机密★启用前

# 重庆邮电大学

2019 年攻读硕士学位研究生入学考试试题

科目名称

科目代码:

- 1、答题前,考生必须在答题纸指定位置上填写考生姓名、报考 单位和考生编号。
- 2、所有答案必须写在答题纸上,写在其他地方无效。
- 3、填(书)写必须使用 0.5mm 黑色签字笔。
- 4、考试结束,将答题纸和试题一并装入试卷袋中交回。
- 5、本试题满分150分,考试时间3小时。

注: 所有答案必须写在答题纸上, 试卷上作答无效 ! 第 1 页 (共 8 页)

重庆邮电大学 2019 年攻读硕士学位研究生入学考试试题
一、选择题(本大题共10小题,每小题2分,共20分)
1. 对于双向循环链表,每个结点有两个指针域 next 和 prior,分别指向前驱和后
继。在 p 指针所指向的结点之后插入 s 指针所指结点的操作应为 ( )。
A. $p$ ->next = $s$ ; $s$ ->prior = $p$ ; $p$ ->next->prior = $s$ ; $s$ ->next = $p$ ->next;
B. p->next = s; p->next->prior = s; s->prior = p; s->next = p->next;
C. s->prior = p; s->next = p->next; p->next = s; p->next->prior = s;
D. s->prior = p; s->next = p->next; p->next->prior = s; p->next = s;
2. 由 abc,3 个结点可以构造出多少种不同的二叉树? (
A. 2 B. 3 C. 4 D. 5
3. 设有数组 A[i,j],数组的每个元素长度为 3 字节, i 的值为 1 到 8 , j 的值为
1 到 10,数组从内存首地址 BA 开始顺序存放,当用以列为主存放时,元素 A[5,
8]的存储首地址为( )。
A. BA+141 B. BA+180 C. BA+222 D. BA+225
4. 一个栈的输入序列为123,则下列序列中不可能是栈的输出序列的是()。
A. 2 3 1 B. 3 2 1
C. 3 1 2 D. 1 2 3
5. 下述编码中哪一个不是前缀码 ( )。
A. (00, 01, 10, 11) B. (0, 1, 00, 11)
C. (0, 10, 110, 111) D. (1, 01, 000, 001)
6. 当一棵有 n 个结点的二叉树按层次从上到下,同层次从左到右将数据存放在
一维数组 A[ln]中时,数组中第 i 个结点的左孩子为( )。
A. A[2i](2i= <n) 2]="" a[2i+1](2i+1="&lt;" a[i="" b.="" c.="" d.="" n)="" td="" 无法确定<=""></n)>

A. O(n) B. O(e) C. O(n+e) D. O(n\*e)

相关的所有弧的时间复杂度是()。

注: 所有答案必须写在答题纸上, 试卷上作答无效 ! 第 2 页 (共 8 页)

7. 假设一个有 n 个顶点和 e 条弧的有向图用邻接表表示,则删除与某个顶点 vi

注: 所有答案必须写在答题纸上, 试卷上作答无效 ! 第 3 页 (共 8 页)

个拓扑排序为:。
9. 当输入序列局部有序或元素个数较小时,在快速排序、选择排序、插入排序、
归并排序、堆排序中,最佳的排序方法是。
10. 假设两个队列共享一个循环向量空间(参见右图), 其类型 Queue2 定义如
下: rear[1]
typedef struct{
DateType data[MaxSize];
int front[2],rear[2];
Queue2; rear[0]
对于 $i=0$ 或 1, $front[i]$ 和 $rear[i]$ 分别为第 $i$ 个队列的头指针和尾指针。请对以下
算法填空,实现第 i 个队列的入队操作。
int EnQueue (Queue2 *Q, int i, DateType x)
$\{//$ 若第 $i$ 个队列不满,则元素 $x$ 入队列,并返回 $1$ ,否则返回 $0$
if( $i < 0    i > 1$ ) return 0;
$if(Q \rightarrow rear[i] = Q \rightarrow front[\underline{}]) return 0;$
$Q \rightarrow data[$ $] = x;$
$Q \rightarrow data[ ] = x;$ $Q \rightarrow rear[i] = [ ];$ $return1;$
return1;
11. 高度为8的平衡二叉树的结点数至少有个。
12. 文件由组成;记录由组成。
13. 对于一个具有 $n$ 个结点的单链表,在已知的结点* $p$ 后插入一个新结点的时
间复杂度为,在给定值为 x 的结点后插入一个新结点的时间复杂度为
0
14. 在 n 个记录的有序顺序表中进行折半查找,最大比较次数是。

注: 所有答案必须写在答题纸上, 试卷上作答无效 ! 第 4 页 (共 8 页)

15. 求从某源点到其余各顶点的 Dijkstra 算法在图的顶点数为 10, 用邻接矩阵表示图时计算时间约为 10ms,则在图的顶点数为 40, 计算时间约为 ms。

### 三、问答题(本大题共6小题,每小题10分,共60分)

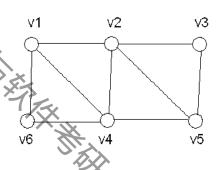
1. 一个线性表为 B= (12, 23, 45, 57, 20, 03, 78, 31, 15, 36), 设散列表为 HT[0..12], 散列函数为 H (key) = key % 13 并用线性探查法解决冲突,请画出散列表,并计算等概率情况下查找成功的平均查找长度。

```
2. 已知二叉树的存储结构为二叉链表,阅读下面算法
typedef struct node {
      DateType data;
       Struct node * next;
}ListNode;
typedef ListNode * LinkList;
LinkList Leafhead = NULL:
Void Inorder (BinTree T)
{
       LinkList s:
       If(T)
            Inorder(T -> lchild);
            If ((!T \rightarrow lehild) & (!T \rightarrow rehild))
                 s=(ListNode*)malloc(sizeof(ListNode));
                 s \rightarrow data = T \rightarrow data:
                 s->next=Leafhead:
                 Leafhead=s:
            Inorder(T—>rchild);
}
```

注: 所有答案必须写在答题纸上, 试卷上作答无效 ! 第 5 页 (共 8 页)

对于如下所示的二叉树

- (1) 画出执行上述算法后所建立的结构
- (2) 说明该算法的功能
- 3. 假设以 I 和 O 分别表示入栈和出栈操作。栈的初态和终态均为空,入栈和出栈的操作序列可表示为仅由 I 和 O 组成的序列,称可以操作的序列为合法序列,否则称为非法序列。
  - (1) 下面所示的序列中哪些是合法的?
    - A. IOHOIOO
- B. IOOIOIIO
- C. IIIOIOIO
- D. IIIOOIOO
- (2) 通过对(1) 的分析,写出一个算法,判定所给的操作序列是否合法。(假定被判定的操作序列已存入一维数组 char A[]中,若操作序列合法,返回 true,否则返回 false)。
- 4. 已知一个连通图如下图所示,试给出图的邻接矩阵和邻接表存储示意图, 若从顶点 v1 出发对该图进行遍历,分别给出一个按深度优先遍历和广度优先遍历的顶点序列.



- (1) 图的邻接矩阵
- (2) 邻接表存储示意图
- (3) 从 v1 开始的深度优先遍历的顶点序列
- (4) 分析在深度遍历过程中,分别使用邻接矩阵和邻接表存储的算法复杂度
- (5) 讨论在图遍历问题中,这两种存储方式的优劣
- 5. 一棵二叉树的先序序列为 ABCDGEF, 中序序列为 CBDGAFE。
- (1)请画出该二叉树

注: 所有答案必须写在答题纸上, 试卷上作答无效 ! 第 6 页 (共 8 页)

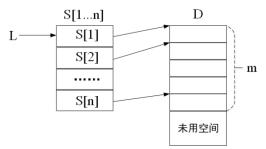
### (2)将二叉树转换为相应的森林

6. 请阅读下列算法,回答问题

- (1) 这是什么类型的排序算法,该排序算法稳定吗?
- (2) 设置 r(0)的作用是什么?
- (3) 若将 while 语句中判断条件改为 x (i), 该算法将会有什么变化?
- (4) 若将 while 语句中判断条件改为 x<=r(j), 该算法是否还能正确工作?

# 四、程序设计题(本大题共2小题,每小题15分,共30分)

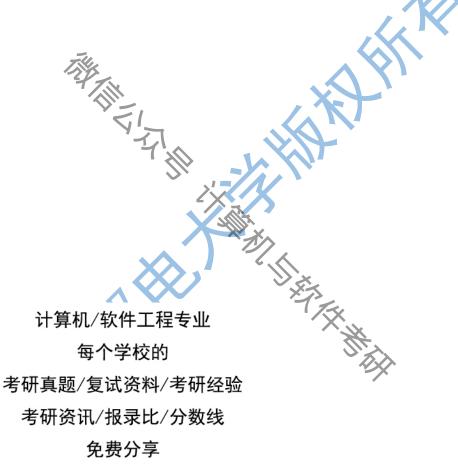
1. 设有大小不等的 n 个数据组, 其数据总量为 m, 顺序存放在空间区 D 内,每个数据占一个存储单元,数据组的首地址由数组 S 给出,(如下图所示),试编写将新数据 x 插入到第 i 个数据组的末尾且属于第 i 个数据组的算法,插入后,空间区 D 和数组 S 的相互关系仍保持正确。



注: 所有答案必须写在答题纸上, 试卷上作答无效!

第7页(共8页)

2. 快速排序算法中,如何选取一个界值(又称为轴元素),影响着快速排序的效率,而且界值也并不一定是被排序序列中的一个元素。例如,我们可以用被排序序列中所有元素的平均值作为界值。用 C 语言编写算法实现以平均值为界值的快速排序方法(注:待排序数据存储在数组 R[]中,数组最小下标为 S,数组最大下标为 T)。





微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研

注: 所有答案必须写在答题纸上, 试卷上作答无效 ! 第8页(共8页)