Assignment 3 报告

1. 模型描述

1.1 问题提出 我们的数据集是由若干个高斯分布生成的,但是数据集中没有每个数据点对应的高斯分布的标签、因此我们只知道数据的边际似然函数:

$$p(oldsymbol{x}| heta) = \sum_z p(oldsymbol{x},z| heta)$$

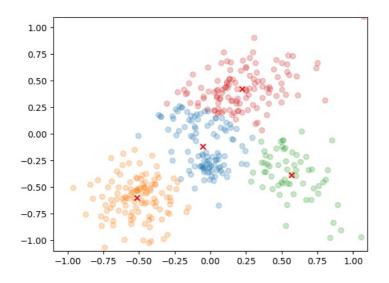
其中z表示数据点x的原始标签。我们的目标是要学习到z的信息。

在后面的测试中,我们将使用四个随机生成的高斯分布作为测试数据。高斯分布的参数可以查看 sourc e.py 中 PRIORS、MEANS、COVS 三个变量的配置。

- **1.2** K-means **算法** 给定超参数 K 表示数据中估计的聚类数量。初始时选定数据集中随机的 K 个点作为 K 个聚类的中心,之后反复迭代以下过程来获得一个大致的划分:
 - 1. 将数据集中每个点划分到离它最近的聚类中心的聚类中。
 - 2. 对每个聚类,将该聚类内所有点的重心作为新的中心。

下图是一个 K-means 算法的示例,可以使用以下命令行来运行:

python source.py run fake.data -k 100 -e 0 -K 4 -p



可以看出 K-means 算法大致将数据集分成了合理的四部份,但是因为其边界是线性的,对于多个高斯分布的情况,不难发现 K-means 算法给出的结果不能很好地处理高斯边界的划分。

1.3 EM 算法 引入变分函数 q(z), 定义证据下界

$$\mathcal{L}(q, oldsymbol{x}, heta) = \sum_{oldsymbol{z}} q(oldsymbol{z}) \ln rac{p(oldsymbol{x}, oldsymbol{z} | heta)}{q(oldsymbol{z})}$$

它是 $\ln p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\theta})$ 由 Jensen 不等式给出的下界。从信息论的角度可以证明, $\ln p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\theta}) \geqslant \mathcal{L}(q,\boldsymbol{x},\boldsymbol{\theta})$,并且只在 $q(\boldsymbol{z}) = p(\boldsymbol{z}|\boldsymbol{x},\boldsymbol{\theta})$ 时取等。

EM 算法的过程分为两步 [1]:

- 1. 用 θ 计算出 $q(z) = p(z|x,\theta)$ 。 使得 $\ln p(x|\theta) = \mathcal{L}(q,x,\theta)$ 。
- 2. 计算 $\theta' = \arg \max_{a} \mathcal{L}(q, \boldsymbol{x}, \theta)_{\circ}$
- 1.4 GMM 模型 接下我们建立数据的多重高斯分布模型。首先高斯分布的概率密度函数的形式如下:

$$\mathcal{N}(oldsymbol{x}|oldsymbol{\mu},oldsymbol{\Sigma}) \propto \exp\left(-rac{1}{2}(oldsymbol{x}-oldsymbol{\mu})^{\intercal}oldsymbol{\Sigma}^{-1}(oldsymbol{x}-oldsymbol{\mu})
ight)$$

现假设有 n 个样本点,m 个分类(聚类)。引入隐变量 z,假设其服从多项分布,并且多项分布的参数为 π 。于是:

$$p(oldsymbol{x}_i|z=j,oldsymbol{\mu},oldsymbol{\Sigma}) = \mathcal{N}(oldsymbol{x}_i|oldsymbol{\mu}_i,oldsymbol{\Sigma}_j)$$

由此可以计算出对应的后验概率:

$$p(z=j|oldsymbol{x}_i) = rac{\pi_j p(oldsymbol{x}_i|z=j)}{\sum_{k=1}^m \pi_k p(oldsymbol{x}_i|z=k)} =: \gamma_{ij}$$

利用之前提到的 EM 算法, 我们计算证据下界:

$$\mathcal{L} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m \gamma_{ij} \ln rac{\pi_j \mathcal{N}(oldsymbol{x}_i | oldsymbol{\mu}_j, oldsymbol{\Sigma}_j)}{\gamma_{ij}}$$

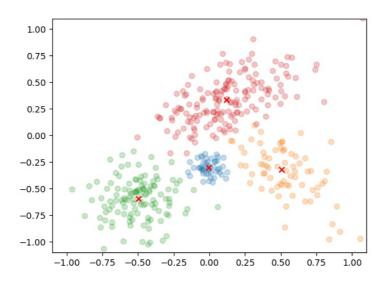
不难发现,不同聚类的参数可以分开优化。对上式求梯度后可以求得极值点。令 $n_j = \sum_{i=1}^n \gamma_{ij}$,则有[2]:

$$egin{align} oldsymbol{\mu}_j' &= rac{1}{n_j} \sum_{i=1}^n \gamma_{ij} oldsymbol{x}_i \ oldsymbol{\Sigma}_j' &= rac{1}{n_j} \sum_{i=1}^n \gamma_{ij} (oldsymbol{x}_i - oldsymbol{\mu}_j') (oldsymbol{x}_i - oldsymbol{\mu}_j')^{\intercal} \ \pi_j' &= rac{n_j}{n} \end{aligned}$$

使用 EM 算法反复迭代直至收敛即可。

2. 测试结果

下图是使用 K-means 算法做初始化, EM 算法做后续迭代得到的结果。其中 K-means 算法进行了 10 次迭代, EM 算法进行了 100 次迭代。



使用以下命令行运行:

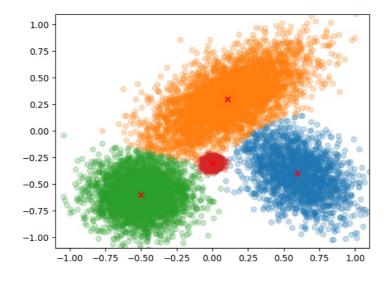
```
python source.py run fake.data -k 10 -e 100 -K 4 -p
```

算法最终得到的聚类中心为:

```
(-0.00547330, -0.29970292)
( 0.50585871, -0.31761383)
(-0.49717926, -0.59399257)
( 0.11859225,  0.33466699)
```

可以发现算法给出的结果还是比较接近原始的高斯分布中心的。

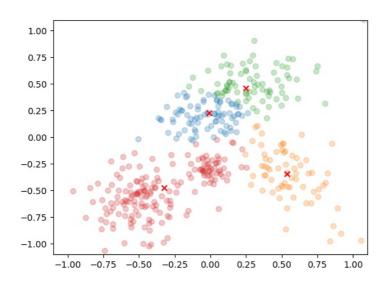
将小数据换成大数据 large.data [3] 的结果如下:



3. 模型分析

从上一节小数据时两个算法结果的对比可以看出,基于 GMM 模型的 EM 算法能够非常准确地划分出每个高斯分布的区域,而 K-means 算法会存在较大误差。这种误差主要体现在聚类的边界上, K-means 算法只能给出线性的决策边界,而 GMM 模型能够给出更合理的边界。得益于生成式模型的优势, EM 算法得到的结果的边界实际上不是硬性的,而是可以得到每个数据点属于每个聚类的确信程度。

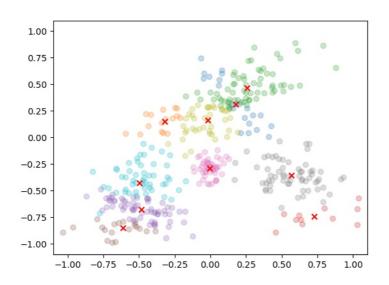
3.1 算法稳定性 但 EM 算法也有一定的缺陷。当数据集较小时,如果不使用 K-means 算法做初始话,EM 算法很容易收敛到一个不优的结果,如下图所示:



使用 K-means 算法做初始化可以提高算法的健壮性。在保持算法总迭代次数(K-means 算法初始化的迭代次数加上 EM 算法的迭代次数)不变的情况下,最终结果的平均正确率如下表所示(取 20 次运行结果的平均值):

数据集	fake.data	large.data
不使用 K-means	81.61%	91.55%
使用 K-means	96.75%	97.55%

3.2 超参数 K **的影响** 如果数据中聚类数量 K 未知,那么我们需要通过尝试不同的参数 K 来寻找最优的参数。下图展示了当设定 K 比原始聚类数量多的时候的情况:



命令行:

python source.py run fake.data -k 1 -e 99 -K 10 -p

此时算法将无法给出原始聚类中心的预测,但是可以看出预测的中心会倾向于分布在原始高斯分布中心的周围,因此可以考虑利用这一点大致判断出原始数据中有几个分布。

4. 数据生成

使用以下命令行可以生成一份包含 1000 个数据点的数据,保存到文件 test.data 中。同时会生成另外一个文件 test.data.label,保存的是生成数据时每个数据点的真实标签。

python generate -n 1000 -o test.data

5. 参考资料

- 1. "含隐变量的参数估计", 《神经网络与深度学习》, 邱锡鹏, https://nndl.github.io/。
- 2. "Pattern Recognition and Machine Learning," Christopher M. Bishop.
- 3. 文件 large.data, https://riteme.site/large.data.