

```

//=====
// Adı : Programlamaya Giriş
// Yazar : Gülüzar ÇİT
// Versiyon : 1.0
// Telif Hakkı : @Copyright 2018
//=====
// Nesnede Dayalı Prg & Kalıtım
//=====

#include <iostream>
using namespace std;

typedef int YigitVeriTipi;

const int KAPASITE = 4;

//----- Arayüz -----
class Yigit
{
private:
    int elemanSayisi;
    YigitVeriTipi depolamaBirimi[KAPASITE];
public:
    Yigit();
    bool bosmu() const;
    bool dolumu() const;
    YigitVeriTipi pop();
    void push(YigitVeriTipi);
    int getElemanSayisi() const;
    void setElemanSayisi(int elemanSayisi);
};

//----- Gerçekleme -----

Yigit::Yigit()
{
    this->setElemanSayisi(0);
    cout << "Temel sınıf yapicisi";
}

bool Yigit::bosmu() const
{
    return (this->getElemanSayisi() > 0) ? 0 : 1;
}

bool Yigit::dolumu() const
{
    return (this->getElemanSayisi() >= KAPASITE) ? 1 : 0;
}

YigitVeriTipi Yigit::pop()
{
    return this->depolamaBirimi[--elemanSayisi];
}

void Yigit::push(YigitVeriTipi deger)
{
    this->depolamaBirimi[elemanSayisi++] = deger;
}

int Yigit::getElemanSayisi() const
{
    return this->elemanSayisi;
}

void Yigit::setElemanSayisi(int elemanSayisi)

```

```
{  
    this->elemanSayisi = elemanSayisi;  
}
```