科旨	代码:	925	科目名	3称:	数据	结构	M.	共8页,	第1页	Ī
注意	事项:	<u>答案</u> -	律写在答题	纸上,写在	E试卷上的	的不予装订和	评分!			
一、	填空題	(本力	、题共 15 小品	题,每小题	2分,共	失30分)				
1.	一种数据	居结构的	」抽象数据类型	型(ADT)表	示包括三	部分:、_	`	°		
2.	在有 n	个数据元	元素的线性表的	的顺序存储结	构中, 如	果要删除第;个	数据元	索并且保证	E线性表	長存
	储结构的	的完整性	,一共要移动	力个数据	岳元素。					
3.	若一个算	拿法中的	语句频度之和	中在最好情况	下为 T(n)	=4n,在最坏情况	况下为 T	(n)=2n+2n	n², 其口	n [‡]
	表示问题	図规模 ,	则该算法的时	[†] 间复杂度为	•					
4.	循环队列	可存储在	数组 A[07]中	中,其头、尾	指针分别是	是 front=1 和 rea	r=0,则以	人列中的元	大素个类	坟为
	·°	1			ř.					
5.	模式串'	aababcaa	ibac'的 next 图	数值为	•					
6.	广义表((a, (a,	b), d, (e, g))), ((i, j),	k))的长度;	是,深度	是。			
7.	有一N	阶对称知	阵,矩阵元为	A _步 将其下三	角部分以	行序为主序存总	女在一维数	数组 M[0,r	n(n+1)/2	2-1]
	中,设知	巨阵最左	上角矩阵元为	J A₀₀,则 M[31]对应的	矩阵元为	•			. •
8.	在结点个	个数为 n	(n>1)的各种形	态的树中,	深度最大的	的树有层。				
9.	在赫夫曼	曼树中,	如果结点总数	为 2013,则	叶子结点	数为。				
10.	对森林边	性行中序	遍历,相当于	对森林中的	每一棵树儿	从左到右进行_	遍历			
11.	如果无向	可图中有	n 个顶点和 e	条边,那么	它的邻接和	表中有 个过	拉结点。	<i>)</i>		
12.	顶点数为	b n 的有	向完全图中一	·共有	强.	Fish	V	(III)		
13.	对有 31	个关键	字的有序表述	进行折半查找	1, 在等機	在率的情况下查	找成功时	的平均查	找长度	き为
	°			D 600	333	SWS!	11			
14.	有n个原	页点的有	向强连通图至	少需要	条弧。	Stiller				
15.	从有序表	長(12、	18、30、43、	56、78、82、	95) 中折	「半查找元素 18	时,查拉	戈成功时的	的比较数	尺数
	为	次。		and						
,	单选题	(本大	:题共 15 小題	娅,每小题	2分,共	30分)				
1. 元	走素的进	支顺序为	abcde,则下	列序列中不可	可能出现的	的元素出栈序列	是()	•		
	A. bcdae		B. bcade	C. edac	b I	D. aedcb				
2. Ē	知广义和	表 LS=((a,b,c), (d,e,f))), 运用 hea	id 和 tail	函数取出 LS 「	中原子 c	的运算是	E ()	۵
	A. head(1	tail (LS))	B. he	ead(tail(tai	l(head(LS))))				
	C. head(tail(hea	d(tail(LS))))	D. tai	il(tail(tail(head(LS))))				
3. 在	区双向循环	不链表中	在指针 p 所	f指的结点之	后插入指	针s所指的结点	,其操作	乍是()	٥	
								. 70		

科目代码:_	926 科目名	徐:	数据结构		长8页, 第2页		
注意事项: 答	案一律写在答题	纸上,写在记	尤卷上的不予	装订和评分!			
A. s->prior	=p; s->next=p-	next; p	->next->prior=3	; p->next=s;			
B. p->next	=s; s->prior=p;	1	y->next->prior=3	; s->next=p->	next;		
C. s->prior	=p; s->next=p-	next; i)->:next=s;	p->next->pr	ior=s;		
D. p->next	=s; p->next->p	rior=s;	s->prior=p;	s->next=p->	next,		
4. 算法的时间	复杂度为 O(nlogn)、空间复杂度	为 O(1)的排序第	算法是()。			
A. 快速排	序 B. 归并排序	C. 堆排/	予 D.选	峰排序			
5. 在一棵深度	为6的完全二叉树中	中,最少可以有	多少个结点,	最多可以有多少个	·结点()。		
A.32和64	B.31和64	C.31 和	63 D.32	和 63			
6. 某二叉树中	序遍历序列为 BCFI)A,后序遍历	序列为 FDCBA	,则先序遍历序列	小 ()。		
A.ABCDF	B.BACDF	C.FABC	D.BC	DFA			
7. 图的广度优	先搜索类似于二叉	的()遍历	•	5500			
A. 先根	B. 中根	C. 后根	D.	层次 《			
8 . 用某种排序	方法对关键字序列	(27, 86, 23,	49, 17, 29, 7	10, 37, 22) 进行	排序时, 序列的变		
化情况如下	,	3		TRUJOC.	9		
22,	17. 23, 27. 49. 29	, <i>7</i> 0, 37, 86	17/	ON SIE			
17, 2	22, 23, 27, 37, 29	2, 49, 70, 85	SIL	×			
17. 2	22. 23. 27. 29. 3	7, 49, 70, 86		7			
则所采用的	排序方法是()。	and of					
A. 选择	排序 B. 希尔排序	C. 归并排	序 D. 快速排	序			
9. 在遍历后序	线索二叉树时,某约	吉点既有左子树	打又有右子树, 1	它的后继是其().		
A.右子树	中最左下的结点	B.右子树中	中最右下的结点				
C.左子树	中最右下的结点	D.以上都	不对				
10. 设有一组为	关键字{17, 12, 21, 6	6, 18, 82, 25,	53, 9, 8, 78}.	用链地址法构造哈	希表,哈希函数为		
H(key) = key MOD 11, 哈希地址为 1 的链中有()个记录。							
A. 1	B. 2	.3. D	. 4				
11. 己知有向图	图 G=(V, E), 其中	V={v1, v2,	v3, v4, v5, v6	5, v7}, E={ <v1,< td=""><td>v2>, <v1, v3="">,</v1,></td></v1,<>	v2>, <v1, v3="">,</v1,>		
<v1, v4="">, <v2, v5="">, <v3, v5="">, <v3, v6="">, <v4, v6="">, <v5, v7="">, <v6, v7="">}, G 的一个拓</v6,></v5,></v4,></v3,></v3,></v2,></v1,>							
扑有序序列是()。							
A.v1, v3,	, v 4, v 6, v2, v5,	v7 B.v	1, v3, v2, v6	. v4, v5, v7			

科目代码:925 科目名称	K:数据结构	共8页,第3页
注意事项: 答案一律写在答题纸	上,写在试卷上的不予装订和评分!	
C.v1, v3, v4, v5, v2, v6, v7	D.v1, v2, v5, v3, v4, v6, v7	
12. 深度为 4 的平衡二叉树含有的最	少结点数为()个。	
A.9 B.8 C.7	D.6	
13. 下面不正确的说法是 ()。		
A.要想使工程提前完成,必须要	缩短关键活动的完成时间	
B.所有关键活动都提前完成,则	整个工程提前完成	181
C.任何一个关键活动提前完成,	都将使整个工程提前完成	
D.某些关键活动若提前完成,整	个工程也不一定提前完成	
14.排序方法中,关键字比较的次数与	记录的初始排列无关的是 ()。	Ē
A.简单选择排序 B.快速排序	C.直接插入排序 D.Shell 排序	
15. 对有 n 个顶点、e 条边且采用邻接	表作为存储结构的无向图进行深度优先抗	搜索遍历的"T间复杂度
为()。	The state of the s	
A.O(n) B.O(n^2) C.	O(n+e) D.O(e)	
三、判断对错题(本大题共15/	题,每小题1分,共15分)	
1. 在双向循环链表中,任一结点的前	驱指针均为不空。()	
2. 用树的前序遍历和后序遍历可以导	出树的中序遍历。()	
3. 通常从算法中选取一种对于所研究	问题来说是基本操作的原操作,以该操作	F在算法中重复执行的
次数作为算法运行时间的衡量准则。		
4. 栈中的数据元素是先进后出,而队	列中的数据元素是先进先出。(>
5. 哈夫曼树是带权路径长度最短的树	,路径上权值较大的结点离根较近。()
6. 二叉树的平衡因子只能为-1、0 或	1. ()	
7. 无向图一定有唯一形态的最小代价	生成树。()	
8. 在一个有向图的邻接表中, 如果某·	个顶点结点指向第一条弧的指针为空,则	该顶点的度一定为零。
()		
0 - 坠 p 树的所方非效端结片县夕方	m 棵子树,最少有 $[m/2]$ 棵子树。(,
		,
10. 内部排序可能达到的最好的时间多		· 拥有点性 (
11. 如来一个有问也而有一个项总的人	、度为 0,其余顶点的入度均为 1,则是-	一棵有向树。()
12 已知二维粉组 4[0 6][0 0]按行册	先顺序存储,若数组元素 A[0][0]的存储5	也让为 100、每个元素
14. UM-22-X21 U[0[0][V]]X1) W.		四年ノチェロロテー・中一ノロス

科目代码: 925 科目名称: 数据结构 共8页,第4页

注意事项: 答案一律写在答题纸上, 写在试卷上的不予装订和评分!

- 占 2 个存储单元,则数组元素 A[5][8]的存储地址为 236。()
- 13. 若一棵非空二叉树的先序遍历和后序遍历具有相同的结点访问顺序,则它一定是一棵只有根结点的二叉树。()
- 14. 无向图的邻接矩阵一定是对称矩阵,有向图的邻接矩阵一定是非对称矩阵。()
- 15. 若一个广义表是空表,则它的深度是 0, 长度是 1。()
- 四、综合题(本大题共7小题,每小题5分,共35分)
- 1. 如果树采用孩子兄弟链表表示法,树以及森林可以和二叉树相互转换,请把如图 4-1 所示的森林转换成相应的二叉树。

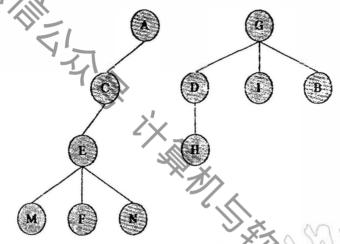


图 4-1 一个森林

- 2. 在完全二叉树中,结点总数为n,求叶子结点数ng为多少? (要求 ng 以用n 来表示)
- 3. 设待排序的关键字序列为{12, 2, 16, 30, 28, 10, 16*, 20, 6, 18], 要求排序结束后关键字 非递减有序排列, 画出建立初始堆的主要过程。
- 4. 按顺序输入一组关键字序列 (70, 80, 90, 50, 40, 65, 68), 画出其构成的平衡二叉树, 给出过程。
- 5. 设哈希函数 H(k)=k mod 11, 散列地址空间为 0-10, 对关键字序列(33, 52, 64, 57, 41, 24,
- 12、78),按平方探测再散列解决冲突的方法构造哈希表,并求出等概率情况下查找成功时的平均查找长度。
- 6. 考虑如图 4-2 所示的无向网
 - (1) 从顶点 A 出发,写出它的深度优先搜索遍历序列(搜索邻接点时 ASCII 码值小的顶点优先);
 - (2) 根据普里姆(Prim) 算法, 求它的最小生成树及最小代价(起始点为 A)。

共8页,第5页 科目代码: 925 科目名称:

写在试卷上的不予装订和评分! 注意事项:答案一律写在答题纸上,

图 4-2 一个无向网

7. 对如图 4-3 所示的 AOE 网,求其关键路径,要求给出求解过程。

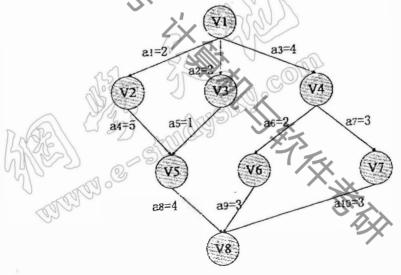


图 4-3 一个 AOE 网

五、算法题(本大题共4小题,每小题10分,共40分)

1. 下面是中序线索二叉树的遍历算法,线索二叉树的物理存贮结构表示如下,请填写算法中空出的 部分。

typedef enum

Link,

//指针

Thread

//线索

}PointerTag;

typedef struct BiTh: Node

科目代码: 925 科目名称: 数据结构 共8页,第6页

注意事项: 答案一律写在答题纸上, 写在试卷上的不予装订和评分! int data:// 数据元素 Struct BiThrNode *pLChild, *pRChild; // 左右两个指针/线索 LTag, Rtag; // 指针标志: 指针或线索 Pointer Tag BiTh Node, *BiThrTree; 11 遍历一棵线索二叉树: Status InOrderTraverse_Thm(BiThrTree T) // T指向线索二叉树的头结点 BiThrTree p; p=T->pLChild; //p 指向根节点 printf("\n 中序遍历序列为: "); while(p!=__(1)__ while(p->LTag == $\mathbf{p} = (3)$ } //while printf("%d ", p->data); while(p->RTag == Thread && p->RChild != T out(p->data); }//while $p = _{(5)}$ } return OK; } // InOrderTraverse Thr 2. 下列算法是折半插入排序,请填写算法中空出的部分。 # define MAXSIZE 20 Typedef int KeyType Typedef struct{ KeyType key; \RedType Typedef struct{ RedType r[MAXSIZE + 1]; length; int }Sqlist int low, high, m, i; void BilnsertSort (SqList &L) { for (i=2; i<=L.length; ++i) { L.f(0) = L.f(i);

获取 考研经验/复试资料/考研资讯 关注微信公众号 计算机与软件考研

科目代码: __925 科目名称: _____数据结构 ____ 共8页,第7页

```
注意事项: 答案一律写在答题纸上, 写在试卷上的不予装订和评分!
  low = 1; high = i-1;
  while (low<=high) {
    m = _(1)_;
    if (L.r[0].key < L.r[m].key)
          high =: (2)_{;}
    else low = (3);
  for (j=i-1; j>=high+1; --j)
    L.r[j+1] = L.r[(4)];
    L.r[ (5) ] = L.r[0];
3.请说明下列算法中的Unknown1、Unknown2 和 Unknown3 的功能。如果 Unknown1 的输入数据为
 (20 13 1 0 5 3 0 0 8 0 0 0 30 0 0), 其中""表示空格, 那么整个程序将建立一个什么样的
结构,最后的输出是什么
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#define OK 1
#define ERROR 0
#define OVERFLOW 0
int i.count=0:
                                      int A[100];
typedef int Status;
typedcf int TElemType;
typedef struct s BiTNode
    TElemType
                   data:
    struct s BiTNode *Ichild.*rchild:
} BiTNode, *BiTree;
Status Unknown1(BiTree &T):
Status Unknown2(BiTree *T);
Status Unknown3(BiTree *T):
Status Unknown1(BiTree &Tree)
    TElemType el;
    scanf("%d",&el);
    if(el=0)
        Tree = NULL;
    else
       if(!(Tree = (BiTree)malloc(sizeof(BiTNode))))
           exit(OVERFLOW);
       Tree->data = ei:
       Unknown1(Tree->lchild);
       Unknown1(Tree->rchild);
    return (OK);
```

注意事项:答案一律写在答题纸上,写在试卷上的不予装订和评分!

```
Status Unknown2(BiTree T)
€
                                              计算机/软件工程专业
   if(T)
                                                   每个学校的
       Unknown2(T->lchild):
       printf("%d ",T->data);
                                         考研真题/复试资料/考研经验
       A[count++] = T->data;
       Unknown2(T->rchild);
                                            考研资讯/报录比/分数线
       return OK:
                                                    免费分享
   eise
       return OK
                                                          微信 扫一扫
}
                                                        关注微信公众号
Status Unknown3(BiTree T
                                                       计算机与软件考研
       for(i=0; i <= count-2; i++)
       if(A[i+1]){
          if(A[i] > A[i+1])
              return ERROR;
                                      return (
}
void main()
   BiTree Tr=NULL;
   Unknown!(Tr);
   Unknown2(Tr);
   printf("\n");
   int flag = Unknown3(Tr);
       if(flag=0){
          printf("不是!");
       }else if(flag=1){
           printf("是!");
}
```

4.在无向连通图中,从顶点 v 到顶点 s 的简单路径是指顶点不重复出现的路径。编写算法,求无向连通图中从顶点 v 到顶点 s 的一条简单路径,要求编写算法之前对算法作简单说明。