

LAB 6

Somando dois números

Iniciar a soma

A soma entre **5** e **4** é igual a **9**!

Essa página diz

Digite um número:

Cancelar

OK

LAB 7

Média do aluno v1.0

Calcular média

Calculando a média final de **Jorge**.

As notas obtidas foram **8** e **10**.

A média final será **9**.

Essa página diz

Qual é o nome do aluno?

Cancelar

OK

LAB 8

Vários cálculos em JS

Clique para calcular

O número a ser analisado aqui será o **20**

O seu valor absoluto é **20**

A sua parte inteira é **20**

O valor inteiro mais próximo é **20**

A sua raiz quadrada é **4.47213595499958**

A sua raiz cúbica é **2.7144176165949063**

O valor de 20^2 é **400**

O valor de 20^3 é **8000**

Essa página diz

Digite um número:

Cancelar

OK

LAB 9

Contador de cliques

Clique em mim

Zerar o contador

O contador está com **5** cliques.

LAB 10

JavaScript Externo

Ação 1

Ação 2

Ação 3

Ação 4

Aqui vou registrar suas ações com os botões acima.

Clicou no primeiro botão

Clicou no segundo botão

Clicou no terceiro botão

Clicou no quarto botão

Clicou no quarto botão

Clicou no terceiro botão

Clicou no segundo botão

Clicou no primeiro botão

LAB 11

Média do aluno v2.0

Calcular média

Calculando a média final de **Jorge**.

As notas obtidas foram **10 e 8**.

A média final será **9**.

A mensagem que temos é: **Meus parabéns!**

Essa página diz

Qual é o nome do aluno?

10

Cancelar

OK

LAB 12

É par ou é ímpar?

Clique para iniciar

O número 2 que foi digitado é **PAR!**

Essa página diz

Digite um número:

2

[Cancelar](#)

[OK](#)

LAB 13

Maior valor

Clique para começar

Analizando os valores **10** e **2**, o maior valor é **10**

Essa página diz

Digite um número:

10

[Cancelar](#)

[OK](#)

LAB 14

Interagindo com o sistema

Clique em mim

O que eu recebi do sistema foi **Fri May 20 2022 08:15:54 GMT-0300 (Horário Padrão de Brasília)**

LAB 15

Analisando data e hora do Sistema

Iniciar Análise

Dia: 20

Mês: Mai

Ano: 2022

Dia da semana: Sex

Hora: 8

Minutos: 16

Segundos: 12

LAB 16

Calculando a idade

Iniciar

Essa página diz

Em que ano você nasceu?

1983

[Cancelar](#)

[OK](#)

Quem nasceu em 1983 vai completar 39 anos em 2022.

LAB 17

Gerador de números

Clique em mim

Limpar

Cada vez que você apertar o botão acima, eu penso em um número entre 1 e 100.

Acabei de pensar no número **55!**

Acabei de pensar no número **82!**

Acabei de pensar no número **36!**

Acabei de pensar no número **22!**

LAB 18

Tente adivinhar meu número

Já pensei em um valor entre 1 e 100...

Você falou 20. Meu número é **MAIOR!**

Você falou 30. Meu número é **MAIOR!**

Você falou 90. Meu número é **MENOR!**

Você falou 50. Meu número é **MAIOR!**

Você falou 70. Meu número é **MAIOR!**

Você falou 80. Meu número é **MENOR!**

Você falou 75. Meu número é **MENOR!**

Você falou 72. Meu número é **MENOR!**

PARABÉNS! Você acertou! Eu tinha sorteado o valor 71!

LAB 19

Múltiplas ações

Clique para Iniciar

Calculando...

$20 \times 40 = 800$

Essa página diz

Valores informados: 20 e 40.

O que vamos fazer?

- [1] Somar
- [2] Subtrair
- [3] Multiplicar
- [4] Dividir

3|

[Cancelar](#)

[OK](#)

LAB 20

Descubra a estação do ano

Informe o mês aqui

Essa página diz

Digite o mês em extenso (ex: Setembro)

Agosto

[Cancelar](#)

[OK](#)

No mês de **Agosto**, estamos na estação **VERÃO**.

LAB 21

Contando de 1 a 10

Contar de 1 a 10

Aperte o botão acima para contar

Contando de 1 até 10

1 👉 2 👉 3 👉 4 👉 5 👉 6 👉 7 👉 8 👉 9 👉 10 👉 🎉

LAB 22

Contando de 1 a 10 (marcando os pares)

Contar de 1 a 10

Aperte o botão acima para contar

Contando de 1 até 10, marcando os pares

1 **2** 3 **4** 5 **6** 7 **8** 9 **10**

LAB 23

Contando de 1 a 10 (mostrando só os pares)

Contar de 1 a 10

Aperte o botão acima para contar

Números pares de 1 até 10

2 4 6 8 10

LAB 24

Contagem regressiva de 10 a 1

Contar de 10 a 1

Aperte o botão acima para contar

Contagem Regressiva de 10 a 1

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

LAB 25

Contando de 0 até um número positivo qualquer

Escolha o limite final para a contagem a partir do 0 (digite apenas números positivos)

Valor final:

Preencha os dados acima e aperte o botão.

Contando de 0 até 100

0 ↪ 1 ↪ 2 ↪ 3 ↪ 4 ↪ 5 ↪ 6 ↪ 7 ↪ 8 ↪ 9 ↪ 10 ↪ 11 ↪ 12 ↪ 13 ↪ 14 ↪ 15 ↪ 16 ↪ 17 ↪ 18 ↪ 19 ↪ 20 ↪ 21 ↪ 22 ↪ 23 ↪ 24 ↪ 25 ↪ 26 ↪ 27 ↪ 28 ↪ 29 ↪ 30 ↪ 31 ↪ 32 ↪ 33 ↪ 34 ↪ 35
↪ 36 ↪ 37 ↪ 38 ↪ 39 ↪ 40 ↪ 41 ↪ 42 ↪ 43 ↪ 44 ↪ 45 ↪ 46 ↪ 47 ↪ 48 ↪ 49 ↪ 50 ↪ 51 ↪ 52 ↪ 53 ↪ 54 ↪ 55 ↪ 56 ↪ 57 ↪ 58 ↪ 59 ↪ 60 ↪ 61 ↪ 62 ↪ 63 ↪ 64 ↪ 65 ↪ 66 ↪ 67 ↪ 68
↪ 69 ↪ 70 ↪ 71 ↪ 72 ↪ 73 ↪ 74 ↪ 75 ↪ 76 ↪ 77 ↪ 78 ↪ 79 ↪ 80 ↪ 81 ↪ 82 ↪ 83 ↪ 84 ↪ 85 ↪ 86 ↪ 87 ↪ 88 ↪ 89 ↪ 90 ↪ 91 ↪ 92 ↪ 93 ↪ 94 ↪ 95 ↪ 96 ↪ 97 ↪ 98 ↪ 99 ↪ 100 ↪ ***

LAB 26

Contagem "inteligente"

Use qualquer valor nas caixas, simule contagens crescentes e regressivas. Use também valores negativos.

Valor final:

Valor final:

Preencha os dados acima e aperte o botão.

Contando de 80 até 40

80 ↪ 79 ↪ 78 ↪ 77 ↪ 76 ↪ 75 ↪ 74 ↪ 73 ↪ 72 ↪ 71 ↪ 70 ↪ 69 ↪ 68 ↪ 67 ↪ 66 ↪ 65 ↪ 64 ↪ 63 ↪ 62 ↪ 61 ↪ 60 ↪ 59 ↪ 58 ↪ 57 ↪ 56 ↪ 55 ↪ 54 ↪ 53 ↪ 52 ↪ 51 ↪ 50 ↪ 49 ↪ 48 ↪
47 ↪ 46 ↪ 45 ↪ 44 ↪ 43 ↪ 42 ↪ 41 ↪ 40 ↪ ***

Contando de -10 até 40

-10 ↪ -9 ↪ -8 ↪ -7 ↪ -6 ↪ -5 ↪ -4 ↪ -3 ↪ -2 ↪ -1 ↪ 0 ↪ 1 ↪ 2 ↪ 3 ↪ 4 ↪ 5 ↪ 6 ↪ 7 ↪ 8 ↪ 9 ↪ 10 ↪ 11 ↪ 12 ↪ 13 ↪ 14 ↪ 15 ↪ 16 ↪ 17 ↪ 18 ↪ 19 ↪ 20 ↪ 21 ↪ 22 ↪ 23 ↪ 24 ↪ 25 ↪
26 ↪ 27 ↪ 28 ↪ 29 ↪ 30 ↪ 31 ↪ 32 ↪ 33 ↪ 34 ↪ 35 ↪ 36 ↪ 37 ↪ 38 ↪ 39 ↪ 40 ↪ ***

LAB 27

Super Tabuada

Escreva um número na caixa a seguir e te mostrarei a tabuada dele.

Número:

Tabuada de 4

$$4 \times 1 = 4$$

$$4 \times 2 = 8$$

$$4 \times 3 = 12$$

$$4 \times 4 = 16$$

$$4 \times 5 = 20$$

$$4 \times 6 = 24$$

$$4 \times 7 = 28$$

$$4 \times 8 = 32$$

$$4 \times 9 = 36$$

$$4 \times 10 = 40$$

LAB 28

Cálculo de Fatorial

Escreva um número (entre 1 e 21) na caixa a seguir e te mostrarei o Fatorial dele.

Número: Fatorial

Preencha os dados acima e aperte o botão.

Calculando 4!

$$4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24$$

**Todos os screenshots acima são apenas
exemplos do resultado final.**

**Para chegar neste resultado, em alguns casos
podem ter sido necessários mais elementos e
interações que não podem ser demonstrados
em Imagem.**