

Generador de Analizador Léxico: Jax

Jax es un compilador léxico creado en lenguaje Java, que genera un escáner a partir de expresiones regulares que existen por defecto en un archivo de java. Jax procesa estas expresiones regulares y genera un fichero Java que pueda ser compilado por Java y así crear el escáner.

Los escáners generados por Jax tienen entradas de búfer de tamaño arbitrario, y es al menos más conveniente para crear las tablas de tokens, Jax utiliza solo 7 bits de caracteres ASCII, y no permite código Unario.

Uno de los aspectos fundamentales que tienen los lenguajes Lex y Yacc es que son parte importante de un compilador. Pues la unión de estos dos genera un compilador, claro cada uno de ellos aportando su propio diseño y su forma de ejecutar sus procesos. Tanto el analizador léxico como el sintáctico pueden ser escritos en cualquier lenguaje de programación. A pesar de la habilidad de tales lenguajes de propósito general como C, lex y yacc son más flexibles y mucho menos complejos de usar.

Código generado: Java.

No soporta entornos, está basado en expresiones regulares.

No soporta Unicode.

Ejemplo

```
public enum Tipo {  
    NUMERO("^\\d+$"),  
    OPERADOR_BINARIO("[*|/|+|-|=]"),  
    PALABRAS_RESERVADAS("(INICIO|FIN|ESCRIBIR|LEER|MIENTRAS|FINMQ|PARA|FINPARA|SI  
    |SINO|CASE|BREAK|DEFAULT|"  
    + "ENTERO|CADENA|FLOAT)$"),  
    IDENTIFICADORES("^&[A-Za-z]+$"),  
    SIMBOLO("[:]+$");  
  
    public final String patron;  
  
    Tipo(String s) {  
        this.patron = s;  
    }  
}  
  
public class Token {  
  
    private Tipo tipo;  
    private String valor;  
  
    public Tipo getTipo() {  
        return tipo;  
    }  
  
    public void setTipo(Tipo tipo) {
```

```
        this.tipo = tipo;
    }
}
```

```
    public String getValor() {
        return valor;
    }
}
```

```
    public void setValor(String valor) {
        this.valor = valor;
    }
}
```

```
}
```

```
    public class Lexer {
```

```
        public static void main(String[] args) {
```

```
            new probar().setVisible(true);
```

```
        }
```

```
    }
```