# Звіт з лабораторної роботи на тему:

#### "Списки"

## студента групи ПС-23-1

### Стеценка Данила

#### Завдання

Написати програму, яка порівнює швидкість роботи ArrayList та LinkedList Для порівняння слід обрати наступні операції:

- 1. Заповнення списку даними
- 2. Доступ до елементу Random Access (доступ за індексом) та Sequential Access (доступ за ітератором)
- 4. Вставка елементу на початок списку
- 5. Вставка елементу в кінець списку
- 6. Вставка елементу в середину списку

#### Рекомендації:

- Список заповнюється випадковими числами від 0 до N (N розмір списку)
- Кількість елементів в обох списках однакова (рекомендовано 100000)
- кількість елементів для вставки однакова для обох списків (рекомендовано 1000)
- код повинен бути виложений в Git
- Оцінити складність алгоритмів

#### Тест

```
1. Filling lists:
Vector: 0.12 ms
List : 14.22 ms
2. Random Access (every 1000th element):
Vector: 0.00 ms
List : 1.95 ms
Sequential Access (full iteration):
Vector: 0.11 ms
List : 2.60 ms
4. Insert at front:
Vector: 6.86 ms
List
      : 0.22 ms
Insert at back:
Vector: 0.04 ms
List : 0.17 ms
6. Insert in middle:
Vector: 3.77 ms
List : 0.36 ms
```

Складність алгоритмів:

Операція	std::vector (ArrayList)	std::list (LinkedList)
Заповнення	O(n)	O(n)
Random access	O(1)	O(n)
Ітерація	O(n)	O(n)
Вставка на початок	O(n)	O(1)
Вставка в кінець	O(1)	O(1)
Вставка в середину	O(n)	O(n)

## Код программи

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <list>
#include <chrono>
#include <random>
#include <iomanip>
using namespace std;
using namespace chrono;
const int N = 100000;
const int INSERT_COUNT = 1000;
vector<int> generateRandom(int count) {
  vector<int> data(count);
  mt19937 gen(random device{}());
  uniform_int_distribution<> dist(0, count);
  for (int& x : data) x = dist(gen);
  return data;
}
template <typename Func>
double measureTime(Func f) {
  auto start = high_resolution_clock::now();
  f();
  auto end = high_resolution_clock::now();
  auto duration = duration cast<microseconds>(end - start).count();
  return duration / 1000.0; // milliseconds with fractional part
}
```

```
int main() {
  vector<int> data = generateRandom(N);
  vector<int> inserts = generateRandom(INSERT_COUNT);
  vector<int> vec;
  list<int> lst;
  cout << fixed << setprecision(2);
  cout << "1. Filling lists:\n";
  double timeVecFill = measureTime([&]() {
     vec = data;
     });
  double timeListFill = measureTime([&]() {
     lst.assign(data.begin(), data.end());
     });
  cout << "Vector: " << timeVecFill << " ms\n";</pre>
  cout << "List : " << timeListFill << " ms\n\n";</pre>
  cout << "2. Random Access (every 1000th element):\n";
  volatile int temp;
  double timeVecRandom = measureTime([&]() {
     for (int i = 0; i < N; i += 1000)
       temp = vec[i];
     });
  double timeListRandom = measureTime([&]() {
     auto it = lst.begin();
     for (int i = 0; i < N; i += 1000) {
       advance(it, (i == 0) ? 0 : 1000);
       temp = *it;
     }
     });
  cout << "Vector: " << timeVecRandom << " ms\n";</pre>
  cout << "List: " << timeListRandom << " ms\n\n";
  cout << "3. Sequential Access (full iteration):\n";
  double timeVecSeq = measureTime([&]() {
     for (auto x : vec) temp = x;
     });
  double timeListSeq = measureTime([&]() {
     for (auto x : lst) temp = x;
     });
  cout << "Vector: " << timeVecSeq << " ms\n";</pre>
```

```
cout << "List : " << timeListSeq << " ms\n\n";</pre>
cout << "4. Insert at front:\n";
double timeVecInsertFront = measureTime([&]() {
  for (int x : inserts)
     vec.insert(vec.begin(), x);
  });
double timeListInsertFront = measureTime([\&]()) {
  for (int x : inserts)
     lst.push front(x);
  });
cout << "Vector: " << timeVecInsertFront << " ms\n";
cout << "List : " << timeListInsertFront << " ms\n\n";</pre>
cout << "5. Insert at back:\n";</pre>
double timeVecInsertBack = measureTime([&]() {
  for (int x : inserts)
     vec.push back(x);
  });
double timeListInsertBack = measureTime([&]() {
  for (int x : inserts)
     lst.push back(x);
  });
cout << "Vector: " << timeVecInsertBack << " ms\n";</pre>
cout << "List : " << timeListInsertBack << " ms\n\n";</pre>
cout << "6. Insert in middle:\n";
double timeVecInsertMiddle = measureTime([&]() {
  for (int x : inserts) {
     auto midVec = vec.begin() + vec.size() / 2;
     vec.insert(midVec, x);
  }
  });
auto itMid = lst.begin();
advance(itMid, lst.size() / 2);
double timeListInsertMiddle = measureTime([&]() {
  for (int x : inserts)
     lst.insert(itMid, x);
  });
cout << "Vector: " << timeVecInsertMiddle << " ms\n";
cout << "List : " << timeListInsertMiddle << " ms\n";</pre>
```

```
return 0;
```