

Compte rendu sprint 24 mars

Capitaine : Fedi

Rédacteur : Fedi

Présents : Tout le monde

Ce qui a été fait la dernière fois :

- Steven :**
- Recherches sur la technologie de BDD à utiliser (Cartes 7.5 et 7.6) (Fini)
 - Recherche d'hébergeur de BDD (Carte 7.7) (Fini)
 - Début de configuration de la BDD (Carte 7.8) (En cours 30%)
 - Ajout de la librairie pour une connexion MySQL (Carte 7.10) (Fini)
 - Tentative de connexion à la base de données (Carte 7.9) (En cours 80%)
 - Mise en place d'un fichier de configuration pour les identifiants BDD (Carte 7.11) (En cours 75%)
- Ariane :**
- Création d'un menu pour changer les commandes (Carte 5.4) (Fini)
 - Créer des boutons qui changent les contrôles (Carte 5.9) (Fini)
 - Création d'un menu de paramètres (Carte 5.7) (En cours)
- Clément :**
- Lien entre menu de jeu et carte de jeu de JB (Carte 5.6) (Fini)
 - Perfectionner la physique du jeu (réglages des valeurs) (Carte 3.4) (En cours)
- Fedi :**
- Lien entre menu de jeu et carte de jeu de JB (Carte 5.6) (Fini)
 - Créer la classe Weapon et Projectile (Carte 4.1) (En cours)
 - Implémenter la barre de vie du personnage (Carte 1.2) (En cours)
 - Implémenter la perte de vie du personnage lorsqu'il se fait tirer dessus (Carte 1.11) (En cours)
- JB :**
- Implémenter l'animation d'un personnage sous forme d'une classe facilement réutilisable dans la boucle de rendu. (Carte 6.5) (Fini)
- Amine :**
- Détermination de l'architecture de la base de données et début d'implémentation dans le projet (Carte 7.4) (Fini)

Ce qu'on souhaite faire lors de ce sprint :

- Amine :**
- Création de la page d'inscription et de connexion
- Steven :**
- Mettre en place la RGPD (Carte 7.12)
 - Terminer la configuration de la base de données (Carte 7.8)
 - Réussir la connexion depuis un client (le serveur) (Carte 7.13)
 - Implémenter un système de création de compte (Carte 7.14)
- Fedi :**
- Merge la branche menu avec la branche character (Carte 0.11)
 - Merge la branche animation avec la branche character (Carte 0.11)
 - Créer la classe Weapon et Projectile (Carte 4.1) (En cours)
 - Implémenter la barre de vie du personnage (Carte 1.2) (En cours)

Implémenter la perte de vie du personnage lorsqu'il se fait tirer dessus (Carte 1.11) (En cours)

Ariane : Merge la branche menu avec la branche character (Carte 0.11)
Création d'un menu de paramètres (Carte 5.7)

Clément: Merge la branche menu avec la branche character (Carte 0.11)
Perfectionner la physique du jeu (réglages des valeurs) (Carte 3.4)

JB : Ajouter des musiques d'ambiances (Carte 6.1)
Ajouter des sons de déplacement (lorsqu'on saute, marche) (Carte 6.2)
Ajouter des sons de tir (Carte 6.3)
Merge la branche animation avec la branche character (Carte 0.11)

Les objectifs :

Rejoindre les parties développées séparément pour regrouper et continuer le développement en suivant le cahier des charges/les attentes. Nous espérons finir les tâches commencées la fois précédente.

Les ressentis :

La communication au sein du groupe est bonne. Le groupe est optimiste quant à l'avancée du projet.
Rien à signaler

Ce qui a été fait :

Steven : Terminer la configuration de la base de données (Carte 7.8) (En cours à 80%)
Réussir la connexion depuis un client (le serveur) (Carte 7.13) (Fini)
Implémenter un système de création de compte (Carte 7.14) (En cours à 50%)

Ariane : Branche Menu merged avec la branche character et la branche music & sounds
Création d'un menu de paramètres (Carte 5.7) (Fini)

Clément : Merge la branche menu avec la branche character (Carte 0.11)
1.5 : Implémenter le double saut du personnage

Fedi : Merge la branche menu avec la branche character (Carte 0.11)
Merge la branche animation avec la branche character (Carte 0.11)

Créer la classe Weapon et Projectile (Carte 4.1)
Implémenter la barre de vie du personnage (Carte 1.2)
Implémenter la perte de vie du personnage lorsqu'il se fait tirer dessus (Carte 1.11) (En cours à 80%)

JB : Ajouter des musiques d'ambiances (Carte 6.1)
Ajouter des sons de déplacement (lorsqu'on saute, marche) (Carte 6.2)
Ajouter des sons de tir (Carte 6.3)
Merge la branche animation avec la branche character (Carte 0.11)

Amine : Création de la page d'inscription et de connexion