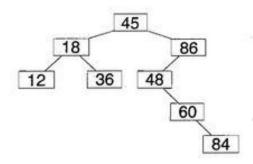
电子科技大学

2011 年攻读硕士学位研究生入学试题 考试科目: 820 计算机专业基础

注: 所有答案必须写在答题纸上, 做在试卷或草稿纸上无效

数据结构 75 分

	数语知何 13 刀
-,	选择题(每小题1分,共8分)
1.	若结点的存储地址与其关键字值之间存在某种对应关系,则称这种存储结构为() A.顺序存储结构 B.链式存储结构 C.索引存储结构 D.散列存储结构
2.	能在 O(1)时间内访问线性表的果 i 个元素的结构是 () A.顺序表 B.单链表 C.单向循环链表 D.双向链表
3.	一个 n×n 的对称矩阵,如果以行主序存储,每个元素占一个单元,则其需要的最大存储空间为() An×n Bn×n/2 C (n+1)×n/2 (n+1)×(n+1)/2
4.	已知一稀疏矩阵的三元组表为: (1, 2, 3), (1, 6, 1), (3, 1, 5), (3, 2, -1), (4, 5, 4), (5, 1, -3), 则其转置矩阵的三元组表中第 3 个三元组为 () A.(2, 1, 3) B.(3, 1, 5) C.(3, 2, -1) D.(3, 3, -1)
5.	在有 n 个结点的二叉链表中, 值为空的链域的个数为(A. n-1 B. n+1 C. 2n-1 D. 2n+1
6.	对于一个具有 n 个顶点的无向图, 若采用邻接表表示, 则存放表头结点的数组的大小为()
	A.n B.n+1 C.n-1 D.n+1 边数
7.	下图所示的二叉树是() A. 二叉判定树 B. 二叉排序树 C. 二叉平衡树 D. 堆



- 8. 用某种排序方法对关键字序列(25,84,21,47,15,27,68,35,20)进 行排序时,序列的变化情况如下:
 - 20, 15, 21, 25, 47, 27, 68, 35, 84
 - 15, 20, 21, 25, 35, 27, 47, 68, 84
 - 15, 20, 21, 25, 27, 35, 47, 68, 84

则所采用的排序方法是(

- A. 选择排序

- B. 希尔排序 C. 归并排序 D. 快速排序

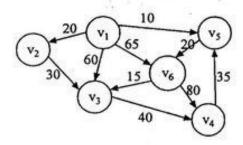
二、填空题(每小题 1分,共8分)

- 1. 若一个算法中的语句频度之和为 T(n)=3720n+4nlogn,则算法的时间复杂度 为
- 2. 在长度为 n 的顺序表的第 i(1≤i≤n→l)介位置上插入一个元素,元素的移动次 数为 。
- 3. 一个队列的入队序列是 a、b、c、d,则以列的输出序列为
- 4. 广义表 A=(a,(b),(),(c,d,e))的长度为
- 在有 n 个结点的哈夫曼树中,其叶子结点数是
- 6. 已知某二叉树的先序序列为 ABDECF, 中序序列为 DBEAFC, 则其后序序 列为 。
- 7. 在含 n 个顶点和 e 条边的无向图的邻接矩阵中,零元素的个数为。
- 8. 在以{4,5,6,7,8}作为叶子结点权值构造的二叉树中, 其带权路径长度最小 是

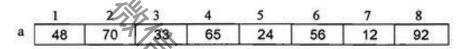
三、简答题(每小题6分,共36分)

- 1. 已知一棵完全二叉树共有893个结点, 试求:
 - (1)树的高度;
 - (2)叶子结点数目。

2. 用 Dijkstra 算法求出下图中从顶点 v1 到其余各顶点的最短路径,按求解过程依次写出各条最短路径及其路径长度。



3. 已知关键字序列在 a[1..8]中的初始状态为



写出将其调整为大根堆的过程中每一次筛选后 a 的状态。

4. 已知图 G 的存储结构如下。假设对其访问时每行元素必须从右到左,请写 出从 v1 开始按深度优先搜索时各连通分量的访问序列

$$V = (v_3, v_1, v_5, v_2, v_4) \quad A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

 根据中序、先序、后序遍历二叉树的特点,将根结点、叶结点、叶结点或无 左子树结点、叶结点或无右子树结点填入下表空白处。

+	第一个被访问的结点	最后一个被访问的结点
先序遍历二叉树		
中序遍历二叉树		
后序遍历二叉树		

6. 选取散列函数 H(key) = (key) %11, 用线性探测法处理冲突, 对下列关键码序列{1,13,12,34,38,33,27,22},构造一个表长为 11 的散列表,并求其查找成功的平均长度。

四、算法题 (共23分)

1. (6分) 阅读算法 test01, 说明其功能。

```
int test01(int a[], int low, int high, int x){

//low 和 high 分别为数据区的下界和上界
int i,j,t;
i=low; j=high;
while(i<j){
    while(i<j && a[j]>=x)j--;
    while(i<j && a[j]>=x)i++;
    if(i<j){ t=a[j]; a[j]=a[i]; a[i]=t;}
}
if(a[i]<x) return i;
else return i-1;
}
```

2. (6分)阅读算法 test02。 若 root 为指向右图 A 的指针,试给出其执行结果。

```
struct node {
    char data;
    struct node *lchild, * rchild;
};

void test02(struct node *root) {
    if (root) {
        printf("%c", root->data);
        test02 (root->lchild);
        printf("%c", root->data);
        test02 (root->rchild);
}
```

3. (11 分)编写一算法将顺序表转存为带头节点的单循环链表。算法中所用到 的数据结构需自行定义。

操作系统部分 75 分

-	一、单项选择题(每小题2分,共16分,下面每题给出的四个	选项中,只有一个最符
合	合试题要求)	9
	1、机票订购系统处理来自各个终端的服务请求,处理后通过终端回	答用户,所以它是一个
(().	
	A.分时系统 B.多道批处理系统	
	C.计算机网络 D.实时信息处理系统	79
2.	2、操作系统在计算机系统中位于()之间。	
	A.CPU 和用户之间 B.中央处理器 CPU	
	C.计算机硬件和用户 D.计算机硬件和软件之间	
3,	3、在单处理机系统中,可关键的是()	14-14
	I 进程与进程 II 处理机与设备 III 处理机与通道]	V 设备与设备
	A. I、II和II B. I、II和IV	
	C. I、III和IV	
4.	4、进程具有3种基本状态:就绪状态、执行状态和阻塞状态。进程	在执行过程中,其状态
	总是不停地发生变化下面关于进程状态变化的说法中正确的是().
	A.一个进程必须经过进程的 3 种基本状态才能结束	
	B.在分时系统中,一个正在运行进程的时间片如果终结,该进程	将转入就绪状态
	C.三种进程状态是进程运行过程中的基本状态,进程可能同时处	于某几种状态中
	D.进程一旦形成,首先进入的是运行状态	
5.	5、采用中断屏蔽技术,会封锁()的响应。	
	A.与自己级别相同的中断事件 B.比自己级别高的中断	
	C.与中断屏蔽标志相对应的事件 D.比自己级别低的中	「事 件
6.	6、页表的作用是实现从页号到物理块号的()。	1
	A.逻辑映射 B.物理映射	
	C.地址映射 D.逻辑地址映射	400
7、	7、分页式虚拟存储管理系统中,页面的大小与可能产生的缺页中断	次数(~)。
	A.成正比 B.成反比	
	C.无关 D.成固定值	
	8、下面 4 个选项中不属于 SPOOLing 系统特点的是 ()。	
	A.提高了内存的利用率 B.提高了 I/O 操作的速度	
	C.将独占设备改造为共享设备 D.实现了虚拟设备功能	
-	二、填空题(每空2分,共11题,22分)	
	1、文件系统的主要目标是提高存储空间的利用率和。	
2,	2、可变分区管理方式常用的主存分配算法有:最先适应分配算法、	
	和。	
	3、进程可以并发执行,若干个并发执行的进程交替占用处理器,而	
	是事先预定的,也不是完全由操作系统来确定的,而是在硬件和	操作系统的相互配合下

完成的,起主要作用的是。	
4、在存储管理方案中,可用上、下限寄存器实现存储保护的是	_•
5、位图可以用来指示磁盘存储空间的使用情况,一个磁盘组的分块确定后,相	根据可分配的
总块数决定位图由多少个字组成,位图中的每一位与一块对应,"1"状态	态表示相应块
已, "0" 状态表示该块。	
6、死锁的 4 个必要条件是、、不可抢夺资源和循	环等待资源。
7、当一个进程独占处理器顺序执行时,具有两个特性:和	•
三、简答题(每小题6分,共5小题,30分)	
1、请描述在当前运行进程状态改变时,操作系统进行进程切换的步骤。	3.6
2、试写出 P(S)操作的主要操作步骤。	
3、阐述对于互斥临界区的管理要求。	

四、计算题《7分》

现有一个仅 460 个字节的程序的下述内存访问序列(该序列的下标均从 0 开始): 10、11、104、170、73、309、185、245、246、434、458、364。且页面大小为 100 字节:

4、为什么要在设备管理中引入缓冲技术?操作系统如何实现缓冲技术?

(1) 写出页面的访问序列。(2分)

5、解释页式存储管理中为什么要设置页表和快表。

- (2) 假设内存中仅有 200 字 可供程序使用且采用 FIFO 算法,那么共发生多少次缺页中断? (3分)
 - (3) 如果采用最近最久未使用的算法,则又会发生多少次缺页中断? (3分)

计算机/软件工程专业 每个学校的 考研真题/复试资料/考研经验 考研资讯/报录比/分数线 免费分享



微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研