



UNIVERSITAS IPWIJA

PROGRAM STUDI Rekayasa
Perangkat Lunak (S1)
Semester Ganjil 2023/2024

UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)

Mata Kuliah : Konsep Pemrograman
Dosen : M.Maulana. Racman, S.Kom., M.Kom
Hari/Tanggal : 20 January 2024
Waktu : 09:00 s/d 11:00 wib

Pertauran Umum :

1. Sebelum mengerjakan soal sebaiknya membaca do'a terlebih dahulu
2. Kerjakan soal dengan jujur, baik dan benar
3. Kerjakan soal dengan menggunakan Ms Word lalu di convert ke PDF
4. Untuk jawaban koding di zip diupload di :
<https://1drv.ms/f/s!Ar443gAWbOTAgqVZk6lkNQRd2RCgFw?e=PVSz3>
Buat folder dengan nim_nama_uas
5. Pastikan koding yang diupload bisa dibuka dan di compail.
6. Untuk hasil dari koding di screenshot masukan ke point 3 diatas.
7. Beri komentar yang sesuai dari setiap koding yang digunakan contoh :
// menampilkan hasil inputan
for(byte b=0; b < 0 baris; b++)
8. Mohon dikerja secara maksimal, jawaban tidak boleh sama dengan teman.
9. Tuliskan Nama, Nim, Prodi, Mata Kuliah. Semester, Tanggal pada kode program
10. Jika ada salah satu ketentuan tidak terpenuhi maka nilai dikurangkan atau tidak dinilai.

1. **Permasalahan :**

Wanwans disuruh ibunya untuk kepasar membeli telur sebanyak 5 kilogram , gula merah 4 kilogram dan tepung terigu 10 kilogram untuk membuat kue, 1 kilogram telur adalah Rp. 28.000 /kg perkilogram, 1 kilogram gula merah Rp.12.000 /kg dan 1 kilogram tepung terigu adalah Rp.8000 /kg. Untuk pergi kepasar wanwans harus menaiki angkot pulang dan pergi dengan tarif Rp.5000 sekali naik angkot, berapakah sisa uamh wanwans jika membawa uang sebesar Rp.150.000

Identifikasi masalah :

- Input : berat telur, berat gula merah, berat tepung terigu, harga telur, harga gula, harga tepung, transportasi, uang wanwans.
- Output : Sisa Uang Wanwans

Buatlah program dengan C# !

2. **Permasalahan :**

Kaisar adalah pedagang semangka yang menjual dagangannya yang setiap kilogramnya semangka dihargai dengan harga tertentu. Setiap pembeli membayar harga semangka yang dibeli sesuai dengan berat semangkat tersebut. Tentukan algoritma pedagang untuk menentukan harga yang harus dibayar pembeli.

Identifikasi masalah :

- Input : Harga /kg , berat pembeli
- Output : Harga yang dibayar pemebli.

Buatlah program dengan C# !

3. **Permasalahan :**

Diketahui sebuah array memiliki sebuah data 10, 60, 20, 100, dan 40

Identifikasi masalah :

- Input : data array

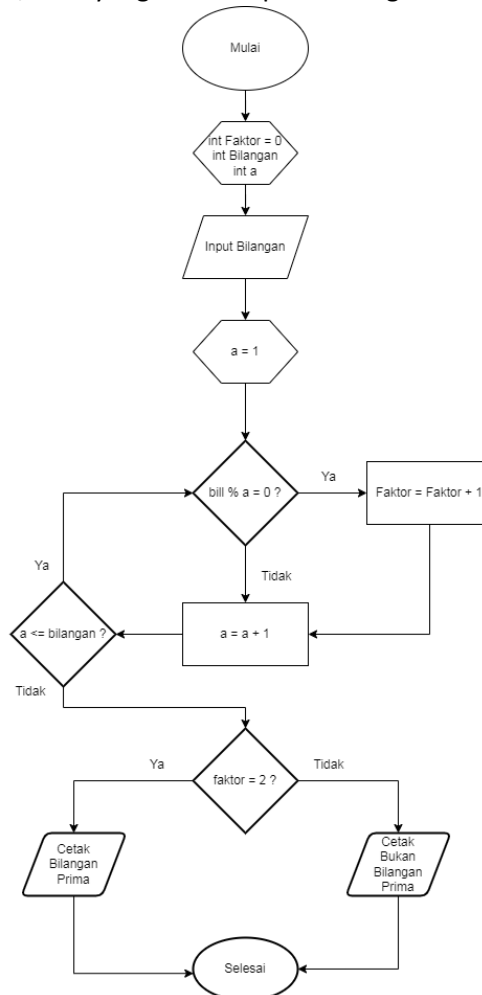
- Output : nilai terbesar.

Buatlah program dengan c# dan Flowchart !

4. **Permasalahan :**

Wanwans mempunyai kelereng sebanyak 20 lebih banyak dari kaisar, sedangkan man'an mempunyai kelereng 3x jumlah kelereng wanwans dan kaisar. Sedangkan irwan memiliki 10 kelereng lebih sedikit dari jumlah kelereng wanwans, kaisar dan man'an. Berapakah jumlah kelereng kaisar, man'an dan irwan apabila jumlah kelereng wanwans diketahui ? **Buatlah program dengan c# !**

5. Diberikan flowchart sebagai berikut, hasil yang tercetak pada bilangan tersebut adalah ?



6. **Permasalahan**

Sebuah pengelola parkir pada PT Wanwans Langit Solusi memberlakukan ketentuan tarif sebagai beriku :

- Untuk tarif Motor pada 1 jam pertama dikenakan tarif parkir sebesar Rp.2000 /jam, sedangkan pada jam berikutnya dikenakan tarif parkir sebesar Rp.1000 /jam.
- Untuk tarif Mobil pada 1 jam pertama dikenakan tarif parkir sebesar Rp.5000 /jam, sedangkan pada jam berikutnya dikenakan tarif parkir sebesar Rp.2000 /jam.
- Untuk tarif Truck atau Bus pada 1 jam pertama dikenakan tarif parkir sebesar Rp.10000 /jam, sedangkan pada jam berikutnya dikenakan tarif parkir sebesar Rp.5000 /jam.
- Jika member makan diberikan diskon sebesar Rp 2000, jika bukan member makan tidak diberikan diskon

Identifikasi masalah

- **Input :**
 - Input Nama Petugas Parkir
 - Input Pilih Jenis Kendaraan (Motor,Mobil,Truck / Bus)
 - Input Nomor Kendaraan

- Tanggal dan Waktu masuk parkir diperoleh saat melakukan inputan data parkir secara realtime
- Tanggal dan Jam ke (2024-01-01 16:39:00)
- Input Pilih Jenis member

Inputan yang diharapkan :

```
=====
===== Parkir Center PT Wanwans Langit Solusi =====
=====
Masukan Nama Petugas Parking : maulana
Pilih Jenis Kendaraan
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukan Pilihan (ex : 1 atau Mobil ): motor
Masukkan Tanggal dan Jam Keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss): 2024-01-01 21:30:00
Masukan Nomor Kendaraan (ex : B 1010 TFG ): B1010TOX
Apakah Anda member makan? (Y/N): y
```

- Output :
 - Tampilkan Nomer Nota (Nomor nota dibuat secara otomatis 10 digit gabungan huruf dan angka contoh : WS001)
 - Tampilkan Nama Petugas Parkir
 - Tampilkan Nomor Kendaraan dan jenis kendaraan
 - Tampilkan Jenis Member
 - Tampilkan Tanggal dan Jam Masuk
 - Tampilkan Tanggal dan Jam keluar
 - Tampilkan Lama Parkir dalam hitungan waktu (contoh : 1 jam 1 menit)
 - Tampilkan Tarif Parkir Kendaraan
 - Tampilkan Potongan Member
 - Tampilkan Total Tarif Parkir
 - Input Uang Bayar Parkir
 - Tampilkan Kembalian Uang Bayar Parkir

Output Yang di Harapkan

```
=====
PT Wanwans Langit Solusi
Jl. Kaisar Man'an No 666
=====
Nota : WS0001
Nama Petugas : Man'an
No kendaraan : B 1010 TOG
Jenis Kendaraan : R01-Mobil
Jenis Mamber : Member
=====
Gerbang : Out Pintu Rubuh 666
Masuk : 2024-01-01 16:00:00
Keluar : 2024-01-01 17:00:00
Lama Parkir : 1 jam
Tarif parkir /jam : Rp. 5000
Potongan : Rp. 2000
=====
Total Tarif Parkir : Rp. 3000
=====
Masukan Uang Parkir Rp : 5000
=====
Kembalian Parkir : Rp. 2000
=====
Terima Kasih - Selamat Jalan :)
=====
```

- Diperbolehkan menggunakan OOP atau Tidak Menggunakan OOP

7. Permasalahan :

Buatlah sebuah program untuk menggambar pola segitiga dengan sebuah karakter. Karakter dapat berupa huruf atau karakter khusus (ex : *,#,%,@,&,dll)

Identifikasi Masalah :

- Masukan terdiri dari dua baris, baris pertama untuk menginput bilangan bulat N dengan $1 \leq N \leq 100$. Baris kedua masukan sebuah karakter yang diinginkan
- Keluaran program adalah huruf/karakter khusus yang menggambarkan pola segitiga sama kaki

8. Permasalahan :

Buatlah program tentang lagu anak ayam sebagai berikut :

Tek Kotek Kotek Kotek, Anak Ayam turun berkotek

Anak ayam turunlah 5 mati satu tinggalah 4

Anak ayam turunlah 4 mati satu tinggalah 3

Anak ayam turunlah 3 mati satu tinggalah 1

Anak ayam turunlah 2 mati satu tinggalah 1

Anak ayam turunlah 1 mati satu tinggalah induknya

Identifikasi masalah :

- Masukan dari program adalah bilangan bulat N dengan batasan: $1 \leq N \leq 100$.
- Keluaran program adalah berupa baris lirik lagu yang akan diuraikan sesuai dengan bilangan bulat yang diinput

9. Buatlah sebuah program Login System Parking By KupdaTahu

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Selamat Data Silahkan Login :) =====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Lihat User
5. Check & Aktivasi User
=====
Masukan Pilihan : |
```

Studi Kasus 1 Register :

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: maulana
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan username: maulana
Masukkan password: IP231!~|
```

- Registrasi memiliki atribut : ID (dengan auto generate, dengan 5 karakter 2 huruf dan 3 angka secara acak), Nama Lengkap, Email, Username, Password di hidden dengan (*), status : **Aktif & Tidak Aktif**
- Buatlah inputan : Nama Lengkap, Email, username, password.
- Buatlah validasi :

- Nama tidak boleh mengandung spesial karakter dan angka, contoh berikut :

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: maulana1~
=====
Nama tidak valid. Nama tidak boleh mengandung angka.
```

- Penulisan email harus benar, contoh sebagai berikut :

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: maulana
Masukan Email Anda : maulana
=====
Email tidak valid. Silakan masukkan email yang valid.
```

- Email tidak boleh sama dengan email user yang sudah terdaftar.
- Username tidak boleh sama dengan username yang sudah terdaftar. Contoh :

```

=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: maulana
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan username: maulana
=====
Username sudah terdaftar. Silakan pilih username lain.

```

- Password harus mengandung 2 huruf, 1 angka, 2 Karakter Khusus. Contoh :

```

=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: Wanwan
Masukan Email Anda : wanwan@gmail.com
Masukkan username: wanwan
Masukkan password: IP231
=====
Password tidak valid. Password harus mengandung 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus.

```

- Jika data tidak sesuai maka data tidak bisa disimpan.

- Tampilan Jika Berhasil Registrasi

```

=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: maulana
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan username: maulana
Masukkan password: IP231!~
=====
Registrasi berhasil!
=====

Silahkan Konfirmasi Akun Anda
=====
1. Ya =          2. Tidak =
Masukan Pilihan : |

```

- Lakukan aktivasi, jika ya maka status user menjadi **Aktif**, jika tidak maka status user **Tidak Aktif**
- Tampilkan menu awal.

Studi kasus 2 : Menu Login

- Buatlah inputan : username dan password
- Buatlah validasi :

- Check format penulisan email

Output : **"Email tidak valid. Silakan masukkan email yang valid."**

```

=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Login Akun :) =====
=====
Masukan Email Anda : maulana
=====
Email tidak valid. Silakan masukkan email yang valid.

```

- Check apakah email sudah terdaftar jika blm terdaftar silahkan lakukan pendaftaran Output Notif : **"Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan Periksa Kembali username / email dan password anda!!"**

```

=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Login Akun :) =====
=====
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan password: IP231!~
=====
Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan Periksa Kembali email dan password anda!!
=====

```

- Check apakah status user **Aktif** atau **Tidak Aktif**

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Login Akun :) =====
=====
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan password: IP231!~
=====
Akun belum diaktivasi. Silakan hubungi administrator.
```

- Check username dan password sudah sesuai atau tidak sesuai, jika tidak sesuai maka tidak dapat login, salah password tidak boleh lebih dari 3 kali maka user di **Tidak Aktifkan**

- Tampilan Login Jika berhasil Login

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Login Akun :) =====
=====
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan password: IP231!-
=====
Login berhasil!
```

Studi Kasus 3 : Menu Reset Password

- Buatlah inputan :
 - Masukan Username atau Email.
 - Masukan Password Lama Anda
 - Masukan Password Baru Anda
 - Masukan Konfirmasi Password Baru Anda

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Reset Password Pengguna :) =====
=====
Masukan Username Atau Email Anda : maulana
Masukan Password Lama Anda : IP231!~
Masukan Password Baru Anda : IP231!-
Masukan Konfirmasi Password baru : IP231!-|
```

- Buatlah validasi :
 - Password harus mengandung 2 huruf, 1 angka, 2 Karakter Khusus.
 - Konfirmasi Password harus sama dengan Password baru. Jika tidak maka error, tampilan sebagai berikut :

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Reset Password Pengguna :) =====
=====
Masukan Username Atau Email Anda : maulana@gmail.com
Masukan Password Lama Anda : IP231!~
Masukan Password Baru Anda : IP231!-
Masukan Konfirmasi Password baru : IP231
=====
Password dan Konfirmasi Password Berbeda, Silahkan ulangi !
=====
```

- Tampilan jika berhasil Reset Password

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Reset Password Pengguna :) =====
=====
Masukan Username Atau Email Anda : maulana@gmail.com
Masukan Password Lama Anda : IP231!~
Masukan Password Baru Anda : IP231!-
Masukan Konfirmasi Password baru : IP231!-
=====
Password berhasil diperbarui. Password baru : IP231!-
=====
```

Studi Kasus 4 : Tampilan User Pengguna

- Buatlah program untuk menampilkan pengguna

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Data Pengguna :) =====
=====
ID: WS287, Nama: maulana, Email: maulana@gmail.com, Username: maulana, Password: *****, Status: Aktif
=====
```

Studi Kasus 5 : Check & Aktivasi User

- Buatlah Inputan :
 - Masukan Username atau Email Anda
- Buatlah validasi :
 - Jika user pengguna sudah **Aktif**, maka tampilkan program sebagai berikut :

```
=====
Masukan Username atau Email Anda : maulana@gmail.com
=====
Informasi Pengguna untuk Email: maulana@gmail.com
Nama: maulana
Email: maulana@gmail.com
Status: Aktif
=====
```

- Jika user pengguna **Tidak Aktif**, maka tampilkan program sebagai berikut :

```
=====
Masukan Username atau Email Anda : maulana@gmail.com
=====
Silahkan Konfirmasi Akun Anda
=====
Informasi Pengguna untuk Email: maulana@gmail.com
Nama: maulana
Email: maulana@gmail.com
Status: Tidak Aktif
=====
Masukan Pilihan : | 1. Ya = 2. Tidak =
```

- Jika ya maka tampil sebagai berikut :

```
=====
Masukan Username atau Email Anda : maulana@gmail.com
=====
Silahkan Konfirmasi Akun Anda
=====
Informasi Pengguna untuk Email: maulana@gmail.com
Nama: maulana
Email: maulana@gmail.com
Status: Tidak Aktif
=====
Masukan Pilihan : 1 1. Ya = 2. Tidak =
Selamat Akun anda sudah Aktif !!
=====
```

- Jika Tidak maka, kembali ke menu utama.

10. Buatlah System Parking by KupdaTahu diatas menjadi lebih lengkap :

1. Ketika Login berhasil maka buat program sebagai berikut :

```
=====
Soal UAS - Selamat Datang System Parking By KupdaTahu ===== maulana@gmail.com
=====
1. Tambah Member
  1A. Tampil Data Member
  1B. Update Data Member
  1C. Hapus Data Member
=====
2. System Parking
3. Report Parking
4. Keluar;
Masukan Pilihan : |
```

2. Tambah Member :

- Input data :
 - Id Member dengan auto generate Password dengan 5 karkter (3 huruf dan 2 angka)

- Nama member
 - noHandphone
 - noKendaraan
 - Jenis Kendaraan
 - Periode Awal member
 - Periode Berakhir member
 - Status Member, secara default **Tidak Aktif**
- Validasi Data :
 - Nama Member tidak Boleh sama dengan nama member yang sudah terdaftar
 - Nomer kendaraan tidak boleh sama dengan nomer kendaraan yang sudah terdaftar
 - 1 member hanya boleh memiliki 2 jenis kendaraan yaitu mobil 1 dan motor 1, tidak diperbolehkan jenis kendaraan yang sama
 - Periode awal member diperoleh dari tanggal dan waktu realtime
 - Periode akhir member diperoleh dari tanggal dan waktu periode awal ditambah 1 hari
3. Tampil Member :
- Tampilkan data mamber :
- Id mamber, nama mamber, no handphone, no kendaraan, jenis kendaraan, periode awal, dan periode berakhir.
4. Update Member
- Input data :
 - Masukkan ID Mamber
 - Masukkan Tanggal Periode Awal Member
 - Update data :
 - Tanggal Periode Awal Member sesuai dengan tanggal yang diinput dan Tanggal Periode Berakhir Member ditambah 1 hari dari tanggal awal member yang diupdate
 - Status Member **Aktif & Tidak Aktif**
5. Hapus Member
- Input Data :
 - Masukkan ID Mamber
 - Maka Data member terhapus.
6. System Parking
- Input Data :
 - Masukkan Nomor Kendaraan
 - Pilih Jenis Kendaraan : Mobil / Motor
 - Masukkan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan
 - Output :


```

=====
Parking Kendaraan =====
=====
Masukan Nomor Kendaraan : B4190TOX
Pilih Jenis Kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
Masukan Jenis Kendaraan : 2
Masukan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan : 2024-01-07 18:00:00
=====
===== Terima Kasih =====
=====
Nota : PRK561
Nama Petugas : Maulana
Nomor Kendaraan : B4190TOX
Jenis Kendaraan : Motor
Jenis Member : Non Member
=====
Tanggal Masuk : 2024-01-07
Jam Masuk : 15.41.37
Tanggal Keluar: 2024-01-07
Jam Keluar : 18.00.00
Lama Parking 2 jam 18 menit
Tarif Mobil /jam : 6000
=====
Total Tarif Parking : 18000
=====
Masukan Uang Parkir Rp. :20000
=====
Kembalian Parkir : Rp. 2000
=====

```

- Nota dibuat secara auto generate 5 karakte (3 huruf 2 angka)
 - Nama Petugas , diperoleh dari data user login
 - Nomor kendaraan diperoleh dari data Nomor Kendaraan
 - Jenis Kendaraan diperoleh dari data jenis kendaraan

 - Jenis member :
 - ✓ Jika Nomor Kendaraan terdaftar member maka jenis member **Mamber** dan memperoleh penguraan biaya parkir sebesar 2000 untuk jenis kendaraan **Motor** Ataupun **Mobil**
 - ✓ Jika Nomor Kendaraan tidak terdaftar member maka jenis member **Non Mamber** dan tidak memperoleh pengurangan biaya parkir
 - Lama Parking dengan format /jam dan /menit seperti tampilan diatas
 - Tarif Mobil : Rp. 6. 000 dan Tarif Motor : Rp. 3.000
 - Total Tarif Parking : Jam keluar – jam masuk * tarif mobil.
 - Kembalian Parkir : Uang Bayar – total tarif parking
7. Report Parking :
- Tampilan data Parking :
 - Nota
 - Nama Petugas
 - Nomor Kendaraan
 - Jenis Kendaraan
 - Tanggal Masuk
 - Jam Masuk
 - Tanggal Keluar
 - Jam Keluar
 - Jenis Member
 - Total Tarif Mobil

Nama : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM : 202303110008
Prodi : Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)
Mata Kuliah : Dasar Pemrograman
Semester : 1 (satu)
Tanggal : 20 Januari 2024

1. `using System;`

`class HitungBelanjaan`
{

`static void Main()`
{

```
Console.WriteLine("*****");
Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
Console.WriteLine("*****\n");
Console.WriteLine("Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan");
Console.WriteLine("NIM            : 202303110008");
Console.WriteLine("Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak");
Console.WriteLine("Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil");
Console.WriteLine("Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman");
Console.WriteLine("Kelas        : RK231");
Console.WriteLine("Tanggal       : 20 Januari 2024");
Console.WriteLine("*****\n");
Console.WriteLine("Harga 1 kilogram telur      : Rp. 28.000");
Console.WriteLine("Harga 1 kilogram gula merah : Rp.12.000");
Console.WriteLine("Harga 1 kilogram tepung terigu : Rp. 8.000");
Console.WriteLine("*****\n");
```

`// Input berat dan harga barang`

```
Console.Write("Berat Telur (kg): ");
double beratTelur = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
Console.Write("Berat Gula Merah (kg): ");
double beratGulaMerah = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
Console.Write("Berat Tepung Terigu (kg): ");
double beratTepungTerigu = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
Console.Write("Harga Telur (/kg): ");
double hargaTelur = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
Console.Write("Harga Gula Merah (/kg): ");
double hargaGulaMerah = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
Console.Write("Harga Tepung Terigu (/kg): ");
double hargaTepungTerigu = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

`// Input biaya transportasi`

```
Console.Write("Biaya Transportasi (sekali naik angkot): ");
double biayaTransportasi = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

`// Input uang yang dimiliki Wanwans`

```
Console.Write("Uang Wanwans: ");
double uangWanwans = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

`// Input uang ongkos pulang Wanwans`

```
Console.Write("Uang Ongkos Pulang Wanwans: ");
double uangOngkosPulang = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

`// Hitung total biaya belanja`

```
double totalBiayaBelanja = (beratTelur * hargaTelur) + (beratGulaMerah * hargaGulaMerah) +
(beratTepungTerigu * hargaTepungTerigu);
```

```

// Hitung total biaya dengan tambahan biaya transportasi
double totalBiayaTotal = totalBiayaBelanja + biayaTransportasi;

// Hitung total biaya dengan tambahan uang ongkos pulang
totalBiayaTotal += uangOngkosPulang;

// Hitung sisa uang Wanwans
double sisaUang = uangWanwans - totalBiayaTotal;

// Output sisa uang Wanwans
Console.WriteLine($"Total Biaya Belanja: {totalBiayaBelanja}");
Console.WriteLine($"Total Biaya dengan Transportasi dan Ongkos Pulang:
{totalBiayaTotal}");
Console.WriteLine($"Sisa Uang Wanwans: {sisaUang}");

// Tunggu input sebelum menutup aplikasi
Console.ReadLine();
    }
}

```

Output :

```
|   UAS Dasar Pemrograman   |
|*****|
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
|*****|

Harga 1 kilogram telur      : Rp. 28.000
Harga 1 kilogram gula merah : Rp.12.000
Harga 1 kilogram tepung terigu : Rp. 8.000
|*****|

Berat Telur (kg): 2
Berat Gula Merah (kg): 3
Berat Tepung Terigu (kg): 5
Harga Telur (/kg): 28000
Harga Gula Merah (/kg): 12000
Harga Tepung Terigu (/kg): 8000
Biaya Transportasi (sekali naik angkot): 5000
Uang Wanwans: 150000
Uang Ongkos Pulang Wanwans: 5000
Total Biaya Belanja: 132000
Total Biaya dengan Transportasi dan Ongkos Pulang: 142000
Sisa Uang Wanwans: 8000
```

2. `using System;`

`class BeratSemangkaDanHarga`

```
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Mata Kuliah        : Dasar Pemrograman");
        Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024");
        Console.WriteLine("*****\n");

        // Input harga per kilogram semangka
        Console.Write("Harga per Kilogram Semangka: ");
        double hargaPerKilogram = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        // Input berat semangka yang dibeli oleh pembeli
        Console.Write("Berat Semangka (kg): ");
        double beratSemangka = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        // Hitung total harga yang harus dibayar oleh pembeli
        double totalHarga = hargaPerKilogram * beratSemangka;

        // Output harga yang harus dibayar oleh pembeli
        Console.WriteLine($"Harga yang harus dibayar: Rp. {totalHarga}");

        // Tunggu input sebelum menutup aplikasi
        Console.ReadLine();
    }
}
```

Output :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Harga per Kilogram Semangka: 20000
Berat Semangka (kg): 4
Harga yang harus dibayar: Rp. 80000
```

```

3. using System;

class ProgramUrutArray
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Mata Kuliah        : Dasar Pemrograman");
        Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024");
        Console.WriteLine("*****\n");
        // Array dengan data yang diberikan
        int[] dataArray = { 10, 60, 20, 100, 40 };

        // Panggil fungsi untuk menemukan nilai terbesar
        int nilaiTerbesar = TemukanNilaiTerbesar(dataArray);

        // Output nilai terbesar
        Console.WriteLine($"Nilai Terbesar dalam Array: {nilaiTerbesar}");

        // Tunggu input sebelum menutup aplikasi
        Console.ReadLine();
    }

    static int TemukanNilaiTerbesar(int[] array)
    {
        // Inisialisasi nilai terbesar dengan nilai pertama dalam array
        int nilaiTerbesar = array[0];

        // Iterasi melalui array untuk mencari nilai terbesar
        for (int i = 1; i < array.Length; i++)
        {
            if (array[i] > nilaiTerbesar)
            {
                nilaiTerbesar = array[i];
            }
        }

        // Mengembalikan nilai terbesar
        return nilaiTerbesar;
    }
}

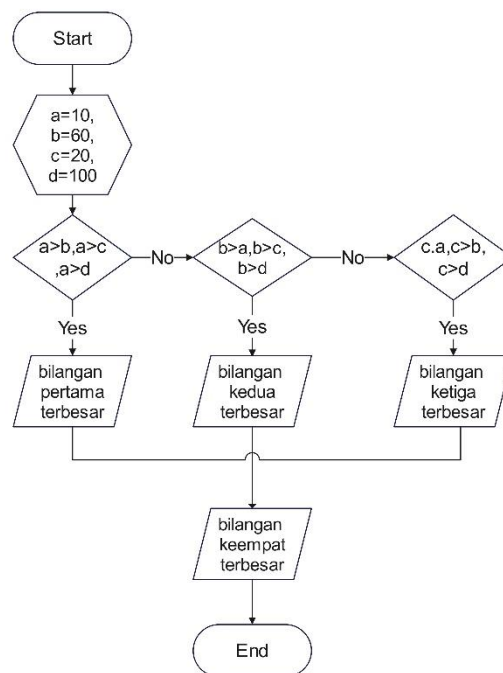
```

Output :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Nilai Terbesar dalam Array: 100
```


Flowchart :



```

4. using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        //nametag
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Mata Kuliah        : Dasar Pemrograman");
        Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024");
        Console.WriteLine("*****\n");

        // Jumlah kelereng Wanwans
        int jumlahKelerengWanwans = 20;

        // Menghitung jumlah kelereng Man'an
        int jumlahKelerengManan = 3 * jumlahKelerengWanwans;

        // Menghitung jumlah kelereng Kaisar
        int jumlahKelerengKaisar = jumlahKelerengWanwans;

        // Menghitung jumlah kelereng Irwan
        int jumlahKelerengIrwan = jumlahKelerengWanwans - 10;

        // Menampilkan hasil
        Console.WriteLine("Jumlah kelereng Kaisar: " + jumlahKelerengKaisar);
        Console.WriteLine("Jumlah kelereng Man'an: " + jumlahKelerengManan);
        Console.WriteLine("Jumlah kelereng Irwan: " + jumlahKelerengIrwan);

        // Menunggu input pengguna sebelum menutup aplikasi
        Console.ReadLine();
    }
}

```

Ouput :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Jumlah kelereng Kaisar: 20
Jumlah kelereng Man'an: 60
Jumlah kelereng Irwan: 10
```

5.

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Mata Kuliah        : Dasar Pemrograman");
        Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024");
        Console.WriteLine("*****\n");

        // Inisialisasi variabel
        int faktor = 0;
        int bilangan;
        int a;

        // Input bilangan
        Console.Write("Masukkan bilangan: ");
        bilangan = int.Parse(Console.ReadLine());

        // Inisialisasi variabel a
        a = 1;

        // Lakukan pengecekan
        while (a <= bilangan)
        {
            faktor = bilangan % a == 0 ? faktor + 1 : faktor;
            a++;

            // Jika faktor > 2, cetak bukan bilangan prima dan keluar dari loop
            if (faktor > 2)
            {
                Console.WriteLine("Bukan bilangan prima");
                break;
            }
        }

        // Jika faktor == 2, cetak bilangan prima
        if (faktor == 2)
        {
            Console.WriteLine("Bilangan prima");
        }
    }
}
```

Output :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan bilangan: 10
Bukan bilangan prima

C:\Users\Stevanus\Desktop\Uas\pemrograman\ConsoleApp1\ConsoleApp1\bin\Debug\net7.0\ConsoleApp1.exe (process 13944) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan bilangan: 11
Bilangan prima

C:\Users\Stevanus\Desktop\Uas\pemrograman\ConsoleApp1\ConsoleApp1\bin\Debug\net7.0\ConsoleApp1.exe (process 13808) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

```

6. using System;

// Definisikan enum untuk jenis kendaraan
enum JenisKendaraan
{
    Mobil = 1,
    Motor,
    Truck
}

class HitungBiayaParkir
{
    // Properti
    public string NamaPetugas { get; set; }
    public string NomorKendaraan { get; set; }
    public JenisKendaraan JenisKendaraan { get; set; }
    public bool IsMember { get; set; }
    public DateTime JamMasuk { get; set; }
    public DateTime JamKeluar { get; set; }

    // Konstruktor
    public HitungBiayaParkir(string namaPetugas, string nomorKendaraan, JenisKendaraan
jenisKendaraan, bool isMember)
    {
        NamaPetugas = namaPetugas;
        NomorKendaraan = nomorKendaraan;
        JenisKendaraan = jenisKendaraan;
        IsMember = isMember;
        JamMasuk = DateTime.Now;
    }

    // Metode untuk menghitung biaya parkir
    public void HitungBiaya()
    {
        // Hitung lama parkir dalam hitungan waktu
        TimeSpan lamaParkir = JamKeluar - JamMasuk;

        // Tentukan tarif parkir sesuai jenis kendaraan dan member
        int tarifJamPertama = 0;
        int tarifJamBerikutnya = 0;

        switch (JenisKendaraan)
        {
            case JenisKendaraan.Mobil:
                tarifJamPertama = 5000;
                tarifJamBerikutnya = 2000;
                break;

            case JenisKendaraan.Motor:
                tarifJamPertama = 2000;
                tarifJamBerikutnya = 1000;
                break;

            case JenisKendaraan.Truck:
                tarifJamPertama = 10000;
                tarifJamBerikutnya = 5000;
                break;
        }

        // Hitung tarif parkir
        int totalTarif = tarifJamPertama + (int)Math.Ceiling(lamaParkir.TotalHours - 1) *
tarifJamBerikutnya;

        // Hitung potongan member jika ada

```

```

int potonganMember = IsMember ? 2000 : 0;

// Output informasi parkir
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine("          PT Wanwans Langit Solusi");
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine($"Nota          : {GenerateNota()}");
Console.WriteLine($"Nama Petugas : {NamaPetugas}");
Console.WriteLine($"No.Kendaraan : {NomorKendaraan}");
Console.WriteLine($"Jenis Kendaraan : {JenisKendaraan}");
Console.WriteLine($"Gerbang      : Out Pintu Rubuh 666");
Console.WriteLine($"Masuk        : {JamMasuk.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")}");
Console.WriteLine($"Keluar       : {JamKeluar.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")}");
Console.WriteLine($"Lama Parkir  : {FormatLamaParkir(lamaParkir)}");
Console.WriteLine($"Tarif parkir/jam: {tarifJamPertama} (1 jam pertama) +
{tarifJamBerikutnya} per jam berikutnya");
Console.WriteLine($"Potongan      : {potonganMember}");
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine($"Total tarif parkir : {totalTarif}");
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine("Masukkan uang parkir : RP");
int uangBayar = int.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine($"Kembalian Parkir : {uangBayar - totalTarif}");
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine("Terimakasih Selamat Jalan :");
Console.WriteLine("=====");
}

// Metode untuk menghasilkan nomor nota secara otomatis
private string GenerateNota()
{
    // Menggunakan kombinasi dari huruf WS dan angka acak
    Random rand = new Random();
    return $"WS{rand.Next(100, 999)}";
}

// Metode untuk memformat lama parkir dalam jam dan menit
private string FormatLamaParkir(TimeSpan lamaParkir)
{
    return $"{(int)lamaParkir.TotalHours} jam {lamaParkir.Minutes} menit";
}
}

class Program
{
    static void Main()
    {
        // Input data dari pengguna
        Console.WriteLine("=====");
        Console.WriteLine("=====Parking Center PT Wawans Langit Solusi=====");
        Console.WriteLine("=====");

        Console.WriteLine("|          UAS Dasar Pemrograman          |");
        Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Mata Kuliah        : Dasar Pemrograman");
        Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024");

        Console.WriteLine("Masukkan Nama Petugas Parking : ");
        string namaPetugas = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Pilih jenis kendaraan :");
        Console.WriteLine("1. Mobil");
        Console.WriteLine("2. Motor");
        Console.WriteLine("3. Truck");
    }
}

```

```

Console.Write("Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): ");
int pilihanJenisKendaraan = int.Parse(Console.ReadLine());
JenisKendaraan jenisKendaraan = (JenisKendaraan)pilihanJenisKendaraan;

Console.Write("Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): ");
string nomorKendaraan = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Apakah anda member :");
Console.WriteLine("1. Ya");
Console.WriteLine("2. Tidak");
Console.Write("Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): ");
int pilihanMember = int.Parse(Console.ReadLine());
bool isMember = (pilihanMember == 1);

// Buat objek HitungBiayaParkir
HitungBiayaParkir hitungBiayaParkir = new HitungBiayaParkir(namaPetugas, nomorKendaraan,
jenisKendaraan, isMember);

// Input jam keluar
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine("Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss): ");
string inputJamKeluar = Console.ReadLine();
hitungBiayaParkir.JamKeluar = DateTime.ParseExact(inputJamKeluar, "yyyy-MM-dd HH:mm:ss",
null);

// Hitung biaya parkir dan tampilkan output
hitungBiayaParkir.HitungBiaya();
}
}

```


Output :

```
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 1
Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): B78900thz
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 1
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 11:00:05
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota          : W5434
Nama Petugas  : Stevanus
No.Kendaraan  : B78900thz
Jenis Kendaraan : Mobil
Gerbang       : Out Pintu Rubuh 666
Masuk         : 2024-01-20 09:38:31
Keluar        : 2024-01-20 11:00:05
Lama Parkir   : 1 jam 21 menit
Tarif parkir/jam: 5000 (1 jam pertama) + 2000 per jam berikutnya
Potongan      : 2000
=====
Total tarif parkir : 7000
=====
Masukkan uang parkir : RP10000
=====
Kembalian Parkir : 3000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====
```

```
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 1
Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): b5889th
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 2
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 11:00:00
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota          : W5635
Nama Petugas  : Stevanus
No.Kendaraan  : b5889th
Jenis Kendaraan : Mobil
Gerbang       : Out Pintu Rubuh 666
Masuk         : 2024-01-20 09:40:16
Keluar        : 2024-01-20 11:00:00
Lama Parkir   : 1 jam 19 menit
Tarif parkir/jam: 5000 (1 jam pertama) + 2000 per jam berikutnya
Potongan      : 0
=====
Total tarif parkir : 7000
=====
Masukkan uang parkir : RP10000
=====
Kembalian Parkir : 3000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====
```

```

Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM           : 202303110008
Prodi         : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester      : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas        : RK231
Tanggal       : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus Andika Galih Setiawan
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 2
Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): B556tz
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 1
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 11:30:00
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota      : WS690
Nama Petugas : Stevanus Andika Galih Setiawan
No.Kendaraan : B556tz
Jenis Kendaraan : Motor
Gerbang    : Out Pintu Rubuh 666
Masuk      : 2024-01-20 11:00:12
Keluar     : 2024-01-20 11:30:00
Lama Parkir : 0 jam 29 menit
Tarif parkir/jam: 2000 (1 jam pertama) + 1000 per jam berikutnya
Potongan   : 2000
=====
Total tarif parkir : 2000
=====
Masukkan uang parkir : RP4000
=====
Kembalian Parkir : 2000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====

```

```

| UAS Dasar Pemrograman |
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM           : 202303110008
Prodi         : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester      : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah   : Dasar Pemrograman
Kelas        : RK231
Tanggal       : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 3
Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): b785th
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 1
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 11:00:00
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota      : WS706
Nama Petugas : Stevanus
No.Kendaraan : b785th
Jenis Kendaraan : Truck
Gerbang    : Out Pintu Rubuh 666
Masuk      : 2024-01-20 09:43:57
Keluar     : 2024-01-20 11:00:00
Lama Parkir : 1 jam 16 menit
Tarif parkir/jam: 10000 (1 jam pertama) + 5000 per jam berikutnya
Potongan   : 2000
=====
Total tarif parkir : 15000
=====
Masukkan uang parkir : RP20000
=====
Kembalian Parkir : 5000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====

```

```
|      UAS Dasar Pemrograman      |
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 3
Masukkan nomor kendaraan   (ex: B 1010 TFG): b5898tu
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 2
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 11:00:00
=====
                        PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota      : WS290
Nama Petugas : Stevanus
No.Kendaraan : b5898tu
Jenis Kendaraan : Truck
Gerbang    : Out Pintu Rubuh 666
Masuk      : 2024-01-20 09:45:15
Keluar     : 2024-01-20 11:00:00
Lama Parkir : 1 jam 14 menit
Tarif parkir/jam: 10000 (1 jam pertama) + 5000 per jam berikutnya
Potongan   : 0
=====
Total tarif parkir : 15000
=====
Masukkan uang parkir : RP20000
=====
Kembalian Parkir : 5000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :)
=====
```

```

Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 2
Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): B799HZ
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 1
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 11:00:05
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota          : WS795
Nama Petugas  : Stevanus
No.Kendaraan  : B799HZ
Jenis Kendaraan : Motor
Gerbang       : Out Pintu Rubuh 666
Masuk         : 2024-01-20 09:41:21
Keluar        : 2024-01-20 11:00:05
Lama Parkir   : 1 jam 18 menit
Tarif parkir/jam: 2000 (1 jam pertama) + 1000 per jam berikutnya
Potongan      : 2000
=====
Total tarif parkir : 3000
=====
Masukkan uang parkir : RP5000
=====
Kembalian Parkir : 2000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====

```

```

| UAS Dasar Pemrograman |
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 2
Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): B5886thz
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 2
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 11:00:00
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota          : WS689
Nama Petugas  : Stevanus
No.Kendaraan  : B5886thz
Jenis Kendaraan : Motor
Gerbang       : Out Pintu Rubuh 666
Masuk         : 2024-01-20 09:42:47
Keluar        : 2024-01-20 11:00:00
Lama Parkir   : 1 jam 17 menit
Tarif parkir/jam: 2000 (1 jam pertama) + 1000 per jam berikutnya
Potongan      : 0
=====
Total tarif parkir : 3000
=====
Masukkan uang parkir : RP5000
=====
Kembalian Parkir : 2000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====

```

```

7. using System;

class loopingSimbol
{
static void Main()
{
    Console.WriteLine("*****");
    Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
    Console.WriteLine("*****\n");
    Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
    Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
    Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
    Console.WriteLine("Mata Kuliah         : Dasar Pemrograman");
    Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
    Console.WriteLine("Kelas              : RK231");
    Console.WriteLine("Tanggal             : 20 Januari 2024      ");
    Console.WriteLine("*****\n");

    // Input jumlah baris
    Console.Write("Masukkan jumlah baris (1 ≤ N ≤ 100): ");
    int n = int.Parse(Console.ReadLine());

    // Input karakter yang diinginkan
    Console.Write("Masukkan karakter yang diinginkan: ");
    char karakter = char.Parse(Console.ReadLine());

    // Membuat pola segitiga
    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        // Membuat spasi sebelum karakter
        for (int j = 1; j <= n - i; j++)
        {
            Console.Write(" ");
        }

        // Menampilkan karakter sebanyak (2 * i - 1)
        for (int k = 1; k <= 2 * i - 1; k++)
        {
            Console.Write(karakter);
        }

        // Pindah ke baris berikutnya
        Console.WriteLine();
    }

    Console.ReadLine(); // Untuk menjaga agar konsol tidak langsung tertutup
}
}

```

Output :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan jumlah baris (1 ≤ N ≤ 100): 5
Masukkan karakter yang diinginkan: +
+
+++
+++++
++++++
+++++++
+++++++
```

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan jumlah baris (1 ≤ N ≤ 100): 4
Masukkan karakter yang diinginkan: .
.
...
....
.....
.....
```

```

8.using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM            : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman");
        Console.WriteLine("Kelas         : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal        : 20 Januari 2024");
        Console.WriteLine("*****\n");

        // Input jumlah anak ayam
        Console.Write("Masukkan jumlah anak ayam (1 ≤ N ≤ 100): ");
        int n = int.Parse(Console.ReadLine());

        // Memastikan bahwa jumlah anak ayam sesuai batasan
        if (n < 1 || n > 100)
        {
            Console.WriteLine("Masukan tidak valid. Jumlah anak ayam harus antara 1 dan 100.");
            return;
        }

        // Membuat lirik lagu
        for (int i = n; i >= 1; i--)
        {
            Console.WriteLine($"Anak ayam turunlah {i} mati satu tinggallah {i - 1}");
        }

        Console.WriteLine("Anak ayam turunlah 0 mati satu tinggallah induknya");

        Console.ReadLine(); // Untuk menjaga agar konsol tidak langsung tertutup
    }
}

```

Output :

```
*****
|      UAS Dasar Pemrograman      |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan jumlah anak ayam ( $1 \leq N \leq 100$ ): 10
Anak ayam turunlah 10 mati satu tinggalah 9
Anak ayam turunlah 9 mati satu tinggalah 8
Anak ayam turunlah 8 mati satu tinggalah 7
Anak ayam turunlah 7 mati satu tinggalah 6
Anak ayam turunlah 6 mati satu tinggalah 5
Anak ayam turunlah 5 mati satu tinggalah 4
Anak ayam turunlah 4 mati satu tinggalah 3
Anak ayam turunlah 3 mati satu tinggalah 2
Anak ayam turunlah 2 mati satu tinggalah 1
Anak ayam turunlah 1 mati satu tinggalah 0
Anak ayam turunlah 0 mati satu tinggalah induknya
```

```
*****
|      UAS Dasar Pemrograman      |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan jumlah anak ayam ( $1 \leq N \leq 100$ ): 5
Anak ayam turunlah 5 mati satu tinggalah 4
Anak ayam turunlah 4 mati satu tinggalah 3
Anak ayam turunlah 3 mati satu tinggalah 2
Anak ayam turunlah 2 mati satu tinggalah 1
Anak ayam turunlah 1 mati satu tinggalah 0
Anak ayam turunlah 0 mati satu tinggalah induknya
```


9.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;

class User
{
    //semua data yang diperlukan didefinisikan disini
    //gunakan set dan get untuk mengatur data
    public string ID { get; set; }
    public string FullName { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public string Username { get; set; }
    public string Password { get; set; }
    public bool IsActive { get; set; }
}

class UserManager
// class usermanager untuk menampung data user
{
    private List<User> users = new List<User>();

    public void RegisterUser()
    {
        Console.WriteLine("=====");
        Console.WriteLine("=====      Soal      UAS      -      System      Parking      By
KupadTahu=====");
        Console.WriteLine("=====      Registrasi      Akun      :
=====");

        Console.WriteLine("=====");

        Console.Write("Masukkan Nama Lengkap Anda : ");
        string fullName = Console.ReadLine();

        // Validasi Nama
        if (!IsValidName(fullName))
        {
            Console.WriteLine("Nama tidak valid, nama tidak mengandung angka.");
            return;
        }

        Console.Write("Masukkan Email Anda      : ");
        string email = Console.ReadLine();

        // Validasi Email
        if (!IsValidEmail(email))
        {
            Console.WriteLine("Email tidak valid, silahkan masukkan email yang valid.");
            return;
        }

        // Validasi Email Unik
```

```

if (IsEmailExists(email))
{
    Console.WriteLine("Email sudah terdaftar, silahkan gunakan email lain.");
    return;
}

Console.Write("Masukkan Username          : ");
string username = Console.ReadLine();

// Validasi Username Unik
if (IsUsernameExists(username))
{
    Console.WriteLine("Username sudah terdaftar, silahkan pilih username lain.");
    return;
}

Console.Write("Masukkan Password          : ");
string password = Console.ReadLine();

// Validasi Password
if (!IsValidPassword(password))
{
    Console.WriteLine("Password tidak valid, harus mengandung 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus.");
    return;
}

// Generate ID secara otomatis
string generatedID = GenerateUserID();
User newUser = new User
{
    ID = generatedID,
    FullName = fullName,
    Email = email,
    Username = username,
    Password = password,
    IsActive = false // Set default status to inactive
};

users.Add(newUser);

Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine("Registrasi Berhasil !");

Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine("Silahkan Konfirmasi Akun Anda");
Console.WriteLine("1. Ya");
Console.WriteLine("2. Tidak");
Console.Write("Masukkan Pilihan : ");
string confirmationChoice = Console.ReadLine();

if (confirmationChoice == "1" || confirmationChoice.ToLower() == "ya")
{
    ActivateUser(newUser);
}

```

```

    }
}

public void Login()
{
    Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("===== Soal UAS - System Parking By  
KupadTahu=====");
    Console.WriteLine("===== Login Akun : )  
=====");

    Console.WriteLine("=====");

    Console.Write("Masukkan Email Anda : ");
    string inputEmail = Console.ReadLine();

    // Validasi Format Email
    if (!IsValidEmail(inputEmail))
    {
        Console.WriteLine("Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.");
        return;
    }

    User user = GetUserByEmail(inputEmail);

    // Validasi User Ditemukan
    if (user == null)
    {
        Console.WriteLine("Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan Periksa Kembali email dan password  
anda!!");
        return;
    }

    // Validasi Akun Aktif
    if (!user.IsActive)
    {
        Console.WriteLine("Akun belum diaktivasi, silahkan hubungi administrator.");
        return;
    }

    Console.Write("Masukkan Password : ");
    string inputPassword = Console.ReadLine();

    // Validasi Password Sesuai
    if (inputPassword != user.Password)
    {
        Console.WriteLine("Username atau Password salah. Silahkan coba lagi.");
        return;
    }

    Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("Login Berhasil !");
}

```

```

Console.WriteLine("=====");
}

public void ResetPassword()
{

Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("=====      Soal      UAS      -      System      Parking      By
KupadTahu=====");
    Console.WriteLine("=====Reset      Password      :.)
=====");

Console.WriteLine("=====");

    Console.Write("Masukkan Username/Email Anda      : ");
    string inputIdentifier = Console.ReadLine();

    // Validasi Format Email
    if (!IsValidEmail(inputIdentifier))
    {
        Console.WriteLine("Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.");
        return;
    }

    User user = GetUserByEmail(inputIdentifier);

    // Validasi User Ditemukan
    if (user == null)
    {
        Console.WriteLine("Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan coba lagi.");
        return;
    }

    Console.Write("Masukkan Password Lama Anda      : ");
    string oldPassword = Console.ReadLine();

    // Validasi Password Lama Sesuai
    if (oldPassword != user.Password)
    {
        Console.WriteLine("Password lama tidak sesuai. Silahkan coba lagi.");
        return;
    }

    Console.Write("Masukkan Password Baru Anda      : ");
    string newPassword = Console.ReadLine();

    // Validasi Password Baru tampilkan notifikasi
    if (!IsValidPassword(newPassword))
    {
        Console.WriteLine("Password tidak valid, harus mengandung 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter
khusus.");
        return;
    }
}

```

```

Console.Write("Masukkan Konfirmasi Password Baru Anda      : ");
string confirmPassword = Console.ReadLine();

// Validasi Konfirmasi Password, jika tidak sama tampilkan notifikasi
if (newPassword != confirmPassword)
{
    Console.WriteLine("Password dan konfirmasi password tidak sama. Silahkan coba lagi.");
    return;
}

// Update Password
user.Password = newPassword;

Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("Password berhasil diperbarui, password baru anda: " + newPassword);

Console.WriteLine("=====");
}

public void DisplayUsers()
{
    //tampilkan data menggunakan loop dari list User dengan nama lain users
    //terdiri dari id,nama,email,username,password dan status

Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("=====      Soal      UAS      -      System      Parking      By
KupadTahu=====");
    Console.WriteLine("=====Data      Pengguna      :");
    =====");

Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("ID\t\t\tNAMA\t\t\tEMAIL\t\t\tUSERNAME\t\t\tPASSWORD\t\t\tSTATUS");

    foreach (User user in users)
    { //tampilkan data

Console.WriteLine($"{user.ID}\t\t\t{user.FullName}\t\t\t{user.Email}\t\t\t{user.Username}\t\t\t{user.Passw
ord}\t\t\t{(user.IsActive ? "Aktif" : "Tidak Aktif")}");
    }

Console.WriteLine("=====");
}

public void CheckAndActivateUser()
{
    //lakukan indentifikasi dan aktivasi user

Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("=====      Soal      UAS      -      System      Parking      By
KupadTahu=====");
    Console.WriteLine("=====Check      &      Aktivasi      User      :");
    =====");

Console.WriteLine("=====");

```

```

Console.Write("Masukkan Username atau Email Anda : ");
string inputIdentifier = Console.ReadLine();

// Validasi Format Email
if (!IsValidEmail(inputIdentifier))
{
    Console.WriteLine("Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.");
    return;
}

User user = GetUserByEmail(inputIdentifier);

// Validasi User Ditemukan
if (user == null)
{
    Console.WriteLine("Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan coba lagi.");
    return;
}

//tampilkan data dan notifikasi untuk aktivasi akun

Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine($"Informasi pengguna untuk email {user.Email}");
Console.WriteLine($"Nama: {user.FullName}");
Console.WriteLine($"Email: {user.Email}");
Console.WriteLine($"Status: {(user.IsActive ? "Aktif" : "Tidak Aktif")}");

Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine("Aktivasi Akun Anda??");
Console.WriteLine("1. Ya");
Console.WriteLine("2. Tidak");
Console.Write("Masukkan Pilihan : ");
string confirmationChoice = Console.ReadLine();

if (confirmationChoice == "1" || confirmationChoice.ToLower() == "ya")
{
    ActivateUser(user);
}
}

private bool IsValidName(string name)
{
    //jika nama valid
    //kembalikan output dalam format character
    return !name.Any(char.IsDigit);
}

private bool IsValidEmail(string email)
{
    //jika email valid
    //kembalikan output dalam format email
    //jika tidak ada email yang dicari, maka error
    try
    {
        var addr = new System.Net.Mail.MailAddress(email);
    }
}

```

```

        return addr.Address == email;
    }
    catch
    {
        return false;
    }
}

private bool IsEmailExists(string email)
{
    return users.Any(user => user.Email == email);
}

private bool IsUsernameExists(string username)
{
    return users.Any(user => user.Username == username);
}

private bool IsValidPassword(string password)
{
    //minimal 6 karakter, 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus
    //jika dapat return hasil
    return password.Length >= 6 && password.Count(char.IsLetter) >= 2 &&
        password.Count(char.IsDigit) >= 1 && password.Count(ch => !char.IsLetterOrDigit(ch)) >= 2;
}

private string GenerateUserID()
{
    // generate user id baru
    return Guid.NewGuid().ToString().Substring(0, 5).ToUpper();
}

//method untuk mencari user berdasarkan email dengan params email
private User GetUserByEmail(string email)
{
    return users.FirstOrDefault(user => user.Email == email);
}

private void ActivateUser(User user)
{
    user.IsActive = true;
    Console.WriteLine("Selamat! Akun anda sudah aktif.");
}
}

class Program
{
    static void Main()
    //nametag informasi kelas
    {

```

```

Console.WriteLine("*****");
Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
Console.WriteLine("*****\n");
Console.WriteLine("Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan");
Console.WriteLine("NIM           : 202303110008");
Console.WriteLine("Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak");
Console.WriteLine("Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil");
Console.WriteLine("Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman      ");
Console.WriteLine("Kelas         : RK231");
Console.WriteLine("Tanggal        : 20 Januari 2024      ");
Console.WriteLine("*****\n");

//jalankan method dan panggil constructor baru dengan keyword new

userManager userManager = new userManager();

//jalankan looping dalam kondisi true
while (true)
{
    Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====");
    Console.WriteLine("===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====");

    Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("1. Registrasi");
    Console.WriteLine("2. Login");
    Console.WriteLine("3. Lupa Password");
    Console.WriteLine("4. Liat user");
    Console.WriteLine("5. Check & aktivasi User");

    Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("Masukkan pilihan : ");
    string choice = Console.ReadLine();//baca inputan user

    //lakukan decision berdasarkan inputan user

    switch (choice)
    {
        case "1":
            userManager.RegisterUser();
            break;
        case "2":
            userManager.Login();
            break;
        case "3":
            userManager.ResetPassword();
            break;
        case "4":
            userManager.DisplayUsers();
            break;
    }
}

```



```
        case "5":
            userManager.CheckAndActivateUser();
            break;
        default:
            Console.WriteLine("Pilihan tidak valid. Silahkan coba lagi.");
            break;
    }
}
}
```

Output :

```
*****
|      UAS Dasar Pemrograman      |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 1
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Registrasi Akun :)=====
=====
Masukkan Nama Lengkap Anda : Stevanus Andika Galih Setiawan
Masukkan Email Anda       : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Username         : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Password         : Steven@_12_4
=====
Registrasi Berhasil !
=====
Silahkan Konfirmasi Akun Anda
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan : 1
Selamat! Akun anda sudah aktif.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====

NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 1
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Registrasi Akun :)=====
=====
Masukkan Nama Lengkap Anda : Stevanus
Masukkan Email Anda       : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Username         : Steven
Masukkan Password         : Steven120@2_4
=====
Registrasi Berhasil !
=====
Silahkan Konfirmasi Akun Anda
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :
```

```

Registrasi Berhasil !
=====
Silahkan Konfirmasi Akun Anda
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login : )=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 5
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
=====Check & Aktivasi User : )=====
=====
Masukkan Username atau Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
=====
Informasi pengguna untuk email Stevanus1202@gmail.com
Nama: Stevanus
Email: Stevanus1202@gmail.com
Status: Tidak Aktif
=====
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan : 1
Selamat! Akun anda sudah aktif.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login : )=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
=====Check & Aktivasi User : )=====
=====
Masukkan Username atau Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
=====
Informasi pengguna untuk email Stevanus1202@gmail.com
Nama: Stevanus
Email: Stevanus1202@gmail.com
Status: Tidak Aktif
=====
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan : 1
Selamat! Akun anda sudah aktif.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login : )=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 4
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
=====Data Pengguna : )=====
=====
ID          NAMA          EMAIL          USERNAME          PASSWORD          STATUS          Aktif
1A73C       Stevanus       Stevanus1202@gmail.com
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login : )=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun :) =====
Masukkan Email Anda      : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Password       : Steven120@2_4
=====
Login Berhasil !
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 1
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukkan Nama Lengkap Anda : Stevanus
Masukkan Email Anda      : Stevanus1202@gmail.com
Email sudah terdaftar, silahkan gunakan email lain.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 1
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukkan Nama Lengkap Anda : Stevanus
Masukkan Email Anda      : Stevanus1202@gmail.com
Email sudah terdaftar, silahkan gunakan email lain.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun :) =====
=====
Masukkan Email Anda      : stevanus
Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun : ) =====
=====
Masukkan Email Anda : stevanus
Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 3
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== --Reset Password : ) =====
=====
Masukkan Username/Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Password Lama Anda : Steven120@2_4
Masukkan Password Baru Anda : Steven120@2_5
Masukkan Konfirmasi Password Baru Anda : Steven120@2_6
Password dan konfirmasi password tidak sama. Silahkan coba lagi.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 3
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== --Reset Password : ) =====
=====
Masukkan Username/Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Password Lama Anda : Steven120@2_4
Masukkan Password Baru Anda : Steven120@2_5
Masukkan Konfirmasi Password Baru Anda : Steven120@2_5
=====
Password berhasil diperbarui, password baru anda: Steven120@2_5
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun : ) =====
=====
Masukkan Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Password : Steven120@2_5
=====
Login Berhasil !
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi

```



```

10. using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;

class Program
{
    static List<Member> members = new List<Member>();
    static Dictionary<string, string> memberNameToId = new Dictionary<string, string>();
    static List<ParkingData> parkingDataList = new List<ParkingData>();
    static string loggedInUser;

    public static string? Password_user { get; private set; }

    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|   UAS Dasar Pemrograman   |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM           : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman");
        Console.WriteLine("Kelas         : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal        : 20 Januari 2024");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("===== Soal UAS - System Parking By");
        KupadTahu=====");
        Console.WriteLine("===== Login Akun :");
        =====");

        Console.WriteLine("=====");

        //jalankan method login
        Login();

        //lakukan looping untuk menu
        int menu;
        do
        {
            Console.WriteLine("====Menu=====");
            Console.WriteLine("\n1. Tambah Member");
            Console.WriteLine("2. Tampil Member");
            Console.WriteLine("3. Update Member");
            Console.WriteLine("4. Hapus Member");
            Console.WriteLine("5. System Parking");
            Console.WriteLine("6. Report Parking");
            Console.WriteLine("7. Keluar");
            Console.WriteLine("Masukkan Pilihan: ");

```

```

//jika user input nomor menu yang tidak sesuai,munculkan notif error,jika tidak lanjutkan menu
if (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out menu))
{
    Console.WriteLine("Invalid input. Please enter a valid menu choice.");
    continue;
}
//jalankan menu yang dipilih user
switch (menu)
{
    case 1:
        TambahMember();
        break;
    case 2:
        TampilMember();
        break;
    case 3:
        UpdateMember();
        break;
    case 4:
        HapusMember();
        break;
    case 5:
        SystemParking();
        break;
    case 6:
        ReportParking();
        break;
    case 7:
        Console.WriteLine("Terima kasih telah menggunakan layanan System Parking By KupadTahui. Jaga
selalu kesehatan!");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Pilihan tidak valid. Silakan pilih kembali.");
        break;
}
//terus lakukan ulang menu,jika inputan user tidak sesuai
} while (menu != 7);
}
//method login
static void Login()
{
    Console.Write("Masukkan Nama Email Anda: ");
    loggedInUser = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Masukkan Password Anda:");
    Password_user = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("=====
=====");
    Console.WriteLine($"Soal UAS - Selamat Datang System Parking By KupadTahu==={loggedInUser}!");

```



```

Console.WriteLine("=====
=====\\n");

}
//method tambah menu
//terdiri dari generate id dan fungsi generate otomatis
//nama member
static void TambahMember()
{

Console.WriteLine("=====
=====");
    Console.WriteLine("\\n1. Tambah Member :");

    Console.Write("Id Member (otomatis): ");
    Console.WriteLine("\\n");
    string idMember = GenerateIdMember();
    Console.Write("Nama Member: ");
    string namaMember = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("=====
=====");
    //lakukan pengecekan apakah member sudah terdaftar/belum
    if (IsNamaMemberExist(namaMember))
    {
        Console.WriteLine("Nama Member sudah terdaftar. Tambah Member Gagal.");
        return;
    }

    Console.Write("No Handphone: ");
    string noHandphone = Console.ReadLine();
    Console.Write("No Kendaraan: ");
    string noKendaraan = Console.ReadLine();
    Console.Write("Jenis Kendaraan (Mobil/Motor): ");
    string jenisKendaraan = Console.ReadLine();
    //lakukan pengecekan terhadap nomor kendaraan
    if (IsNoKendaraanExist(noKendaraan))
    {
        Console.WriteLine("Nomor Kendaraan sudah terdaftar. Tambah Member Gagal.");
        return;
    }
    //lakukan pengecekan terhadap id member dan jenis kendaraan
    if (!IsJenisKendaraanValid(idMember, jenisKendaraan))
    {
        Console.WriteLine("Jenis Kendaraan tidak valid. Tambah Member Gagal.");
        return;
    }
    //atur untuk periode waktu member terdaftar secara realtime
    //status keanggotaan bawaan bernilai tidak aktif/false
    DateTime periodeAwal = DateTime.Now;
    DateTime periodeBerakhir = periodeAwal.AddDays(1);
    bool statusMember = false; // Default Tidak Aktif

```

```

//panggil dan buat constructor member yang berisi property yang dibutuhkan
Member newMember = new Member
{
    Id = idMember,
    Nama = namaMember,
    NoHandphone = noHandphone,
    NoKendaraan = noKendaraan,
    JenisKendaraan = jenisKendaraan,
    PeriodeAwal = periodeAwal,
    PeriodeBerakhir = periodeBerakhir,
    Status = statusMember
};
//jalankan constructor
members.Add(newMember);
memberNameToId[namaMember] = idMember;
Console.WriteLine("Tambah Member Berhasil.");
}
//method generate id member menggunakan random string
private static string GenerateIdMember()
{
    Random rand = new Random();
    return $"{(char)rand.Next('A', 'Z' + 1)}{(char)rand.Next('A', 'Z' + 1)}{(char)rand.Next('A', 'Z' + 1)}" +
        $"{rand.Next(10, 99)}";
}

static bool IsNamaMemberExist(string namaMember)
{
    return members.Exists(member => member.Nama == namaMember);
}

static bool IsNoKendaraanExist(string noKendaraan)
{
    return members.Exists(member => member.NoKendaraan == noKendaraan);
}

static bool IsJenisKendaraanValid(string idMember, string jenisKendaraan)
{
    if (jenisKendaraan.Equals("mobil", StringComparison.OrdinalIgnoreCase))
    {
        return members.Count(member => member.Id == idMember && member.JenisKendaraan.Equals("mobil",
StringComparison.OrdinalIgnoreCase)) < 1;
    }
    else if (jenisKendaraan.Equals("motor", StringComparison.OrdinalIgnoreCase))
    {
        return members.Count(member => member.Id == idMember && member.JenisKendaraan.Equals("motor",
StringComparison.OrdinalIgnoreCase)) < 1;
    }

    return false;
}
//method member
//lakukan looping yang berisi id member,nama member ,no hp ,no kendaraan jenis kendaraan dan periode awal
member
static void TampilMember()

```

```

{
    Console.WriteLine("\n2. Tampil Member :");
    Console.WriteLine("=====");
    foreach (var member in members)
    {
        Console.WriteLine("=====");
        Console.WriteLine($"Id Member: {member.Id}");
        Console.WriteLine($"Nama Member: {member.Nama}");
        Console.WriteLine($"No Handphone: {member.NoHandphone}");
        Console.WriteLine($"No Kendaraan: {member.NoKendaraan}");
        Console.WriteLine($"Jenis Kendaraan: {member.JenisKendaraan}");
        Console.WriteLine($"Periode Awal Member: {member.PeriodeAwal.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")}");
        Console.WriteLine($"Periode Berakhir Member: {member.PeriodeBerakhir.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")}");
        Console.WriteLine($"Status Member: {(member.Status ? "Aktif" : "Tidak Aktif")}");
        Console.WriteLine("=====");
    }
}

//method update member
//menggunakan dictionary sebelumnya

static void UpdateMember()
{
    Console.WriteLine("\n3. Update Member :");
    Console.WriteLine("=====");
    Console.WriteLine("Masukkan Nama Member: ");
    string namaMember = Console.ReadLine();

    // Use the dictionary to get the corresponding member ID
    if (memberNameToId.TryGetValue(namaMember, out string idMember))
    {
        Member selectedMember = members.Find(member => member.Id == idMember);

        if (selectedMember == null)
        {
            Console.WriteLine("ID Member tidak ditemukan.");
            return;
        }

        Console.WriteLine("Masukkan Tanggal Periode Awal Member: ");
        DateTime newPeriodeAwal;
        Console.WriteLine("=====");
        if (!DateTime.TryParse(Console.ReadLine(), out newPeriodeAwal))
        {
            Console.WriteLine("Invalid input for date. Update Member Gagal.");
            return;
        }

        selectedMember.PeriodeAwal = newPeriodeAwal;
        selectedMember.PeriodeBerakhir = newPeriodeAwal.AddDays(1);
    }
}

```

```

        Console.WriteLine("Status Member (Aktif/Tidak Aktif): ");
        string statusInput = Console.ReadLine();
        selectedMember.Status = (statusInput.Equals("aktif", StringComparison.OrdinalIgnoreCase));

        Console.WriteLine("Update Member Berhasil.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Nama Member tidak ditemukan.");
    }
}

//method hapus member
//lakukan pengecekan dictionary untuk Mencari nama
//hapus index
//lakukan pengecekan apakah index id sudah terhapus/belum
static void HapusMember()
{
    Console.WriteLine("\n5. Hapus Member :");

    Console.WriteLine("Masukkan Nama Member: ");
    string namaMember = Console.ReadLine();

    // Use the dictionary to get the corresponding member ID
    if (memberNameToId.TryGetValue(namaMember, out string idMember))
    {
        Member memberToRemove = members.Find(member => member.Id == idMember);

        if (memberToRemove == null)
        {
            Console.WriteLine("ID Member tidak ditemukan.");
            return;
        }

        members.Remove(memberToRemove);
        // Remove the member from the dictionary
        memberNameToId.Remove(namaMember);
        Console.WriteLine("Hapus Member Berhasil.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Nama Member tidak ditemukan.");
    }
}

//method parking system
//lakukan pengecekan terhadap inputan waktu dan tanggal keluar,jika tidak sesuai tampilkan notif inputan tidak sesuai
//lakukan kalkulasi untuk jenis motor dan mobil dan lama waktu berdasarkan kriteria soal
//cetak struk yg berisi informasi parkir user
//panggil method generate nota otomatis yang akan dibuat
static void SystemParking()
{
    Console.WriteLine("\n5. System Parking :");
}

```

```

Console.WriteLine("Masukkan Nomor Kendaraan: ");
string nomorKendaraan = Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Pilih Jenis Kendaraan (Mobil/Motor): ");
string jenisKendaraan = Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Masukkan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan: ");
DateTime tanggalJamKeluar;

if (!DateTime.TryParse(Console.ReadLine(), out tanggalJamKeluar))
{
    Console.WriteLine("Invalid input for date. System Parking Gagal.");
    return;
}

string nota = GenerateNota();
string namaPetugas = loggedInUser;
string jenisMember = (IsMember(nomorKendaraan) ? "Member" : "Non Member");

TimeSpan lamaParkir = tanggalJamKeluar - DateTime.UtcNow;

double tarifMobil = 6000;
double tarifMotor = 3000;
double totalTarifParking = (jenisKendaraan.Equals("mobil", StringComparison.OrdinalIgnoreCase) ?
lamaParkir.TotalHours * tarifMobil : lamaParkir.TotalHours * tarifMotor;

double uangBayar;

Console.WriteLine("Input Uang Bayar Parkir: ");
if (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out uangBayar))
{
    Console.WriteLine("Invalid input for amount. System Parking Gagal.");
    return;
}

double kembalian = uangBayar - totalTarifParking;

Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine($"Nota: {nota}");
Console.WriteLine($"Nama Petugas: {namaPetugas}");
Console.WriteLine($"Nomor Kendaraan: {nomorKendaraan}");
Console.WriteLine($"Jenis Kendaraan: {jenisKendaraan}");
Console.WriteLine($"Jenis Member: {jenisMember}");
Console.WriteLine($"Lama Parking: {lamaParkir.Hours} jam {lamaParkir.Minutes} menit");
Console.WriteLine($"Tarif Mobil: Rp. {tarifMobil}");
Console.WriteLine($"Tarif Motor: Rp. {tarifMotor}");
Console.WriteLine($"Total Tarif Parking: Rp. {totalTarifParking}");
Console.WriteLine($"Kembalian Parkir: Rp. {kembalian}");
Console.WriteLine("=====");

// Tambahkan data parking ke list
ParkingData parkingData = new ParkingData
{
    Nota = nota,
    NamaPetugas = namaPetugas,

```

```

        NomorKendaraan = nomorKendaraan,
        JenisKendaraan = jenisKendaraan,
        TanggalMasuk = DateTime.UtcNow,
        TanggalKeluar = tanggalJamKeluar,
        JenisMember = jenisMember,
        TotalTarifMobil = (jenisKendaraan.Equals("mobil", StringComparison.OrdinalIgnoreCase)) ?
totalTarifParking : 0
    };

    parkingDataList.Add(parkingData);
}

static void ReportParking()
{
    Console.WriteLine("\n6. Report Parking :");

    foreach (var parkingData in parkingDataList)
    {
        Console.WriteLine("=====");
        Console.WriteLine($"Nota: {parkingData.Nota}");
        Console.WriteLine($"Nama Petugas: {parkingData>NamaPetugas}");
        Console.WriteLine($"Nomor Kendaraan: {parkingData.NomorKendaraan}");
        Console.WriteLine($"Jenis Kendaraan: {parkingData.JenisKendaraan}");
        Console.WriteLine($"Tanggal\t\t\t\t\tMasuk:\t\t\t\t\t{parkingData.TanggalMasuk.ToString("yyyy-MM-dd
HH:mm:ss")}");
        Console.WriteLine($"Tanggal\t\t\t\t\tKeluar:\t\t\t\t\t{parkingData.TanggalKeluar.ToString("yyyy-MM-dd
HH:mm:ss")}");
        Console.WriteLine($"Jenis Member: {parkingData.JenisMember}");
        Console.WriteLine($"Total Tarif Mobil: Rp. {parkingData.TotalTarifMobil}");
        Console.WriteLine("=====");
    }
}

//method generate nota menggunakan random string
static string GenerateNota()
{
    Random rand = new Random();
    return $"{(char)rand.Next('A', 'Z' + 1)}{(char)rand.Next('A', 'Z' + 1)}{(char)rand.Next('A', 'Z' + 1)}" +
        $"{rand.Next(10, 99)}";
}

//method static Boolean yang berisi bomor kendaraan dan constructornya
static bool IsMember(string nomorKendaraan)
{
    return members.Exists(member => member.NoKendaraan == nomorKendaraan);
}

//property class yang diset untuk member dan kelas member
class Member
{
    public string Id { get; set; }
    public string Nama { get; set; }
    public string NoHandphone { get; set; }
    public string NoKendaraan { get; set; }
    public string JenisKendaraan { get; set; }
    public DateTime PeriodeAwal { get; set; }
}

```

```
public DateTime PeriodeBerakhir { get; set; }
public bool Status { get; set; }
}
//property class yang diset untuk parking dan kelas parking data
```

```
class ParkingData
{
    public string Nota { get; set; }
    public string NamaPetugas { get; set; }
    public string NomorKendaraan { get; set; }
    public string JenisKendaraan { get; set; }
    public DateTime TanggalMasuk { get; set; }
    public DateTime TanggalKeluar { get; set; }
    public string JenisMember { get; set; }
    public double TotalTarifMobil { get; set; }
}
```

Output :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Mata Kuliah    : Dasar Pemrograman
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====

1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
```

```
*****
Nama      : Stevanus Andika Galih Setiawan
Nim       : 202303110008
Prodi     : Rekayasa Perangkat Lunak
Mata Kuliah : Dasar Pemrograman
Semester  : 1
Tanggal   : 20 Januari 2024
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun :) =====
=====

Masukkan Nama Email Anda: Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Password Anda:
Stev@_12_3
=====
Soal UAS - Selamat Datang System Parking By KupadTahu---Stevanus1202@gmail.com!
=====

====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 1
=====

1. Tambah Member :
Id Member (otomatis):

Nama Member: Wandy
=====
No Handphone: 0897900068
No Kendaraan: B67991hck
Jenis Kendaraan (Mobil/Motor): Motor
Tambah Member Berhasil.
=====
```



```
1. Tambah Member :
Id Member (otomatis):

Nama Member: Wanwan
=====
No Handphone: 09790043
No Kendaraan: b90089thz
Jenis Kendaraan (Mobil/Motor): mobi;
Jenis Kendaraan tidak valid. Tambah Member Gagal.
====Menu=====
```

```
1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 1
=====
```

```
1. Tambah Member :
Id Member (otomatis):

Nama Member: Wanwan
=====
No Handphone: 08008499
No Kendaraan: B6889thz
Jenis Kendaraan (Mobil/Motor): Mobil
Tambah Member Berhasil.
====Menu=====
```

```
Tambah Member Berhasil.
====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 2

2. Tampil Member :
=====
Id Member: MZF49
Nama Member: Wendy
No Handphone: 0897900068
No Kendaraan: B67991hck
Jenis Kendaraan: Motor
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:08:30
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:08:30
Status Member: Tidak Aktif
=====
Id Member: ZZQ88
Nama Member: Wanwan
No Handphone: 08008499
No Kendaraan: B6889thz
Jenis Kendaraan: Mobil
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:09:52
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:09:52
Status Member: Tidak Aktif
=====
====Menu=====
```

```
1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan:
```

```
2. Tampil Member :
=====
Id Member: MZF49
Nama Member: Wandy
No Handphone: 0897900068
No Kendaraan: B67991hck
Jenis Kendaraan: Motor
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:08:30
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:08:30
Status Member: Tidak Aktif
=====
Id Member: ZZQ88
Nama Member: Wanwan
No Handphone: 08008499
No Kendaraan: B6889thz
Jenis Kendaraan: Mobil
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:09:52
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:09:52
Status Member: Tidak Aktif
=====
====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 4

5. Hapus Member :
Masukkan Nama Member: Wanwan
Hapus Member Berhasil.
====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
```

```
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 4

5. Hapus Member :
Masukkan Nama Member: Wanwan
Hapus Member Berhasil.
====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 2

2. Tampil Member :
=====
Id Member: MZF49
Nama Member: Wandy
No Handphone: 0897900068
No Kendaraan: B67991hck
Jenis Kendaraan: Motor
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:08:30
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:08:30
Status Member: Tidak Aktif
=====
====Menu=====
```

```

6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 2

2. Tampil Member :
=====
Id Member: MZF49
Nama Member: Wandy
No Handphone: 0897900068
No Kendaraan: B67991hck
Jenis Kendaraan: Motor
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:08:30
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:08:30
Status Member: Tidak Aktif
=====
====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 3

3. Update Member :
=====
Masukkan Nama Member: Wandy
Masukkan Tanggal Periode Awal Member: =====
2024-01-20 12:08:30
Status Member (Aktif/Tidak Aktif): Aktif
Update Member Berhasil.
====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan:

```

```

7. Keluar
Masukkan Pilihan: 2

2. Tampil Member :
=====
Id Member: MZF49
Nama Member: Wandy
No Handphone: 0897900068
No Kendaraan: B67991hck
Jenis Kendaraan: Motor
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:08:30
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:08:30
Status Member: Aktif
=====
====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 5

5. System Parking :
Masukkan Nomor Kendaraan: B67991hck
Pilih Jenis Kendaraan (Mobil/Motor): Motor
Masukkan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan: 2024-01-20 12:30:00
Input Uang Bayar Parkir: 50000
=====
Nota: FUK35
Nama Petugas: Stevanus1202@gmail.com
Nomor Kendaraan: B67991hck
Jenis Kendaraan: Motor
Jenis Member: Non Member
Lama Parking: 7 jam 16 menit
Tarif Mobil: Rp. 6000
Tarif Motor: Rp. 3000
Total Tarif Parking: Rp. 21817,35764883333
Kembalian Parkir: Rp. 28182,64235116667
=====
====Menu=====

```

```
=====
Nota: FUK35
Nama Petugas: Stevanus1202@gmail.com
Nomor Kendaraan: 867991hck
Jenis Kendaraan: Motor
Jenis Member: Non Member
Lama Parking: 7 jam 16 menit
Tarif Mobil: Rp. 6000
Tarif Motor: Rp. 3000
Total Tarif Parking: Rp. 21817,35764883333
Kembalian Parkir: Rp. 28182,64235116667
=====
```

----Menu-----

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar

Masukkan Pilihan: 6

6. Report Parking :

```
=====
Nota: FUK35
Nama Petugas: Stevanus1202@gmail.com
Nomor Kendaraan: 867991hck
Jenis Kendaraan: Motor
Tanggal Masuk: 2024-01-20 05:13:43
Tanggal Keluar: 2024-01-20 12:30:00
Jenis Member: Non Member
Total Tarif Mobil: Rp. 0
=====
```

----Menu-----

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar

Masukkan Pilihan:

```
Jenis Kendaraan: Motor
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:08:30
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:08:30
Status Member: Aktif
=====
```

```
Id Member: QPK94
Nama Member: Asep
No Handphone: 0909945
No Kendaraan: b788hz
Jenis Kendaraan: Mobil
Periode Awal Member: 2024-01-21 12:15:09
Periode Berakhir Member: 2024-01-22 12:15:09
Status Member: Aktif
=====
```

----Menu-----

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar

Masukkan Pilihan: 5

```
5. System Parking :
Masukkan Nomor Kendaraan: b788hz
Pilih Jenis Kendaraan (Mobil/Motor): Mobil
Masukkan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan: 2024-01-20 13:00:05
Input Uang Bayar Parkir: 100000
=====
```

```
Nota: HWL10
Nama Petugas: Stevanus1202@gmail.com
Nomor Kendaraan: b788hz
Jenis Kendaraan: Mobil
Jenis Member: Member
Lama Parking: 7 jam 43 menit
Tarif Mobil: Rp. 6000
Tarif Motor: Rp. 3000
Total Tarif Parking: Rp. 46377,3652335
Kembalian Parkir: Rp. 53622,6347665
=====
```

----Menu-----

```
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 2

2. Tampil Member :
=====
Id Member: IHF19
Nama Member: Asep
No Handphone: 089790590
No Kendaraan: B5778thz
Jenis Kendaraan: Mobil
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:22:42
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:22:42
Status Member: Aktif
=====
====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 5
```

```
5. System Parking :
Masukkan Nomor Kendaraan: B5778thz
Pilih Jenis Kendaraan (Mobil/Motor): Mobil
Masukkan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan: 2024-01-20 13:00:05
Input Uang Bayar Parkir: 50000
=====
```

```
Nota: DDT94
Nama Petugas: Stevanus1202@gmail.com
Nomor Kendaraan: B5778thz
Jenis Kendaraan: Mobil
Jenis Member: Non Member
Lama Parking: 7 jam 35 menit
Tarif Mobil: Rp. 6000
Tarif Motor: Rp. 3000
Total Tarif Parking: Rp. 45599,743856
Kembalian Parkir: Rp. 4400,256143999999
=====
====Menu=====
```

```
=====
Nota: DDT94
Nama Petugas: Stevanus1202@gmail.com
Nomor Kendaraan: B5778thz
Jenis Kendaraan: Mobil
Jenis Member: Non Member
Lama Parking: 7 jam 35 menit
Tarif Mobil: Rp. 6000
Tarif Motor: Rp. 3000
Total Tarif Parking: Rp. 45599,743856
Kembalian Parkir: Rp. 4400,256143999999
=====
====Menu=====
```

```
1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 6
```

```
6. Report Parking :
=====
Nota: DDT94
Nama Petugas: Stevanus1202@gmail.com
Nomor Kendaraan: B5778thz
Jenis Kendaraan: Mobil
Tanggal Masuk: 2024-01-20 05:24:00
Tanggal Keluar: 2024-01-20 13:00:05
Jenis Member: Non Member
Total Tarif Mobil: Rp. 45599,743856
=====
====Menu=====
```

```
1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan:
```

```
Id Member: IHP19
Nama Member: Asep
No Handphone: 089790590
No Kendaraan: B5778thz
Jenis Kendaraan: Mobil
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:22:42
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:22:42
Status Member: Aktif
=====
```

```
Id Member: RHZ78
Nama Member: fadil
No Handphone: 9008
No Kendaraan: b5667th
Jenis Kendaraan: mobil
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:25:39
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:25:39
Status Member: Tidak Aktif
=====
```

====Menu=====

```
1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 3
```

3. Update Member :

```
=====
Masukkan Nama Member: fadi,1
Nama Member tidak ditemukan.
```

====Menu=====

```
1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan:
```

```
No Handphone: 089790590
No Kendaraan: B5778thz
Jenis Kendaraan: Mobil
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:22:42
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:22:42
Status Member: Aktif
=====
```

```
Id Member: RHZ78
Nama Member: fadil
No Handphone: 9008
No Kendaraan: b5667th
Jenis Kendaraan: mobil
Periode Awal Member: 2024-01-20 12:25:39
Periode Berakhir Member: 2024-01-21 12:25:39
Status Member: Tidak Aktif
=====
```

====Menu=====

```
1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 3
```

3. Update Member :

```
=====
Masukkan Nama Member: fadil
Masukkan Tanggal Periode Awal Member: =====
44
```

```
Invalid input for date. Update Member Gagal.
====Menu=====
```

```
1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan:
```

```

=====Menu=====
1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 3

3. Update Member :
=====
Masukkan Nama Member: fadil
Masukkan Tanggal Periode Awal Member: =====
2024-01-20 12:25:39
Status Member (Aktif/Tidak Aktif): Aktif
Update Member Berhasil.
=====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 5

5. System Parking :
Masukkan Nomor Kendaraan: bfrfrgtr
Pilih Jenis Kendaraan (Mobil/Motor): mobil
Masukkan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan: vfvf
Invalid input for date. System Parking Gagal.
=====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan:

```

```

5. System Parking :
Masukkan Nomor Kendaraan: bfrfrgtr
Pilih Jenis Kendaraan (Mobil/Motor): mobil
Masukkan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan: vfvf
Invalid input for date. System Parking Gagal.
=====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 6

6. Report Parking :
=====
Nota: DDT94
Nama Petugas: Stevanus1202@gmail.com
Nomor Kendaraan: B5778thz
Jenis Kendaraan: Mobil
Tanggal Masuk: 2024-01-20 05:24:09
Tanggal Keluar: 2024-01-20 13:00:05
Jenis Member: Non Member
Total Tarif Mobil: Rp. 45599,743856
=====
=====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar

```

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 4

5. Hapus Member :
Masukkan Nama Member: 4
Nama Member tidak ditemukan.
====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: rvfvf
Invalid input. Please enter a valid menu choice.
====Menu=====

1. Tambah Member
2. Tampil Member
3. Update Member
4. Hapus Member
5. System Parking
6. Report Parking
7. Keluar
Masukkan Pilihan: 7
Terima kasih telah menggunakan layanan System Parking By KupadTahui. Jaga selalu kesehatan!

C:\Users\Stevanus\Documents\Data\c#\GUI_Projek\parkir\parkir\bin\Debug\net7.0\parkir.exe (process 8044) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```