom interface

· Configuration d'une route statique

ip route add adresse_réseau/masque via adresse_passerelle dev nom_interface

· Configuration d'une route par défaut

ip route add default via adresse_passerelle dev nom_interface

· Activation du routage

sysctl -w net.ipv4.ip_forward=1

· Configuration du NAT

iptables -t nat -A POSTROUTING -o interface_publique -j
MASQUERADE -j

• Configuration d'une adresse statique

Configuration d'un tunnel GRE

• Configuration d'un tunnel GRE

Création de l'interface du tunnel

ip tunnel add nom_interface_tunnel **mode gre remote** adresse_public_distante **local** adresse_public_locale

Activation de l'interface du tunnel ip link set dev nom interface tunnel up

Configuration de l'adresse du tunnel

ip addr add adresse tunnel/masque dev nom interface tunnel

• Suppression d'un tunnel GRE

Désactivation de l'interface du tunnel ip link set dev nom interface tunnel down

Suppression de l'interface du tunnel ip tunnel del nom interface tunnel

Configuration d'un tunnel OpenVPN

• Création d'une clé partagée de chiffrement

openvpn --genkey --secret static.key

• Copie de la clé partagée via SSH

scp static.key etudiant@adresse:/chemin

• Création d'un tunnel sécurisé avec une clé partagée

openvpn --remote adresse_public_distante **--dev** nom_interface_tunnel **--ifconfig** adresse_privée_locale adresse_privée_distante **--secret** static.key

Configuration de IPCop

- Configuration des interfaces réseaux (console) setup
- Accès à l'interface Web d'administration (réseau vert)

URL: https://adresse_passerelle_ipcop:8443_Login /

Password: admin / tprezo

• Création d'une autorité de certification

 $Menu \rightarrow RPVs \rightarrow CA$

Génération des certificats racine et système

• Configuration d'un serveur OpenVPN

Menu \rightarrow RPVs \rightarrow OpenVPN

Cocher la case OpenVPN sur rouge → Configurer le sous-réseau OpenVPN

Enregistrer

Options avancées → Pousser routes → Green network → Enregistrer Démarrer le serveur

OpenVPN

• Configuration d'un client nomade OpenVPN

 $Menu \rightarrow RPVs \rightarrow OpenVPN$

Contrôle et statut de la connexion → Ajouter

RPV Système à réseau (RoadWarrior) → Enregistrer Télécharger le programme client (zip)

• Activation d'une connexion client nomade OpenVPN sous Linux openvpn

configuration client.opvn

• Activation d'une connexion client nomade OpenVPN sous WindowsXP

Copier la configuration client dans le répertoire suivant :

C:\Program Files\OpenVPN\Config Démarrer

OpenVPN GUI

• Activation d'une connexion client nomade OpenVPN sous Windows7

Copier la configuration client dans le répertoire suivant C:\Programmes\OpenVPN\config

Démarrer OpenVPN GUI en tant qu'administrateur