

# НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики

Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних систем

## Лабораторна робота № 5

з дисципліни «Периферійні пристрої»

Викон	ав: Стецюренко I. C,
(	Студент групи КВ-03
Іеревірив(ла):	

#### Лабораторна робота №5.

#### Паралельна передача даних в режимі 1

#### Функціональна схема

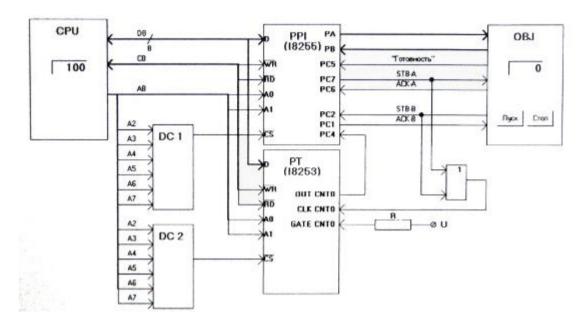


Рис. 10 Функціональна схема МПСУ

#### Умова

- 1. Побудувати функціональну схему системи передачі прийому 100 байт інформації. З апаратним їх підрахунком. Вивід і ввід виконати через буфер ОЗУ.
- 2.Записати алгоритм управління з урахуванням схемотехніки МПСУ (алгоритм орієнтований на асемблерну реалізацію). Порти I8255 РУС 1Fh, I8253 РУС 1Bh
- 3.Записати програму управління на асемблері.
- 4. Реалізувати систему на екрані комп'ютера за допомогою мови програмування Delphi. Високий та низький рівні функціонування системи передачі прийому інформації показати за допомогою переключення кольорів на лініях об'єкту.

#### Алгоритм функціонування системи

- 1. Ініціалізація I8255: УС1 в порт 1Fh. Ст. тетрада КС на ввід, КА на вивід, режим 1. КВ на вивід, режим 1.
- 2. Ініціалізація І8253.
- 3. Запис константа в Ст0.
- 4. Очікування сигналу "Готовність" : PC(5) = 1.
- 5.Видача байта на канал РА.
- 6. Очікування сигналу підтвердження : ACK A (PC(6) = 1).
- 7. Перевірка, якщо кількість переданих байт дорівнює 100, то перехід до пункту 8, інакше до пункту 5.
- 8. Перезапуск Ст
- 9. Очікування сигналу стробу для каналу PB : PC(2) = 1.
- 10. Зчитування байта с каналу РВ.
- 11. Перевірка, якщо кількість прийнятих байт дорівнює 100, то перехід к пункту 12, інакше к пункту 9.
- 12. Перевірка, чи не вимкнена система : якщо ні PC(5) = 1, очікування, інакше до пункту 9.
- 13.Кінець.

### Програма керування на ассемблері

- SI адреса байта, що передається
- DI адреса пам'яті, куди вміщується отриманий байт

```
start : ;iнiціалізація 18255
MOV AL , 10101110 ;AEH
OUT 1Fh , AL
a1 : ;iніціалізація 18253
MOV al, 00010000 ;10H
OUT 1BH, al
;запис конст 100 (64H)
MOV al, 64H
OUT 18H, al
;очікування «Готов»
m1: IN al, 1EH
TEST al, 20H
JZ m1
;видача байта DA
```

```
INC SI
OUT 1CH, AL
;очікування сигналу АСК А (РС(6)=1)
m2: IN AL, 1EH
TEST AL, 40H
JZ m2
; перевірка OutO (PC(4)=0)
IN AL, 1EH
TEST AL, 10H
JZ m3
;перезапуск СТО
MOV AL, 10H
OUT 1BH, AL
MOV EX, 64H
;очікування STB В (PC(2)=1)
m4: IN AL, 1EH
TEST AL, 04H
JZ m4
;зчитування байта з РВ
IN AL, 1DH
MOV AL, [DI]
INC DI
;перевірка OutO
IN AL, 1EH
TEST AL, 10H
;перевірка чи не вимкнена система
m5: IN AL, 1EH
TEST AL, 20H
JNZ m5
END
Код основного модуля моделюючої програми, реалізованої на Delphi10:
unit Unit1;
interface
uses
 Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls,
  Dialogs, StdCtrls, ComCtrls, DBCtrls, ExtCtrls;
type
  TForm1 = class(TForm)
    Panel1: TPanel;
    Panel2: TPanel;
    Panel3: TPanel;
    Timer1: TTimer;
    TrackBar1: TTrackBar;
    Label9: TLabel;
    Label10: TLabel;
    Image1: TImage;
    Panel4: TPanel;
```

MOV EX, 64H m3: MOV AL, [SI]

Image2: TImage;
Button1: TButton;

```
Button2: TButton:
Label1: TLabel;
Label2: TLabel;
Label3: TLabel;
Label4: TLabel;
Label5: TLabel;
Label6: TLabel;
Label7: TLabel;
Label8: TLabel;
Label11: TLabel;
Label12: TLabel;
Label13: TLabel;
Label14: TLabel;
Label15: TLabel;
Label16: TLabel;
Label17: TLabel;
Label18: TLabel;
Label19: TLabel;
Label20: TLabel;
Label21: TLabel;
Label22: TLabel;
Label23: TLabel;
Label24: TLabel;
Label25: TLabel;
Label26: TLabel;
Label27: TLabel;
Label28: TLabel;
Label29: TLabel;
Label30: TLabel;
Label31: TLabel;
Label32: TLabel;
Label33: TLabel;
Label34: TLabel;
Label35: TLabel;
Label36: TLabel;
Label37: TLabel;
Label38: TLabel;
Label42: TLabel;
Label43: TLabel;
Label41: TLabel;
Label47: TLabel;
Label48: TLabel;
Label49: TLabel;
Label50: TLabel;
Label51: TLabel;
Label52: TLabel;
Image3: TImage;
Image4: TImage;
Image5: TImage;
Image6: TImage;
Image7: TImage;
Image8: TImage;
Image9: TImage;
Image10: TImage;
Image13: TImage;
Image14: TImage;
Image15: TImage;
Image16: TImage;
Image17: TImage;
Image18: TImage;
Label39: TLabel;
```

```
Label40: TLabel:
    Label44: TLabel;
    Edit1: TEdit;
    Label45: TLabel;
    Edit2: TEdit;
    Label46: TLabel;
    Image19: TImage;
    Image20: TImage;
    Image21: TImage;
    Timer2: TTimer;
    Label53: TLabel;
    Label54: TLabel;
    Label55: TLabel;
    Label56: TLabel;
    Label57: TLabel;
    Label58: TLabel;
    Label59: TLabel;
    Label60: TLabel;
    Label61: TLabel;
    Label62: TLabel;
    Label63: TLabel;
    Label64: TLabel;
    Label65: TLabel;
    procedure Button1Click(Sender: TObject);
    procedure Button2Click(Sender: TObject);
    procedure TrackBar1Change (Sender: TObject);
    procedure Timer1Timer(Sender: TObject);
    procedure Timer2Timer(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;
var
  i:Integer=0;
  Form1 : TForm1;
implementation
{$R *.dfm}
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  Image15.Visible:=true;
  Application. ProcessMessages;
  sleep(1000);
  Image2.Visible:=true;
  Image18.Visible:=true;
  Timer1.Enabled:=true;
end;
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
  begin
    Image2.Visible:=false;
    Image18.Visible:=false;
    Image15.Visible:=false;
    Timer1.Enabled:=false;
    Timer2.Enabled:=false;
    if Image5.Visible = true then Image5.Visible:=false;
    if Image7.Visible = true then Image7.Visible:=false;
    if Image19.Visible = true then Image19.Visible:=false;
```

```
if Image9.Visible = true then Image9.Visible:=false;
    if Image13.Visible = true then Image13.Visible:=false;
    if Image20.Visible = true then Image20.Visible:=false;
    Edit1.Text:='100';
    Edit2.Text:='0';
  end;
procedure TForm1.TrackBar1Change(Sender: TObject);
begin
  Timer1.Interval:=form1.TrackBar1.Position;
end;
procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);
begin
  i := (i+1) \mod 6;
  if (i \mod 2) = 0 then
  begin
    Image5.Visible:=false;
    Image7.Visible:=false;
    Image19.Visible:=false;
  end;
 case i of
 1 : Begin
      Image5.Visible:=true;
      if 1<=strtoint(Edit1.text) then</pre>
        begin
          Edit1.text:=inttostr(strtoint(Edit1.text)-1);
          Edit2.text:=inttostr(strtoint(Edit2.text)+1);
        end
       else
        Begin
          Timer1.Enabled:=false;
          Image5.Visible:=false;
          Image21.Visible:=true;
          Application.ProcessMessages;
          sleep(1000);
          Image21.Visible:=false;
          Timer2.Enabled:=true;
        end;
     end;
 3 : Image19.Visible:=true;
 5 : Image7.Visible:=true;
end;
end;
procedure TForm1.Timer2Timer(Sender: TObject);
begin
  i := (i+1) \mod 6;
  if (i \mod 2) = 0 then
  begin
    Image9.Visible:=false;
    Image13.Visible:=false;
    Image20.Visible:=false;
  end;
 case i of
 1 : Begin
      Application.ProcessMessages;
      Image9.Visible:=true;
```

```
if 1<=strtoint(Edit2.text) then</pre>
        begin
          Edit2.text:=inttostr(strtoint(Edit2.text)-1);
          Edit1.text:=inttostr(strtoint(Edit1.text)+1);
        end
       else
        Begin
          Timer2.Enabled:=false;
          Image9.Visible:=false;
          Image21.Visible:=true;
          Application.ProcessMessages;
          sleep(1000);
          Image21.Visible:=false;
          Image15.Visible:=false;
          Image2.Visible:=false;
          Image18.Visible:=false;
        end;
     end;
 3 : Image20.Visible:=true;
 5 : Image13.Visible:=true;
end;
end;
end.
```

