

## Beschreibung des Konzepts

Ich habe mich dafür entschieden einen interaktiven Kaffeeautomatenscreen zu programmieren. Dieser soll mehrere Eigenschaften enthalten wie zum Beispiel das Erstellen eigener Kaffees und eine gute User-Experience mithilfe von Animationen und jegliche Arten von Timern bieten.

## Aufzählung der Elemente(must haves)

Must-Haves wären bei meinem Projekt die einzelnen Kaffeesorten mit deren jeweiligen Eigenschaften, welche zugleich auswählbar sein müssten. Ein Kaffee muss beispielsweise die Eigenschaften siehe Auflistung haben. Das Design muss User-freundlich sein und soll den User farblich ansprechen(stimmige Farben).

### Eigenschaften eines Kaffees

- Preis
- Stärke
- Zubereitungsdauer
- Milchgehalt
- Zuckergehalt

### Voraussichtliche Nutzung von Api's, libraries, Einbindungen

- Chart JS oder andere Grafenlibrary
- Teilweise JQuery
- Font-Awsome
- Timer library

## Nice to haves

Der User soll sich so genannte Tokens erstellen können, welche er dann in weiterer Folge benennen kann. Diese Tokens sollen dessen Lieblingskaffee, sprich Kaffee mit dessen Lieblingsattributen dauerhaft speichern können (in Form von lokal Storage).

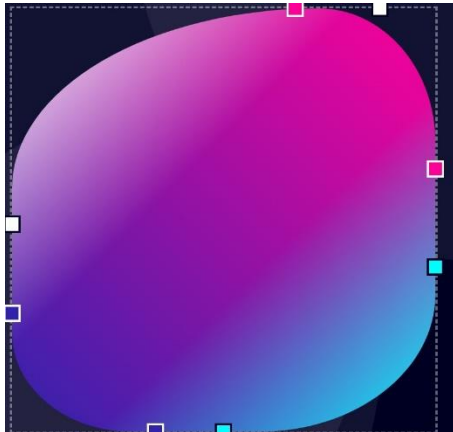
Ein weiteres Nice-to-have wäre ein funktionierendes Kontosystem und ein Bewertungssystem mit welchem es möglich ist Kaffees zu bewerten.

## Beschreibung der aktiven Funktionen

Funktion zum Kaufen eines Kaffees, Funktion für die Zubereitung eines Kaffees sprich Timer mit animierten Chart, bewerten eines Kaffees, aufladen von Münzen durch Klick auf die jeweilige Münze(nur simuliert),

Jeder Kaffee wird mit einem hover-Event oder einer jeweiligen Transition versehen sein um die Seite lebhafter wirken zu lassen.

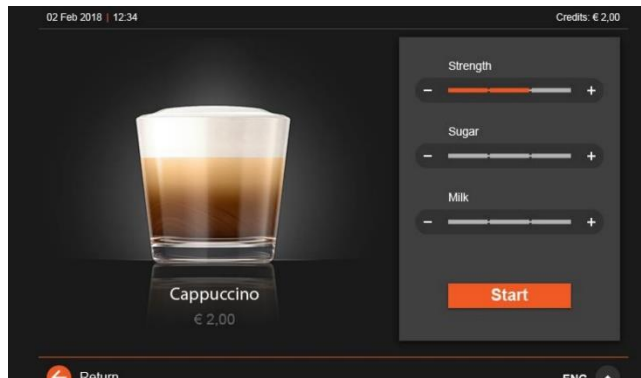
## Pics



Vorraussichtlicher BG eines Kaffees 1



Kaffee PNG 1



OnClick, coffee 1