

1. Определение линейного оператора.

Определение 1.1. *Линейным оператором* в векторном пространстве V (*эндоморфизмом* пространства V) называется отображение $A: V \rightarrow V$, удовлетворяющее условиям:

1. $A(x + y) = Ax + Ay$ для любых $x, y \in V$;
2. $A(\lambda x) = \lambda Ax$ для любых $x \in V, \lambda \in F$.

Множество всех линейных операторов в пространстве V будем обозначать $\text{End}(V)$.

2. Перечислите операции в множестве $\text{End}(X)$.

Сложение и умножение на скаляры

3. Определение образа оператора

Определение 1.2. Для линейного оператора A определяется его *образ* $\text{Im}(A) = \{Ax \mid x \in V\}$ и *ядро* $\text{Ker}(A) = \{x \in V \mid Ax = 0\}$.

4. Определение ядра оператора.

Определение 1.2. Для линейного оператора A определяется его *образ* $\text{Im}(A) = \{Ax \mid x \in V\}$ и *ядро* $\text{Ker}(A) = \{x \in V \mid Ax = 0\}$.

5. Сформулируйте теорему о ядре и образе.

$\dim V = \text{ранг матрицы}$

Теорема 1.1. $\dim \text{Im } A + \dim \text{Ker } A = \dim V$.

6. При каком(их) условии(ях) A является изоморфизмом?

Следствие 1.1.1. Следующие свойства линейного оператора A эквивалентны: 1) A — изоморфизм; 2) $\text{Ker } A = \{0\}$; 3) $\text{Im } A = V$.

7. Определение матрицы линейного оператора.

Определение 2.1. Матрицей линейного оператора A в базисе e_1, e_2, \dots, e_n называется матрица $A = (a_{ij})$, определяемая из равенств $Ae_j = \sum_{i=1}^n a_{ij}e_i$.

8. Чему равна размерность пространства $\text{End}(X)$?

Замечание 2.1. Если $\dim V = n$, то размерность $\text{End}(V)$ как векторного пространства равна n^2 .

9. Сформулируйте закон преобразования матрицы оператора при смене базиса.

$\tilde{A} = C^{-1}AC$.

10. Какой оператор называют невырожденным?

Невырожденные операторы в пространстве V , у которых $\det A \neq 0$. Невырожденные линейные операторы в пространстве V образуют группу $\text{GL}(V)$, называемую полной линейной группой пространства V .

11. Определение инвариантного подпространства.

Определение 3.1. Подпространство $U \leq V$ называется *инвариантным* относительно оператора A (A -инвариантным), если $AU \leq U$, то есть для любого $x \in U$ его образ $Ax \in U$.

12. Определение собственного вектора.

Определение 4.1. Ненулевой вектор $x \in V$ называется *собственным вектором* оператора A , если $Ax = \lambda x$. Число $\lambda \in F$ называется при этом *собственным значением* (*собственным числом*) оператора A , отвечающим собственному вектору x .

13. Определение собственного значения.

Определение 4.1. Ненулевой вектор $x \in V$ называется *собственным вектором* оператора A , если $Ax = \lambda x$. Число $\lambda \in F$ называется при этом *собственным значением* (*собственным числом*) оператора A , отвечающим собственному вектору x .

14. Определение собственного подпространства.

Определение 4.2. Подпространство $\text{Ker}(A - \lambda E)$ называется *собственным подпространством* оператора A , соответствующим собственному значению λ и обозначается V_λ . Помимо собственных векторов, оно содержит нулевой.

15. Определение геометрической кратности.

Определение 4.3. Геометрической кратностью $g(\lambda)$ собственного значения λ называется размерность соответствующего ему собственного подпространства: $g(\lambda) = \dim V_\lambda$.

16. Как находится характеристический полином?

Определение 5.1. Многочлен $\chi_A(t) = (-1)^t \det(A - tE) = \det(tE - A)$ называется *характеристическим многочленом* оператора A .

17. Определение алгебраической кратности.

Определение 5.2. Алгебраической кратностью $m(\lambda)$ собственного значения λ называется его кратность как корня характеристического многочлена.

18. Определение линейной независимости подпространств.

Определение 6.1. Подпространства V_1, \dots, V_k называются **линейной независимыми**, если равенства $v_1 + \dots + v_k = 0, v_k \in V_k$ следует, что $v_1 = \dots = v_k = 0$.

19. Определение оператора с простым спектром.

Следствие 6.1.1. Если характеристический многочлен оператора имеет $n = \dim V$ различных корней (оператор с **простым спектром**), то существует базис из собственных векторов этого оператора.

20. Как выглядит матрица оператора с простым спектром?

На диагонали находятся собственные значения, остальные числа 0.

21. Определение диагонализуемого оператора (оператора скалярного типа).

Определение 6.2. Линейный оператор в конечномерном векторном пространстве называется **диагонализуемым**, если существует базис, в котором матрица этого оператора имеет диагональный вид.

22. Перечислите свойства проекторов.

Линейный оператор $P: X \rightarrow X$ является проектором тогда и только тогда, когда существуют такие подпространства U и V пространства X , что X раскладывается в их прямую сумму, и при этом для любой пары элементов $u \in U, v \in V$ имеем $P(u+v) = u$. Подпространства U и V — соответственно образ и ядро проектора P .

23. Что такое спектральное разложение диагонализуемого оператора?

Пусть оператор A диагонализуем и $V = \bigoplus_{i=1}^k V_{\lambda_i}$. Рассмотрим проектор P_i на подпространство V_{λ_i} параллельно прямой сумме оставшихся подпространств. Тогда $P_i^2 = P_i, P_i P_j = 0$ при $i \neq j$ и $\sum_{i=1}^k P_i = E$. Легко проверяется, что оператор A действует на любой вектор так же, как оператор $\sum_{i=1}^k \lambda_i P_i$. Выражение $A = \sum_{i=1}^k \lambda_i P_i$ называется **спектральным разложением** оператора A .

24. Сформулируйте критерий диагонализуемости.

Теорема 6.2. (критерий диагонализуемости) Оператор диагонализуем тогда и только тогда, когда выполняются следующие два условия:
1) Характеристический многочлен раскладывается на линейные множители (то есть все его корни лежат в поле F);
2) Геометрическая кратность каждого собственного значения равна его алгебраической кратности.

25. Определение корневого вектора высоты k .

Определение 7.1. Вектор $x \in V$ называется **корневым вектором** оператора A , отвечающим собственному значению $\lambda \in F$, если существует такое целое неотрицательное число k , что $(A - \lambda E)^k x = 0$. Наименьшее такое k называется **высотой** корневого вектора x .

26. Какую высоту имеет собственный вектор?

Пример 7.1. а) Корневые векторы высоты 0 — нулевые векторы;
б) Корневые векторы высоты 1 — собственные векторы;
в) Каждый многочлен есть корневой вектор с собственным числом 0 оператора дифференцирования пространства многочленов, причём высота многочлена как корневого вектора равна $n + 1$, где n — степень этого многочлена;

27. Определение корневого подпространства.

где $V^\lambda = \{ \text{все корневые векторы с собственным значением } \lambda \}$ — **корневое подпространство** с собственным значением λ :

$$V^\lambda = \bigcup_{i=1}^{\infty} \text{Ker}(A - \lambda E)^i.$$

28. Перечислите свойства корневых подпространств.

Теорема 7.1. (свойства корневых подпространств)

- 1) V^λ \mathcal{A} -инвариантно;
- 2) $(\mathcal{A} - \lambda E)|_{V^\lambda} = \mathcal{N}$ — **нильпотентный оператор**, то есть существует такое неотрицательное целое m , то $\mathcal{N}^m = \mathcal{O}$;
- 3) $(\mathcal{A} - \mu E)|_{V^\lambda}$ невырожден при $\mu \neq \lambda$;
- 4) $\dim V^\lambda = m(\lambda)$ (геометрический смысл алгебраической кратности).

29. Определение nilпотентного оператора.

Пусть \mathcal{N} — nilпотентный оператор, то есть существует такое неотрицательное целое m , что $\mathcal{N}^m = \mathcal{O}$. Наименьшее из таких m называют **высотой** nilпотентного оператора. Для него **все** векторы V — корневые с собственным значением 0, высоты не больше m .

30. Определение циклического подпространства.

Определение 8.1. Подпространство $U = \langle x, \mathcal{N}x, \mathcal{N}^2x, \dots \rangle$ называется **циклическим подпространством** nilпотентного оператора \mathcal{N} , порождённым вектором x .

31. Что находится в клетках диаграммы Юнга?

32. Что находится в столбцах диаграммы Юнга?

Наглядно можно изображать структуру nilпотентного оператора с помощью так называемой **диаграммы Юнга**, которая в данном случае схематически показывает, как действует nilпотентный оператор на базисных векторах жорданова базиса:

С помощью такой диаграммы nilпотентный оператор задаётся однозначно. Квадратики — векторы жорданова базиса, nilпотентный оператор действует на них сверху вниз.

- Высота строки соответствует высоте базисного вектора, а высота произвольного вектора (линейной комбинации базисных) определяется как наибольшая высота базисного вектора, входящего в эту линейную комбинацию с ненулевым коэффициентом
- i -тый столбец соответствует жордановой цепочке — базису циклического пространства U_i
- Ядро оператора \mathcal{N}^k — линейная оболочка векторов, стоящих в строках высоты не больше k
- Векторы, лежащие в нижней строке, при действии оператора переходят в нулевые

33. Напишите общий вид матрицы жордановой клетки.

Если вернуться к произвольному линейному оператору \mathcal{A} , то можно заметить, что на циклическом подпространстве nilпотентного оператора $\mathcal{N} = \text{Ker}(\mathcal{A} - \lambda E)|_{V^\lambda}$ оператор \mathcal{A} задаётся матрицей

$$J(\lambda) = J(0) + \lambda E = \begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & \dots & 0 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \lambda \end{pmatrix},$$

называемой **жордановой клеткой** с собственным значением λ

34. Как выглядит жорданова нормальная форма?

Определение 9.1. **Жордановой матрицей** называется блочно-диагональная матрица

$$J = \begin{pmatrix} J_1 & & \mathbf{O} \\ & J_2 & \\ \mathbf{O} & & \ddots & \\ & & & J_k \end{pmatrix},$$

где J_1, J_2, \dots, J_k — какие-то жордановы клетки.

Жорданова матрица также называется **жордановой нормальной формой** (ЖНФ) для оператора \mathcal{A} . Верна следующая