Historique de conception

* Création du répertoire « /P3\_Labyrinthe ».
* Création de l’environnement virtuel « Labyrinthe » situé dans « /P3\_Labyrinthe/Labyrinthe ».
* Création d’un fichier «.gitignore » protégeant les répertoires « Include, Lib, Script et Tcl» situé dans le répertoire « Labyrinthe ».
* Création du fichier « Requirements.txt » situé dans « /P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/ ».
* Création du dépôt distant « P3\_Labyrinthe », sur GitHub, avec un « Commit » et un « Push » du répertoire « /P3\_Labyrinthe » local.
* Création de la branche « To Build Maze ».
* Récupération du fichier « macgyver\_ressources.zip ».
* Création du dossier « P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/Package ».
* Création du fichier «  P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/setup.py ».
* Création du fichier «  P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/main.py ».
* Création du fichier « P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/Package/\_\_init\_\_.py ».
* Création du fichier « P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/Package/Characters.py».
* Création du fichier « P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/Package/Maze.py».
* Création du fichier « P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/Package/Options.py».
* Création du fichier « P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/Package/settings.ini».
* Création du fichier « P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/Package/Window.py».
* Création du dossier « P3\_Labyrinthe/Labyrinthe/Package/Pictures/ », ce dossier contient les ressources fournies par OpenClassRooms.