

Министерство образования и науки Российской Федерации
НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра прикладной математики

Игра

по дисциплине

Элементы современных компьютеров и технологии программирования

Группа: ПМ-15

Студент: Коренко Ю. О.

Преподаватели: Рояк М. Э.

Новосибирск

2024

Принцип игры заключается в отгадывании слова, что было случайно выбрано программой из доступного ей словаря. В процессе фон каждой буквы введенного пользователем слова может быть трех цветов: серым, желтым или зеленым.

Серый говорит о том, что данной буквы в слове нет.

Желтый, что такая буква есть, но стоит на другой позиции.

Зеленый, что буква верно угадана – она есть в слове и стоит на своем месте.

