

#アプリ名

- ・ FenrirNewGradApp

#対象OS

- ・ iOS搭載スマートフォン(ver14.3) ※現時点ではiPhoneSE1のみに対応。
- ・ UIはiPhoneSE準拠。
- ・ Constraintsは一部画面を除いて基本的に設定していません。
(実機をiPhoneSEしか持っていないため、他端末での動作確認及び検証が出来なかったため。)

#開発環境/言語

- ・ XCode, Swift

#機能概要

- ・ 検索範囲の設定(300m, 500m, 1000, 2000m, 3000mから選択可能)
- ・ 店舗一覧の表示と確認
- ・ 店舗詳細の確認
- ・ 店舗WebSite（リクルート）を確認可能

#画面概要

- ・ 検索画面：店舗を範囲によって検索できる。
- ・ 一覧画面：現在地から○○m以内にあるリクルートオススの店舗を一覧で確認できる。
- ・ 詳細画面：以下の情報を確認できる。
 1. 画像
 2. ジャンル
 3. 店名
 4. WebURL → アプリ内からアクセスできる。
 5. 住所
 6. アクセス情報/最寄駅
 7. 開店時間
 8. 閉店時間
 9. 予算（上限～下限）
 10. 客席数

#使用しているライブラリ

- ・ CoreLocation
- ・ Safari Services
- ・ ホットペッパーグルメサーチAPI

#開発期間

- ・ 30-40時間程度

#shopNameTestArray (ViewControllerのappend時の補足)

[6] 住所

[7] アクセス情報

[8] 予算

#コンセプト

- ・ ナチュラルなレストラン探知アプリ

#こだわったポイント

- ・ 今までの自分は、ごちゃごちゃしたデザインだったり、黒を基調として、パーツを多く配置したデザインが好きだったのですが、今回はあえて画面内に配置するパーツを大幅に減らしたデザインにしました。また、一覧画面のセルでは、セルの中で画像の情報量が1番大きくなるようにセルの配置をしました。

#デザイン面でこだわったポイント

- ・ 配色にはこだわりました。
- ・ 最初、フォントは「ニタラゴイルカ教漢」、メインカラーは黄色にしようとしていました。いざ実装すると想像以上にマクドナルド感が出てしまい、没にしました。
- ・ その後、目に優しく、私が書店に行った際に食事関連の雑誌で流行っているなと感じたアイボリーカラーを基調色に採用し、colorsで相性の良かった色を中心に詳細画面の色の設定を行いました。
- ・ また、一覧画面のセルパーツに関しては、写真：タイトル：サブタイトルの領域の大きさが黄金比になるように工夫しましたが、いざ実装するとかなり不恰好になりました。

#反省点

- ・ 第三者が読んで、ものすごく理解しづらいコードになってしまいました。また、冗長な処理が多く、もっと簡略化で分かりやすくてよかったと思います。
- ・ デザインも、普段作っているものと比較しても、非常に劣化したものとなりました。発想力を鍛えないといけないと思ったのと、もっとアイデアの引き出しを増やさなければいけないと思いました。
- ・ 名前などは外部ファイルを作って定数化しなければならないが、時間的に難しかったので断念しました。
- ・ また、今後実装すべき機能として、詳細ページの電話ボタンを押したら、alertでXXX-XXXX-XXXXに電話しますか？というメッセージを出す予定だったのです

が、APIが電話番号を提供しておらず、断念しました。ですがなんとかして実装したいです。

- ・ 検索画面のボタンの青色が食欲減退色なので、赤色だったり緑色を使えばよかったかと、思いました。

#アドバイスしてほしいポイント

<デザイン>

- ・ 一覧画面のセル…画像・店名・アクセスの3つの情報を使う場合、どういう点に気を付けてデザインする必要がありますか。

- ・ 詳細画面…悪いところと改善点を教えてください。

<コード>

- ・ 今回のコードで基本的な、あるいは致命的な欠点について教えてください。

- ・ xmlから出てきたデータを保存する際に、冗長にならないためにはどうすればいいですか？

- ・ 今回のケースをするときに、おすすめのライブラリを教えてください。

#自己評価

総合評価は10点/100点。理由としては、もっとできるはずだと思ったからです。今回、アプリ開発に触ったのは7ヶ月ぶりで、このアプリの開発は感覚を取り戻しながらの開発でした。基本的なことの復習だったり、そういうところで埋没した時間をうまく使えていれば、もっといいものができていたなと思います。また、当初の予定では「お気に入り機能」を実装する予定でした。しかし、開発の道筋が見えていたのにも関わらず、時間が足りないから断念せざるを得なくなってしまったので、残念な気持ちです。デザインに関しても、大学生活で作ったものに比べて、全然納得がいっていないので、そういうところの反省点を含め、この点数とさせていただきます。