



UNIVERSITAS IPWIJA

PROGRAM STUDI INFORMATIKA (S1)

Semester Ganjil 2023/2024

UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)

Mata Kuliah : Konsep Pemrograman  
Dosen : M.Maulana. Racman, S.Kom., M.Kom  
Hari/Tanggal : 10 January 2024  
Waktu : 09:00 s/d 11:00 wib

**Pertauran Umum :**

1. Sebelum mengerjakan soal sebaiknya membaca do'a terlebih dahulu
2. Kerjakan soal dengan jujur, baik dan benar
3. Kerjakan soal dengan menggunakan Ms Word lalu di convert ke PDF
4. Untuk jawaban koding di zip diupload di :  
<https://1drv.ms/f/s!Ar443gAWbOTAgqVXPo1oJnQfENKUzQ?e=sJyFx> Buat folder dengan nim\_nama\_uas
5. Pastikan koding yang diupload bisa dibuka dan di compail.
6. Untuk hasil dari koding di screenshot masukan ke point 3 diatas.
7. Beri komentar yang sesuai dari setiap koding yang digunakan contoh :  
*// menampilkan hasil inputan*  
*for(byte b=0; b < 0 baris; b++)*
8. Mohon dikerja secara maksimal, jawaban tidak boleh sama dengan teman.
9. Tuliskan Nama, Nim, Prodi, Mata Kuliah. Semester, Tanggal pada kode program
10. Jika ada salah satu ketentuan tidak terpenuhi maka nilai dikurangkan atau tidak dinilai.

1. **Permasalahan :**

Wanwans disuruh ibunya untuk kepasar membeli telur sebanyak 5 kilogram , gula merah 4 kilogram dan tepung terigu 10 kilogram untuk membuat kue, 1 kilogram telur adalah Rp. 28.000 /kg perkilogram, 1 kilogram gula merah Rp.12.000 /kg dan 1 kilogram tepung terigu adalah Rp.8000 /kg. Untuk pergi kepasar wanwans harus menaiki angkot pulang dan pergi dengan tarif Rp.5000 sekali naik angkot, berapakah sisa uamh wanwans jika membawa uang sebesar Rp.150.000

**Identifikasi masalah :**

- Input : berat telur, berat gula merah, berat tepung terigu, harga telur, harga gula, harga tepung, transportasi, uang wanwans.
- Output : Sisa Uang Wanwans

**Buatlah program dengan C# !**

2. **Permasalahan :**

Kaisar adalah pedagang semangka yang menjual dagangannya yang setiap kilogramnya semangka dihargai dengan harga tertentu. Setiap pembeli membayar harga semangka yang dibeli sesuai dengan berat semangkat tersebut. Tentukan algoritma pedagang untuk menentukan harga yang harus dibayar pembeli.

**Identifikasi masalah :**

- Input : Harga /kg , berat pembeli
- Output : Harga yang dibayar pemebli.

**Buatlah program dengan C# !**

3. **Permasalahan :**

Diketahui sebuah array memiliki sebuah data 10, 60, 20, 100, dan 40

**Identifikasi masalah :**

- Input : data array

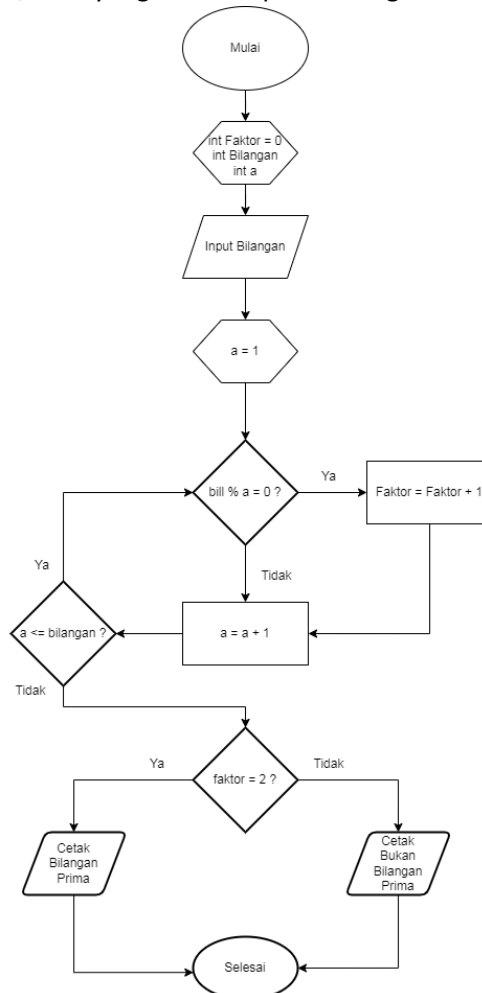
- Output : nilai terbesar.

**Buatlah program dengan c# dan Flowchart !**

4. **Permasalahan :**

Wanwans mempunyai kelereng sebanyak 20 lebih banyak dari kaisar, sedangkan man'an mempunyai kelereng 3x jumlah kelereng wanwans dan kaisar. Sedangkan irwan memiliki 10 kelereng lebih sedikit dari jumlah kelereng wanwans, kaisar dan man'an. Berapakah jumlah kelereng kaisar, man'an dan irwan apabila jumlah kelereng wanwans diketahui ? **Buatlah program dengan c# !**

5. Diberikan flowchart sebagai berikut, hasil yang tercetak pada bilangan tersebut adalah ?



6. **Permasalahan**

Sebuah pengelola parkir pada PT Wanwans Langit Solusi memberlakukan ketentuan tarif sebagai berikut :

- Untuk tarif Motor pada 1 jam pertama dikenakan tarif parkir sebesar Rp.2000 /jam, sedangkan pada jam berikutnya dikenakan tarif parkir sebesar Rp.1000 /jam.
- Untuk tarif Mobil pada 1 jam pertama dikenakan tarif parkir sebesar Rp.5000 /jam, sedangkan pada jam berikutnya dikenakan tarif parkir sebesar Rp.2000 /jam.
- Untuk tarif Truck atau Bus pada 1 jam pertama dikenakan tarif parkir sebesar Rp.10000 /jam, sedangkan pada jam berikutnya dikenakan tarif parkir sebesar Rp.5000 /jam.
- Jika member makan diberikan diskon sebesar Rp 2000, jika bukan member makan tidak diberikan diskon

**Identifikasi masalah**

- **Input :**
  - Input Nama Petugas Parkir
  - Input Pilih Jenis Kendaraan (Motor,Mobil,Truck / Bus)
  - Input Nomor Kendaraan

- Tanggal dan Waktu masuk parkir diperoleh saat melakukan inputan data parkir secara realtime
- Tanggal dan Jam kerlua (2024-01-01 16:39:00)

- Input Pilih Jenis member

Inputan yang diharapkan :

```

=====
===== Parkir Center PT Wanwans Langit Solusi =====
=====
Masukan Nama Petugas Parking :
Pilih Jenis Kendaraan
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukan Pilihan (ex : 1 atau Mobil ):
Masukan Nomor Kendaraan (ex : B 1010 TFG ):
Apakah Anda Member :
1. Ya
2. Tidak
Masukan Pilihan (ex : 1 atau ya):
=====

```

- Output :
  - Tampilkan Nomer Nota (Nomor nota dibuat secara otomatis 10 digit gabungan huruf dan angka contoh : WS001)
  - Tampilkan Nama Petugas Parkir
  - Tampilkan Nomor Kendaraan dan jenis kendaraan
  - Tampilkan Jenis Member
  - Tampilkan Tanggal dan Jam Masuk
  - Tampilkan Tanggal dan Jam keluar
  - Tampilkan Lama Parkir dalam hitungan waktu (contoh : 1 jam 1 menit)
  - Tampilkan Tarif Parkir Kendaraan
  - Tampilkan Potongan Member
  - Tampilkan Total Tarif Parkir
  - Input Uang Bayar Parkir
  - Tampilkan Kembalian Uang Bayar Parkir

Output Yang di Harapkan

```

=====
PT Wanwans Langit Solusi
Jl. Kaisar Man'an No 666
=====
Nota : WS0001
Nama Petugas : Man'an
No kendaraan : B 1010 T0G
Jenis Kendaraan : R01-Mobil
Jenis Mamber : Member
=====
Gerbang : Out Pintu Rubuh 666
Masuk : 2024-01-01 16:00:00
Keluar : 2024-01-01 17:00:00
Lama Parkir : 1 jam
Tarif parkir /jam : Rp. 5000
Potongan : Rp. 2000
=====
Total Tarif Parkir : Rp. 3000
=====
Masukan Uang Parkir Rp : 5000
=====
Kembalian Parkir : Rp. 2000
=====
Terima Kasih - Selamat Jalan :)
=====

```

- Diperbolehkan menggunakan OOP atau Tidak Menggunakan OOP

## 7. Permasalahan :

Buatlah sebuah program untuk menggambar pola segitiga dengan sebuah karakter. Karakter dapat berupa huruf atau karakter khusus (ex : \*,#,%,@,&,dll)

#### Identifikasi Masalah :

- Masukan terdiri dari dua baris, baris pertama untuk menginput bilangan bulat N dengan  $1 \leq N \leq 100$ . Baris kedua masukan sebuah karakter yang diinginkan
- Keluaran program adalah huruf/karakter khusus yang menggambarkan pola segitiga sama kaki

#### 8. Permasalahan :

Buatlah program tentang lagu anak ayam sebagai berikut :

Tek Kotek Kotek Kotek, Anak Ayam turun berkotek

Anak ayam turunlah 5 mati satu tinggalah 4

Anak ayam turunlah 4 mati satu tinggalah 3

Anak ayam turunlah 3 mati satu tinggalah 1

Anak ayam turunlah 2 mati satu tinggalah 1

Anak ayam turunlah 1 mati satu tinggalah induknya

#### Identifikasi masalah :

- Masukan dari program adalah bilangan bulat N dengan batasan:  $1 \leq N \leq 100$ .
- Keluaran program adalah berupa baris lirik lagu yang akan diuraikan sesuai dengan bilangan bulat yang diinput

#### 9. Buatlah sebuah program Login System Parking By KupdaTahu

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Selamat Data Silahkan Login :) =====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Lihat User
5. Check & Aktivasi User
=====
Masukan Pilihan : |
```

#### Studi Kasus 1 Register :

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: maulana
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan username: maulana
Masukkan password: IP231!~|
```

- Registrasi memiliki atribut : ID (dengan auto generate, dengan 5 karakter 2 huruf dan 3 angka secara acak), Nama Lengkap, Email, Username, Password di hidden dengan (\*), status : **Aktif & Tidak Aktif**
- Buatlah inputan : Nama Lengkap, Email, username, password.
- Buatlah validasi :

- Nama tidak boleh mengandung spesial karakter dan angka, contoh berikut :

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: maulana1~
=====
Nama tidak valid. Nama tidak boleh mengandung angka.
```

- Penulisan email harus benar, contoh sebagai berikut :

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: maulana
Masukan Email Anda : maulana
=====
Email tidak valid. Silakan masukkan email yang valid.
```

- Email tidak boleh sama dengan email user yang sudah terdaftar.
- Username tidak boleh sama dengan username yang sudah terdaftar. Contoh :

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: maulana
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan username: maulana
=====
Username sudah terdaftar. Silakan pilih username lain.
```

- Password harus mengandung 2 huruf, 1 angka, 2 Karakter Khusus. Contoh :

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: Wanwan
Masukan Email Anda : wanwan@gmail.com
Masukkan username: wanwan
Masukkan password: IP231
=====
Password tidak valid. Password harus mengandung 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus.
```

- Jika data tidak sesuai maka data tidak bisa disimpan.
- Tampilan Jika Berhasil Registrasi

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Registrasi Akun :) =====
=====
Masukan Nama Lengkap Anda: maulana
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan username: maulana
Masukkan password: IP231!~
=====
Registrasi berhasil!
=====

Silahkan Konfirmasi Akun Anda
=====
1. Ya = 2. Tidak =
Masukan Pilihan : |
```

- Lakukan aktivasi, jika ya maka status user menjadi **Aktif**, jika tidak maka status user **Tidak Aktif**
- Tampilkan menu awal.

### Studi kasus 2 : Menu Login

- Buatlah inputan : username dan password
- Buatlah validasi :

- Check format penulisan email

Output : **" Email tidak valid. Silakan masukkan email yang valid."**

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Login Akun :) =====
=====
Masukan Email Anda : maulana
=====
Email tidak valid. Silakan masukkan email yang valid.
```

- Check apakah email sudah terdaftar jika blm terdaftar silahkan lakukan pendaftaran Output Notif : **" Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan Periksa Kembali username / email dan password anda!!"**

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Login Akun :) =====
=====
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan password: IP231!~
=====
Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan Periksa Kembali email dan password anda!!
=====
```

- Check apakah status user **Aktif** atau **Tidak Aktif**

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Login Akun :) =====
=====
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan password: IP231!~
=====
Akun belum diaktivasi. Silakan hubungi administrator.
```

- Check username dan password sudah sesuai atau tidak sesuai, jika tidak sesuai maka tidak dapat login, salah password tidak boleh lebih dari 3 kali maka user di **Tidak Aktifkan**

- Tampilan Login Jika berhasil Login

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Login Akun :) =====
=====
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan password: IP231!~
=====
Login berhasil!
```

### Studi Kasus 3 : Menu Reset Password

- Buatlah inputan :
  - Masukan Username atau Email.
  - Masukan Password Lama Anda
  - Masukan Password Baru Anda
  - Masukan Konfirmasi Password Baru Anda

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Reset Password Pengguna :) =====
=====
Masukan Username Atau Email Anda : maulana
Masukan Password Lama Anda : IP231!~
Masukan Password Baru Anda : IP231!~
Masukan Konfirmasi Password baru : IP231!~
```

- Buatlah validasi :
  - Password harus mengandung 2 huruf, 1 angka, 2 Karakter Khusus.
  - Konfirmasi Password harus sama dengan Password baru. Jika tidak maka error, tampilan sebagai berikut :

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Reset Password Pengguna :) =====
=====
Masukan Username Atau Email Anda : maulana@gmail.com
Masukan Password Lama Anda : IP231!~
Masukan Password Baru Anda : IP231!~
Masukan Konfirmasi Password baru : IP231
=====
Password dan Konfirmasi Password Berbeda, Silahkan ulangi !
=====
```

- Tampilan jika berhasil Reset Password

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Reset Password Pengguna :) =====
=====
Masukan Username Atau Email Anda : maulana@gmail.com
Masukan Password Lama Anda : IP231!~
Masukan Password Baru Anda : IP231!~
Masukan Konfirmasi Password baru : IP231!~
=====
Password berhasil diperbarui. Password baru : IP231!~
=====
```

### Studi Kasus 4 : Tampilan User Pengguna

- Buatlah program untuk menampilkan pengguna

```
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupdaTahu =====
===== Data Pengguna :) =====
=====
ID: WS287, Nama: maulana, Email: maulana@gmail.com, Username: maulana, Password: *****, Status: Aktif
=====
```

### Studi Kasus 5 : Check & Aktivasi User

- Buatlah Inputan :
  - Masukan Username atau Email Anda
- Buatlah validasi :
  - Jika user pengguna sudah **Aktif**, maka tampilkan program sebagai berikut :

```
=====
Masukan Username atau Email Anda : maulana@gmail.com
=====
Informasi Pengguna untuk Email: maulana@gmail.com
Nama: maulana
Email: maulana@gmail.com
Status: Aktif
=====
```

- Jika user pengguna **Tidak Aktif**, maka tampilkan program sebagai berikut :

```
=====
Masukan Username atau Email Anda : maulana@gmail.com
=====
Silahkan Konfirmasi Akun Anda
=====
Informasi Pengguna untuk Email: maulana@gmail.com
Nama: maulana
Email: maulana@gmail.com
Status: Tidak Aktif
=====
Masukan Pilihan : | 1. Ya = 2. Tidak =
```

- Jika ya maka tampil sebagai berikut :

```
=====
Masukan Username atau Email Anda : maulana@gmail.com
=====
Silahkan Konfirmasi Akun Anda
=====
Informasi Pengguna untuk Email: maulana@gmail.com
Nama: maulana
Email: maulana@gmail.com
Status: Tidak Aktif
=====
Masukan Pilihan : 1 1. Ya = 2. Tidak =
Selamat Akun anda sudah Aktif !!
=====
```

- Jika Tidak maka, kembali ke menu utama.

### 10. Buatlah System Parking by KupdaTahu diatas menjadi lebih lengkap :

1. Ketika Login berhasil maka buat program sebagai berikut :

```
=====
Soal UAS - Selamat Datang System Parking By KupdaTahu ===== maulana@gmail.com
=====
1. Tambah Member
  1A. Tampil Data Member
  1B. Update Data Member
  1C. Hapus Data Member
=====
2. System Parking
3. Report Parking
4. Keluar;
Masukan Pilihan : |
```

2. Tambah Member :

- Input data :
  - Id Member dengan auto generate Password dengan 5 karkter (3 huruf dan 2 angka)

- Nama member
  - noHandphone
  - noKendaraan
- 
- Jenis Kendaraan
  - Periode Awal member
  - Periode Berakhir member
  - Status Member, secara default **Tidak Aktif**
- 
- Validasi Data :
    - Nama Member tidak Boleh sama dengan nama member yang sudah terdaftar
    - Nomer kendaraan tidak boleh sama dengan nomer kendaraan yang sudah terdaftar
    - 1 member hanya boleh memiliki 2 jenis kendaraan yaitu mobil 1 dan motor 1, tidak diperbolehkan jenis kendaraan yang sama
    - Periode awal member diperoleh dari tanggal dan waktu realtime
    - Periode akhir member diperoleh dari tanggal dan waktu periode awal ditambah 1 hari
3. Tampil Member :
- Tampilkan data mamber :
- Id mamber, nama mamber, no handphone, no kendaraan, jenis kendaraan, periode awal, dan periode berakhir.
4. Update Member
- Input data :
    - Masukan ID Mamber
    - Masukan Tanggal Periode Awal Member
  - Update data :
    - Tanggal Periode Awal Member sesuai dengan tanggal yang diinput dan Tanggal Periode Berakhir Member ditambah 1 hari dari tanggal awal member yang diupdate
    - Status Member **Aktif & Tidak Aktif**
5. Hapus Member
- Input Data :
    - Masukan ID Mamber
    - Maka Data member terhapus.
6. System Parking
- Input Data :
    - Masukan Nomor Kendaraan
    - Pilih Jenis Kendaraan : Mobil / Motor
    - Masukan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan
  - Output :



```

=====
Parking Kendaraan =====
=====
Masukan Nomor Kendaraan : B4190TOX
Pilih Jenis Kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
Masukan Jenis Kendaraan : 2
Masukan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan : 2024-01-07 18:00:00
=====
Terima Kasih =====
=====
Nota : PRK561
Nama Petugas : Maulana
Nomor Kendaraan : B4190TOX
Jenis Kendaraan : Motor
Jenis Member : Non Member
=====
Tanggal Masuk : 2024-01-07
Jam Masuk : 15.41.37
Tanggal Keluar: 2024-01-07
Jam Keluar : 18.00.00
Lama Parking 2 jam 18 menit
Tarif Mobil /jam : 6000
=====
Total Tarif Parking : 18000
=====
Masukan Uang Parkir Rp. :20000
=====
Kembalian Parkir : Rp. 2000
=====

```

- Nota dibuat secara auto generate 5 karakte (3 huruf 2 angka)

- Nama Petugas , diperoleh dari data user login
- Nomor kendaraan diperoleh dari data Nomor Kendaraan
- Jenis Kendaraan diperoleh dari data jenis kendaraan

- Jenis mamber :
  - ✓ Jika Nomor Kendaraan terdaftar member maka jenis member **Mamber** dan memperoleh penguraan biaya parkir sebesar 2000 untuk jenis kendaraan **Motor** Ataupun **Mobil**
  - ✓ Jika Nomor Kendaraan tidak terdaftar member maka jenis member **Non Mamber** dan tidak memperoleh pengurangan biaya parkir
- Lama Parking dengan format /jam dan /menit seperti tampilan diatas
- Tarif Mobil : Rp. 6. 000 dan Tarif Motor : Rp. 3.000
- Total Tarif Parking : Jam keluar – jam masuk \* tarif mobil.
- Kembalian Parkir : Uang Bayar – total tarif parking

#### 7. Report Parking :

- Tampilan data Parking :
  - Nota
  - Nama Petugas
  - Nomor Kendaraan
  - Jenis Kendaraan
  - Tanggal Masuk
  - Jam Masuk
  - Tanggal Keluar
  - Jam Keluar
  - Jenis Member
  - Total Tarif Mobil

Nama : Stevanus Andika Galih Setiawan  
NIM : 202303110008  
Prodi : Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)  
Mata Kuliah : Dasar Pemrograman  
Semester : 1 (satu)  
Tanggal : 20 Januari 2024

1. `using System;`

`class HitungBelanjaan`

```
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Harga 1 kilogram telur      : Rp. 28.000");
        Console.WriteLine("Harga 1 kilogram gula merah : Rp.12.000");
        Console.WriteLine("Harga 1 kilogram tepung terigu : Rp. 8.000");
        Console.WriteLine("*****\n");

        // Input berat dan harga barang
        Console.Write("Berat Telur (kg): ");
        double beratTelur = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        Console.Write("Berat Gula Merah (kg): ");
        double beratGulaMerah = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        Console.Write("Berat Tepung Terigu (kg): ");
        double beratTepungTerigu = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        Console.Write("Harga Telur (/kg): ");
        double hargaTelur = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        Console.Write("Harga Gula Merah (/kg): ");
        double hargaGulaMerah = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        Console.Write("Harga Tepung Terigu (/kg): ");
        double hargaTepungTerigu = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        // Input biaya transportasi
        Console.Write("Biaya Transportasi (sekali naik angkot): ");
        double biayaTransportasi = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        // Input uang yang dimiliki Wanwans
        Console.Write("Uang Wanwans: ");
        double uangWanwans = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        // Input uang ongkos pulang Wanwans
        Console.Write("Uang Ongkos Pulang Wanwans: ");
        double uangOngkosPulang = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        // Hitung total biaya belanja
        double totalBiayaBelanja = (beratTelur * hargaTelur) + (beratGulaMerah * hargaGulaMerah) +
(beratTepungTerigu * hargaTepungTerigu);

        // Hitung total biaya dengan tambahan biaya transportasi
        double totalBiayaTotal = totalBiayaBelanja + biayaTransportasi;
```

```

// Hitung total biaya dengan tambahan uang ongkos pulang
totalBiayaTotal += uangOngkosPulang;

// Hitung sisa uang Wanwans
double sisaUang = uangWanwans - totalBiayaTotal;

// Output sisa uang Wanwans
Console.WriteLine($"Total Biaya Belanja: {totalBiayaBelanja}");
Console.WriteLine($"Total Biaya dengan Transportasi dan Ongkos Pulang:
{totalBiayaTotal}");
Console.WriteLine($"Sisa Uang Wanwans: {sisaUang}");

// Tunggu input sebelum menutup aplikasi
Console.ReadLine();
    }
}

```

Output :

```
|      UAS Dasar Pemrograman      |
|*****|
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
|*****|

Harga 1 kilogram telur      : Rp. 28.000
Harga 1 kilogram gula merah : Rp.12.000
Harga 1 kilogram tepung terigu : Rp. 8.000
|*****|

Berat Telur (kg): 2
Berat Gula Merah (kg): 3
Berat Tepung Terigu (kg): 5
Harga Telur (/kg): 28000
Harga Gula Merah (/kg): 12000
Harga Tepung Terigu (/kg): 8000
Biaya Transportasi (sekali naik angkot): 5000
Uang Wanwans: 150000
Uang Ongkos Pulang Wanwans: 5000
Total Biaya Belanja: 132000
Total Biaya dengan Transportasi dan Ongkos Pulang: 142000
Sisa Uang Wanwans: 8000
```

Rectangular Snip

```
2. using System;
```

```
class BeratSemangkaDanHarga
```

```
{
```

```
    static void Main()
```

```
    {
```

```
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024");
        Console.WriteLine("*****\n");
```

```
        // Input harga per kilogram semangka
```

```
        Console.Write("Harga per Kilogram Semangka: ");
```

```
        double hargaPerKilogram = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
        // Input berat semangka yang dibeli oleh pembeli
```

```
        Console.Write("Berat Semangka (kg): ");
```

```
        double beratSemangka = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
        // Hitung total harga yang harus dibayar oleh pembeli
```

```
        double totalHarga = hargaPerKilogram * beratSemangka;
```

```
        // Output harga yang harus dibayar oleh pembeli
```

```
        Console.WriteLine($"Harga yang harus dibayar: Rp. {totalHarga}");
```

```
        // Tunggu input sebelum menutup aplikasi
```

```
        Console.ReadLine();
```

```
    }
```

```
}
```

Output :

```
*****
|      UAS Dasar Pemrograman      |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Harga per Kilogram Semangka: 20000
Berat Semangka (kg): 10
Harga yang harus dibayar: Rp. 200000
```

3. `using System;`

`class ProgramUrutArray`

```
static void Main()
{
    Console.WriteLine("*****");
    Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
    Console.WriteLine("*****\n");
    Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
    Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
    Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
    Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");

    Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
    Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024      ");

    Console.WriteLine("*****\n");
    // Array dengan data yang diberikan
    int[] dataArray = { 10, 60, 20, 100, 40 };

    // Panggil fungsi untuk menemukan nilai terbesar
    int nilaiTerbesar = TemukanNilaiTerbesar(dataArray);

    // Output nilai terbesar
    Console.WriteLine($"Nilai Terbesar dalam Array: {nilaiTerbesar}");

    // Tunggu input sebelum menutup aplikasi
    Console.ReadLine();
}

static int TemukanNilaiTerbesar(int[] array)
{
    // Inisialisasi nilai terbesar dengan nilai pertama dalam array
    int nilaiTerbesar = array[0];

    // Iterasi melalui array untuk mencari nilai terbesar
    for (int i = 1; i < array.Length; i++)
    {
        if (array[i] > nilaiTerbesar)
        {
            nilaiTerbesar = array[i];
        }
    }

    // Mengembalikan nilai terbesar
    return nilaiTerbesar;
}
```

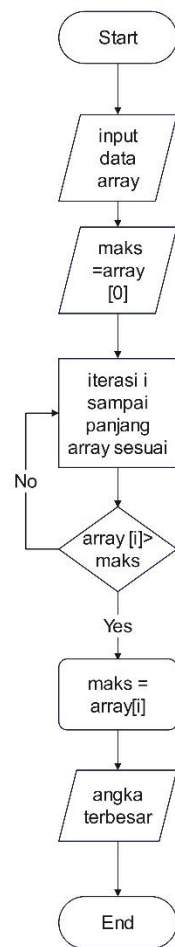
Output :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas        : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Nilai Terbesar dalam Array: 100
```



Flowchart :



4. using System;

class HitungNilaiArrayIndex

```
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM            : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil");

        Console.WriteLine("Kelas        : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal       : 20 Januari 2024      ");

        Console.WriteLine("*****\n");

        // setting data array
        int[] dataArray = { 10, 60, 20, 100, 40 };

        // Panggil fungsi untuk menemukan nilai terbesar
        int nilaiTerbesar = TemukanNilaiTerbesar(dataArray);

        // Output nilai terbesar
        Console.WriteLine($"Nilai Terbesar dalam Array: {nilaiTerbesar}");

        // Tunggu input sebelum menutup aplikasi
        Console.ReadLine();
    }

    static int TemukanNilaiTerbesar(int[] array)
    {
        // Inisialisasi nilai terbesar dengan nilai pertama dalam array
        int nilaiTerbesar = array[0];

        // Iterasi melalui array untuk mencari nilai terbesar
        for (int i = 1; i < array.Length; i++)
        {
            if (array[i] > nilaiTerbesar)
            {
                nilaiTerbesar = array[i];
            }
        }

        // Mengembalikan nilai terbesar
        return nilaiTerbesar;
    }
}
```

Output :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****
Nilai Terbesar dalam Array: 100
```

```

5.
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024");
        Console.WriteLine("*****\n");

        // Inisialisasi variabel
        int faktor = 0;
        int bilangan;
        int a;

        // Input bilangan
        Console.Write("Masukkan bilangan: ");
        bilangan = int.Parse(Console.ReadLine());

        // Inisialisasi variabel a
        a = 1;

        // Lakukan pengecekan
        while (a <= bilangan)
        {
            faktor = bilangan % a == 0 ? faktor + 1 : faktor;
            a++;

            // Jika faktor > 2, cetak bukan bilangan prima dan keluar dari loop
            if (faktor > 2)
            {
                Console.WriteLine("Bukan bilangan prima");
                break;
            }
        }

        // Jika faktor == 2, cetak bilangan prima
        if (faktor == 2)
        {
            Console.WriteLine("Bilangan prima");
        }
    }
}

```

Output :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan bilangan: 11
Bilangan prima

C:\Users\Stevanus\Documents\Data\c#\ConsoleApp5\ConsoleApp5\bin\Debug\net7.0\ConsoleApp5.exe (process 900) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan bilangan: 12
Bukan bilangan prima

C:\Users\Stevanus\Documents\Data\c#\ConsoleApp5\ConsoleApp5\bin\Debug\net7.0\ConsoleApp5.exe (process 15584) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

6. using System;

// Definisikan enum untuk jenis kendaraan

```
enum JenisKendaraan
{
    Mobil = 1,
    Motor,
    Truck
}
```

class HitungBiayaParkir

```
{
    // Properti
    public string NamaPetugas { get; set; }
    public string NomorKendaraan { get; set; }
    public JenisKendaraan JenisKendaraan { get; set; }
    public bool IsMember { get; set; }
    public DateTime JamMasuk { get; set; }
    public DateTime JamKeluar { get; set; }

    // Konstruktor
    public HitungBiayaParkir(string namaPetugas, string nomorKendaraan, JenisKendaraan
jenisKendaraan, bool isMember)
    {
        NamaPetugas = namaPetugas;
        NomorKendaraan = nomorKendaraan;
        JenisKendaraan = jenisKendaraan;
        IsMember = isMember;
        JamMasuk = DateTime.Now;
    }

    // Metode untuk menghitung biaya parkir
    public void HitungBiaya()
    {
        // Hitung lama parkir dalam hitungan waktu
        TimeSpan lamaParkir = JamKeluar - JamMasuk;

        // Tentukan tarif parkir sesuai jenis kendaraan dan member
        int tarifJamPertama = 0;
        int tarifJamBerikutnya = 0;

        switch (JenisKendaraan)
        {
            case JenisKendaraan.Mobil:
                tarifJamPertama = 5000;
                tarifJamBerikutnya = 2000;
                break;

            case JenisKendaraan.Motor:
                tarifJamPertama = 2000;
                tarifJamBerikutnya = 1000;
                break;

            case JenisKendaraan.Truck:
                tarifJamPertama = 10000;
                tarifJamBerikutnya = 5000;
                break;
        }

        // Hitung tarif parkir
        int totalTarif = tarifJamPertama + (int)Math.Ceiling(lamaParkir.TotalHours - 1) *
tarifJamBerikutnya;

        // Hitung potongan member jika ada
        int potonganMember = IsMember ? 2000 : 0;

        // Output informasi parkir
        Console.WriteLine("=====");
        Console.WriteLine("                      PT Wanwans Langit Solusi");
    }
}
```

```

Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine($"Nota          : {GenerateNota()}");
Console.WriteLine($"Nama Petugas : {NamaPetugas}");
Console.WriteLine($"No.Kendaraan : {NomorKendaraan}");
Console.WriteLine($"Jenis Kendaraan : {JenisKendaraan}");
Console.WriteLine($"Gerbang          : Out Pintu Rubuh 666");
Console.WriteLine($"Masuk           : {JamMasuk.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")}");
Console.WriteLine($"Keluar          : {JamKeluar.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")}");
Console.WriteLine($"Lama Parkir      : {FormatLamaParkir(lamaParkir)}");
Console.WriteLine($"Tarif parkir/jam: {tarifJamPertama} (1 jam pertama) +
{tarifJamBerikutnya} per jam berikutnya");
Console.WriteLine($"Potongan          : {potonganMember}");
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine($"Total tarif parkir : {totalTarif}");
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine("Masukkan uang parkir : RP");
int uangBayar = int.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine($"Kembalian Parkir : {uangBayar - totalTarif}");
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine("Terimakasih Selamat Jalan :");
Console.WriteLine("=====");
}

// Metode untuk menghasilkan nomor nota secara otomatis
private string GenerateNota()
{
    // Menggunakan kombinasi dari huruf WS dan angka acak
    Random rand = new Random();
    return $"WS{rand.Next(100, 999)}";
}

// Metode untuk memformat lama parkir dalam jam dan menit
private string FormatLamaParkir(TimeSpan lamaParkir)
{
    return $"{(int)lamaParkir.TotalHours} jam {lamaParkir.Minutes} menit";
}

}

class Program
{
    static void Main()
    {
        // Input data dari pengguna
        Console.WriteLine("=====");
        Console.WriteLine("=====Parking Center PT Wawans Langit Solusi=====");
        Console.WriteLine("=====");

        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024      ");

        Console.WriteLine("Masukkan Nama Petugas Parking : ");
        string namaPetugas = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Pilih jenis kendaraan :");
        Console.WriteLine("1. Mobil");
        Console.WriteLine("2. Motor");
        Console.WriteLine("3. Truck");
        Console.WriteLine("Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): ");
        int pilihanJenisKendaraan = int.Parse(Console.ReadLine());
        JenisKendaraan jenisKendaraan = (JenisKendaraan)pilihanJenisKendaraan;

        Console.WriteLine("Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): ");
        string nomorKendaraan = Console.ReadLine();
    }
}

```

```

Console.WriteLine("Apakah anda member :");
Console.WriteLine("1. Ya");
Console.WriteLine("2. Tidak");
Console.Write("Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): ");
int pilihanMember = int.Parse(Console.ReadLine());
bool isMember = (pilihanMember == 1);

// Buat objek HitungBiayaParkir
HitungBiayaParkir hitungBiayaParkir = new HitungBiayaParkir(namaPetugas, nomorKendaraan,
jenisKendaraan, isMember);

// Input jam keluar
Console.WriteLine("=====");
Console.WriteLine("Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss): ");
string inputJamKeluar = Console.ReadLine();
hitungBiayaParkir.JamKeluar = DateTime.ParseExact(inputJamKeluar, "yyyy-MM-dd HH:mm:ss",
null);

// Hitung biaya parkir dan tampilkan output
hitungBiayaParkir.HitungBiaya();
}
}

```



Output :

```
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus Andika Galih Setiawan
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 1
Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): B780tz
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 1
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-21 11:00:01
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota          : WS858
Nama Petugas  : Stevanus Andika Galih Setiawan
No.Kendaraan  : B780tz
Jenis Kendaraan : Mobil
Gerbang       : Out Pintu Rubuh 666
Masuk         : 2024-01-20 10:57:46
Keluar        : 2024-01-21 11:00:01
Lama Parkir   : 24 jam 2 menit
Tarif parkir/jam: 5000 (1 jam pertama) + 2000 per jam berikutnya
Potongan      : 2000
=====
Total tarif parkir : 53000
=====
Masukkan uang parkir : RP55000
=====
Kembalian Parkir : 2000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====
=====
```

```
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus Andika Galih Setiawan
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 1
Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): B780tz
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 2
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-21 11:00:01
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota          : WS399
Nama Petugas  : Stevanus Andika Galih Setiawan
No.Kendaraan  : B780tz
Jenis Kendaraan : Mobil
Gerbang       : Out Pintu Rubuh 666
Masuk         : 2024-01-20 11:00:55
Keluar        : 2024-01-21 11:00:01
Lama Parkir   : 23 jam 59 menit
Tarif parkir/jam: 5000 (1 jam pertama) + 2000 per jam berikutnya
Potongan      : 0
=====
Total tarif parkir : 51000
=====
Masukkan uang parkir : RP52000
=====
Kembalian Parkir : 1000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====
=====
```

```

Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus Andika Galih Setiawan
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 2
Masukkan nomor kendaraan   (ex: B 1010 TFG): B556tz
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 1
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 11:30:00
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota      : WS600
Nama Petugas : Stevanus Andika Galih Setiawan
No.Kendaraan : B556tz
Jenis Kendaraan : Motor
Gerbang      : Out Pintu Rubuh 666
Masuk        : 2024-01-20 11:00:12
Keluar       : 2024-01-20 11:30:00
Lama Parkir  : 0 jam 29 menit
Tarif parkir/jam: 2000 (1 jam pertama) + 1000 per jam berikutnya
Potongan     : 2000
=====
Total tarif parkir : 2000
=====
Masukkan uang parkir : RP4000
=====
Kembalian Parkir : 2000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====

```

```

| UAS Dasar Pemrograman |
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus Andika Galih Setiawan
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 2
Masukkan nomor kendaraan   (ex: B 1010 TFG): B556tz
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 2
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 11:30:00
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota      : WS144
Nama Petugas : Stevanus Andika Galih Setiawan
No.Kendaraan : B556tz
Jenis Kendaraan : Motor
Gerbang      : Out Pintu Rubuh 666
Masuk        : 2024-01-20 11:02:01
Keluar       : 2024-01-20 11:30:00
Lama Parkir  : 0 jam 27 menit
Tarif parkir/jam: 2000 (1 jam pertama) + 1000 per jam berikutnya
Potongan     : 0
=====
Total tarif parkir : 2000
=====
Masukkan uang parkir : RP4000
=====
Kembalian Parkir : 2000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====

```

```

| UAS Dasar Pemrograman |
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus Andika Galih Setiawan
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 3
Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): B566yt
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 1
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 13:00:20
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota      : WS789
Nama Petugas : Stevanus Andika Galih Setiawan
No.Kendaraan : B566yt
Jenis Kendaraan : Truck
Gerbang    : Out Pintu Rubuh 666
Masuk      : 2024-01-20 11:03:43
Keluar     : 2024-01-20 13:00:20
Lama Parkir : 1 jam 56 menit
Tarif parkir/jam: 10000 (1 jam pertama) + 5000 per jam berikutnya
Potongan   : 2000
=====
Total tarif parkir : 15000
=====
Masukkan uang parkir : RP20000
=====
Kembalian Parkir : 5000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====

```

```

| UAS Dasar Pemrograman |
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
Masukkan Nama Petugas Parking : Stevanus Andika Galih Setiawan
Pilih jenis kendaraan :
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): 3
Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): B566yt
Apakah anda member :
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 2
=====
Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss):
2024-01-20 13:00:20
=====
PT Wanwans Langit Solusi
=====
Nota      : WS709
Nama Petugas : Stevanus Andika Galih Setiawan
No.Kendaraan : B566yt
Jenis Kendaraan : Truck
Gerbang    : Out Pintu Rubuh 666
Masuk      : 2024-01-20 11:05:40
Keluar     : 2024-01-20 13:00:20
Lama Parkir : 1 jam 54 menit
Tarif parkir/jam: 10000 (1 jam pertama) + 5000 per jam berikutnya
Potongan   : 0
=====
Total tarif parkir : 15000
=====
Masukkan uang parkir : RP20000
=====
Kembalian Parkir : 5000
=====
Terimakasih Selamat Jalan :}
=====

```

7. using System;

class loopingSimbol

```
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("*****");
        Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
        Console.WriteLine("*****\n");
        Console.WriteLine("Nama Saya          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
        Console.WriteLine("NIM                : 202303110008");
        Console.WriteLine("Prodi              : Rekayasa Perangkat Lunak");
        Console.WriteLine("Semester           : Semester Satu(1) - Ganjil");
        Console.WriteLine("Kelas             : RK231");
        Console.WriteLine("Tanggal            : 20 Januari 2024      ");
        Console.WriteLine("*****\n");

        // Input jumlah baris
        Console.Write("Masukkan jumlah baris (1 ≤ N ≤ 100): ");
        int n = int.Parse(Console.ReadLine());

        // Input karakter yang diinginkan
        Console.Write("Masukkan karakter yang diinginkan: ");
        char karakter = char.Parse(Console.ReadLine());

        // Membuat pola segitiga
        for (int i = 1; i <= n; i++)
        {
            // Membuat spasi sebelum karakter
            for (int j = 1; j <= n - i; j++)
            {
                Console.Write(" ");
            }

            // Menampilkan karakter sebanyak (2 * i - 1)
            for (int k = 1; k <= 2 * i - 1; k++)
            {
                Console.Write(karakter);
            }

            // Pindah ke baris berikutnya
            Console.WriteLine();
        }

        Console.ReadLine(); // Untuk menjaga agar konsol tidak langsung tertutup
    }
}
```

Output :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan jumlah baris (1 ≤ N ≤ 100): 5
Masukkan karakter yang diinginkan: +
+
+++
++++
+++++
+++++++
+++++++
```

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****
Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan jumlah baris (1 ≤ N ≤ 100): 5
Masukkan karakter yang diinginkan: *
*
***
*****
*****
*****
*****
```

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****

Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****
```

Masukkan jumlah baris ( $1 \leq N \leq 100$ ): 5

Masukkan karakter yang diinginkan: #

```
#
###
####
#####
#####
```

8. `using System;`

`class Program`

`{`

`static void Main()`

`{`

```
Console.WriteLine("*****");
Console.WriteLine("|      UAS Dasar Pemrograman      |");
Console.WriteLine("*****\n");
Console.WriteLine("Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan");
Console.WriteLine("NIM           : 202303110008");
Console.WriteLine("Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak");
Console.WriteLine("Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil");
Console.WriteLine("Kelas         : RK231");
Console.WriteLine("Tanggal        : 20 Januari 2024      ");
Console.WriteLine("*****\n");
```

`// Input jumlah anak ayam`

`Console.Write("Masukkan jumlah anak ayam ( $1 \leq N \leq 100$ ): ");`

`int n = int.Parse(Console.ReadLine());`

`// Memastikan bahwa jumlah anak ayam sesuai batasan`

`if (n < 1 || n > 100)`

`{`

`Console.WriteLine("Masukan tidak valid. Jumlah anak ayam harus antara 1 dan 100.");`

`return;`

`}`

`// Membuat lirik lagu`

`for (int i = n; i >= 1; i--)`

`{`

`Console.WriteLine($"Anak ayam turunlah {i} mati satu tinggallah {i - 1}");`

`}`

`Console.WriteLine("Anak ayam turunlah 0 mati satu tinggallah induknya");`

`Console.ReadLine(); // Untuk menjaga agar konsol tidak langsung tertutup`

`}`

`}`

Output :

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****

Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan jumlah anak ayam ( $1 \leq N \leq 100$ ): 10
Anak ayam turunlah 10 mati satu tinggallah 9
Anak ayam turunlah 9 mati satu tinggallah 8
Anak ayam turunlah 8 mati satu tinggallah 7
Anak ayam turunlah 7 mati satu tinggallah 6
Anak ayam turunlah 6 mati satu tinggallah 5
Anak ayam turunlah 5 mati satu tinggallah 4
Anak ayam turunlah 4 mati satu tinggallah 3
Anak ayam turunlah 3 mati satu tinggallah 2
Anak ayam turunlah 2 mati satu tinggallah 1
Anak ayam turunlah 1 mati satu tinggallah 0
Anak ayam turunlah 0 mati satu tinggallah induknya
```

```
*****
|   UAS Dasar Pemrograman   |
*****

Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

Masukkan jumlah anak ayam ( $1 \leq N \leq 100$ ): 20
Anak ayam turunlah 20 mati satu tinggallah 19
Anak ayam turunlah 19 mati satu tinggallah 18
Anak ayam turunlah 18 mati satu tinggallah 17
Anak ayam turunlah 17 mati satu tinggallah 16
Anak ayam turunlah 16 mati satu tinggallah 15
Anak ayam turunlah 15 mati satu tinggallah 14
Anak ayam turunlah 14 mati satu tinggallah 13
Anak ayam turunlah 13 mati satu tinggallah 12
Anak ayam turunlah 12 mati satu tinggallah 11
Anak ayam turunlah 11 mati satu tinggallah 10
Anak ayam turunlah 10 mati satu tinggallah 9
Anak ayam turunlah 9 mati satu tinggallah 8
Anak ayam turunlah 8 mati satu tinggallah 7
Anak ayam turunlah 7 mati satu tinggallah 6
Anak ayam turunlah 6 mati satu tinggallah 5
Anak ayam turunlah 5 mati satu tinggallah 4
Anak ayam turunlah 4 mati satu tinggallah 3
Anak ayam turunlah 3 mati satu tinggallah 2
Anak ayam turunlah 2 mati satu tinggallah 1
Anak ayam turunlah 1 mati satu tinggallah 0
Anak ayam turunlah 0 mati satu tinggallah induknya
```



```

9. using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;

```

```

class User
{
    //semua data yang diperlukan didefinisikan disini
    //gunakan set dan get untuk mengatur data
    public string ID { get; set; }
    public string FullName { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public string Username { get; set; }
    public string Password { get; set; }
    public bool IsActive { get; set; }
}

```

```

class UserManager
    // class usermanager untuk menampung data user
{
    private List<User> users = new List<User>();

    public void RegisterUser()
    {

```

```

        Console.WriteLine("=====
=====");
        Console.WriteLine("===== Soal    UAS    -    System    Parking    By
KupadTahu=====");
        Console.WriteLine("===== Registrasi    Akun                                :)
=====");

```

```

        Console.WriteLine("=====
=====");

```

```

        Console.Write("Masukkan Nama Lengkap Anda : ");
        string fullName = Console.ReadLine();

```

```

        // Validasi Nama
        if (!IsValidName(fullName))
        {
            Console.WriteLine("Nama tidak valid, nama tidak mengandung angka.");
            return;
        }

```

```

        Console.Write("Masukkan Email Anda      : ");
        string email = Console.ReadLine();

```

```

        // Validasi Email
        if (!IsValidEmail(email))
        {
            Console.WriteLine("Email tidak valid, silahkan masukkan email yang valid.");
        }

```

```

        return;
    }

    // Validasi Email Unik
    if (IsEmailExists(email))
    {
        Console.WriteLine("Email sudah terdaftar, silahkan gunakan email lain.");
        return;
    }

    Console.Write("Masukkan Username      : ");
    string username = Console.ReadLine();

    // Validasi Username Unik
    if (IsUsernameExists(username))
    {
        Console.WriteLine("Username sudah terdaftar, silahkan pilih username lain.");
        return;
    }

    Console.Write("Masukkan Password      : ");
    string password = Console.ReadLine();

    // Validasi Password
    if (!IsValidPassword(password))
    {
        Console.WriteLine("Password tidak valid, harus mengandung 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus.");
        return;
    }

    // Generate ID secara otomatis
    string generatedID = GenerateUserID();
    User newUser = new User
    {
        ID = generatedID,
        FullName = fullName,
        Email = email,
        Username = username,
        Password = password,
        IsActive = false // Set default status to inactive
    };

    users.Add(newUser);

    Console.WriteLine("=====  

    =====");
    Console.WriteLine("Registrasi Berhasil !");

    Console.WriteLine("=====  

    =====");
    Console.WriteLine("Silahkan Konfirmasi Akun Anda");
    Console.WriteLine("1. Ya");
    Console.WriteLine("2. Tidak");

```

```

Console.Write("Masukkan Pilihan : ");
string confirmationChoice = Console.ReadLine();

if (confirmationChoice == "1" || confirmationChoice.ToLower() == "ya")
{
    ActivateUser(newUser);
}
}

public void Login()
{
    Console.WriteLine("=====
=====");
    Console.WriteLine("===== Soal    UAS    -    System    Parking    By
KupadTahu=====");
    Console.WriteLine("===== Login    Akun    :
=====");

    Console.WriteLine("=====
=====");

    Console.Write("Masukkan Email Anda    : ");
    string inputEmail = Console.ReadLine();

    // Validasi Format Email
    if (!IsValidEmail(inputEmail))
    {
        Console.WriteLine("Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.");
        return;
    }

    User user = GetUserByEmail(inputEmail);

    // Validasi User Ditemukan
    if (user == null)
    {
        Console.WriteLine("Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan Periksa Kembali email dan password anda!!");
        return;
    }

    // Validasi Akun Aktif
    if (!user.IsActive)
    {
        Console.WriteLine("Akun belum diaktivasi, silahkan hubungi administrator.");
        return;
    }

    Console.Write("Masukkan Password    : ");
    string inputPassword = Console.ReadLine();

    // Validasi Password Sesuai
    if (inputPassword != user.Password)
    {

```

```

        Console.WriteLine("Username atau Password salah. Silahkan coba lagi.");
        return;
    }

    Console.WriteLine("=====
    =====");
    Console.WriteLine("Login Berhasil !");

    Console.WriteLine("=====
    =====");
    }

    public void ResetPassword()
    {

        Console.WriteLine("=====
        =====");
        Console.WriteLine("===== Soal    UAS    -    System    Parking    By
        KupadTahu=====");
        Console.WriteLine("=====Reset    Password    :");
        =====");

        Console.WriteLine("=====
        =====");

        Console.Write("Masukkan Username/Email Anda    : ");
        string inputIdentifier = Console.ReadLine();

        // Validasi Format Email
        if (!IsValidEmail(inputIdentifier))
        {
            Console.WriteLine("Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.");
            return;
        }

        User user = GetUserByEmail(inputIdentifier);

        // Validasi User Ditemukan
        if (user == null)
        {
            Console.WriteLine("Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan coba lagi.");
            return;
        }

        Console.Write("Masukkan Password Lama Anda    : ");
        string oldPassword = Console.ReadLine();

        // Validasi Password Lama Sesuai
        if (oldPassword != user.Password)
        {
            Console.WriteLine("Password lama tidak sesuai. Silahkan coba lagi.");
            return;
        }
    }

```

```

Console.WriteLine("Masukkan Password Baru Anda      : ");
string newPassword = Console.ReadLine();

// Validasi Password Baru tampilkan notifikasi
if (!IsValidPassword(newPassword))
{
    Console.WriteLine("Password tidak valid, harus mengandung 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus.");
    return;
}

Console.WriteLine("Masukkan Konfirmasi Password Baru Anda      : ");
string confirmPassword = Console.ReadLine();

// Validasi Konfirmasi Password,jika tidak sama tampilkan notifikasi
if (newPassword != confirmPassword)
{
    Console.WriteLine("Password dan konfirmasi password tidak sama. Silahkan coba lagi.");
    return;
}

// Update Password
user.Password = newPassword;

Console.WriteLine("=====
=====");
    Console.WriteLine("Password berhasil diperbarui, password baru anda: " + newPassword);

Console.WriteLine("=====
=====");
}

public void DisplayUsers()
{
    //tampilkan data menggunakan loop dari list User dengan nama lain users
    //terdiri dari id,nama,email,username,password dan status

Console.WriteLine("=====
=====");
    Console.WriteLine("=====      Soal      UAS      -      System      Parking      By
KupadTahu=====");
    Console.WriteLine("=====Data      Pengguna      :");
    Console.WriteLine("=====");

Console.WriteLine("=====
=====");
    Console.WriteLine("ID\t\tNAMA\t\tEMAIL\t\tUSERNAME\t\tPASSWORD\t\tSTATUS");

    foreach (User user in users)
    { //tampilkan data

Console.WriteLine($"{user.ID}\t\t{user.FullName}\t\t{user.Email}\t\t{user.Username}\t\t{user.Password}\t\t{
\t\t(user.IsActive ? "Aktif" : "Tidak Aktif")}");

```

```

    }

    Console.WriteLine("=====
=====");
    }

    public void CheckAndActivateUser()
    {
        //lakukan indentifikasi dan aktivasi user

        Console.WriteLine("=====
=====");
        Console.WriteLine("===== Soal    UAS    -    System    Parking    By
KupadTahu=====");
        Console.WriteLine("=====Check    &    Aktivasi    User    :
=====");

        Console.WriteLine("=====
=====");

        Console.WriteLine("Masukkan Username atau Email Anda : ");
        string inputIdentifier = Console.ReadLine();

        // Validasi Format Email
        if (!IsValidEmail(inputIdentifier))
        {
            Console.WriteLine("Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.");
            return;
        }

        User user = GetUserByEmail(inputIdentifier);

        // Validasi User Ditemukan
        if (user == null)
        {
            Console.WriteLine("Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan coba lagi.");
            return;
        }
        //tampilkan data dan notifikasi untuk aktivasi akun

        Console.WriteLine("=====
=====");
        Console.WriteLine($"Informasi pengguna untuk email {user.Email}");
        Console.WriteLine($"Nama: {user.FullName}");
        Console.WriteLine($"Email: {user.Email}");
        Console.WriteLine($"Status: {(user.IsActive ? "Aktif" : "Tidak Aktif")}");

        Console.WriteLine("=====
=====");
        Console.WriteLine("Aktivasi Akun Anda??");
        Console.WriteLine("1. Ya");
        Console.WriteLine("2. Tidak");
        Console.WriteLine("Masukkan Pilihan : ");

```

```

string confirmationChoice = Console.ReadLine();

if (confirmationChoice == "1" || confirmationChoice.ToLower() == "ya")
{
    ActivateUser(user);
}
}

private bool IsValidName(string name)
{
    //jika nama valid
    //kembalikan output dalam format character
    return !name.Any(char.IsDigit);
}

private bool IsValidEmail(string email)
{
    //jika email valid
    //kembalikan output dalam format email
    //jika tidak ada email yang dicari, maka error
    try
    {
        var addr = new System.Net.Mail.MailAddress(email);
        return addr.Address == email;
    }
    catch
    {
        return false;
    }
}

private bool IsEmailExists(string email)
{
    return users.Any(user => user.Email == email);
}

private bool IsUsernameExists(string username)
{
    return users.Any(user => user.Username == username);
}

private bool IsValidPassword(string password)
{
    //minimal 6 karakter, 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus
    //jika dapat return hasil
    return password.Length >= 6 && password.Count(char.IsLetter) >= 2 &&
        password.Count(char.IsDigit) >= 1 && password.Count(ch => !char.IsLetterOrDigit(ch)) >= 2;
}

private string GenerateUserID()
{

```

```

// generate user id baru
return Guid.NewGuid().ToString().Substring(0, 5).ToUpper();
}

//method untuk mencari user berdasarkan email dengan params email
private User GetUserByEmail(string email)
{
    return users.FirstOrDefault(user => user.Email == email);
}

private void ActivateUser(User user)
{
    user.IsActive = true;
    Console.WriteLine("Selamat! Akun anda sudah aktif.");
}
}

class Program
{
    static void Main()
    {
        //nametag informasi kelas
        {
            Console.WriteLine("*****");
            Console.WriteLine("|   UAS Dasar Pemrograman   |");
            Console.WriteLine("*****\n");
            Console.WriteLine("Nama Saya       : Stevanus Andika Galih Setiawan");
            Console.WriteLine("NIM             : 202303110008");
            Console.WriteLine("Prodi           : Rekayasa Perangkat Lunak");
            Console.WriteLine("Semester        : Semester Satu(1) - Ganjil");
            Console.WriteLine("Kelas          : RK231");
            Console.WriteLine("Tanggal         : 20 Januari 2024   ");
            Console.WriteLine("*****\n");
            //jalankan method dan panggil constructor baru dengan keyword new

            UserManager userManager = new UserManager();

            //jalankan looping dalam kondisi true
            while (true)
            {
                Console.WriteLine("=====
                =====");
                Console.WriteLine("=====      Soal   UAS   -   System   Parking   By
                KupadTahu=====");
                Console.WriteLine("=====      Selamat   Datang   Silahkan   Login
                :)======");

                Console.WriteLine("=====
                =====");
                Console.WriteLine("1. Registrasi");
                Console.WriteLine("2. Login");
                Console.WriteLine("3. Lupa Password");
                Console.WriteLine("4. Liat user");
                Console.WriteLine("5. Check & aktivasi User");
            }
        }
    }
}

```



```

Console.WriteLine("=====
=====");
    Console.Write("Masukkan pilihan : ");
    string choice = Console.ReadLine();//baca inputan user

    //lakukan decision berdasarkan inputan user

    switch (choice)
    {
        case "1":
            userManager.RegisterUser();
            break;
        case "2":
            userManager.Login();
            break;
        case "3":
            userManager.ResetPassword();
            break;
        case "4":
            userManager.DisplayUsers();
            break;
        case "5":
            userManager.CheckAndActivateUser();
            break;
        default:
            Console.WriteLine("Pilihan tidak valid. Silahkan coba lagi.");
            break;
    }
}
}
}
}

```

Output :

```
*****
|      UAS Dasar Pemrograman      |
*****

Nama Saya      : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)======
=====

1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 1
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Registrasi Akun      :)======
=====

Masukkan Nama Lengkap Anda : Stevanus Andika Galih Setiawan
Masukkan Email Anda       : stevanus1202@gmail.com
Masukkan Username         : steven1202
Masukkan Password         : steven1202
Password tidak valid, harus mengandung 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)======
=====

1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :
```

```
NIM            : 202303110008
Prodi          : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester       : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas         : RK231
Tanggal        : 20 Januari 2024
*****

=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)======
=====

1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 1
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Registrasi Akun      :)======
=====

Masukkan Nama Lengkap Anda : Stevanus
Masukkan Email Anda       : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Username         : Steven
Masukkan Password         : Steven120@2_4
=====
Registrasi Berhasil !
=====
Silahkan Konfirmasi Akun Anda
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)======
=====

1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :
```

```

Registrasi Berhasil !
=====
Silahkan Konfirmasi Akun Anda
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 5
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
=====Check & Aktivasi User :)=====
=====
Masukkan Username atau Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
=====
Informasi pengguna untuk email Stevanus1202@gmail.com
Nama: Stevanus
Email: Stevanus1202@gmail.com
Status: Tidak Aktif
=====
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan : 1
Selamat! Akun anda sudah aktif.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
=====Check & Aktivasi User :)=====
=====
Masukkan Username atau Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
=====
Informasi pengguna untuk email Stevanus1202@gmail.com
Nama: Stevanus
Email: Stevanus1202@gmail.com
Status: Tidak Aktif
=====
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan : 1
Selamat! Akun anda sudah aktif.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 4
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
=====Data Pengguna :)=====
=====
ID          NAMA          EMAIL          USERNAME          PASSWORD          STATUS          Aktif
1A73C       Stevanus       Stevanus1202@gmail.com   Steven
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun : ) =====
=====
Masukkan Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Password : Steven120@2_4
=====
Login Berhasil !
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 1
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Registrasi Akun : ) =====
=====
Masukkan Nama Lengkap Anda : Stevanus
Masukkan Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
Email sudah terdaftar, silahkan gunakan email lain.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 1
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Registrasi Akun : ) =====
=====
Masukkan Nama Lengkap Anda : Stevanus
Masukkan Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
Email sudah terdaftar, silahkan gunakan email lain.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun : ) =====
=====
Masukkan Email Anda : stevanus
Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun : ) =====
=====
Masukkan Email Anda : stevanus
Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 3
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
=====Reset Password : ) =====
=====
Masukkan Username/Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Password Lama Anda : Steven120@2_4
Masukkan Password Baru Anda : Steven120@2_5
Masukkan Konfirmasi Password Baru Anda : Steven120@2_6
Password dan konfirmasi password tidak sama. Silahkan coba lagi.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 3
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
=====Reset Password : ) =====
=====
Masukkan Username/Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Password Lama Anda : Steven120@2_4
Masukkan Password Baru Anda : Steven120@2_5
Masukkan Konfirmasi Password Baru Anda : Steven120@2_5
=====
Password berhasil diperbarui, password baru anda: Steven120@2_5
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun : ) =====
=====
Masukkan Email Anda : Stevanus1202@gmail.com
Masukkan Password : Steven120@2_5
=====
Login Berhasil !
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi

```

```

Login Berhasil !
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=====
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 1
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Registrasi Akun : ) =====
=====
Masukkan Nama Lengkap Anda : Steven
Masukkan Email Anda : steven@mail.com
Masukkan Username : steven
Masukkan Password : Stev@_12_3
=====
Registrasi Berhasil !
=====
Silahkan Konfirmasi Akun Anda
1. Ya
2. Tidak
Masukkan Pilihan : 2
=====

```

```

=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 4
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
=====Data Pengguna :)=
=====
ID          NAMA          EMAIL          USERNAME          PASSWORD          STATUS         
1A73C      Stevanus      Stevanus1202@gmail.com  Steven            Steven120@2_5      Aktif
61D27      Steven        steven@mail.com         steven            Stev@_12_3         Tidak Aktif
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun :)=
=====
Masukkan Email Anda      : steven@mail.com
Akun belum diaktivasi, silahkan hubungi administrator.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan :

```

```

=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 2
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Login Akun :)=
=====
Masukkan Email Anda      : steven@mail.com
Akun belum diaktivasi, silahkan hubungi administrator.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 10
Pilihan tidak valid. Silahkan coba lagi.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====
===== Selamat Datang Silahkan Login :)=
=====
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Liat user
5. Check & aktivasi User
=====
Masukkan pilihan : 10
Pilihan tidak valid. Silahkan coba lagi.
=====
===== Soal UAS - System Parking By KupadTahu=====

```

10.