

Compte rendu sprint 7 avril

Capitaine : Clément

Rédacteur : Clément

Présents : tous sauf Amine

Ce qui a été fait la dernière fois :

Steven :	Terminer la configuration de la base de données (Carte 7.8) (Fini) Implémenter un système de création de compte (Carte 7.14) (En cours 95%)
Ariane :	Gérer l'orientation des images associées aux personnages/objets selon leur direction de déplacement (carte 6.7) (Fini) Gérer les erreurs de connexions des menus de connexion (carte 5.10)(80%)
Clément :	Implémenter le double saut (carte 1.5) (Fini) Perfectionner la physique du jeu (carte 3.4) (Fini)
Fedi :	Implémenter la perte de vie du personnage lorsqu'il se fait tirer dessus (Carte 1.11) (Fini) Implémenter la mort d'un personnage (Carte 1.12) (70%) Implémenter le tir du personnage (Carte 1.3) (Fini) Implémenter la fin d'une manche lorsqu'il ne reste qu'un joueur en vie (Carte 2.2) (Fini)
JB :	Création des menus d'inscription, connexion et connexion au serveur.
Amine :	Absent

Ce qu'on souhaite faire lors de ce sprint :

Steven :	Terminer la connexion des bases de données Ajouter le serveur au jeu
Fedi :	Finir d'implémenter la mort d'un personnage (Carte 1.12) Aider avec l'implémentation du serveur de jeu
Ariane :	Améliorer la physique de tir (carte 3.6)
Clément :	Superviser la fusion des branches
JB :	Aider avec l'implémentation du serveur de jeu
Amine :	Mise en place des paquets

Les objectifs :

Aboutir à une version jouable du jeu

Les ressentis :

Steven : Des complications pour terminer le projet

Les autres : ok

Ce qui a été fait :

JB : Aide pour l'implémentation du serveur, dash orienté dans l'espace et effets sans fin de la map (téléportation de haut en bas et de gauche à droite)

Ariane : Améliorer la physique de tir (carte 3.6) (fini)

Clément : Retouches sur la physique du jeu
Début de la fusion des branches pour tous être au même niveau dans le projet

Amine : Mise en place de paquets

Fedi : Finir d'implémenter la mort d'un personnage (Carte 1.12) (Fini)
Faire un retour visuel quand un joueur est blessé par un projectile (Fini)

Steven : Implémenter un système de création de compte (Carte 7.14) (Fini)
Implémenter le serveur de jeu
Mise en place d'un fichier de configuration pour les identifiants BDD (Carte 7.11) (Fini)
Implémentation de packets utiles dans le serveur (Carte 7.15) (En cours 95%)