## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

## Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра информатики

## Отчёт

по лабораторной работе №1 на тему «Простое консольное приложение»

по курсу «Программирование»

Выполнил: С. В. Сацюк

студент гр. 153502

Проверил: И. А. Удовин

## Лабораторная работа №1

Рисунок 1 – новый проект

2.

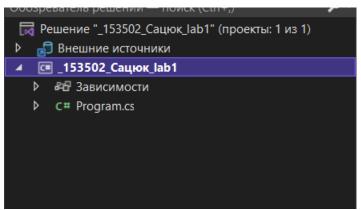


Рисунок 2 – исходный проект

В окне Solution (Рис. 2) Explorer можно увидеть структуру нашего проекта. Узел Зависимости содержит сборки dll, которые добавлены в проект по умолчанию. Эти сборки содержать классы библиотеки .NET. Далее идет сам файл кода программы Program.cs.

```
Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">
       <PropertyGroup>
                                                              Указание на тип приложения
 4
          <OutputType>Exe</OutputType>
          <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>
          <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
          <Nullable>enable</Nullable>
       </PropertyGroup>
 8
 10
     | <ItemGroup>
          <PackageReference Include="AutoMapper" Version="11.0.1" />
 11
        </ItemGroup>
 13
 14
      L</Project>
```

Рисунок 3 - файл \*.scproj

4. Добавления пакета AutoMapper: Зависимости -> Управление пакетами NuGet -> AutoMapper

```
님 _153502_Сацюк_lab1.csproj 🗵 │
    3
    <OutputType>Exe
 5
         <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>
 6
         <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
         <Nullable>enable</Nullable>
 8
       </PropertyGroup>
 9
       <ItemGroup>
 11
         <PackageReference Include="AutoMapper" Version="11.0.1" />
 12
        </ItemGroup>
 13
     L</Project>
 14
 15
```

Рисунок 4 – ссылка на установленный пакет

5. Исходный код программы нахождения частного от деления (Рис. 5.1):

```
// See https://aka.ms/new-console-template for more information
Console.WriteLine("Enter 2 numbers");

double a = double.Parse(Console.ReadLine());
double b = double.Parse(Console.ReadLine());
double c = a / b;

Console.WriteLine(c);

Console.ReadKey();
```

Рисунок 5.1 – код программы

Результат выполнения программы (Рис. 5.2):

```
™ F:\My projects\Sem_2\_153502_Сацюк_la
Enter 2 numbers
31
11
2,81818181818183
■
```

Рисунок 5.2 – вывод в консоли

- При вводе корректных значений результат в режиме отладки и без отладки не отличается.
   При вводе некорректных значений в обоих режимах вызывается исключение.
- 7. Скомпилированный файл для режима без отладки имеет путь:..\\_153502\_Сацюк\_lab1\bin\Release\net6.0\\_153502\_Сацюк\_lab1.exe Скомпилированный файл для режима отладки находиться в: ..\\_153502\_Сацюк\_lab1\bin\Debug\net6.0\\_153502\_Сацюк\_lab1.exe
- 8. При установке точек остановы в режиме отладки можно на каждом шаге можно просмотреть значение каждой переменной