

Nama: Stevanus Andika Galih Setiawan

Kelas : RK231

NIM : 202303110008

Link Github: <https://github.com/StevanusAndika/OOP>

Link Pages: <https://stevanusandika.github.io/OOP/Pertemuan%203/>

Output :

```
====pemanggilan js dengan es6 class :=====
1. Mobil Toyota Avanza (2022), warna Hitam, harga Rp250,000,000, Bensin, Automatic
=====
2. Mobil Honda Civic (2021), warna Merah, harga Rp520,000,000, Bensin, Automatic
=====
3. Mobil Suzuki Ertiga (2023), warna Putih, harga Rp270,000,000, Bensin, Manual
=====
4. Mobil Mitsubishi Xpander (2022), warna Silver, harga Rp310,000,000, Bensin, Automatic
=====
5. Mobil Toyota Fortuner (2023), warna Hitam, harga Rp650,000,000, Solar, Automatic
=====
6. Mobil Daihatsu Rocky (2022), warna Kuning, harga Rp220,000,000, Bensin, Manual
=====
7. Mobil Hyundai Creta (2021), warna Abu-abu, harga Rp350,000,000, Bensin, Automatic
=====
8. Mobil Wuling Almaz (2023), warna Putih, harga Rp380,000,000, Bensin, Automatic
=====
9. Mobil Kia Seltos (2022), warna Biru, harga Rp330,000,000, Bensin, Automatic
=====
10. Mobil Lexus UX (2023), warna Hitam, harga Rp950,000,000, Hybrid, Automatic
=====

====pemanggilan js dengan constructor function sebelum ES6 =====
Mobil ini adalah Toyota Avanza berwarna Hitam, tahun 2022, transmisi Automatic, bahan bakar Bensin, dengan harga Rp25000000. Kecepatan maksimal: 180 km/jam. dan jumlah roda 4 dan jumlah pintu 4.<br>
Toyota Avanza memiliki kecepatan maksimal 180 km/jam.
=====
```

```
=====Pembuatan dan Penggunaan Objek =====
Halo, saya Aldi dengan NIM 2203123456,
jurusan Teknik Informatika, angkatan 2022.

Data Mahasiswa:
Nama: Aldi
NIM: 2203123456
Jurusan: Teknik Informatika
Angkatan: 2022
Alamat: Jl. Merdeka No. 10
Email: aldi@example.com
Mata Kuliah: Pemrograman Web, Basis Data
IPK: 3.75

Halo, saya Budi dengan NIM 2203123457,
jurusan Sistem Informasi, angkatan 2022.

Data Mahasiswa:
Nama: Budi
NIM: 2203123457
Jurusan: Sistem Informasi
Angkatan: 2022
Alamat: Belum diisi
Email: Belum diisi
Mata Kuliah: Algoritma
IPK: 3.50
```

```
Elements Console Sources Network Performance Memory Application Privacy and security Lighthouse Recorder
Default levels ▾ No Issues
Daftar Buku
Buku #1
Judul: Clean Code
Penulis: Robert C. Martin
Tahun Terbit: 2008
Genre: Pemrograman
Harga: Rp150,000
ISBN: 978-0132350884
Buku #2
Judul: Laskar Pelangi
Penulis: Andrea Hirata
Tahun Terbit: Tidak diketahui
Genre: Fiksi
Harga: Rp100,000
ISBN: Tidak ada
Buku #3
Judul: Harry Potter
Penulis: J.K. Rowling
Tahun Terbit: 1997
Genre: Fantasi
Harga: Rp200,000
ISBN: 978-0747532743
Buku #4
Judul: The Great Gatsby
Penulis: F. Scott Fitzgerald
Tahun Terbit: 1925
Genre: Fiksi
Harga: Rp120,000
ISBN: 978-0743273565
Buku #5
Judul: To Kill a Mockingbird
Penulis: Harper Lee
Tahun Terbit: 1960
Genre: Fiksi
Harga: Rp150,000
ISBN: 978-0061120084
Buku #6
Judul: 1984
Penulis: George Orwell
Tahun Terbit: 1949
Genre: Dystopian
Harga: Rp130,000
ISBN: 978-0451524935
```

```
Elements Console Sources Network Performance Memory Application Privacy and security Lighthouse Recorder
Default levels ▾ No Issues
ISBN: Tidak ada
Buku #3
Judul: Harry Potter
Penulis: J.K. Rowling
Tahun Terbit: 1997
Genre: Fantasi
Harga: Rp200,000
ISBN: 978-0747532743
Buku #4
Judul: The Great Gatsby
Penulis: F. Scott Fitzgerald
Tahun Terbit: 1925
Genre: Fiksi
Harga: Rp120,000
ISBN: 978-0743273565
Buku #5
Judul: To Kill a Mockingbird
Penulis: Harper Lee
Tahun Terbit: 1960
Genre: Fiksi
Harga: Rp150,000
ISBN: 978-0061120084
Buku #6
Judul: 1984
Penulis: George Orwell
Tahun Terbit: 1949
Genre: Dystopian
Harga: Rp130,000
ISBN: 978-0451524935
```

```
Elements Console Sources Network Performance Memory Application Privacy and security Lighthouse Recorder
Default levels ▾ No Issues
ISBN: 978-0743273565
Buku #5
Judul: To Kill a Mockingbird
Penulis: Harper Lee
Tahun Terbit: 1960
Genre: Fiksi
Harga: Rp150,000
ISBN: 978-0061120084
Buku #6
Judul: 1984
Penulis: George Orwell
Tahun Terbit: 1949
Genre: Dystopian
Harga: Rp130,000
ISBN: 978-0451524935
```

```
=====Contoh Constructor dan Method dalam Kelas =====
Luas persegi: 25
Keliling persegi: 20
=====
=====Contoh Constructor dan Method dalam Kelas (2) =====
Luas: 25
Keliling: 20
Diagonal: 7.0710678118654755
>
```

```
Constructor dan Method dalam Kelas.js:16
Constructor dan Method dalam Kelas.js:17
Constructor dan Method dalam Kelas.js:18
Constructor dan Method dalam Kelas.js:19
Constructor dan meth_dalam kelas(2).js:9
Constructor dan meth_dalam kelas(2).js:10
Constructor dan meth_dalam kelas(2).js:11
Constructor dan meth_dalam kelas(2).js:12
Constructor dan meth_dalam kelas(2).js:13
```