



ΖΩΟΛΟΓΙΚΟ ΠΑΡΚΟ

Προφίλ επισκέπτη της εφαρμογής

 Zoo

—

□

×

Ζώα Επεξεργασία Δραστηριότητες Έξοδος

Insert code



Αναζήτηση βάσει κωδικού

Insert name



Αναζήτηση βάσει ονόματος

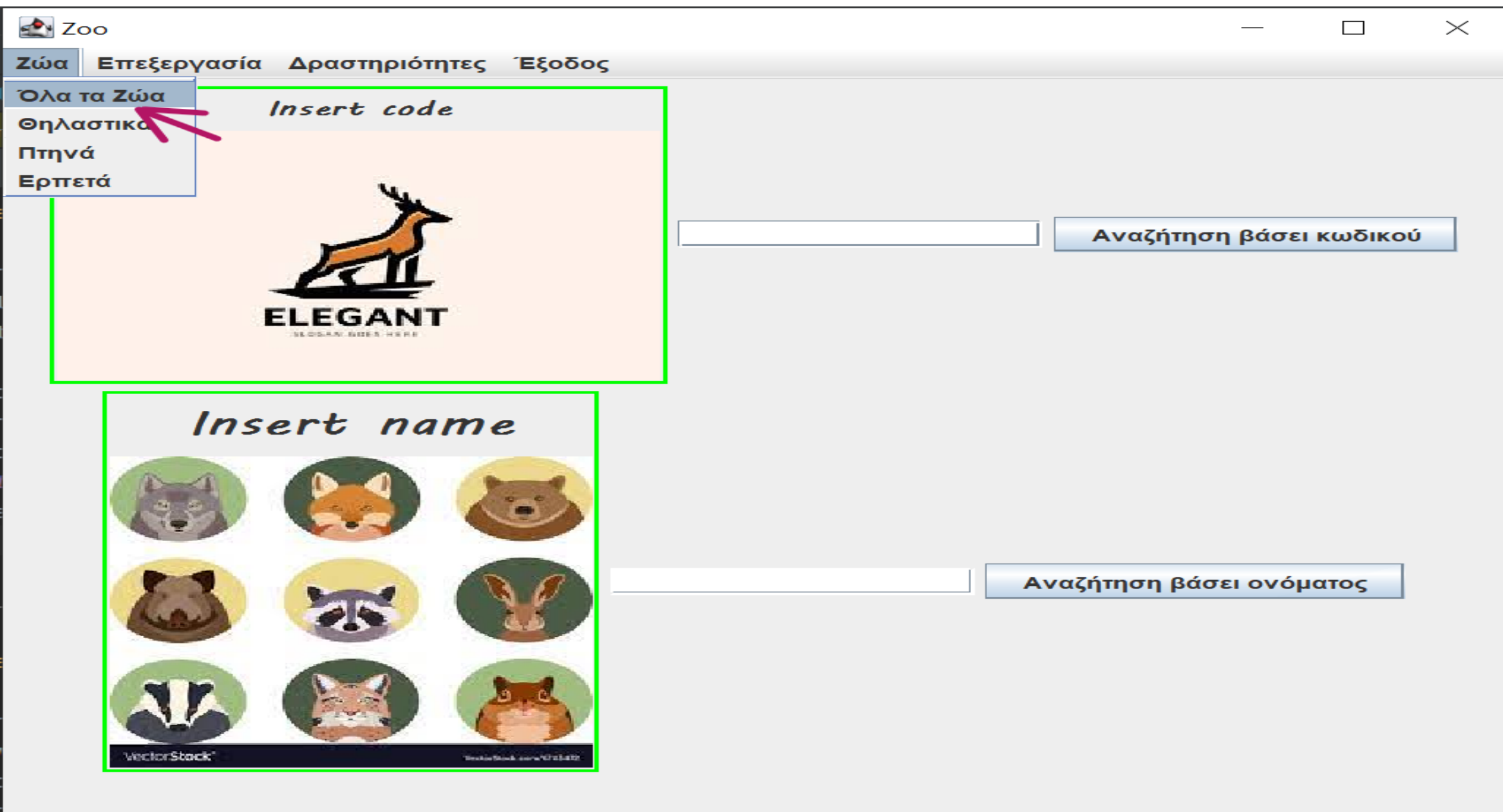
VectorStock

VectorStock.com/123456

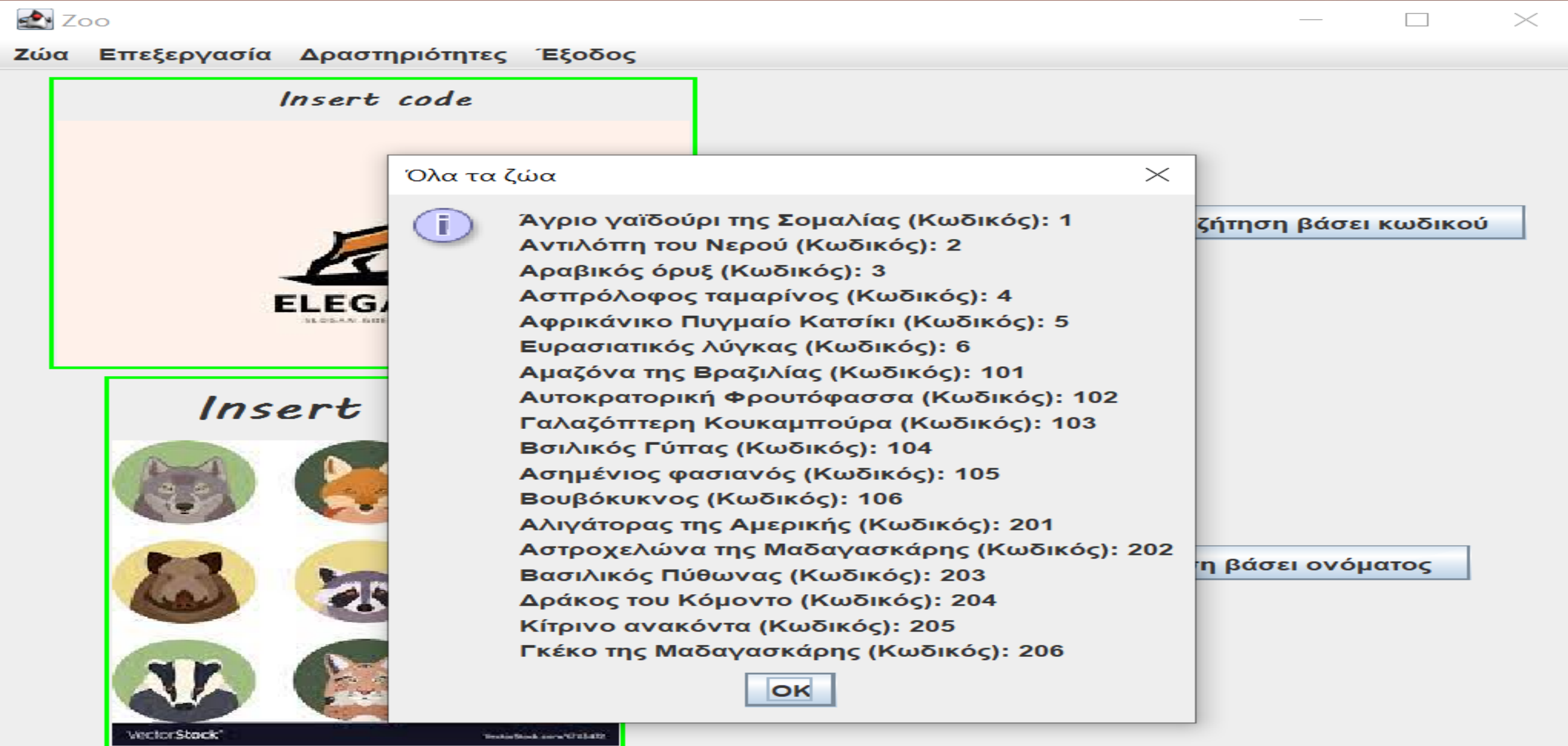
- Ξεκινώντας η εφαρμογή εμφανίζει μία φόρμα επιλογών.
- Οι διαθέσιμες επιλογές που έχει ο χρήστης της εφαρμογής βρίσκονται σε δύο σημεία:
 - 1) Στο μενού επιλογών στο πάνω μέρος της φόρμας
 - 2) Μέσα στη φόρμα
- Στο μενού επιλογών υπάρχουν 4 επιλογές (Ζώα, Επεξεργασία, Δραστηριότητες, Έξοδος) και μέσα στη φόρμα 2(Αναζήτηση βάσει κωδικού, Αναζήτηση βάσει ονόματος) οι οποίες θα αναλυθούν παρακάτω



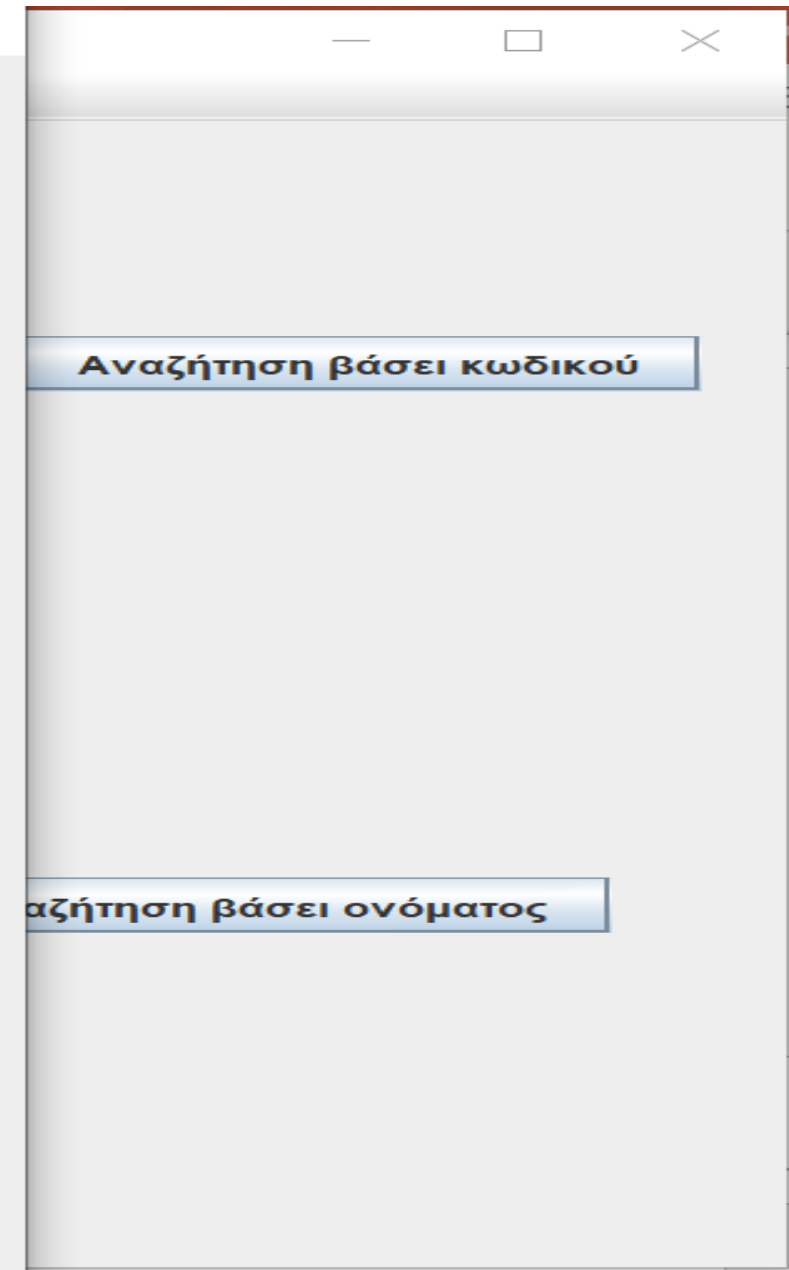
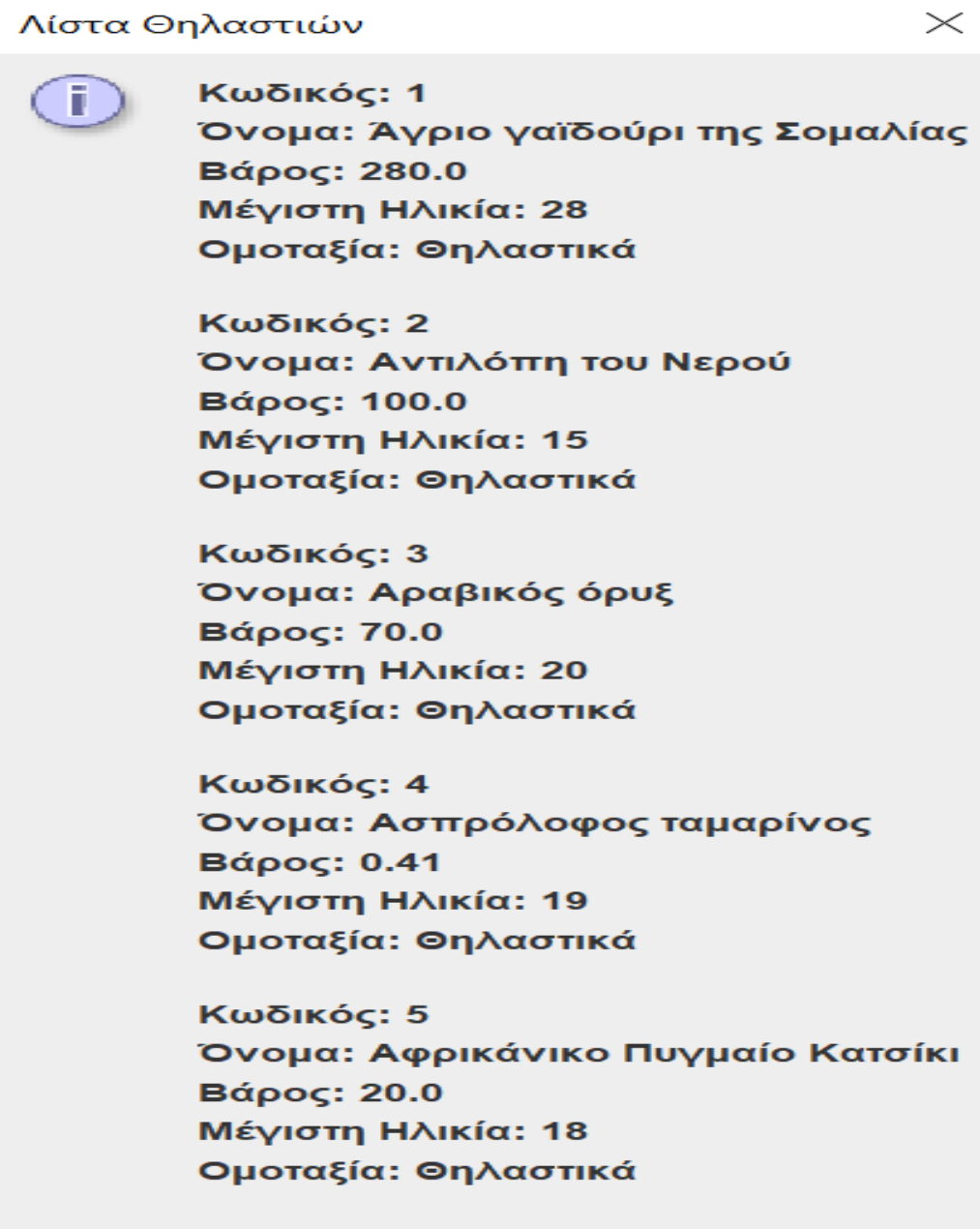
Επιλέγοντας την 1^η επιλογή από το Μενού, δίνεται η δυνατότητα στο χρήστη να δει τον κατάλογο είτε με όλα τα Ζώα του πάρκου είτε ανά κατηγορία



Έστω ότι ο χρήστης επιλέγει «Όλα τα ζώα». Παρακάτω βλέπουμε το στιγμιότυπο της επιλογής αυτής



Έστω ότι ο χρήστης επιλέγει «Θηλαστικά». Παρακάτω βλέπουμε το στιγμιότυπο της επιλογής αυτής



Αντίστοιχα θα εμφανιστούν τα «Πτηνά» και τα «Ερπετά»

Zoo

Ζώα Επεξεργασία Δραστηριότητα

Insert code



Insert name



vectorStock

Λίστα Πτηνών

Κωδικός: 101
Όνομα: Αμαζόνα της Βραζιλίας
Βάρος: 0.425
Μέγιστη Ηλικία: 50
Ομοταξία: Πτηνά
Κωδικός: 102
Όνομα: Αυτοκρατορική Φρουτόφασσα
Βάρος: 0.644
Μέγιστη Ηλικία: 27
Ομοταξία: Πτηνά
Κωδικός: 103
Όνομα: Γαλαζόπτερη Κουκαμπούρα
Βάρος: 0.345
Μέγιστη Ηλικία: 13
Ομοταξία: Πτηνά
Κωδικός: 104
Όνομα: Βασιλικός Γύπας
Βάρος: 3.2
Μέγιστη Ηλικία: 40
Ομοταξία: Πτηνά
Κωδικός: 105
Όνομα: Ασημένιος φασιανός
Βάρος: 1.8
Μέγιστη Ηλικία: 10
Ομοταξία: Πτηνά
Κωδικός: 106
Όνομα: Βουβόκυκνος
Βάρος: 15.0
Μέγιστη Ηλικία: 27

Zoo

Ζώα Επεξεργασία Δραστηριότητα


Αναζήτηση βάσει κωδικού

Αναζήτηση βάσει ονόματος

Zoo

Ζώα Επεξεργασία Δραστηριότητα

Insert code



Insert name



vectorStock

Λίστα Ερπετών

Κωδικός: 201
Όνομα: Αλιγάτορας της Αμερικής
Βάρος: 16.0
Μέγιστη Ηλικία: 100
Ομοταξία: Ερπετά

Κωδικός: 202
Όνομα: Αστροχελώνα της Μαδαγασκάρης
Βάρος: 0.644
Μέγιστη Ηλικία: 27
Ομοταξία: Ερπετά

Κωδικός: 203
Όνομα: Βασιλικός Πύθωνας
Βάρος: 3.7
Μέγιστη Ηλικία: 10
Ομοταξία: Ερπετά

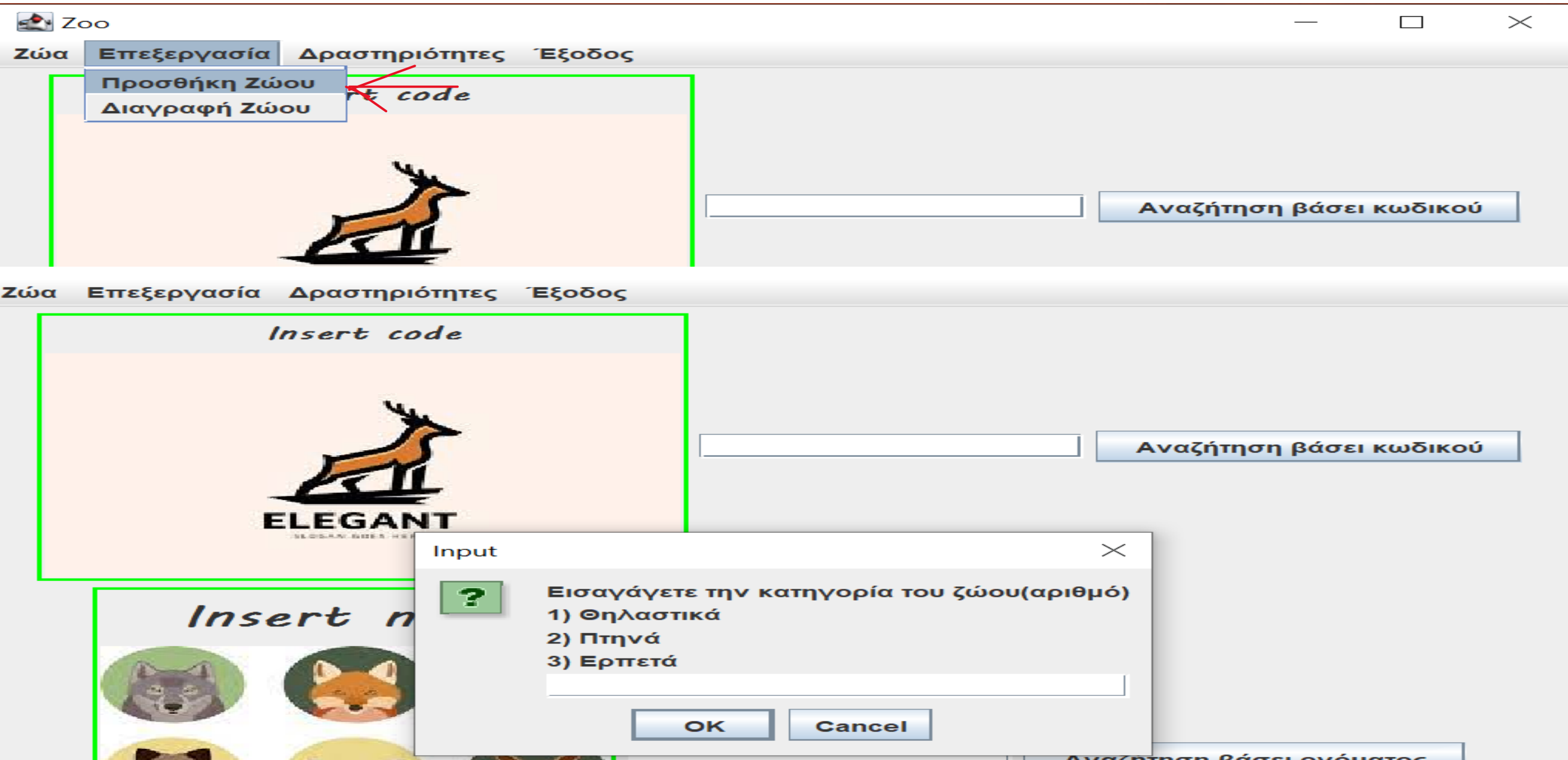
Κωδικός: 204
Όνομα: Δράκος του Κόμοντο
Βάρος: 80.2
Μέγιστη Ηλικία: 50
Ομοταξία: Ερπετά

Κωδικός: 205
Όνομα: Κίτρινο ανακόντα
Βάρος: 40.0
Μέγιστη Ηλικία: 18
Ομοταξία: Ερπετά

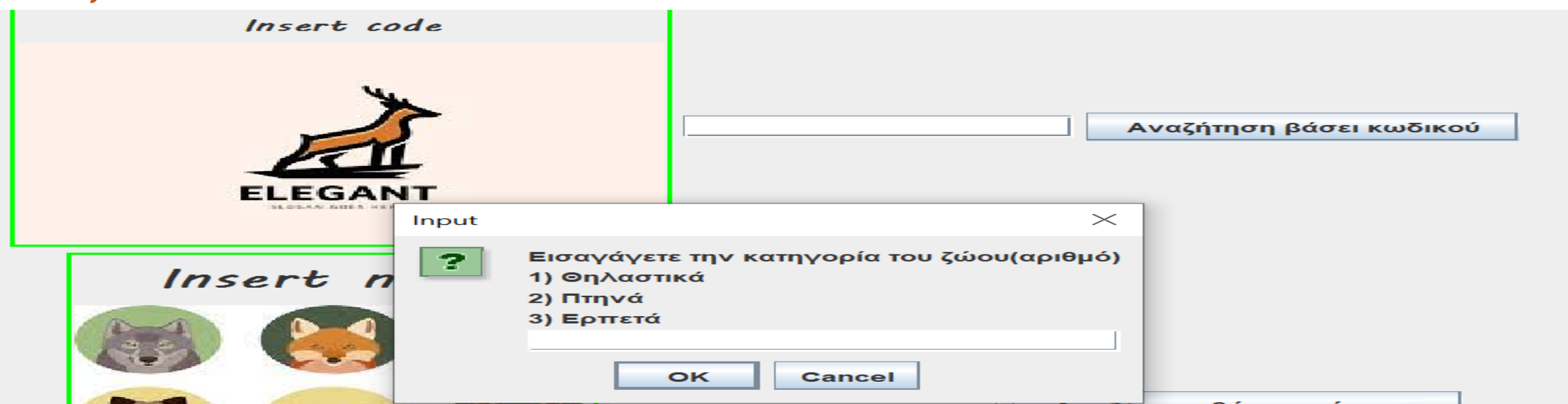
Αναζήτηση βάσει κωδικού

Αναζήτηση βάσει ονόματος

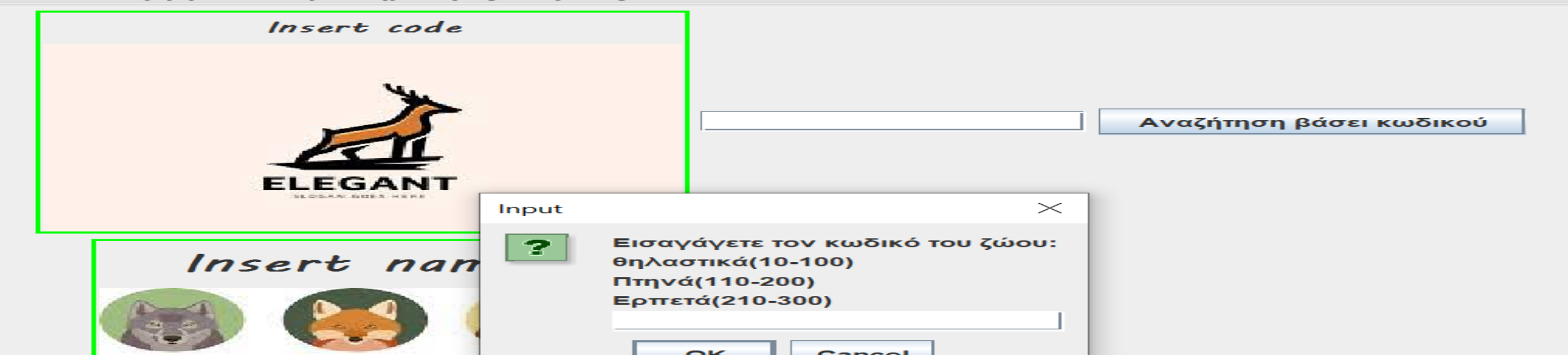
Επιλέγοντας τη δεύτερη επιλογή «Επεξεργασία» από το Μενού δίνεται η δυνατότητα προσθήκης ζώου σε κάποια κατηγορία ή αφαίρεσης κάποιου ήδη υπάρχον ζώου



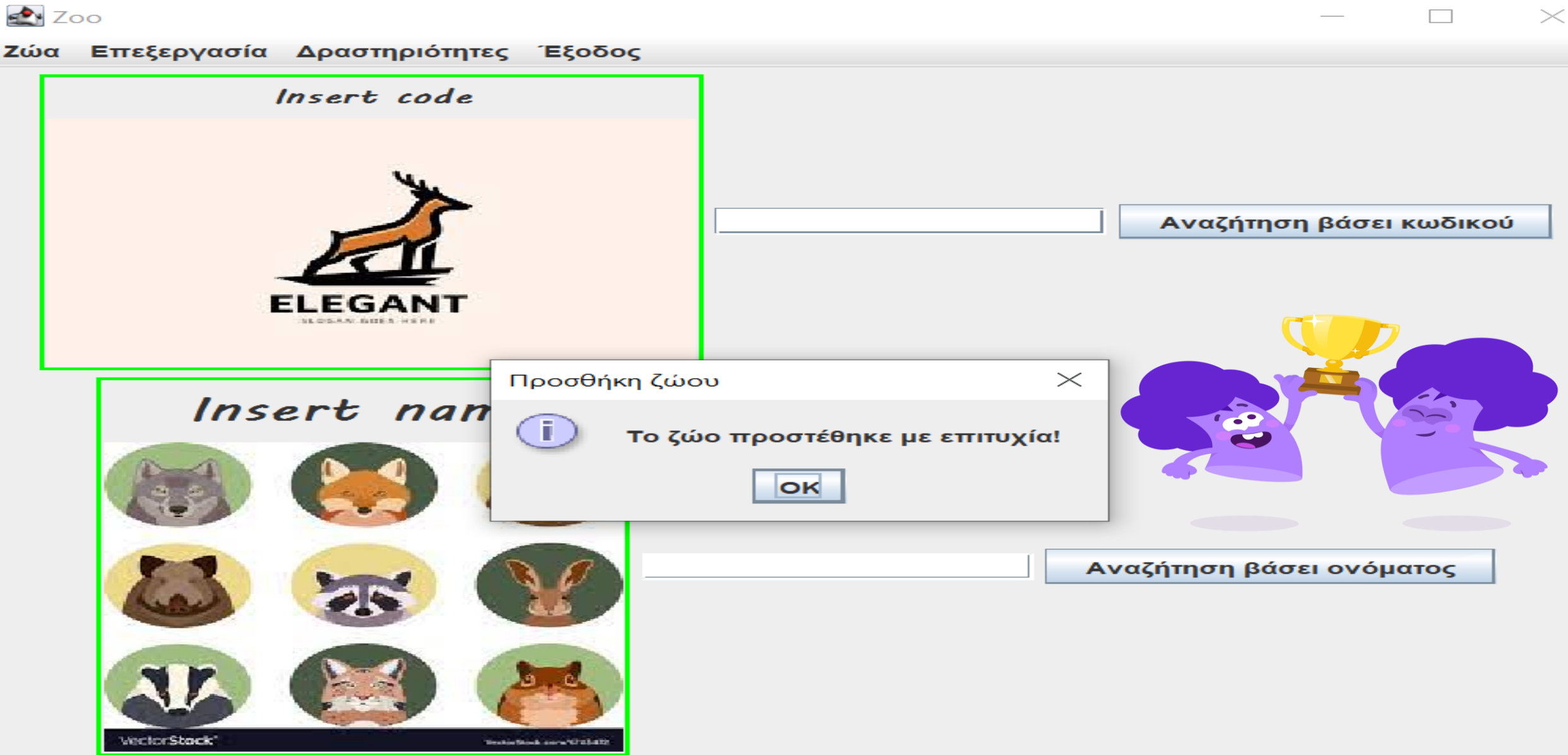
Σε περίπτωση επιλογής «Προσθήκη ζώου, ο χρήστης πρέπει να εισάγει όλα τα δεδομένα του ζώου»



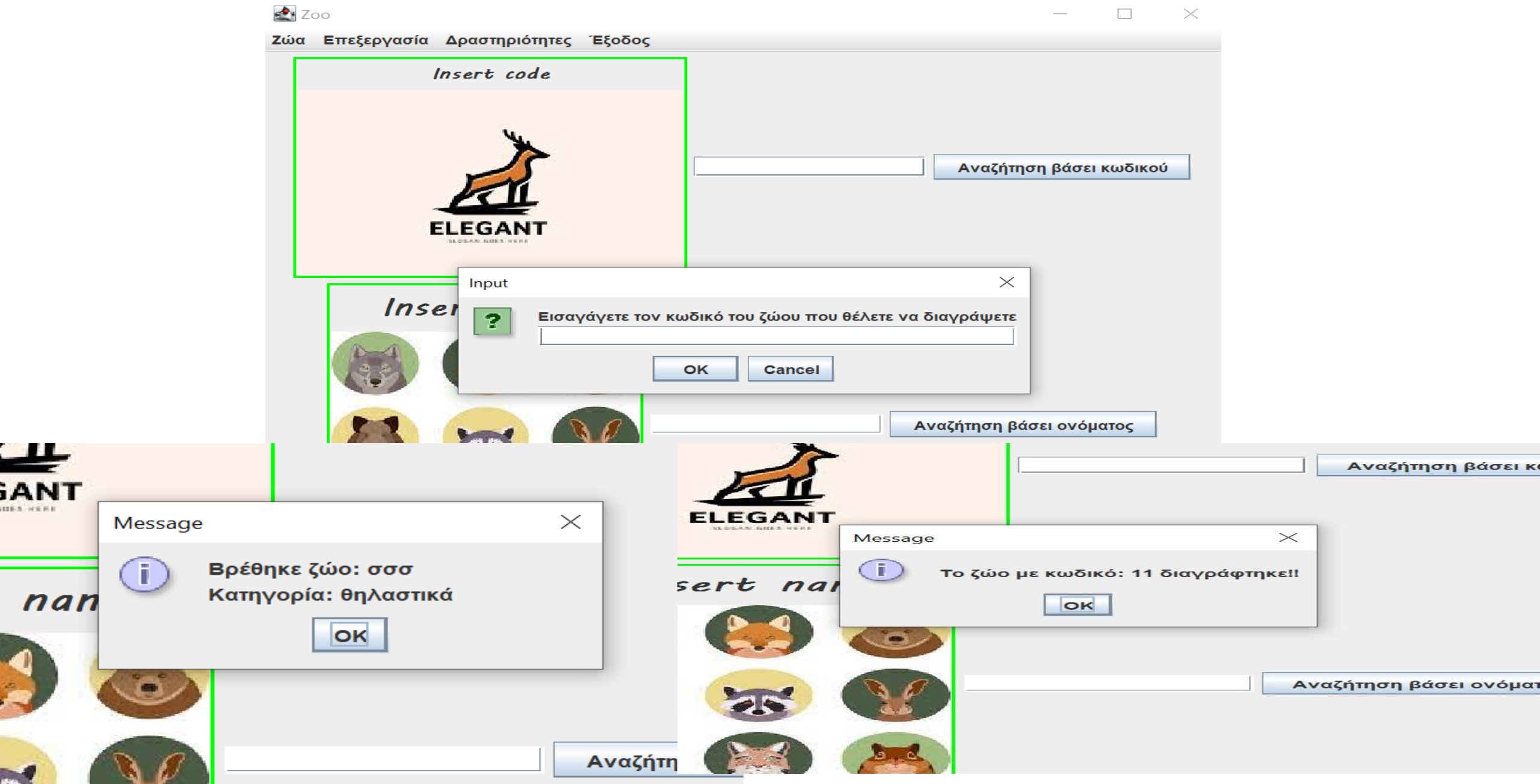
Ζώα Επεξεργασία Δραστηριότητες Έξοδος



Μόλις ο χρήστης εισάγει όλα τα στοιχεία του ζώου με επιτυχία, εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα στην οθόνη



Αντίθετα για τη διαγραφή ενός ζώου απαιτείται μόνο ο κωδικός του. Εμφανίζεται μήνυμα διαγραφής



Η επιλογή «Δραστηριότητες» παρέχει δύο δυνατότητες στο χρήστη

 Zoo

Ζώα

Επεξεργασία

Δραστηριότητες

Έξοδος

Τάισε κάποιο Ζώο

Παίξε με κάποιο ζώο



Insert name



Αναζήτηση βάσει ονόματος

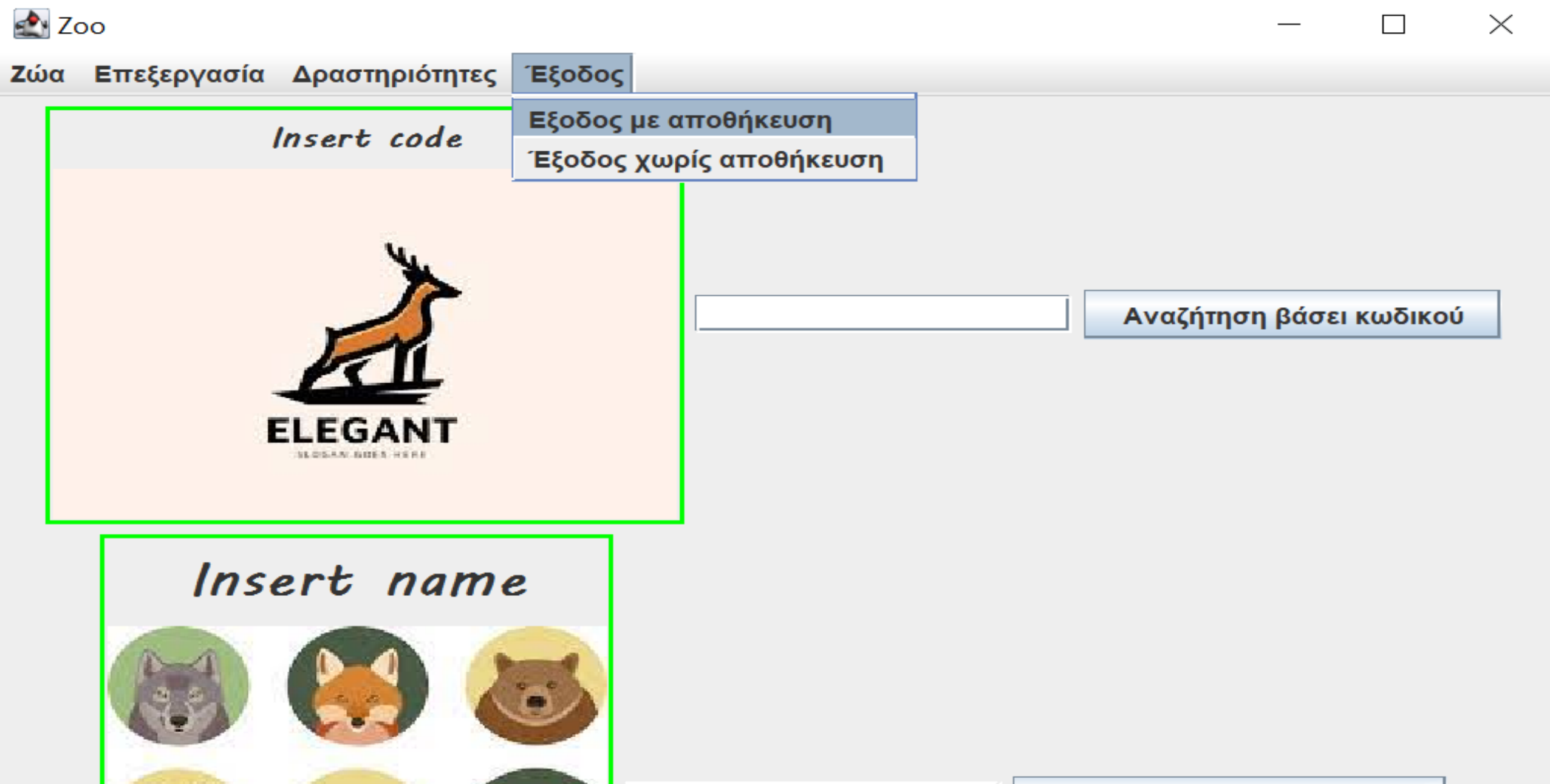
Αναζήτηση βάσει κωδικού

The screenshot shows the application's main interface with three overlapping dialog boxes:

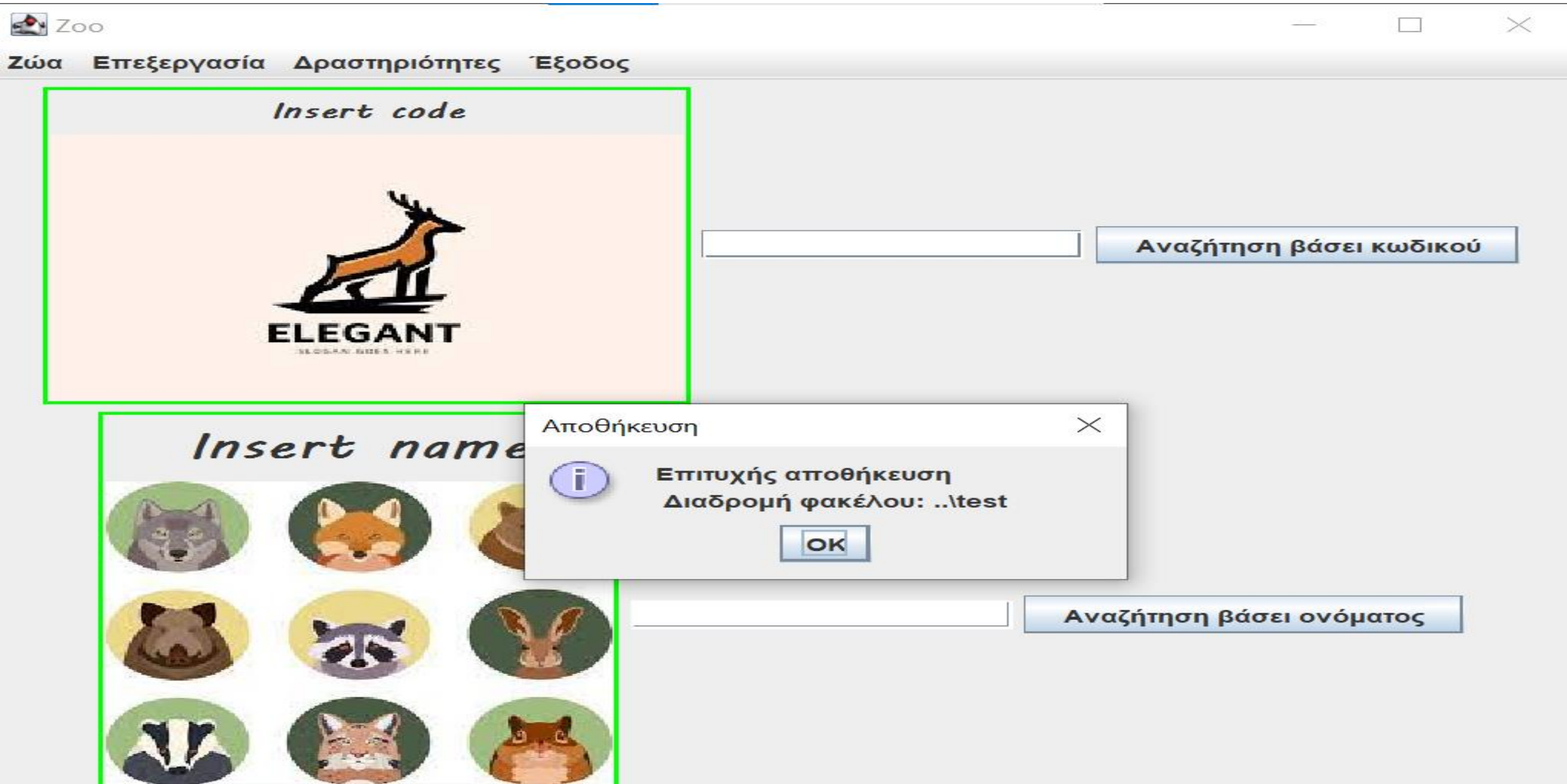
- Input Dialog:** Titled "Input", it contains a green question mark icon and the text "Εισαγάγετε τον κωδικό του ζώου που θέλετε να ταΐσετε!". Below the text is an empty text input field and "OK" and "Cancel" buttons.
- Αποθήκευση (Save) Dialog:** Titled "Αποθήκευση", it contains an information icon and the text "Η δραστηριότητα αποθηκεύτηκε στο φάκελο..\\test\\activities.txt". It has an "OK" button.
- Τάισμα ζώου (Feed animal) Dialog:** Titled "Τάισμα ζώου", it contains an information icon and the text "Είμαι Αφρικάνικο Πυγμαίο Κατσίκι και τρώω τώρα!!". It has an "OK" button.

The background interface includes a logo of a deer, a search bar with the button "Αναζήτηση βάσει κωδικού", a grid of animal icons, and another search bar with the button "Αναζήτηση βάσει ονόματος".

Τελευταία επιλογή του Μενού είναι η «Έξοδος». Αυτή γίνεται με 2 τρόπους, όπως φαίνεται παρακάτω



Στην περίπτωση εξόδου με αποθήκευση, η υπάρχουσα λίστα όλων των ζώων αποθηκεύεται σε ένα αρχείο “animals.txt” το οποίο εάν δεν υπάρχει, δημιουργείται εκείνη τη στιγμή. Κάθε φορά που επιλέγεται αποθήκευση, η υπάρχουσα λίστα προστίθεται στην προηγούμενη



Τέλος, υπάρχει η δυνατότητα «αναζήτησης» είτε με **κωδικό** είτε με το **όνομα** του ζώου που θέλουμε να βρούμε

Ζώα Επεξεργασία Δραστηριότητες Έξοδος

Insert code




6

Αναζήτηση βάσει κωδικού


Insert name




Εάν ο κωδικός που εισάγει ο χρήστης αντιστοιχεί σε κάποιο ζώο, τότε εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα στην οθόνη. Διαφορετικά εμφανίζει το μήνυμα ότι το ζώο δε βρέθηκε




Αναζήτηση βάσει κωδικού



Αναζήτηση βάσει κωδικού




Message




Βρέθηκε ζώο: Ευρασιατικός λύγκας
Κατηγορία: Θηλαστικά

OK




Message




Δε βρέθηκε ζώο με κωδικό: 10

OK

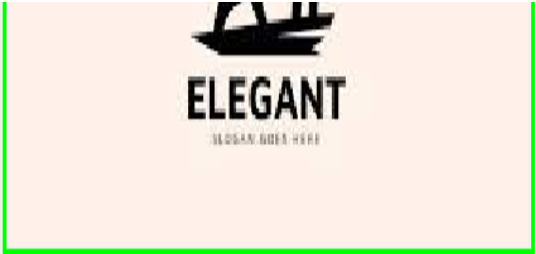


Αναζήτηση βάσει ονόματος



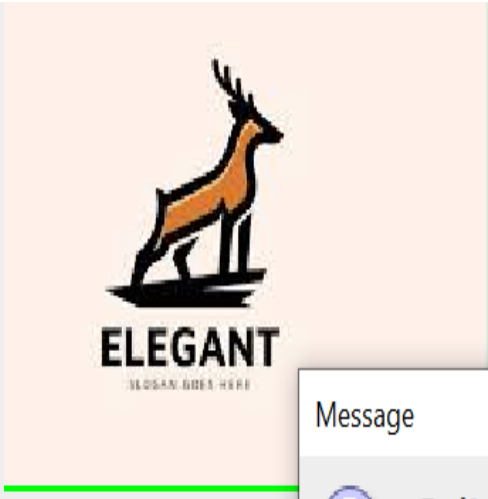
Αναζήτηση βάσει ονόματος

Η διαδικασία αναζήτησης βάσει ονόματος είναι ακριβώς η ίδια



Αραβικός όρυξ

Αναζήτηση βάσει ονόματος



Αναζήτηση βάσει κωδικού

Message

i

Βρέθηκε ζώο: Αραβικός όρυξ
Κατηγορία: Θηλαστικά

OK



Αραβικός όρυξ

Αναζήτηση βάσει ονόματος

Κάπου εδώ η παρουσίαση του Ζωολογικού Πάρκου έφτασε στο τέλος της

