

1 Metodologia

1.1 Configuração do Experimento

- Linguagem: Java (JDK 21)
- Tipo de tarefas: I/O-bound
 - Por que 30?
 - * O autor não diz
 - Por que 60?
 - * O autor não realizou a etapa de warmup, a partir desse número, a margem de erro tornou-se estável.
- *Warm-up*: a definir
- Outliers: resultados extremos serão removidos da análise (utilizar boxplot)
- Retirar erros de rede

1.2 Tarefas

I/O-bound:

- Servidor http

1.3 Métricas de Desempenho

- Tempo de execução
- Consumo de memória
- Uso de CPU
- Quantidade de threads/segundo

Obs: Contar o número de requisições requisitadas e o número de requisições que chegaram ao servidor.