Microsoft AZURE

* Cloud-Computing 🡪 Praktisch
* Nicht mehr auf der Festplatte sondern im Internet
* Server nicht zuhause sondern bei Microsoft
* Man zahlt wie viel man nutzt

On-Site

* Server im Keller
* Alles wird selbst betrieben

IaaS

Infrastructure as a service.

* Hardware wird von dem Dienst dahinter übernommen
* Um die Software kümmert man sich selbst

PaaS

Platform as a Service

* Der Anbieter verwaltet alles
* Hoster verwalten auch die Software
* Meistens gibt es Frameworks für diese Anwendungszweck

BaaS

Backend as a service

* Google-Firebase
  + Automatische Push Benachrichtigungen
  + Benutzerverwaltung
  + Analysetools
* Front-end wird nicht dargestellt
* Alles außer Front-End

SaaS

Software as a service

* Gmail
  + Webseite die den Dienst Email bereitstellt

Cloud-Computing Allgemein

Cloud Computing basiert auf Netzwerk-Diensten, welche Rechner über das Netzwerk bereitstellen. Hierbei werden alle Daten auf dem gemieteten Cloud-Rechner und nicht auf dem eigenem Computer gespeichert. Bein Cloud-Computing zahlt man für die Nutzung der bereitgestellten Ressourcen.

Vorteile Cloud-Computing

* Höhere Skalierbarkeit
* Zuverlässigkeit
* Flexibilität
* Geringere Kosten

Was habe ich für Cloud-Computing Dienste genutzt?

* Gforce Now (NVIDIA)
* Linode
* Oracle Cloud (Free Trial)
* Google Stadia

Persönliche Erfahrungen

Ich persönlich kann sagen, dass ich nur gute Erfahrungen mit Cloud-Computing gemacht habe. Obwohl es bei mir oft zu Firewall-Komplikationen bei Anwendungen gekommen ist, finde ich trotzdem die Idee des Cloud-Computings sehr gut und werde die zuvor genannten Dienste auch weiter verwenden.