



La presente evaluación es de carácter **individual**, evite cualquier tipo de plagio o será penalizado. Evite compartir su código en chats grupales ya que podría verse afectado en su evaluación al identificar código copiado y modificado.

El objetivo de la evaluación es desarrollar el FrontEnd que toma como referencia la plataforma de aprendizaje de inglés **Duolingo**.

Deberá aplicar sus conocimientos de HTML, CSS, Javascript, Bootstrap y Responsive Design.

Dedique el 40% de su tiempo a UI y el resto del tiempo a la funcionalidad para evitar contratiempos.

Importante: Todos los estilos deben estar orientados a dispositivos móviles, utilice la herramienta de desarrolladores de Chrome para visualizar el sitio en el tamaño de un teléfono, no se evaluará visualización en desktop.

La funcionalidad básica del proyecto de examen deberá permitir al usuario contestar una serie de preguntas por categorías. El tipo de preguntas únicamente es de traducción de palabras. Por ejemplo:

Traducir la palabra Madre

Opciones: Uncle, Sister, Mother, Bread

Respuesta correcta: Mother

Deberá seguir los lineamientos de los mockups compartidos y completar información de preguntas de las categorías de prueba indicadas en el mockup para poder dar una funcionalidad más completa y legible.

Para gestionar la información del ejercicio debe utilizar LocalStorage y almacenar la información en los siguientes items:

- **categorías:** En este ítem en LocalStorage se guardarán las categorías de preguntas en un arreglo de JSONs en formato de cadena. La estructura debe ser como la siguiente (Complete la información restante con datos congruentes):

```
[
  {
    id: 1,
    nombre: "Family",
    icono: "fa-solid fa-people-roof",
    color: "#F27B7B",
    preguntas: [
      {
        id: 1,
        palabra: "Hermana",
        respuestas: [
          {
            palabra: "Brother",
            correcta: false,
          },
          {
            palabra: "Mother",
            correcta: false,
          },
          {
            palabra: "Water",
            correcta: false,
          },
          {
            palabra: "Sister",
            correcta: true,
          },
        ],
      },
    ],
  },
  {
    id: 2,
    palabra: "Familia",
    respuestas: [
      {
        palabra: "Family",
        correcta: true,
      },
      {
        palabra: "Mother",
        correcta: false,
      },
    ],
  },
]
```



```
    palabra: "Water",
    correcta: false,
  },
  {
    palabra: "Java",
    correcta: false,
  },
],
// ... Otra pregunta
},
// ... Otra categoría
];
```

- **usuarios:** En este ítem en LocalStorage se guardarán todos los usuarios en un arreglo de JSONs en formato de cadena. La estructura de cada JSON debe ser como la siguiente:

```
{
  id: 1,
  nombre: "Goku",
  imagenPerfil: "profile-pics/goku.jpg",
  coronas: 2,
  vidas: 5,
  resultados: [
    {
      category: 1,
      correctas: 4,
      incorrectas: 1,
      aprobada: false,
    },
    {
      category: 2,
      correctas: 5,
      incorrectas: 0,
      aprobada: true,
    },
    {
      category: 3,
      correctas: 5,
      incorrectas: 0,
      aprobada: true,
    },
    // ...
  ],
};
```

Consideraciones

- Los textos de ejemplos de los JSON no necesariamente coinciden con los mockups.
- Las imágenes de perfil son diferentes a las mostradas por cada usuario al navegar en los perfiles.
- El atributo vidas de cada usuario, se decrementará cuando este falle una pregunta. En caso de llegar a 0 deberá comenzar de nuevo.
- El atributo coronas, se incrementará cuando el usuario complete correctamente todas las preguntas de una categoría.
- Por cada pregunta que el usuario conteste, se deberá actualizar el atributo de resultados en el json del usuario correspondiente.
- Las categorías a las cuales se contestaron correctamente todas las preguntas, deberán mostrar un círculo amarillo, de lo contrario será de color gris (Guiarse con los mockups).



UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS

POO

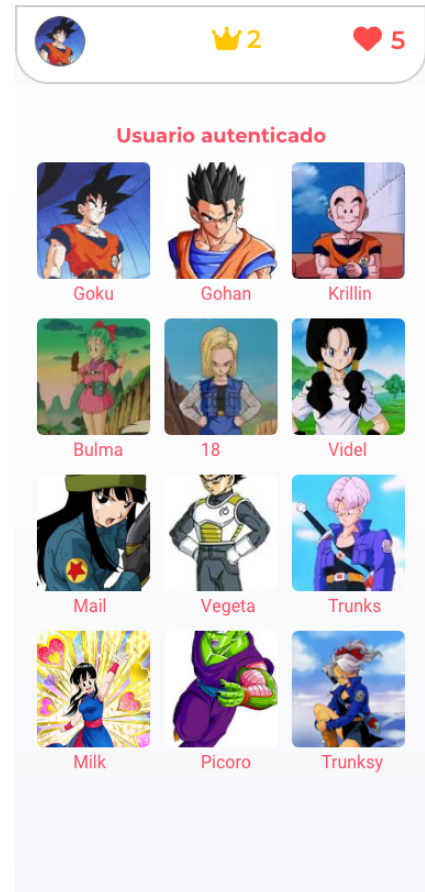
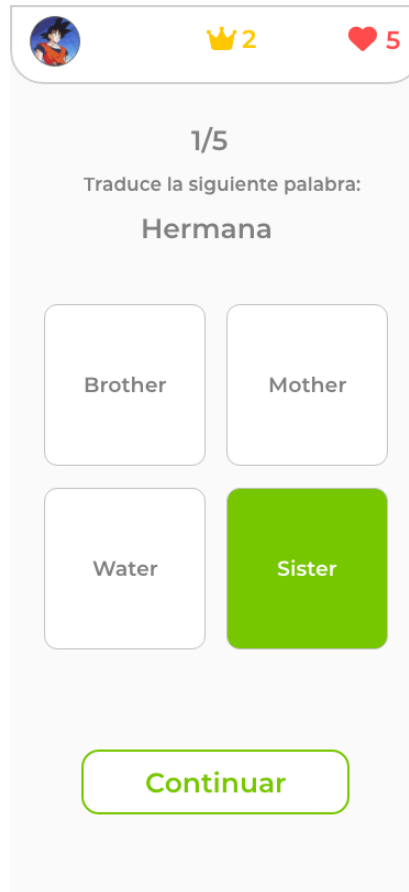
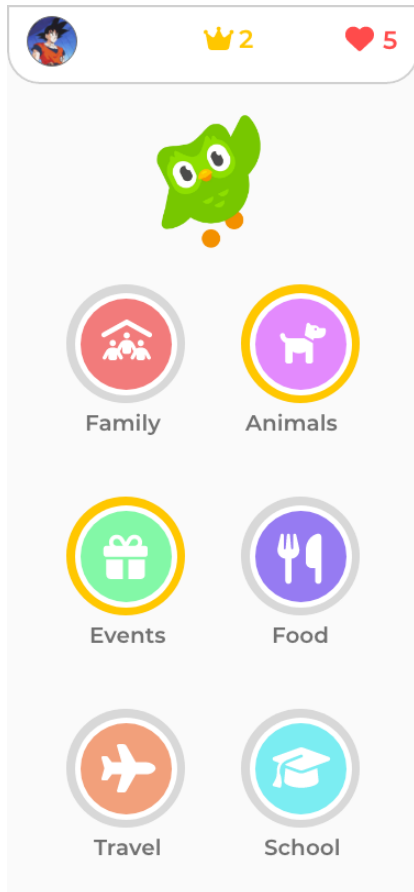
Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Marín

Frontend UI

La apariencia del sitio deberá ser como las imágenes mostradas a continuación (Puede abrir las imágenes en Chrome y utilizar colorzilla o similares para obtener los colores exactos).

También se provee mockups y un video demostrativo para tener un panorama amplio de la funcionalidad básica a desarrollar.



*Ver la lista completa de mockups en los archivos adjuntos.

*La navegación y todo el UI debe ser similar (en lo posible) al video adjunto.

*Para todos los iconos utilizar fontawesome, no necesariamente deben ser los iconos mostrados en los mockups, sin embargo en todos los mockups se usaron iconos de fontawesome.



Funcionalidad

- **Información en LocalStorage:** Guardar arreglos de JSONs con información de prueba, puede poblar la información manualmente con un arreglo.
- **Cambiar de usuario:** La pantalla inicial es para seleccionar el usuario autenticado, al dar click en un usuario en particular, deberá mostrar la lista de categorías e indicar de cuales ya ha contestado todas las preguntas.
- **Navegación entre preguntas:** Luego de seleccionar un usuario y una categoría, se podrá navegar a la siguiente pregunta dando click sobre el botón continuar, deberá contestar la pregunta actual antes de pasar a la siguiente.

Observaciones:

- Puede agregar y modificar atributos de la estructura JSON indicada en caso de que esta impida cumplir con alguna funcionalidad.
- Se adjunta imágenes de guía, videos de prueba y demás recursos.
- No puede usar jQuery.
- No se permite el uso de Angular o similares.
- Puede utilizar un servidor en Node, wamp, xamp o un servidor live de VS Code. En caso de usar NodeJS para el servidor no es necesario adjuntar el código, únicamente el ejercicio resuelto.
- No se permite el uso de otros frameworks no vistos en clase.
- Puede utilizar sus apuntes, google y cualquier recurso, escriba su código y evite copiar y pegar (eso no es programar).
- **En la entrega no adjunte los videos de prueba y las imágenes.**

Recomendaciones:

- Primero diseñe el UI lo más simple posible sin perder mucho tiempo en detalles para que comience con la funcionalidad del ejercicio y al final deje los detalles para que le rinda el tiempo.
- Para cada acción verifique la estructura del json a utilizar y sus diferentes atributos.
- Enfóquese en su evaluación, aproveche el tiempo y no confunda a sus compañeros.
- Evite copiar código compartido en chats grupales, se penalizará exámenes donde se compruebe copia o plagio (ejem. Códigos similares con solo cambios de nombres de variables, funciones, orden del código, entre otros).

"El primero y peor de todos los fraudes es engañarse a si mismo." . _PHILIP JAMES BAILEY
¡Éxito!