

Compte rendu sprint 31 mars

Capitaine : Ariane

Rédacteur : Ariane

Présents : tous sauf Amine

Ce qui a été fait la dernière fois :

- Steven :** Terminer la configuration de la base de données (Carte 7.8) (En cours à 80%)
Réussir la connexion depuis un client (le serveur) (Carte 7.13) (Fini)
Implémenter un système de création de compte (Carte 7.14) (En cours à 50%)
- Ariane :** Branche Menu merged avec la branche character et la branche music & sounds
Création d'un menu de paramètres (Carte 5.7) (Fini)
- Clément :** Merge la branche menu avec la branche character (Carte 0.11)
- Fedi :** Merge la branche menu avec la branche character (Carte 0.11)
Merge la branche animation avec la branche character (Carte 0.11)
Créer la classe Weapon et Projectile (Carte 4.1)
Implémenter la barre de vie du personnage (Carte 1.2)
Implémenter la perte de vie du personnage lorsqu'il se fait tirer dessus (Carte 1.11) (En cours à 80%)
- JB :** Ajouter des musiques d'ambiances (Carte 6.1)
Ajouter des sons de déplacement (lorsqu'on saute, marche) (Carte 6.2)
Ajouter des sons de tir (Carte 6.3)
Merge la branche animation avec la branche character (Carte 0.11)
- Amine :** Commencement de la page d'inscription et de connexion

Ce qu'on souhaite faire lors de ce sprint :

On veut merge tous les codes

- Steven :** Terminer la configuration de la base de données (Carte 7.8) (En cours à 80%)
Implémenter un système de création de compte (Carte 7.14) (En cours à 50%)
Implémentation de packets utiles au jeu dans le serveur (Carte 7.15)
- Fedi :** Implémenter la perte de vie du personnage lorsqu'il se fait tirer dessus (Carte 1.11) (En cours à 80%)
Implémenter la mort d'un personnage (Carte 1.12)
Implémenter le tir du personnage (Carte 1.3)
Implémenter l'enchainement des manches (Carte 2.1)

	Implémenter la fin d'une manche lorsqu'il ne reste qu'un joueur en vie (Carte 2.2)
Ariane :	Gérer l'orientation des images associées aux personnages/objets selon leur direction de déplacement (carte 6.7) Gérer les erreurs de connexions des menus de connexion (carte 5.10)
Clément:	Implémenter le double saut (carte 1.5) Perfectionner la physique du jeu (carte 3.4)
JB :	Créations des menus de connexion/inscription et connexion/serveur

Les objectifs :

Nous voudrions finir de réunir les différentes parties de code et continuer de remplir les tâches, notamment celles qui permettraient d'avoir un jeu un minimum jouable.

Les ressentis :

Le groupe reste optimiste, le projet avance au fur et à mesure

Ce qui a été fait :

Steven :	Terminer la configuration de la base de données (Carte 7.8) (Fini) Implémenter un système de création de compte (Carte 7.14) (En cours 95%)
Ariane :	Gérer l'orientation des images associées aux personnages/objets selon leur direction de déplacement (carte 6.7) (Fini) Gérer les erreurs de connexions des menus de connexion (carte 5.10)(80%)
Clément :	Implémenter le double saut (carte 1.5) (Fini) Perfectionner la physique du jeu (carte 3.4) (Fini)
Fedi :	Implémenter la perte de vie du personnage lorsqu'il se fait tirer dessus (Carte 1.11) (Fini) Implémenter la mort d'un personnage (Carte 1.12) (70%) Implémenter le tir du personnage (Carte 1.3) (Fini) Implémenter la fin d'une manche lorsqu'il ne reste qu'un joueur en vie (Carte 2.2) (Fini)
JB :	Création des menus d'inscription, connexion et connexion au serveur.