

Planteamiento de un proyecto de software

JUAN CARLOS GUEVARA BOLAÑOS

Agenda

- Descripción del contexto
- Definición del problema, necesidad u oportunidad
- Planteamiento de la idea del proyecto de software
- Definición de los alcances del proyecto
- Definición de la metodología
- Determinar la estructura del proyecto



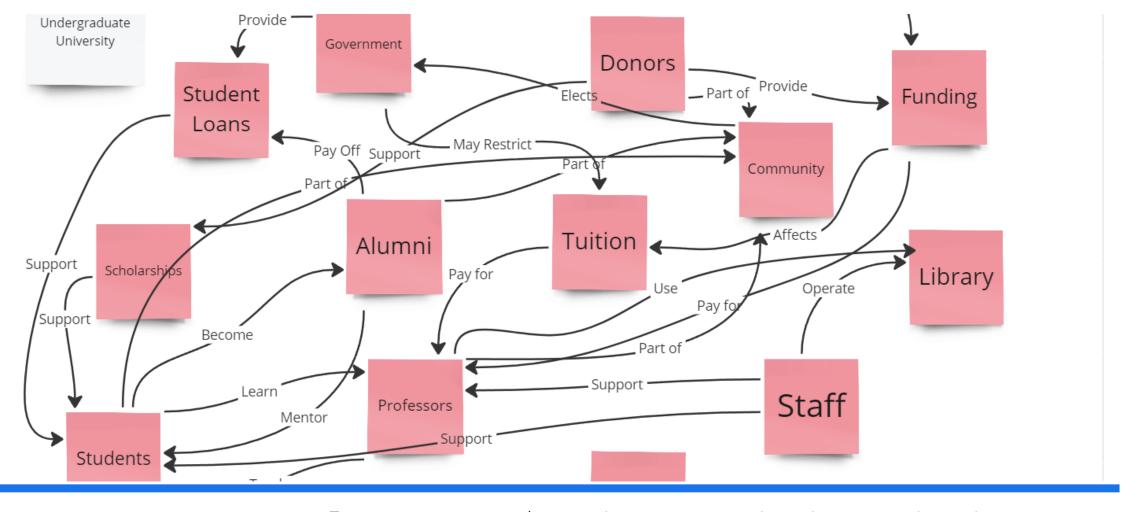


El contexto de un proyecto de software es el conjunto de condiciones, factores y circunstancias —tanto internas como externas— que influyen directa o indirectamente en la planificación, ejecución, entrega y operación de un sistema de software.

En otras palabras, el contexto es "el escenario completo" en el que se desarrolla un proyecto: sus restricciones, oportunidades, actores, entorno organizacional, tecnológico, normativo y social.







Descripción del contexto: Mapa sistémico

Es una representación visual que muestra los elementos clave de un sistema y sus interrelaciones dinámicas, con el fin de entender su comportamiento, identificar patrones, detectar cuellos de botella o palancas de cambio, y apoyar la toma de decisiones estratégicas.

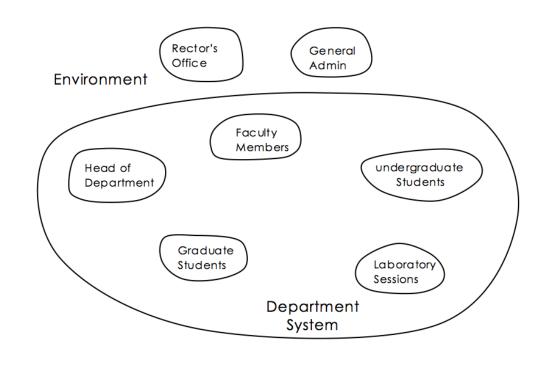
Un mapa sistémico busca capturar esta complejidad, mostrando cómo los elementos se influyen mutuamente.

Un mapa sistémico se enfoca en las interconexiones, relaciones y bucles de retroalimentación entre los diferentes componentes de un sistema.

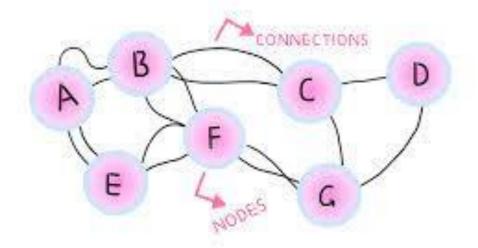
Descripción del contexto: Mapa sistémico

Los pasos para elaborar el mapa sistémico son los siguientes:

- Definir los límites del sistema
- Identificar los elementos clave del sistema
- Establecer relaciones entre componentes
- Elaborar mapa del sistema







Definición del problema

- La definición del problema es el proceso mediante el cual se identifica, describe y delimita con precisión la situación actual no deseada que el proyecto de software busca resolver o transformar.
- Es el **punto de partida** para entender el porqué del proyecto, y debe responder a la pregunta: ¿Qué problema específico existe que justifica el desarrollo de este software?
- La **definición del problema** en un proyecto de software es el proceso fundamental de identificar, analizar y articular de manera clara y precisa la necesidad, el desafío o la oportunidad que el software está destinado a resolver.