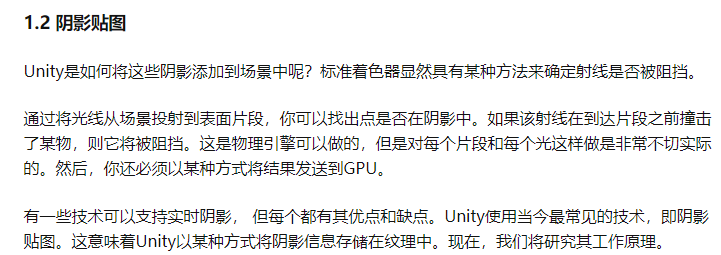
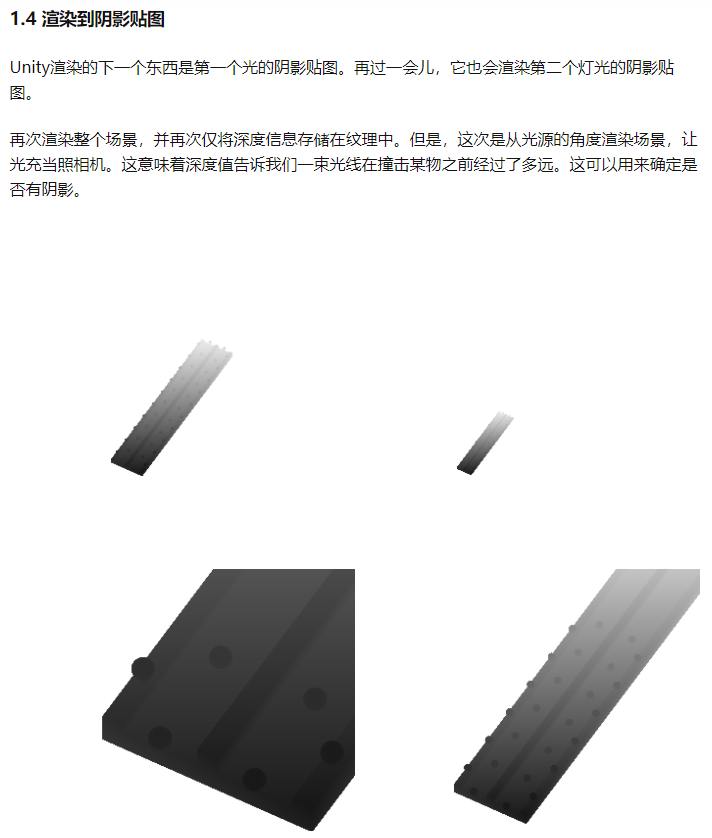
第一步:

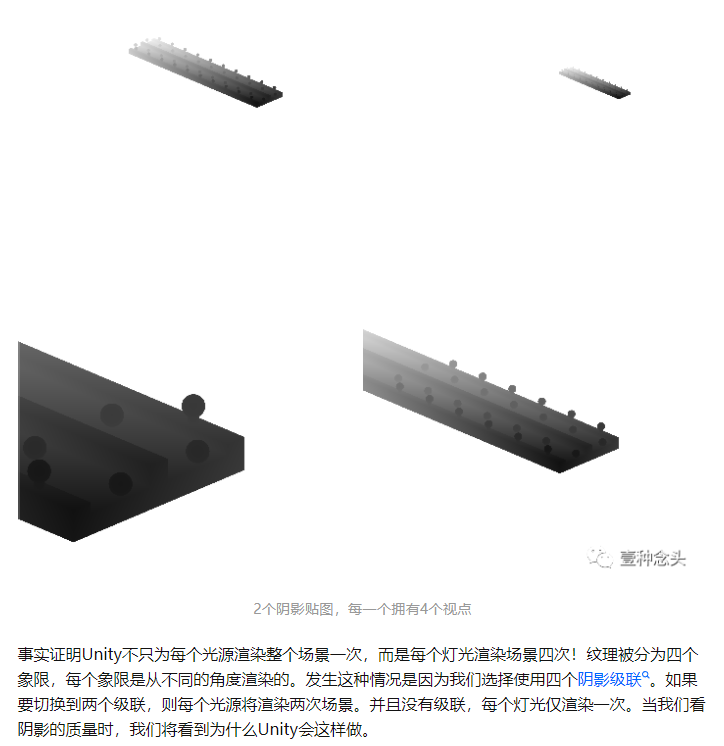


第二步: 渲染相机视野中的深度信息,相机视野z轴的深度,范围(0,1),用白~黑来保存

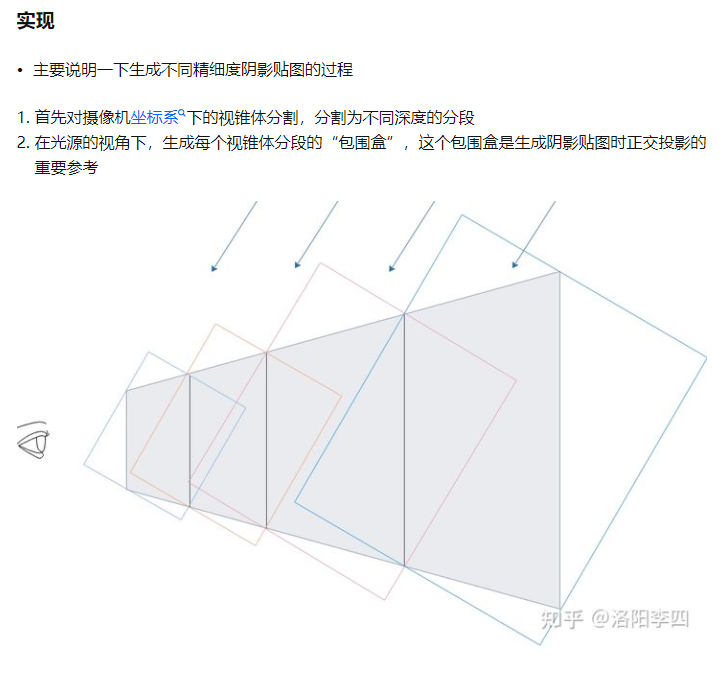
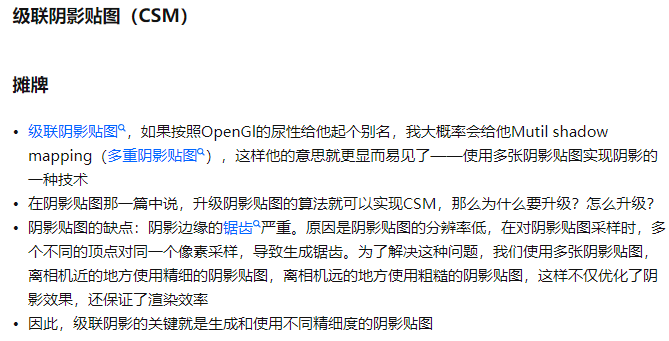


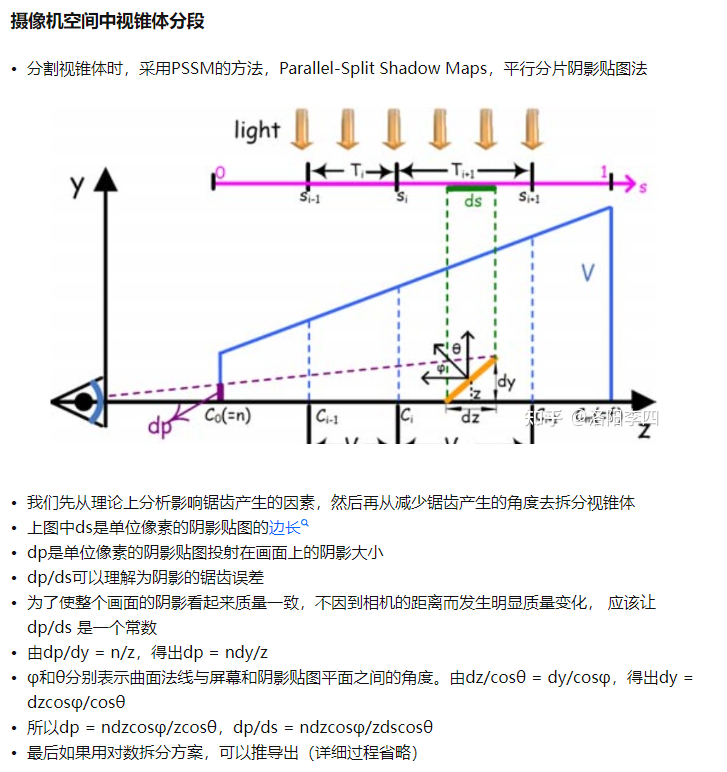
第三步:逐个渲染光的阴影贴图,根据阴影质量分为多个级联.再渲染深度贴图,光源的视野进行渲染,光源当做相机,确定是否有阴影



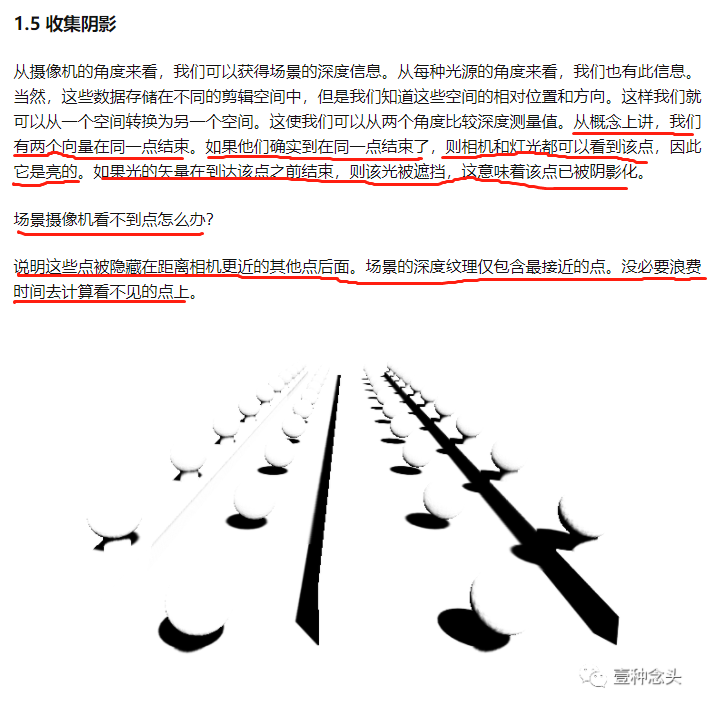


阴影级联:参考https://zhuanlan.zhihu.com/p/388459633





第四步:处理光源的深度贴图和相机的深度贴图,具体处理看下图





第五步:



第六步:

