FORM 01: ACADEMIC WRITING PLAN

(Form ini adalah untuk menuliskan apa saja yang ingin Anda tuliskan)

RENCANA TOPIK/JUDUL: Pembuatan website berbasis e commerce

Nama Penulis: Stevanus Andika Galih Setiawan Email: Stevcomp58@gmail.com WA:089604134028

ABSTRACT

Component	Content
Purpose / Tujuan	untuk membantu pembeli menemukan produk yang mereka inginkan, menginformasikan kepada mereka tentang produk tersebut, dan untuk mempermudah proses pembelian. Selain itu, tujuan website e-commerce juga untuk membantu penjual menjual produknya dengan mudah dan efisien.
Method /Metode	kualitatif
Results / Hasil	Hasil dari pengembangan website e-commerce ini antara lain antarmuka yang ramah pengguna, navigasi yang mudah, dan penempatan konten yang informatif. Alhasil, efisiensi proses pembelian dan penjualan produk juga meningkat.
Contribution / Saran	Untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan efisiensi transaksi. Pertimbangkan untuk menerapkan strategi pemasaran digital untuk meningkatkan visibilitas dan daya tarik situs web Anda.
Keywords / Kata Kunci	Website,e commerce,Internet,system informasi

INTRODUCTION / Pendahuluan

Component	Content
Fenomena gap	E-commerce merupakan suatu kegiatan bisnis yang dilakukan melalui internet dan perkembangannya semakin meningkat setiap tahunnya. Tujuan pembuatan website e-commerce adalah untuk menyediakan media belanja online, memudahkan akses informasi produk, dan memperluas pemasaran produk.

	Sistem e-commerce memudahkan aktivitas penjualan dan pembelian online di Internet serta mengubah perilaku belanja masyarakat melalui pembelian online Selain itu, website e-commerce mempercepat proses transaksi dan mengurangi biaya operasional Oleh karena itu, website e-commerce menjadikan berbelanja lebih nyaman bagi pelanggan dan memperluas jangkauan pemasaran produk.
Research Gap	Tingkat Adopsi E-Commerce Selidiki sejauh mana perusahaan di berbagai sektor mengadopsi model e-commerce dan mengidentifikasi potensi area yang belum dimanfaatkan. Perilaku Konsumen Online Menganalisis perilaku konsumen terkait pembelian online, antara lain: Preferensi pembayaran, keamanan transaksi, dan faktor lain yang dapat mempengaruhi keputusan pembelian Anda. Dampak e-commerce terhadap usaha mikro dan kecil Menilai dampak positif atau negatif e-commerce terhadap usaha mikro dan kecil dan mencari solusi untuk meningkatkan partisipasi mereka dalam ekosistem e-commerce.
How and why	1How - Implementasi Teknologi: cara menggunakan teknologi terkini untuk membangun situs web e-commerce guna meningkatkan fungsionalitas, keamanan, dan daya tanggap. 2Mengapa - Manfaat bagi Profesional Bisnis Analisis mengapa profesional bisnis memilih kehadiran online, termasuk potensi meningkatkan penjualan, memperluas pasar, dan mengurangi biaya operasional. 3Mengapa – Manfaat bagi Konsumen Pelajari bagaimana memiliki situs web e-niaga dapat memberikan manfaat berikut kepada konsumen: Belanja lebih mudah, akses informasi produk lebih cepat, dan pengalaman berbelanja lebih nyaman.

METHOD

Component	Content
Research design	Berfokus pada penggambarkan karakteristik, fitur, dan fungsi dari website e- commerce yang dibangun.
Population and samples	UMKM Dengan rentan usia 18-30 tahun
Instruments	HTML,CSS,PHP,SQL,WEB HOSTING DAN WEB SERVER
Procedures of Data	Identifikasi kebutuhan pelanggan dan pasar. Desain Antarmuka Pengguna (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX). Implementasi backend dan frontend situs web. Integrasi sistem pembayaran dan manajemen inventaris. Pengujian dan Debugging. Peluncuran dan pemeliharaan situs web.

RESULT ANALYSIS

Component	Content
Results	1. Menghasilkan tampilan yang mudah digunakan
	2. Menghasilkan tampilan yang responsive
	3. Katalog produk
	4. Integrasi pembayaran
Analysis	1.performa aplikasi
·	2. responsivitas aplikasi
	3.keamanan aplikasi
	4.kecepatan akses aplikasi

DISCUSSION

Component	Content
Discussion	Mendeteksi isu-isu yang sering muncul dalam diskusi pengguna, seperti kendala navigasi, pengalaman pembelian, atau keluhan umum.
Conclusion	1. Tujuan dari pembuatan aplikasi 2. update fitur dan keamanan 3.pengalaman pengguna dan feedback yang didapatkan