



## Linus Gustavsson

Kreativ individ med ett stort driv att utveckla och skapa. Tidigare funnit min plats i miljöer med likasinnade människor som uppskattar kreativa lösningar. Har ett bra bemötande och är enkel att göra med.

---

### Arbetslivserfarenhet

2022 – Vapify AB  
Butikschef

Min tid på Vapify började med deltidsarbete på helger, efter mitt första år av deltid blev jag butikschef för lokalen på Hornsgatan. De främsta dagliga och veckovisa uppgifterna består av beställning och inventering av över 2000 individuella produkter, bemötande och försäljning till kunder och att hålla systemets priser och produkter uppdaterade samt min kompetens kring produkterna.

Att bemöta oväntade problem var en daglig rutin. Min tid på Vapify utvecklade mig till en väldigt socialt kompetent, självgående och ansvarsfull person i första hand, men också lika mycket en kompetent säljare.

2020 - 2021 – Retune AB  
IT-support / -tekniker

Som supporttekniker hos Retune var min uppgift att hantera och svara på ärenden som inkom via den interna ärendeportalen samt över telefoni. Samtalen och ärendena inkom från hela norden.

Här arbetade vi med många verktyg, huvudsakligen Microsoft Azure/365, Active Directory, PowerShell och ServiceNow.

2019 – Rumtiden Idea Lab  
Tekniker

I jobbade jag huvudsakligen med elektronik, ljudteknik och design. Bland annat assisterade jag andra anställda i deras personliga projekt, utvecklade och byggde en synthesizer från grunden tillsammans med en medarbetare.

---

---

## Utbildning

2022 – NTI Komvux

Programmering 1, Programmering 2

Programmeringskurser för C#

Jobbade med Visual Studio och Git.

2019 - 2020 – Sigtuna Folkhögskola

Musik- och Ljudproduktion

Estetiskt program med teater, scen och filmmusik som fokus. Utvecklade erfarenhet inom musikproduktion och ljudteknik, samt grupparbete och kommunikation under filmproduktion.

2014 - 2017 – LBS Stockholm Södra

Gymnasieskola

Påbörjade mina studier här med inriktningen media och kommunikation, bytte kurs till spelgrafik efter första årets första termin. Tog studenten med inriktning spelgrafik.

---

## Referenser

David Vilja

Vapify Sluta Röka AB

Håkan Lidbo

Rumtiden Idea Lab

Gustaf Stokat

Biträdande rektor Nacka kommun

Kontaktuppgifter lämnas på begäran

---

## Övrigt

Språk:

Svenska - Modersmål

Engelska - Flytande

Norska - Grundkunskaper