

Eil. Nr.	Studentas	Vadovas	Recenzentas	Tema lietuvių kalba	Tema anglų kalba
1	Karolis Abrutis	Olga Kurasova	Tomas Plankis	Konvoliucinių neuroninių tinklų veikimas vaizdų klasifikavime su mažu duomenų kiekiu	Convolutional Neural Network Performance in Image Classification with Small Amounts of Data Resources
2	Julius Andriušaitis	Tomas Plankis	Linas Petkevičius	Kaulo lūžių atpažinimas rentgeno nuotraukose	Detection of bone fractures in X-ray photos
3	Sabina Aukštulevičiūtė	Kristina Lapin	Algirdas Lančinskas	Skrydžių bilietų paieškos sistemų panaudojamumas	Usability of Flight Ticket Search System
4	Šarūnas Bagdonavičius	Vytautas Valaitis	Olga Kurasova	Paveikslėlių palyginimas giliaisiais neuroniniais tinklais	Image Similarity Using Deep Neural Networks
5	Vidmantas Bakštys	Tomas Plankis	Olga Kurasova	Plaučių ligų diagnozavimas naudojant neuroninius tinklus plaučių nuotraukų analizei	Diagnosis Of Lung Diseases Using Neural Networks For Lung Image Analysis
6	Rytis Bankieta	Vytautas Valaitis	Romas Baronas	Buhalterinių dokumentų atpažinimas	Accounting Documents Recognition
7	Mindaugas Barčauskas	Oleg Mirzianov	Linas Petkevičius	Teksto suvokimas pasitelkiant neuroninius tinklus	Language Understanding Using Neural Networks
8	Gytis Barkauskas	Rokas Astrauskas	Karolis Petrauskas	Vaistų difuzijos į audinius kompiuterinis modeliavimas	Computational modeling of drug diffusion in tissue
9	Elena Bartaškaitė	Vytautas Valaitis	Elita Pakalnienė	Žaidimų variklių pritaikomumo virtualios realybės žaidimams vertinimas	Game Engine Adaptability for Virtual Reality Games Evaluation
10	Augustas Bedulskis	Vytautas Valaitis	Rokas Astrauskas	Ugnies aptikimas vaizdo sraute	Fire Detection In Video Stream
11	Tomas Brežinskas	Vytautas Valaitis	Rokas Astrauskas	Neuroninių tinklų taikymas žaidime "Go"	Applicability Of Neural Networks In Game "Go"
12	Miglė Budrytė	Kristina Lapin	Vytautas Čyras	Lėktuvo tūpimo ir kilimo trajektorijų trimatis vizualizavimas	Three-Dimensional Visualization Of The Aircraft Approach And Departure Trajectories
13	Šarūnas Kazimieras Buteikis	Saulius Ragaišis	Stasys Peldžius	„DevOps“ proceso modeliavimas	DevOps Process Modeling
14	Andrius Butkevičius	Vytautas Valaitis	Boleslovas Dapkūnas	Detalus vaizdų panašumas naudojant trejetų tinklus	Fine-grained Images Similarity using Triplet-network
15	Lukas Chatkevičius	Tomas Plankis	Saulius Minkevičius	Plaučių ligų atpažinimas naudojant rentgeno nuotraukas	Recognition of Lung Diseases Using X-Ray
16	Neringa Chmelevskytė	Romas Baronas	Aldas Glemža	Reikšmių ir eilučių atitikimo šablonui užtikrinimas reliacinėse duomenų bazių sistemose	Pattern Matching In Relational Databases
17	Michail Chrunov	Aistis Raudys	Mindaugas Bloznelis	Anomalių aptikimas finansų rinkose	Anomaly Detection In Financial Markets
18	Monika Čepulytė	Kristina Lapin	Vytautas Čyras	Mokytojo edukacijai skirtų sistemų panaudojamumas	Usability of Systems for Teacher Education
19	Irena Černiavskytė	Oleg Mirzianov	Donatas Kimutis	Mokymosi gerinimas integruojant sužaidybinių	Improvement Of Learning Process By Integrating Gamification
20	Žygimantas Čiupala	Vytautas Čyras	Gediminas Rimša	Web servisų sistema fabriko modeliui su programų sinteze	Web Service System to Model a Factory With Program Synthesis

21	Valentinas Ešvovičius	Agnė Brilingaitė	Asta Vaitkevičienė	BDAR įgalinantys sprendimai duomenų modeliuose: duomenų anonimizacija	Solutions To Enable Gdpr In Data Models: Data Anonymization
22	Deimantas Gedgaudas	Linas Petkevičius	Boleslovas Dapkūnas	Sąlyginių generatyvinių priešiško tinklo tyrimas	Conditional Generative Adversarial Networks Research
23	Nikita Gedgaudas	Gediminas Rimša	Vaidas Jusevičius	Formalių konceptų analizės taikymas programų sistemų dekompozicijai	Application Of Formal Concept Analysis For Software Decomposition
24	Šarūnas Greičius	Tomas Plankis	Saulius Minkevičius	Plaučių atpažinimas rentgeno nuotraukoje	Lung Segmentation In X-Ray Images
25	Paulius Grigaliūnas	Aistis Raudys	Tomas Plankis	Žmonių srauto identifikavimas ir kontroliavimas panaudojant neuroninių tinklų mikrokompiuteriuose	Human Flow Identification And Control Using Neural Networks In Micro Computers
26	Diana Grochovskytė	Mindaugas Plukas	Vaidas Jusevičius	Integracinių šablonų ir karkasų taikymas kai kurioms praktinėms duomenų vientisumo problemoms spręsti	Usage of integration patterns and frameworks for solving some practical data consistency problems
27	Domantas Grotuzas	Linas Petkevičius	Boleslovas Dapkūnas	Teksto žinių perkėlimas natūralios kalbos apdorojimo uždaviniuose	Text Knowledge Transfer in Natural Language Processing Tasks
28	Rūta Jankauskaitė	Karolis Uosis	Donatas Kimutis	Kodo pertvarkymo operacijų atpažinimas ir vertinimas išeitinio kodo pakeitimuose	Code Refactoring Detection And Evaluation In Source Code Commits
29	Juras Jankauskas	Linas Petkevičius	Rokas Astrauskas	Išskirčių identifikavimo algoritmai regresijos uždaviniams	Outlier Identification Algorithms In Regression Problems
30	Rokas Jaruševičius	Kristina Lapin	Vytautas Čyras	Elektronikos dirbtuvių imitavimas virtualiojoje 3D aplinkoje	Electronics Workshop Simulation In Virtual 3D Environment
31	Milda Jocaitė	Karolis Uosis	Eduardas Kutka	IoT pritaikymas mokymosi ir mokymo žaisti šachmėmis procese	Integrating IoT into the Process of Learning and Teaching to Play Draughts
32	Osvaldas Jonaitis	Saulius Minkevičius	Sigitas Dapkūnas	Saugumo užtikrinimas elektroninių parduotuvių sistemose	Security assurance in electronic shops systems
33	Augustas Juknevičius	Kristina Lapin	Vytautas Čyras	Papildytos realybės programėlių skirtų mokymuisi panaudojamumas	Usability Of Augmented Reality Programs For Learning
34	Lukas Jurevičius	Aistis Raudys	Vytautas Valaitis	Akcijų fondų prekybos rezultatų atkūrimas investuojant pasyviai	Tracking Equity Investment Funds And Their Result Replication
35	Aušrinė Jurgelionytė	Kristina Lapin	Linas Bukauskas	Panaudojamumo ir saugumo derinimas mokesčių mokėjimo valdymo sistemoje	Managing Usability and Safety In Payment Management System
36	Paulius Kalvaitis	Karolis Uosis	Aldas Glemža	Greitosios medicininės pagalbos sandėlio valdymo automatizavimas pasitelkiant moderniąsias technologijas	Automation Of Emergency Medical Response Warehouses Using Modern Technologies
37	Lukas Kaminskis	Oleg Mirzianov	Kristina Lapin	Naudotojo patirčių euristinis vertinimas mokymosi turinio valdymo sistemoms	Heuristic User Experience Evaluation of Learning Management Systems
38	Greta Kasparaitytė	Romas Baronas	Karolis Petrauskas	OCL kalba apibrėžtų duomenų vientisumo reikalavimų užtikrinimas SQL kalbos sakiniams	Ensuring Ocl Language-Defined Data Integrity Requirements Using Sql Queries
39	Tomas Kazlauskas	Raimundas Savukynas	Kristina Lapin	Papildytos realybės muziejaus aplikacijos kūrimas „Android“ operacinei sistemai	Creation of Augmented Reality Museum Application for „Android“ Operating System

40	Mantas Kemėšius	Stasys Peldžius	Saulius Ragaišis	CMMI V2.0 modelio kokybinė analizė	Qualitative Analysis Of CMMI V2.0 Model
41	Arūnas Kiršis	Sigitas Dapkūnas	Saulius Ragaišis	Programinės įrangos kokybės gerinimas	Software Quality Improvement
42	Tadas Kizevičius	Stasys Peldžius	Saulius Ragaišis	ICONIX vertinimas pagal CMMI	ICONIX evaluation using CMMI
43	Tomas Kiziela	Kristina Lapin	Aldas Glemža	Paieškos proceso ir jos rezultatų pateikimo vartotojams panaudojamumas VUL Santaros klinikų svetainėje	The Usability Of The Search Process And Presenting Its Results To The User For Vuh Santaros Klinikos Website
44	Odetta Kizytė	Albertas Šermokas	Romas Baronas	LIBIS katalogo duomenų modelio atitikties FRBR esybėms ir sąryšiams analizė ir modelis	Analysis and model of LIBIS catalog data model compliance with FRBR entities and relationships
45	Vytautas Krivickas	Linas Būtėnas	Žilvinas Ledas	Žmogaus judėjimo generavimas naudojant neuroninius tinklus	Human Motion Synthesis Using Neural Networks
46	Marius Kurbakovas	Vaidas Jusevičius	Donatas Kimutis	Integracinio sistemų testavimo karkasų palyginimas	Comparison of Integration Testing Frameworks
47	Andrej Kuznecov	Kristina Lapin	Rimvydas Krasauskas	Virtualiosios realybės mokymosi aplinkų panaudojamumas	Usability of the virtual reality learning environment
48	Rytautas Kvašinskas	Boleslovas Dapkūnas	Linas Petkevičius	Gilieji neuroniniai tinklai žaidimuose	Deep neural networks in games
49	Kostas Ladavičius	Saulius Minkevičius	Julius Andrikonis	Mutinės deklaravimo sistemos kūrimas naudojant Microsoft technologijas	Creation of customs declaration system using Microsoft technologies
50	Emilija Lamanauskaitė	Raimundas Savukynas	Sigitas Dapkūnas	Verslo analitikos priemonių taikymas duomenų analizei	Use of business intelligence tools in data analysis
51	Marijus Laucevičius	Tomas Plankis	Saulius Minkevičius	Kompiuterinė plaučių vėžio diagnostika	Computer-Aided Diagnosis Of Lung Cancer
52	Ieva Laukaitytė	Saulius Minkevičius	Haroldas Giedra	Ilgų tekstų sugretinimas naudojant semantinius žodynus	Long Text Alignment Using Semantic Dictionaries
53	Aurimas Laureckis	Karolis Petrauskas	Viačeslav Pozdniakov	Apkrovos valdymo algoritmų tyrimas išskirstytoms sistemoms	Study of Rate Limiting Algorithms for Distributed Systems
54	Domantas Lekavičius	Gediminas Rimša	Vaidas Jusevičius	Automatizuotas architektūrinių taisyklių pažeidimų aptikimas TypeScript sistemose	Automated Detection of Architectural Rule Violations in TypeScript Systems
55	Jokūbas Lekevičius	Raimundas Savukynas	Liutauras Ričkus	Bendra Android saugumo analizė ir sistemos pagerinimų įgyvendinimas	Security analysis of Android, implementation and thoughts on found defects
56	Giedrius Lukočius	Audronė Lupeikienė	Kristina Lapin	Saugių informacinių sistemų projektavimo metodikų analizė ir taikymas	Analysis and Application of Design Methodologies for Secure Information Systems
57	Kazimieras Povilas Maceika	Tomas Plankis	Rokas Astrauskas	Grafinių vaizdų atpažinimas	Graphic Object Detection
58	Donatas Maikštėnas	Vytautas Valaitis	Aistis Raudys	Konvoliucinių neuroninių tinklų tyrimas žaidimuose naudojant vaizdų atpažinimą	Research of Convolutional Neural Networks for Games using Visual Recognition
59	Mantas Maksimavičius	Kristina Lapin	Vytautas Čyras	Mokymosi aplinkos virtualiuose pasauliuose	Learning Environments In Virtual Worlds
60	Lukas Martišius	Algirdas Lančinskas	Aistis Raudys	Genetinio algoritmo taikymas objektų vietų parinkimui	Application Of Genetic Algorithm For Facility Location
61	Indiras Maziukas	Boleslovas Dapkūnas	Valdas Dičiūnas	Perkeliamasis mokymas	Transfer Learning

62	Džiugas Mažulis	Algirdas Lančinskas	Olga Kurasova	Genetinio algoritmo taikymas kliūčių ruožo žaidime	Application Of Genetic Algorithm To An Obstacle Game
63	Aurimas Mikėnas	Audronė Lupeikienė	Karolis Petrauskas	Pavyzdinis programinio tarpininko modelis užklausoms saityno serveriui filtruoti	A Reference Model For Middleware To Filter Requests For Web Server
64	Vilius Mikoliūnas	Vytautas Valaitis	Karolis Uosis	Buhalterinių dokumentų atpažinimas ir interpretavimas naudojant neuroninius tinklus	Recognition And Interpretation Of Financial Documents Using Neural Networks
65	Augustas Mikulėnas	Kristina Lapin	Vytautas Čyras	"PECS" sistemų mobiliųjų aplikacijų skirtų autizmo spektro sutrikimų turintiems vaikams panaudojamumas	Usability of "PECS" System Mobile Phone Applications For Children With Autism Spectrum Disorder
66	Jonas Motiejauskas	Vidas Vasiliauskas	Vytautas Ašeris	Automatinis užduočių apimties vetinimas naudojant natūralios kalbos apdorojimo įrankius	Automatic Task Estimation Using Natural Language Processing
67	Tomas Mūžas	Gediminas Rimša	Albertas Šermokas	Automatizuotos išeities tekstų migracijos	Automated Source Code Migrations
68	Martynas Narijauskas	Kristina Lapin	Donatas Kimutis	Sužaidybinimo principų taikymas mokomosiose programų sistemose	The Use of Gamification in Educational Software Systems
69	Lukas Naruševičius	Linas Būtėnas	Mindaugas Bloznelis	Generatyviniai priešiški tinklai	Generative Adversarial Networks
70	Audrius Naujokas	Vytautas Valaitis	Valdas Dičiūnas	Vaizdų panašumo įvertinimas naudojant trejetų tinklus	Evaluating Areal Image Similarity Using Triplet Network
71	Lina Norkevičiūtė	Olga Kurasova	Tomas Plankis	Didžiųjų duomenų klasterizavimas ir klasifikavimas	Big Data Clustering And Classification
72	Dominykas Osipovičius	Saulius Minkevičius	Sigitas Dapkūnas	Saugumas mobiloje komercijoje	Security In Mobile Commerce
73	Tadas Petrauskas	Sigitas Dapkūnas	Asta Vaitkevičienė	Programinės įrangos kokybės vertinimas	Software Quality Assessment
74	Mantas Petrikas	Karolis Petrauskas	Liutauras Ričkus	Laikinų sutrikimų poveikio sesijų valdymo algoritmui tyrimas	Impact Of Temporary Failures On Session Management Algorithm
75	Greta Piliponytė	Vaidas Jusevičius	Gediminas Rimša	Priklausomybių valdymo sistemų analizė	Analysis Of Application-Level Dependency Management Systems
76	Greta Pyrantaitė	Vytautas Valaitis	Aistis Raudys	Generatyvinių priešišių tinklų ir atsitiktinio miško klasifikatorių apjungimas	Integration Of Random Forest Classifiers And Generative Adversarial Networks
77	Karolis Počekvičius	Vytautas Valaitis	Elita Pakalnickienė	Draudimo informacinės sistemos klientų pinigų plovimo rizikingumo vertinimas	Evaluation Of Money Laundering Risk Of Customers In An Insurance Software
78	Adomas Poleninas	Stasys Peldžius	Asta Vaitkevičienė	Auksčiausių CMMI brandos lygių pasiekimas	Achieving The Highest CMMI Maturity Levels
79	Šarūnas Praspaliauskas	Karolis Petrauskas	Julius Andrikonis	Formalių specifikacijų taikymas apibrėžiant ir komponuojant integravimo šablonus	Formal Specification Of Integration Patterns And Their Composition
80	Mikas Pribušauskas	Vytautas Valaitis	Gediminas Rimša	Blokų grandinių technologija grįstos taikomosios programos	Blockchain-Based Applications
81	Maksim Prokofjev	Gediminas Rimša	Vytautas Valaitis	Palyginimu su etalonu paremta testavimo bibliotekos, skirtos Java platformai, projektavimas	Designing Snapshot Testing Library For Java Platform
82	Ieva Račylaitė	Kristina Lapin	Vytautas Čyras	Kelionės bilietų paieškos ir rezultatų pateikimo vartotojams panaudojamumas	The Usability of Travel Ticket Search Processes And Presentation of the Results

83	Elena Reivytytė	Adomas Birštunas	Haroldas Giedra	Loginio išvedimo paieška su prielaidų atsekamumu	Logical Derivation Search With Assumption Traceability
84	Danielius Ritvas	Oleg Mirzianov	Andrius Adamonis	Flutter ir React Native mobiliųjų aplikacijų vartotojo sąsajos energijos vartojimo eksperimentinis įvertinimas	Flutter And React Native Mobile Applications User Interface Energy Use Experimental Assessment
85	Paulius Rudzinskas	Vytautas Valaitis	Vytautas Ašeris	Skambučių centro įrašų analizė	Call Center Record Analysis
86	Jokūbas Rusakevičius	Virginijus Marcinkevičius	Linas Petkevičius	Sustiprinto mokymosi taikymas žaidimo agento valdymo programos kūrimui	Application of reinforcement learning to the software development for game agent management
87	Gabrielė Saletytė	Oleg Mirzianov	Viačeslav Pozdniakov	Įsivertinimo internetinės svetainės karkaso komponentų analizė	Heuristic Evaluation of Gamified Learning Systems
88	Matas Savickis	Rokas Astrauskas	Algirdas Lančinskas	Lygiagretus algoritmai difuzijos lygtims spręsti	Parallel Algorithms for Solving Diffusion Equations
89	Jokūbas Savodnikas	Oleg Mirzianov	Linas Petkevičius	Žmogaus judesių atpažinimas realiuoju laiku	Real-time human motion recognition
90	Algirdas Simanauskas	Saulius Ragaišis	Audronė Lupeikienė	Programų kūrimo proceso judrumo vertinimas	Software Process Agility Assessment
91	Dainius Simanavičius	Vytautas Valaitis	Andrius Adamonis	Blokų grandinių sistemos asmens duomenų saugojimui	Blockchain Systems for Storing Personal Data
92	Valdas Stancikas	Aistis Raudys	Donatas Kimutis	Greito įvykių apdorojimo mechanizmų .NET aplinkoje tyrimas	Analysis of Fast Event prProcessing in .NET Environment
93	Michal Stankevič	Aistis Raudys	Pijus Kasparaitis	Lietuviško teksto generavimo metodai naudojant generatyvinius neuroninius tinklus	The methods of lithuanian text generation using generative neural networks
94	Povilas Stankevičius	Andrius Adamonis	Stasys Peldžius	Programinės įrangos proceso gebėjimo vertinimas pagal griežtai apibrėžtą algoritmą	Assessment Of Software Process Capability Based On A Strictly Defined Algorithm
95	Rūta Stankevičiūtė	Romas Baronas	Gediminas Rimša	Java modeliavimo kalba JML ir ja grįsti statinės programų analizės įrankiai	Static Analysis Tools for Java Programs
96	Karolis Staskevičius	Irus Grinis	Rimvydas Krasauskas	Edukacinių žaidimų kūrimo įrankis	Tool For Creating Educational Games
97	Martynas Struckus	Oleg Mirzianov	Andrius Adamonis	Automatinė konfigūracijos valdymo sistema	Automatic Configuration Management System
98	Aidas Šaltis	Vytautas Valaitis	Rokas Astrauskas	Transporto priemonių kelių mokesčių nustatymas naudojant neuroninius tinklus	Determination Of Road Taxes For Vehicles By Neural Networks
99	Martynas Šapalas	Romas Baronas	Agnė Brilingaitė	SQL priemonės duomenų slaptumui užtikrinti reliacinėse duomenų bazių valdymo sistemose	SQL methods for data secrecy assurance in relational database management systems
100	Elžbieta Ščerba	Vytautas Valaitis	Saulius Gražulis	Lentelių atpažinimas spausdintuose dokumentuose	Table Recognition in the Printed Documents
101	Justinas Šideikis	Vytautas Valaitis	Saulius Gražulis	Lentelės langelių aptikimas pasitelkiant kompiuterinę regą ir neuroninius tinklus	Cell Detection Using Computer Vision and Neural Networks
102	Arvydas Šilanskas	Romas Baronas	Andrius Adamonis	Grafų duomenų bazės ir jų objektų užtikrinimas reliacinėse duomenų bazių sistemose	Graph databases and their objects storage in relational database management systems
103	Herkus Šimėnas	Vytautas Valaitis	Rimvydas Krasauskas	3D modelių sudarymo tikslumo gerinimas	Improving accuracy and precision of 3D modelling

104	Marijus Šmigelskis	Vytautas Valaitis	Saulius Gražulis	Lentelių aptikimas buhalteriniuose dokumentuose	
105	Martynas Talalas	Kristina Lapin	Albertas Šermokas	Studentų testavimo akivaizdiniuose užsiėmimuose sistemų panaudojamumas	Usability of student testing systems in face-to-face sessions
106	Kasparas Taminskas	Aurimas Šimkus	Vytautas Valaitis	Paskirstyta saityno paieškos roboto sistema didelio masto modernių taikomųjų žiniatinklio programų rodyklių sudarymui	Distributed Web Crawling System for Large-Scale Indexing of Modern Web Applications
107	Tomas Ukrinas	Andrius Adamonis	Elita Pakalnickenė	Laiko eilučių agregavimui naudojamų duomenų bazių valdymo sistemų palyginimas	Comparison of Database Management Systems Used for Aggregating Time Series Data
108	Rokas Ulickas	Vaidas Jusevičius	Vytautas Valaitis	Decentralizuotas realaus laiko komunikavimas žiniatinklyje	Decentralized Real Time Communication on the Web
109	Šarūnė Urvikytė	Vytautas Valaitis	Julius Žilinskas	Šviesoforų valdymo optimizavimas naudojant skatinamąjį mokymą	Traffic Light Control Optimisation Using Reinforcement Learning
110	Tomas Ūselis	Vytautas Valaitis	Donatas Kimutis	Kompiuterinė rega, stalo futbolo žaidimo analizė	Computer Vision, Analysis Of Foosball Game
111	Lukas Usnys	Vytautas Valaitis	Linas Petkevičius	Ištisinių autonominių vairavimo sistemų mokymas naudojant „Unity“ kaip simuliacijų platformą	Training End-to-end Autonomous Driving Systems Using Unity As Simulation Platform
112	Karolis Užkuraitis	Linas Petkevičius	Tomas Plankis	Žmogaus veiksmų atpažinimas iš dėvimos elektronikos	Human Activity Recognition Using Wearable Device Sensors
113	Aidas Vaikšnoras	Vaidas Jusevičius	Audrius Šaikūnas	WebAssembly atminties valdymo modelis	Webassembly Memory Management Model
114	Laurynas Vaišys	Tomas Plankis	Vytautas Valaitis	Plaučių ligų diagnozavimas rentgeno nuotraukose	Lung disease recognition in chest x-ray images
115	Tadas Vaitiekūnas	Andrius Adamonis	Albertas Šermokas	Atsparumas cenzūrai viešose blokų grandinėse naudojant dvisluoksnią architektūrą	Censorship Resistance in Permissionless Blockchains Using Overlay Protocols
116	Žilvinas Vinskas	Andrius Adamonis	Liutauras Ričkus	Rodiklių duomenų kaupimas, transformavimas ir analizė naudojant NoSQL	Indicators Data Collection, Transformation and Analysis Using NoSQL Database
117	Dovilė Virbalaitė	Karolis Uosis	Linas Petkevičius	Neuroninis tinklas gylio kadre nustatymui	A Neural Network For Depth Estimation From A Single Image
118	Alexander Zharkov	Viačeslav Pozdniakov	Audrius Šaikūnas	GHC kompiliatoriaus paskirčių lyginamoji analizė	Comparative analysis of GHC compilation targets
119	Tadas Žaliauskas	Linas Petkevičius	Tomas Plankis	Teisinių dokumentų skaitmeninė teksto analizė	Nlp For Legal Documents
120	Audrius Žemys	Linas Bukauskas	Eduardas Kutka	Skaitmeninių įkalčių surinkimo debesų kompiuterijos sistemose įrankis	Digital evidence collection tool in cloud computing systems
121	Martynas Žilionis	Vytautas Valaitis	Aistis Raudys	Generacinių priešinių neuroniniu tinklu sugeneruotų paveikslukų tikroviškumo vertinimas	Evaluation of Realism in Images Generated by Generative Adversarial Network
122	Karolis Žiūkas	Stasys Peldžius	Saulius Ragaišis	Aukščiausiųjų brandos lygių pasiekimas vertinant pagal CMMI-DEV V1.3	Achieving High Maturity Levels Using CMMI-DEV V1.3 Assessment