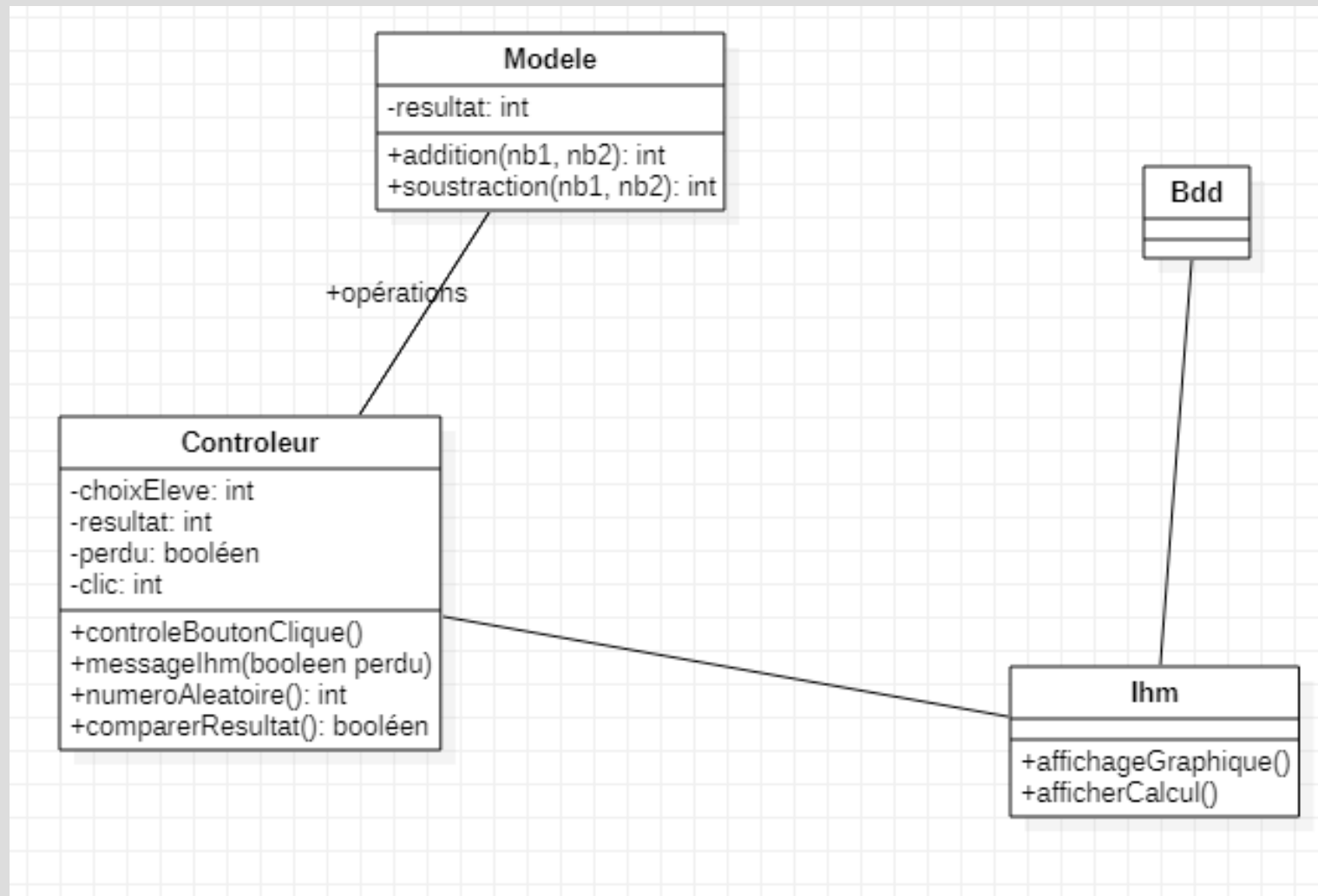


Calculatrice graphique V3

- Adaptation du programme : le temps d'affichage de la publicité est de 3 secondes en entrée et en sortie

Calculatrice graphique V3

- Diagramme de classe



Calculatrice graphique V3

- Lancement du programme

choisis ton opération :

Addition Soustraction coucou

0	1	2
3	4	5
6	7	8
9	10	

<< Résultat Valider

Calculatrice graphique V3

- Le nom, prénom et score du meilleur élève s'affiche après que l'élève ait choisi son opération

The screenshot shows a graphical user interface for a calculator. At the top is a title bar with the text 'IHM' and standard window controls. Below the title bar, the text 'choisis ton opération :' is followed by two buttons: 'Addition' and 'Soustraction'. The 'Addition' button is highlighted. In the center, there is a 4x3 grid of buttons containing the numbers 0 through 10. To the left of this grid is the text 'Combien font 4 + 3?' and to the right is '<< Résultat'. Below the grid is a large empty rectangular box for the result. At the bottom, there is a 'Valider' button and the text 'antoine gourlay 12'.


choisis ton opération :			Addition	Soustraction
Combien font 4 + 3?	0	1	2	<< Résultat
	3	4	5	
	6	7	8	
	9	10		
Valider			antoine gourlay 12	

Calculatrice graphique V3

- Modèle conceptuel de données

Une base de donnée mysql contenant une unique table eleve :

Eleve

	Nom de la colonne	Type de données
	Id_Eleve	int
	Nom	varchar(30)
	Prenom	varchar(30)
	score	int