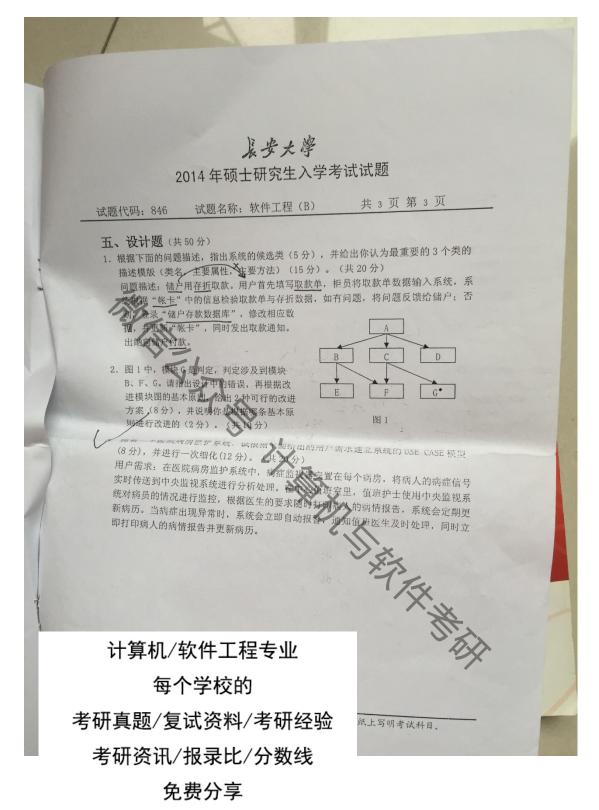
<i>是安大学</i>
2014 年硕士研究生入学考试试题
· 没有未经多次行务
试题代码: 846 试题名称: 软件工程(B) 共 3 页 第 1 页
一、解释下列名词 (每小题 5 分, 共 20 分)
1、增量模型 2、模块独立性 3、时间内聚模块 4、实体类
1. 软件需求分析阶段的工作可分为 4 个方面: 对问题的识别、分析与综合、制定需求规
格说明以及。
A. 总结 B. 实践性报告 C. 需求分析评审 D. 编写代码
2. 在需求分析过程中,分析员要从用户那里解决的最重要问题是A。
A. 要求软件做什么 B. 要给软件提供哪些信息
C. 要求软件的工作效率如何 D. 要求软件具有什么样的结构
3. 数据词典的往务是对于数据流图中出现的所有被命名的图形元素,在数据词典中作为 一个词条加以定义,使得每一个图形元素的名字都有且个确切的。
A. 对象
4
运行版本,它反映了改修系统的部分重要特征。 A. 模型 B. 透初模型 C
A. 模型 B. 境初模型 C. 原型 D. 进化模型 5. 软件工程的技术核心是 6 。
A. 需求分析 B. 设计 C. 代码编写 D. 软件测试
6. 在软件工程学中,我们把一组具有相同数据结构和操作的对象的集合定义
为
A. 类 B. 属性 C. 対象 _ D. 消息
7. 软件开发过程中,抽取和整理用户需求并建立内距域精确模型的过程称为
A. 生存期 B. 面向对象设计 C. 程序设计 D. 面向对象分析
8. 内聚是一种指标,表示一个模块
A. 代码优化的程度 B. 代码功能的集中程度 C. 完成任务的及时程度 D. 与其它模块联系的紧密程度
9. 如果一个模块通过传递开关、标志、名字等控制信息,明显地控制选择另一模块的功
能, 就是。
A. 数据耦合 B. 内容耦合 C. 控制耦合 D. 外部耦合
10. 软件测试的目的是。 A. 评价软件的质量 B. 发现软件的错误
C. 找出软件中的所有错误 D. 证明软件是正确的
11. 自盆测试又称为逻辑覆盖法,主要用于
答案必须写在答题纸上,写在试题或草稿纸上不给分; 答题纸上写明考试稿目。
是不是人人工,一个人人是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一

3.1· 数据18年2月18日 6
<i>美安大學</i>
发发大学
发步大学 2014年硕士研究生入学考试试题
11. 万 笋 2 川
试题代码: 846 试题名称: 软件工程(B) 共 3 贝 第 2 人
A. 功能测试 B. 系统测试 C. 确认测试 D. 单元测试
12. UML 图中, 包图是一种。 13. UML 图中, 包图是一种。 A. 集合 B. 数据结构 C. 分组机制 D. 对系统的动态描述
13. 如果某个输入数据值的范围为100~200,则应划分
A 2 P 3 C 4 D. 5
14. 两个小组独立地测试同一程序,第一组发现了 25 个错误,第二组发现了 30 个错误, 在两个小组发现的错误中有 15 个是共同的, 那么可以估计程序中的错误总数是
A. 30 R. 40 C. 50 D. 60
15. CMU/SEI 推出的 C 将软件组织的过程能力分为五个成熟度级别,每一个级别
定义了一组过程能力目标,并描述了要达到这些目标应该具备的实践活动。 A. PSP B. TSP C CWM D SCE COM
C. CMM D. SSE-CMM
三、填空题(每空1分,换6分)
1~3. 软件工程研究的主要内容是操软件开发技术和软件开发管理两个方面。在软件开发技术和软件开发管理两个方面。在软件开4~6. 软件设计的主要内容包括软件体系结构设计, 找得设计,没有设计 和环境。
4~6. 软件设计的主要内容包括软件体系指数设计, 该细设计、风外开发工 和环境。 7~9. 面向对象方法是一种运用 对象 传递,多态性等概念来构造系统的软件开发。
住地 4. 1位用人100
TAN E W T T T T T T T T T T T T T T T T T T
12. 在软件质量特性中, 贝尔性 是指在规定的一段时间和条件上,与软件维持其性 最好使用 原型
能水平的能力有关的一种思想。是指在规定的一段对抗
13. 在开发一个系统时,如果用户对系统。
14~15. UML 的类图 模型进行系统开始 难以们通过
13. 在开发一个系统时,如果用户对系统的目标不是很清楚,难以准确定义需求,这时最好使用 原型 模型进行系统开发。 模型进行系统开发。 型,构件图和配置图属于 是视 模型。
五个视图:用例、设计、实现、进程、分布 试述软件过程性对
() () () () () () () () () ()
2. 简述结构化方法的组成,各组成部分的基本任务、功能及描述方式(20 分)。 答案交领医人
为什么说面向对象技术为软件。
3. 什么是软件复用?为什么说面向对象模型的异同点(15 分) 3. 什么是软件复用?为什么说面向对象技术为软件复用提供了良好的环境。(15 分)。
答案必须写在答题纸上,写在试题或草稿纸上不给分;答题纸上写明长以上
",令楚纸上写明老小。





微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研