

# **UNIVERSITAS IPWIJA**

PROGRAM STUDI INFORMATIKA (S1)

Semester Ganjil 2023/2024

# **UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)**

Mata Kuliah : Konsep Pemrogramman

Dosen : M.Maulana. Racman, S.Kom., M.Kom

Hari/Tanggal : 10 January 2024 Waktu : 09:00 s/d 11:00 wib

#### Pertauran Umum:

- 1. Sebelum mengerjakan soal sebaiknya membaca do'a terlebih dahulu
- 2. Kerjakan soal dengan jujur, baik dan benar
- 3. Kerjakan soal dengan menggunakan Ms Word lalu di convert ke PDF
- 4. Untuk jawaban koding di zip diupload di :

 $\underline{https://1drv.ms/f/s!Ar443gAWbOTAgqVXPo1oJnQfENKUzQ?e=sJjyFx}$ 

Buat folder dengan nim\_nama\_uas

- 5. Pastikan koding yang diupload bisa dibuka dan di compail.
- 6. Untuk hasil dari koding di screenshoot masukan ke point 3 diatas.
- 7. Beri komentar yang sesuai dari setiap koding yang digunakan contoh :

// menampilkan hasil inputan

 $for(byte\ b=0;\ b<0\ baris;\ b++)$ 

- 8. Mohon dikerja secara maksimal, jawaban tidak boleh sama dengan teman.
- 9. Tuliskan Nama, Nim, Prodi, Mata Kuliah. Semester, Tanggal pada kode program
- 10. Jika ada salah satu ketentuan tidak terpenuhi maka nilai dikurangkan atau tidak dinilai.

#### 1. Permasalahan:

Wanwans disuruh ibunya untuk kepasar membeli telur sebanyak 5 kilogram , gula merah 4 kilogram dan tepung terigu 10 kilogram untuk membuat kue, 1 kilogram telur adalah Rp. 28.000 /kg perkilogram, 1 kilogram gula merah Rp.12.000 /kg dan 1 kilogram tepung terigu adalah Rp.8000 /kg. Untuk pergi kepasar wanwans harus menaiki angkot pulang dan pergi dengan tarif Rp.5000 sekali naik angkot, berapakah sisa uamh wanwans jika membawa uang sebesar Rp.150.000

### Identifikasi masalah :

- Input: berat telur, berat gula merah, berat tepung terigu, harga telur, harga gula, harga tepung, transportasi, uang wanwans.
- Output : Sisa Uang Wanwans

### Buatlah program dengan C#!

# 2. Permasalahan:

Kaisar adalah pedagang semangka yang menjual dagangannya yang setiap kilogramnya semangka dihargai dengan harga tertentu. Setiap pembeli membayar harga semangka yang dibeli sesuai dengan berat semangkat tersebut. Tentukan algoritma pedagang untuk menentukan harga yang harus dibayar pembeli.

#### Identifikasi masalah :

• Input : Harga /kg , berat pembeli

Output : Harga yang dibayar pemebli.

### Buatlah program dengan C#!

# 3. Permasalahan:

Diketahui sebuah array memiliki sebuah data 10, 60, 20, 100, dan 40

# Identifikasi masalah:

Input: data array

Selamat Mengerjakan Page 1 of 48

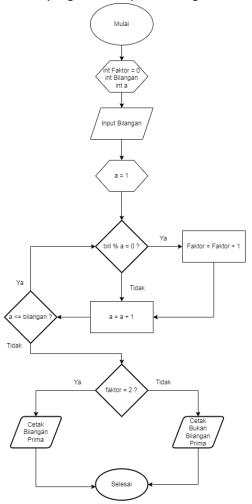
Output : nilai terbesar.

# Buatlah program dengan c# dan Flowchart!

#### 4. Permasalahan:

Wanwans mempunyai kelereng sebanyak 20 lebih banyak dari kaisar, sedangka man'an mempunyai kelereng 3x jumlah kelerang wanwans dan kaisar. Sedangkan irwan memiliki 10 kelereng lebih sedikit dari jumlah kelereng wanwans, kaisar dan man'an. Berapakah jumlah kelereng kaisar, man'an dan irwan apabila jumlah kelereng wanwans diketahui ? *Buatlah program dengan c#!* 

5. Diberikan flowchart sebagai berikut, hasil yang tercetak pada bilangan tersebut adalah?



#### 6. Permasalahaan

Sebuah pengelola parkir pada PT Wanwans Langit Solusi memberlakukan ketentuan tarif sebagai beriku:

- Untuk tarif Motor pada 1 jam pertama dikenaka tarif parkir sebesar Rp.2000 /jam, sedangkan pada jam berikutnya dikenakan tarif parkir sebesar Rp.1000 /jam.
- Untuk tarif Mobil pada 1 jam pertama dikenaka tarif parkir sebesar Rp.5000 /jam, sedangkan pada jam berikutnya dikenakan tarif parkir sebesar Rp.2000 /jam.
- Untuk tarif Truck atau Bus pada 1 jam pertama dikenaka tarif parkir sebesar Rp.10000 /jam, sedangkan pada jam berikutnya dikenakan tarif parkir sebesar Rp.5000 /jam.
- Jika mamber makan diberikan diskon sebasar Rp 2000, jikan bukan mamber makan tidak diberikan diskon

#### Identifikasi masalah

- Input:
  - Input Nama Petugas Parkir
  - o Input Pilih Jenis Kendaraan (Motor, Mobil, Truck / Bus)
  - Input Nomor Kendaraan

- Tanggal dan Waktu masuk parkir diperoleh saat melakukan inputan data parkir secara realtime
- Tanggal dan Jam kerlua (2024-01-01 16:39:00)
- Input Pilih Jenis member

#### Inputan yang diharapkan:

#### Output:

- Tampilkan Nomer Nota (Nomor nota dibuat secara automatis 10 digit gabungan huruf dan angka contoh: WS001)
- Tampilkan Nama Petugas Parkir
- o Tampilkan Nomor Kendaraan dan jenis kendaraan
- Tampilkan Jenis Member
- Tampilkan Tanggal dan Jam Masuk
- Tampilkan Tanggal dan Jam keluar
- Tampilkan Lama Parkir dalam hitungan waktu (contoh: 1 jam 1 menit)
- Tampilkan Tarif Parkir Kendaraan
- o Tampilkan Potongan Member
- o Tampilkan Total Tarif Parkir
- Input Uang Bayar Parkir
- Tampilkan Kembalian Uang Bayar Parkir

# Output Yang di Harapkan

Diperbolehkan menggunakan OOP atau Tidak Menggunakan OOP

# 7. Permasalahan:

Buatlah sebuah program untuk menggambar pola segitiga dengan sebuah karakter. Karakter dapat berupa huruf atau karakter khusus (ex: \*,#,%,@,&,dll)

#### Identifikasi Masalah:

- Masukan terdiri dari dua baris, baris pertama untuk menginput bilangan bulat N dengan 1≤ N ≤ 100.
   Baris kedua masukan sebuah karakter yang diinginkan
- Keluaran program adalah huruf/krakter khusu yang menggambarkan pola segitiga sama kaki

#### 8. Permasalahan:

Buatlah program tentang lagu anak ayam sebagai berikut :

Tek Kotek Kotek, Anak Ayam turun berkotek

Anak ayam turunlah 5 mati satu tinggallah 4

Anak ayam turunlah 4 mati satu tinggallah 3

Anak ayam turunlah 3 mati satu tinggallah 1

Anak ayam turunlah 2 mati satu tinggallah 1

Anak ayam turunlah 1 mati satu tinggallah induknya

### Identifikasi masalah:

- Masukan dari program adalah bilangan bulat N denganbatasan: 1≤ N ≤ 100.
- Keluaran program adalah berupa baris lirik lagu yangakan diuraikan sesuai dengan bilangan bulat yangdiinput
- Buatlah sebuah program Login System Parking By KupadTahu

```
1. Registrasi
2. Login
3. Lupa Password
4. Lihat User
5. Check & Aktivasi User

Masukan Pilihan :
```

#### Studi Kasus 1 Register:

- Registrasi memiliki atribut: ID (dengan auto generate, dengan 5 karakter 2 huruf dan 3 angka secara acak), Nama Lengkap, Email, Username, Password di hidden dengan (\*), status: Aktif & Tidak Aktif
- Buatlah inputan: Nama Lengkap, Email, username, password.
- Buatlah validasi :
  - Nama tidak boleh mengandung spesial karakter dan angka, contoh berikut :

o Penulisan email harus benar, contoh sebagai berikut :

- Email tidak boleh sama dengan email user yang sudah terdaftar.
- o Username tidak boleh sama dengan username yang sudah terdaftar. Contoh:

o Password harus mengandung 2 huruf, 1 angka, 2 Karakter Khusus. Contoh:

```
Masukan Nama Lengkap Anda: Wanwan
Masukan Email Anda: wanwan@gmail.com
Masukkan username: wanwan
Masukkan password: IP231

Password tidak valid. Password harus mengandung 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus.
```

- Jika data tidak sesuai maka data tidak bisa disimpan.
- Tampilan Jika Berhasil Registrasi

- Lakukan aktivasi, jika ya maka status user menjadi Aktif, jika tidak maka status user Tidak
   Aktif
- Tampilkan menu awal.

### Studi kasus 2: Menu Login

- Buatlah inputan : username dan password
- Buatlah validasi :
  - Check format penulisan email

 Check apakah email sudah terdaftar jika blm terdaftar silahkan lakukan pendaftaran Output Notif: "Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan Periksa Kembali username / email dan password anda!!"

```
Masukan Email Anda : maulana@gmail.com
Masukkan password: IP231!~

Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan Periksa Kembali email dan password anda!!
```

Check apakah status user Aktif atua Tidak Aktif

Selamat Mengerjakan Page 5 of 48

 Check username dan password sudah sesuai atau tidak sesuai, jika tidak sesuai makan tidak dapat login, salah password tidak boleh lebih dari 3 kali makan user di *Tidak Aktifkan*

· Tampilan Login Jika berhasil Login

# Studi Kasus 3: Menu Reset Password

- Buatlah inputan:
  - Masukan Username atau Email.
  - Masukan Password Lama Anda
  - Masukan Password Baru Anda
  - Masukan Konfirmasi Password Baru Anda

- Buatlah validasi :
  - o Password harus mengandung 2 huruf, 1 angka, 2 Karakter Khusus.
  - Konfirmasi Password haru sama dengan Password baru. Jika tidak maka error, tampilan sebagai berikut :

Tampilan jika berhasil Reset Password

```
Masukan Password Lama Anda : IP231!-
Masukan Confirmasi Password baru : IP231!-
Password berhasil diperbarui. Password baru : IP231!-
```

# Studi Kasus 4: Tampilan User Pengguna

Buatlah program untuk menampilkan pengguna

ID: WS287, Nama: maulana, Email: maulana@gmail.com, Username: maulana, Password: \*\*\*\*\*\*, Status: Aktif

#### Studi Kasus 5 : Check & Aktivasi User

- Buatlah Inputan :
  - Masukan Username atau Email Anda
- Buatlah validasi :
  - Jika user pengguna sudah Aktif, maka tampilkan program sebagai berikut :

Jika user pengguna Tidak Aktif, maka tampilkan program sebagi berikut :

```
Masukan Username atau Email Anda : maulana@gmail.com

Silahkan Konfirmasi Akun Anda

Informasi Pengguna untuk Email: maulana@gmail.com

Nama: maulana
Email: maulana@gmail.com

Status: Tidak Aktif

1. Ya = 2. Tidak =
```

Jika ya maka tampil sebagai berikut :

```
Masukan Username atau Email Anda : maulana@gmail.com

Silahkan Konfirmasi Akun Anda

Informasi Pengguna untuk Email: maulana@gmail.com
Nama: maulana
Email: maulana@gmail.com
Status: Tidak Aktif

1. Ya = 2. Tidak =

Masukan Pilihan : 1

Selamat Akun anda sudah Aktif!!
```

- Jika Tidak maka, kembali ke menu utama.
- 10. Buatlah System Parking by KupadTahu diatas menjadi lebih lengkap:
  - 1. Ketika Login berhasil maka buat program sebagai berikut :

- 2. Tambah Member:
  - Input data:
    - Id Member dengan auto generate Password dengan 5 karkter (3 huruf dan 2 angka)

Page 7 of 48

Selamat Mengerjakan

- o Nama member
- o noHandphone
- o noKendaraan
- Jenis Kendaraan
- Periode Awal member
- o Periode Berakhir member
- o Status Member, secara default Tidak Aktif
- Validasi Data :
  - o Nama Member tidak Boleh sama dengan nama member yang sudah terdaftar
  - Nomer kendaraan tidak boleh sama dengan nomer kendaraan yang sudah terdaftar
  - 1 member hanya boleh memeliki 2 jenis kendaraan yaitu mobil 1 dan motor 1, tidak diperbolehkan jenis kendaraan yang sama
  - Periode awal member diperoleh dari tanggal dan waktu realtime
  - o Periode akhir member diperoleh dari tangaal dan waktu periode awal ditambah 1 hari

#### 3. Tampil Member:

Tampilkan data mamber:

Id mamber, nama mamber, no handphone, no kendaraan, jenis kendaraan, periode awal, dan periode berakhir.

- 4. Update Member
  - Input data:
    - Masukan ID Mamber
    - Masukan Tanggal Periode Awal Member
  - · Update data:
    - Tanggal Periode Awal Member sesuai dengan tanggal yang diinput dan Tanggal Periode Berakhir
       Member ditambah 1 hari dari tanggal awal member yang diupdate
    - o Status Member Aktif & Tidak Aktif
- 5. Hapus Member
  - Input Data:
    - o Masukan ID Mamber
    - o Maka Data member terhapus.
- 6. System Parking
  - Input Data:
    - o Masukan Nomor Kendaraan
    - Pilih Jenis Kendaraan : Mobil / Motor
    - o Masukan Tanggal & Jam Keluar Kendaraan
  - Output :

- Nota dibuat secara auto generate 5 karakte (3 huruf 2 angka)
- Nama Petugas , diperoleh dari data user login
- o Nomor kendaraan diperoleh dari data Nomor Kendaraan
- Jenis Kendaraan diperoleh dari data jenis kendaraan
- Jenis mamber :
  - ✓ Jika Nomor Kendaraan terdaftar member maka jenis member *Mamber* dan memperoleh penguraan biaya parkir sebesar 2000 untuk jenis kendaraan *Motor* Ataupun *Mobil*
  - ✓ Jika Nomor Kendaraan tidak terdaftar member maka jenis member *Non Mamber* dan tidak memperoleh pengurangan biaya parkir
- Lama Parking dengan format /jam dan /menit seperti tampilan diatas
- o Tarif Mobil: Rp. 6. 000 dan Tarif Motor: Rp. 3.000
- Total Tarif Parking: Jam keluar jam masuk \* tarif mobil.
- Kembalian Parkir: Uang Bayar total tarif parking
- 7. Report Parking:
  - · Tampilan data Parking:
    - o Nota
    - o Nama Petugas
    - Nomor Kendaraan
    - Jenis Kendaraan
    - o Tanggal Masuk
    - Jam Masuk
    - Tanggal Keluar
    - o Jam Keluar
    - o Jenis Member
    - Total Tarif Mobil

Selamat Mengerjakan Page 9 of 48

```
Nama: Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM : 202303110008
Prodi: Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)
Mata Kuliah: Dasar Pemrograman
Semester : 1 (satu)
         : 20 Januari 2024
Tanggal

    using System;

class HitungBelanjaan
   static void Main()
       Console.WriteLine(" UAS Dasar Pemrograman
       Console.WriteLine("Nama Saya : Stevanus Andika Galih Setiawan");
Console.WriteLine("NIM : 202303110008");
Console.WriteLine("Prodi : Rekayasa Perangkat Lunak");
Console.WriteLine("Semester : Semester Satu(1) - Ganjil");
Console.WriteLine("Kelas : RK231");
Console.WriteLine("Tanggal : 20 Januari 2024 ");
       Console.WriteLine("Harga 1 kilogram telur : Rp. 28.000 Console.WriteLine("Harga 1 kilogram gula merah : Rp.12.000
       Console.WriteLine("Harga 1 kilogram tepung terigu : Rp. 8.000
       // Input berat dan harga barang
       Console.Write("Berat Telur (kg): ");
       double beratTelur = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       Console.Write("Berat Gula Merah (kg): ");
       double beratGulaMerah = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       Console.Write("Berat Tepung Terigu (kg): ");
       double beratTepungTerigu = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       Console.Write("Harga Telur (/kg): ");
       double hargaTelur = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       Console.Write("Harga Gula Merah (/kg): ");
       double hargaGulaMerah = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       Console.Write("Harga Tepung Terigu (/kg): ");
       double hargaTepungTerigu = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        // Input biaya transportasi
       Console.Write("Biaya Transportasi (sekali naik angkot): ");
       double biayaTransportasi = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        // Input uang yang dimiliki Wanwans
       Console.Write("Uang Wanwans: ");
       double uangWanwans = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        // Input uang ongkos pulang Wanwans
       Console.Write("Uang Ongkos Pulang Wanwans: ");
       double uangOngkosPulang = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        // Hitung total biaya belanja
       double totalBiayaBelanja = (beratTelur * hargaTelur) + (beratGulaMerah * hargaGulaMerah) +
(beratTepungTerigu * hargaTepungTerigu);
        // Hitung total biaya dengan tambahan biaya transportasi
        double totalBiayaTotal = totalBiayaBelanja + biayaTransportasi;
```

Selamat Mengerjakan Page 10 of 48

```
// Hitung total biaya dengan tambahan uang ongkos pulang
totalBiayaTotal += uangOngkosPulang;

// Hitung sisa uang Wanwans
double sisaUang = uangWanwans - totalBiayaTotal;

// Output sisa uang Wanwans
Console.WriteLine($"Total Biaya Belanja: {totalBiayaBelanja}");
Console.WriteLine($"Total Biaya dengan Transportasi dan Ongkos Pulang:
{totalBiayaTotal}");
Console.WriteLine($"Sisa Uang Wanwans: {sisaUang}");

// Tunggu input sebelum menutup aplikasi
Console.ReadLine();
}
```

Selamat Mengerjakan

# Output:

```
Nama Saya : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM : 20233110008
Prodi : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas : RK231
Tanggal : 20 Januari 2024

Harga 1 kilogram telur : Rp. 28.000
Harga 1 kilogram gula merah : Rp.12.000
Harga 1 kilogram tengu terigu : Rp. 8.000

Berat Telur (kg): 2
Berat Telur (kg): 2
Berat Tejung Terigu (kg): 5
Harga Telur (/kg): 28000
Harga Gula Merah (kg): 3
Berat Tejung Terigu (kg): 5
Harga Telur (/kg): 28000
Harga Gula Merah (/kg): 80000
Harga Gula Merah (/kg): 800000
Harga Gula Merah (/kg): 80000
Harga Gula Merah (/kg): 800000
Harga Gula Merah (/kg): 80000
Harga Gula Merah (/kg): 800000
Harga Gula Merah (/kg
```

Selamat Mengerjakan Page 12 of 48

```
using System;
class BeratSemangkaDanHarga
   static void Main()
      Console.WriteLine(" UAS Dasar Pemrograman
      : Stevanus Andika Galih Setiawan");
: 202303110008");
: Rekayasa Perangkat Lunak");
: Semester Satu(1) - Ganjil");
: RK231");
: 20 Januari 2024 ");
      Console.WriteLine("Nama Saya
      Console.WriteLine("NIM
      Console WriteLine("Prodi
      Console.WriteLine("Semester
      Console.WriteLine("Kelas
      Console.WriteLine("Tanggal
      // Input harga per kilogram semangka
      Console.Write("Harga per Kilogram Semangka: ");
      double hargaPerKilogram = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
      // Input berat semangka yang dibeli oleh pembeli
      Console.Write("Berat Semangka (kg): ");
      double beratSemangka = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
       // Hitung total harga yang harus dibayar oleh pembeli
      double totalHarga = hargaPerKilogram * beratSemangka;
       // Output harga yang harus dibayar oleh pembeli
      Console.WriteLine($"Harga yang harus dibayar: Rp. {totalHarga}");
       // Tunggu input sebelum menutup aplikasi
      Console.ReadLine();
   }
```

}

```
Output:
   UAS Dasar Pemrograman
Nama Saya : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM : 202303110008
Prodi : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester : Semester Satu(1) - Ganjil
Kelas : RK231
Tanggal : 20 Januari 2024
  arga per Kilogram Semangka: 20000
Berat Semangka (kg): 10
Barga yang harus dibayar: Rp. 200000
```

Page 14 of 48 Selamat Mengerjakan

# using System;

}

class ProgramUrutArray

```
static void Main()
   Console.WriteLine(" UAS Dasar Pemrograman
                                                             |");
   : Stevanus Andika Galih Setiawan");
   Console.WriteLine("Nama Saya
   Console.WriteLine("NIM
                                   : 202303110008");
   Console WriteLine("Prodi
                                   : Rekayasa Perangkat Lunak");
                                   : Semester Satu(1) - Ganjil");
   Console.WriteLine("Semester
   Console.WriteLine("Kelas
                                   : RK231");
   Console.WriteLine("Tanggal
                                   : 20 Januari 2024
                                                          ");
   // Array dengan data yang diberikan
   int[] dataArray = { 10, 60, 20, 100, 40 };
   // Panggil fungsi untuk menemukan nilai terbesar
   int nilaiTerbesar = TemukanNilaiTerbesar(dataArray);
   // Output nilai terbesar
   Console.WriteLine($"Nilai Terbesar dalam Array: {nilaiTerbesar}");
   // Tunggu input sebelum menutup aplikasi
   Console.ReadLine();
}
static int TemukanNilaiTerbesar(int[] array)
   // Inisialisasi nilai terbesar dengan nilai pertama dalam array
   int nilaiTerbesar = array[0];
   // Iterasi melalui array untuk mencari nilai terbesar
   for (int i = 1; i < array.Length; i++)</pre>
   {
      if (array[i] > nilaiTerbesar)
      {
         nilaiTerbesar = array[i];
      }
   }
   // Mengembalikan nilai terbesar
   return nilaiTerbesar;
}
```

Selamat Mengerjakan Page 15 of 48

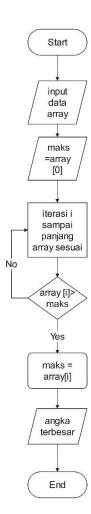
# Output:

```
Nama Saya : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM : 202303110008
Prodi : Rekayasa Perangkat Lunak
Semester : Semester Satul/ - Ganjil
Kelas : RK/231
Tanggal : 20 Januari 2024

Nilai Terbesar dalam Array: 100
```

Selamat Mengerjakan Page 16 of 48

# Flowchart:



```
using System;
class HitungNilaiArrayIndex
   static void Main()
      |");
      Console.WriteLine(" UAS Dasar Pemrograman
      Console WriteLine("Nama Saya : Stevanus Andika Galih Setiawan");
                                      : 202303110008");
      Console.WriteLine("NIM
      Console WriteLine("Prodi
                                      : Rekayasa Perangkat Lunak");
      Console.WriteLine("Semester
                                      : Semester Satu(1) - Ganjil");
                                  : RK231");
      Console.WriteLine("Kelas
      Console.WriteLine("Tanggal
                                                             ");
                                       : 20 Januari 2024
      // setting data array
      int[] dataArray = { 10, 60, 20, 100, 40 };
      // Panggil fungsi untuk menemukan nilai terbesar
      int nilaiTerbesar = TemukanNilaiTerbesar(dataArray);
      // Output nilai terbesar
      Console.WriteLine($"Nilai Terbesar dalam Array: {nilaiTerbesar}");
      // Tunggu input sebelum menutup aplikasi
      Console.ReadLine();
   }
   static int TemukanNilaiTerbesar(int[] array)
      // Inisialisasi nilai terbesar dengan nilai pertama dalam array
      int nilaiTerbesar = array[0];
      // Iterasi melalui array untuk mencari nilai terbesar
      for (int i = 1; i < array.Length; i++)</pre>
         if (array[i] > nilaiTerbesar)
            nilaiTerbesar = array[i];
      }
      // Mengembalikan nilai terbesar
      return nilaiTerbesar;
   }
}
```

Selamat Mengerjakan Page 18 of 48

# Output:

```
| UAS Dasar Pemrograman |
Nama Saya : Stevanus Andika Galih Setiawan |
NIM : 202393110008 |
Prodi : Rekayasa Perangkat Lunak |
Semester : Semester Satu(1) - Ganjil |
Kelas : RK231 |
Tanggal : 20 Januari 2024 |
Nilai Terbesar dalam Array: 100
```

```
5.
using System;
class Program
   static void Main()
      Console.WriteLine(" UAS Dasar Pemrograman
      : Stevanus Andika Galih Setiawan");
: 202303110008");
      Console.WriteLine("Nama Saya
      Console.WriteLine("NIM
      Console.WriteLine("Prodi
                                        : Rekayasa Perangkat Lunak");
      Console.WriteLine("Semester
                                       : Semester Satu(1) - Ganjil");
      Console.WriteLine("Kelas
                                       : RK231");
                                : 20 Januari 2024
      Console.WriteLine("Tanggal
      // Inisialisasi variabel
      int faktor = 0;
      int bilangan;
      int a;
      // Input bilangan
      Console.Write("Masukkan bilangan: ");
      bilangan = int.Parse(Console.ReadLine());
      // Inisialisasi variabel a
      a = 1;
      // Lakukan pengecekan
      while (a <= bilangan)</pre>
         faktor = bilangan % a == 0 ? faktor + 1 : faktor;
          // Jika faktor > 2, cetak bukan bilangan prima dan keluar dari loop
         if (faktor > 2)
             Console.WriteLine("Bukan bilangan prima");
             break;
         }
      }
      // Jika faktor == 2, cetak bilangan prima
      if (faktor == 2)
      {
         Console.WriteLine("Bilangan prima");
      }
   }
}
```

Selamat Mengerjakan Page 20 of 48

# Output:

```
Name Saya : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIN : 20:20:3110808
Prodi : Rekyasa Perangkat Lunak
Semester : Semester Satu(i) · Ganjli
Celas : RC21
Tanggal : 20 Januari 20:4

Masukkan bilangan: 11
Bilangan prima
C:\Users\Stevanus\Documents\Data\cF\ConsoleApp5\ConsoleApp5\Din\Debug\net7.0\ConsoleApp5.exe (process 900) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

```
Nama Saya : Stevanus Andika Galih Setiawan
NIM : 20230310080
Second : Rekyasa Perangkat Lunak
Secon
```

Selamat Mengerjakan Page 21 of 48

```
using System;
// Definisikan enum untuk jenis kendaraan
enum JenisKendaraan
   Mobil = 1,
   Motor,
   Truck
class HitungBiayaParkir
    // Properti
   public string NamaPetugas { get; set; }
   public string NomorKendaraan { get; set; }
   public JenisKendaraan JenisKendaraan { get; set; }
   public bool IsMember { get; set; }
   public DateTime JamMasuk { get; set; }
   public DateTime JamKeluar { get; set; }
   // Konstruktor
   public HitungBiayaParkir(string namaPetugas, string nomorKendaraan, JenisKendaraan
jenisKendaraan, bool isMember)
    {
       NamaPetugas = namaPetugas;
       NomorKendaraan = nomorKendaraan;
       JenisKendaraan = jenisKendaraan;
       IsMember = isMember;
       JamMasuk = DateTime.Now;
   }
   // Metode untuk menghitung biaya parkir
   public void HitungBiaya()
        // Hitung lama parkir dalam hitungan waktu
       TimeSpan lamaParkir = JamKeluar - JamMasuk;
        // Tentukan tarif parkir sesuai jenis kendaraan dan member
        int tarifJamPertama = 0;
        int tarifJamBerikutnya = 0;
        switch (JenisKendaraan)
            case JenisKendaraan.Mobil:
               tarifJamPertama = 5000;
               tarifJamBerikutnya = 2000;
               break;
           case JenisKendaraan.Motor:
               tarifJamPertama = 2000;
               tarifJamBerikutnya = 1000;
               break;
            case JenisKendaraan.Truck:
               tarifJamPertama = 10000;
               tarifJamBerikutnya = 5000;
               break;
       }
       // Hitung tarif parkir
       int totalTarif = tarifJamPertama + (int)Math.Ceiling(lamaParkir.TotalHours - 1) *
tarifJamBerikutnya;
        // Hitung potongan member jika ada
       int potonganMember = IsMember ? 2000 : 0;
        // Output informasi parkir
       Console.WriteLine("========"");
       Console.WriteLine("
                                   PT Wanwans Langit Solusi");
```

Selamat Mengerjakan Page 22 of 48

```
Console.WriteLine("========"");
       Console.WriteLine($"Nota : {GenerateNota()}");
       Console.WriteLine($"Nama Petugas : {NamaPetugas}");
       Console.WriteLine($"No.Kendaraan : {NomorKendaraan}");
       Console.WriteLine($"Jenis Kendaraan : {JenisKendaraan}");
       Console.WriteLine($"Gerbang : Out Pintu Rubuh 666");
Console.WriteLine($"Masuk : {JamMasuk.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")}");
Console.WriteLine($"Keluar : {JamKeluar.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")}");
Console.WriteLine($"Lama Parkir : {FormatLamaParkir(lamaParkir)}");
       Console.WriteLine($"Tarif parkir/jam: {tarifJamPertama} (1 jam pertama) +
{tarifJamBerikutnya} per jam berikutnya");
       Console.WriteLine($"Potongan : {potonganMember}");
       Console.WriteLine($"Total tarif parkir : {totalTarif}");
       Console.WriteLine("========");
       Console.Write("Masukkan uang parkir : RP");
       int uangBayar = int.Parse(Console.ReadLine());
       Console.WriteLine("========"");
       Console.WriteLine($"Kembalian Parkir : {uangBayar - totalTarif}");
       Console.WriteLine("======="");
       Console.WriteLine("Terimakasih Selamat Jalan :}");
       Console.WriteLine("========");
   }
   // Metode untuk menghasilkan nomor nota secara otomatis
   private string GenerateNota()
       // Menggunakan kombinasi dari huruf WS dan angka acak
       Random rand = new Random();
       return $"WS{rand.Next(100, 999)}";
   }
   // Metode untuk memformat lama parkir dalam jam dan menit
   private string FormatLamaParkir(TimeSpan lamaParkir)
       return $"{(int)lamaParkir.TotalHours} jam {lamaParkir.Minutes} menit";
   }
}
class Program
   static void Main()
       // Input data dari pengguna
       Console.WriteLine("========"");
       Console.WriteLine("======Parking Center PT Wawans Langit Solusi======");
       Console.WriteLine("========");
       Console.WriteLine(" UAS Dasar Pemrograman
       Console.WriteLine("Nama Saya : Stevanus Andika Galih Setiawan");
       Console.WriteLine("NIM
                                            : 202303110008");
       Console.WriteLine("Prodi
                                            : Rekayasa Perangkat Lunak");
       Console.WriteLine("Semester
                                            : Semester Satu(1) - Ganjil");
       Console.WriteLine("Kelas
                                            : RK231");
       Console.WriteLine("Tanggal
                                            : 20 Januari 2024
                                                                      ");
       Console.Write("Masukkan Nama Petugas Parking : ");
       string namaPetugas = Console.ReadLine();
       Console.WriteLine("Pilih jenis kendaraan :");
       Console.WriteLine("1. Mobil");
       Console.WriteLine("2. Motor");
       Console.WriteLine("3. Truck");
       Console.Write("Masukkan pilihan (misalkan : 1 untuk mobil): ");
       int pilihanJenisKendaraan = int.Parse(Console.ReadLine());
       JenisKendaraan jenisKendaraan = (JenisKendaraan)pilihanJenisKendaraan;
       Console.Write("Masukkan nomor kendaraan (ex: B 1010 TFG): ");
       string nomorKendaraan = Console.ReadLine();
```

Selamat Mengerjakan Page 23 of 48

```
Console.WriteLine("Apakah anda member :");
        Console.WriteLine("1. Ya");
        Console.WriteLine("2. Tidak");
        Console.Write("Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): ");
        int pilihanMember = int.Parse(Console.ReadLine());
        bool isMember = (pilihanMember == 1);
        // Buat objek HitungBiayaParkir
        HitungBiayaParkir hitungBiayaParkir = new HitungBiayaParkir(namaPetugas, nomorKendaraan,
jenisKendaraan, isMember);
        // Input jam keluar
        Console.WriteLine("=========");
Console.WriteLine("Masukkan Tanggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mm:ss): ");
        string inputJamKeluar = Console.ReadLine();
        hitungBiayaParkir.JamKeluar = DateTime.ParseExact(inputJamKeluar, "yyyy-MM-dd HH:mm:ss",
null);
        // Hitung biaya parkir dan tampilkan output
        hitungBiayaParkir.HitungBiaya();
    }
}
```

Selamat Mengerjakan Page 24 of 48

#### Output:

```
| UAS Dasar Pearograman |
| UAS Dasar Pearog
```

```
1. Mobil
2. Motor
3. Truck
Masukkan pilihan (misalkan: 1 untuk mobil): 2
Masukkan pilihan (misalkan: 1 untuk mobil): 2
Masukkan nomor kendaraan (ex: 8 1010 TFG): 87890
Apakan anda member:
2. Tidak
Masukkan Pilihan Anda (misalkan 1 atau Ya): 1
Masukkan Inggal dan Jam keluar (yyyy-MM-dd HH:mmss): 2244-61-61 16:39:00
Masuk Kandaran: 18780

No. Kendaran: 18780
```

Selamat Mengerjakan Page 25 of 48

Selamat Mengerjakan Page 26 of 48

Selamat Mengerjakan Page 27 of 48

```
7. using System;
class loopingSimbol
   static void Main()
      Console.WriteLine(" UAS Dasar Pemrograman
      : Stevanus Andika Galih Setiawan");
: 202303110008");
      Console.WriteLine("Nama Saya
      Console.WriteLine("NIM
      Console.WriteLine("Prodi
                                         : Rekayasa Perangkat Lunak");
                                        : Semester Satu(1) - Ganjil");
: RK231");
: 20 Januari 2024 ");
      Console.WriteLine("Semester
      Console.WriteLine("Kelas
      Console.WriteLine("Tanggal
      // Input jumlah baris
      Console.Write("Masukkan jumlah baris (1 ≤ N ≤ 100): ");
      int n = int.Parse(Console.ReadLine());
      // Input karakter yang diinginkan
      Console.Write("Masukkan karakter yang diinginkan: ");
      char karakter = char.Parse(Console.ReadLine());
      // Membuat pola segitiga
      for (int i = 1; i <= n; i++)</pre>
          // Membuat spasi sebelum karakter
          for (int j = 1; j <= n - i; j++)
          {
             Console.Write(" ");
          }
          // Menampilkan karakter sebanyak (2 * i - 1)
          for (int k = 1; k \le 2 * i - 1; k++)
          {
             Console.Write(karakter);
          }
          // Pindah ke baris berikutnya
          Console.WriteLine();
      }
      Console.ReadLine(); // Untuk menjaga agar konsol tidak langsung tertutup
   }
}
```

Selamat Mengerjakan Page 28 of 48

# Output:

Selamat Mengerjakan Page 29 of 48

Selamat Mengerjakan Page 30 of 48

```
using System;
class Program
   static void Main()
      Console.WriteLine(" UAS Dasar Pemrograman
      Console.WriteLine("Nama Saya
                                      : Stevanus Andika Galih Setiawan");
      Console.WriteLine("NIM
                                      : 202303110008");
      Console.WriteLine("Prodi
                                      : Rekayasa Perangkat Lunak");
      Console.WriteLine("Semester
                                      : Semester Satu(1) - Ganjil");
      Console.WriteLine("Kelas
                                      : RK231");
      Console.WriteLine("Tanggal
                                      : 20 Januari 2024
      // Input jumlah anak ayam
      Console.Write("Masukkan jumlah anak ayam (1 ≤ N ≤ 100): ");
      int n = int.Parse(Console.ReadLine());
      // Memastikan bahwa jumlah anak ayam sesuai batasan
      if (n < 1 || n > 100)
         Console.WriteLine("Masukan tidak valid. Jumlah anak ayam harus antara 1 dan 100.");
         return;
      }
      // Membuat lirik lagu
      for (int i = n; i >= 1; i--)
         Console.WriteLine($"Anak ayam turunlah {i} mati satu tinggallah {i - 1}");
      }
      Console.WriteLine("Anak ayam turunlah 0 mati satu tinggallah induknya");
      Console.ReadLine(); // Untuk menjaga agar konsol tidak langsung tertutup
   }
}
```

Selamat Mengerjakan Page 31 of 48

# Output:

```
Nama Saya : Stevanus Andika Galih Setiawan Baya : Relayasa Perangkat tunak Bayasa teri : Relayasa Perangkat tunak Bayasa : Relayasa Perangkat tunak Bayasa : Relayasa : Relayasa Bayasa : Relayasa Bayasa : Relayasa Bayasa : Relayasa Bayasa : Relayasa : Relayasa
```

Selamat Mengerjakan Page 32 of 48

```
9.
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
class User
 public string ID { get; set; }
 public string FullName { get; set; }
 public string Email { get; set; }
 public string Username { get; set; }
 public string Password { get; set; }
 public bool IsActive { get; set; }
}
class UserManager
 private List<User> users = new List<User>();
 public void RegisterUser()
 {
=======");
   Soal
                                                                     System
                                                                               Parking
                                                         UAS
                                                                                        By
KupadTahu=======");
   Registrasi
                                                              Akun
                                                                                         :)
Console.WriteLine("=======
========::):
   Console.Write("Masukkan Nama Lengkap Anda: ");
   string fullName = Console.ReadLine();
   // Validasi Nama
   if (!IsValidName(fullName))
     Console.WriteLine("Nama tidak valid, nama tidak mengandung angka.");
     return;
    }
   Console.Write("Masukkan Email Anda
                                      : ");
   string email = Console.ReadLine();
   // Validasi Email
   if (!IsValidEmail(email))
     Console.WriteLine("Email tidak valid, silahkan masukkan email yang valid.");
     return;
    }
```

Selamat Mengerjakan Page 33 of 48

```
// Validasi Email Unik
    if (IsEmailExists(email))
      Console.WriteLine("Email sudah terdaftar, silahkan gunakan email lain.");
      return:
    }
    Console.Write("Masukkan Username
                                              : ");
    string username = Console.ReadLine();
    // Validasi Username Unik
    if (IsUsernameExists(username))
      Console.WriteLine("Username sudah terdaftar, silahkan pilih username lain.");
      return;
    }
    Console.Write("Masukkan Password
                                             : ");
    string password = Console.ReadLine();
    // Validasi Password
    if (!IsValidPassword(password))
      Console.WriteLine("Password tidak valid, harus mengandung 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus.");
      return:
    }
    // Generate ID
    string generatedID = GenerateUserID();
    User newUser = new User
      ID = generatedID,
      FullName = fullName,
      Email = email.
      Username = username,
      Password = password,
      IsActive = false // Set default status to inactive
    };
    users.Add(newUser);
Console.WriteLine("====
=======");
    Console.WriteLine("Registrasi Berhasil!");
Console.WriteLine("====
    Console.WriteLine("Silahkan Konfirmasi Akun Anda");
    Console.WriteLine("1. Ya");
    Console.WriteLine("2. Tidak");
    Console.Write("Masukkan Pilihan: ");
    string confirmationChoice = Console.ReadLine();
```

Selamat Mengerjakan Page 34 of 48

```
if (confirmationChoice == "1" || confirmationChoice.ToLower() == "ya")
     ActivateUser(newUser);
 }
 public void Login()
Soal
                                                     UAS
                                                                System
                                                                         Parking
                                                                                  By
KupadTahu=======");
   Login
                                                          Akun
=======""):
=======");
   Console.Write("Masukkan Email Anda
                                   : ");
   string inputEmail = Console.ReadLine();
   // Validasi Format Email
   if (!IsValidEmail(inputEmail))
     Console.WriteLine("Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.");
     return;
   }
   User user = GetUserByEmail(inputEmail);
   // Validasi User Ditemukan
   if (user == null)
     Console.WriteLine("Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan Periksa Kembali email dan password anda!!");
     return;
   }
   // Validasi Akun Aktif
   if (!user.IsActive)
     Console.WriteLine("Akun belum diaktivasi, silahkan hubungi administrator.");
     return;
   }
   Console.Write("Masukkan Password
                                : ");
   string inputPassword = Console.ReadLine();
   // Validasi Password Sesuai
   if (inputPassword != user.Password)
     Console.WriteLine("Username atau Password salah. Silahkan coba lagi.");
     return;
```

:)

Selamat Mengerjakan Page 35 of 48

```
=======:");
   Console.WriteLine("Login Berhasil!");
}
 public void ResetPassword()
=======");
   Soal
                                                  UAS
                                                            System
                                                                    Parking
                                                                             By
KupadTahu=======");
                            =====Reset
   Console.WriteLine("========
                                                Password
  =======:"):
Console.WriteLine("==========
=======");
   Console.Write("Masukkan Username/Email Anda
                                        : ");
   string inputIdentifier = Console.ReadLine();
   // Validasi Format Email
   if (!IsValidEmail(inputIdentifier))
    Console.WriteLine("Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.");
    return;
   }
   User user = GetUserByEmail(inputIdentifier);
   // Validasi User Ditemukan
   if (user == null)
    Console.WriteLine("Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan coba lagi.");
    return;
   }
   Console.Write("Masukkan Password Lama Anda
                                       : ");
   string oldPassword = Console.ReadLine();
   // Validasi Password Lama Sesuai
   if (oldPassword != user.Password)
    Console.WriteLine("Password lama tidak sesuai. Silahkan coba lagi.");
    return;
   }
```

:)

}

Selamat Mengerjakan Page 36 of 48

: ");

Console.Write("Masukkan Password Baru Anda

```
string newPassword = Console.ReadLine();
         // Validasi Password Baru
         if (!IsValidPassword(newPassword))
              Console.WriteLine("Password tidak valid, harus mengandung 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus.");
              return;
          }
         Console.Write("Masukkan Konfirmasi Password Baru Anda
                                                                                                                                            : ");
         string confirmPassword = Console.ReadLine();
         // Validasi Konfirmasi Password
         if (newPassword) != confirmPassword)
              Console.WriteLine("Password dan konfirmasi password tidak sama. Silahkan coba lagi.");
              return;
          }
         // Update Password
         user.Password = newPassword;
Console.WriteLine("====
         Console.WriteLine("Password berhasil diperbarui, password baru anda: " + newPassword);
=======");
    }
    public void DisplayUsers()
======="");
         Soal
                                                                                                                                                  UAS
                                                                                                                                                                                System
                                                                                                                                                                                                        Parking
                                                                                                                                                                                                                                 By
KupadTahu======="):
         Console.WriteLine("======Data
                                                                                                                                                 Pengguna
                                                                                                                                                                                                                                    :)
        =======:"):
======="");
         Console.WriteLine("ID\t\t\NAMA\t\t\tEMAIL\t\tUSERNAME\t\t\tPASSWORD\t\t\tSTATUS");
         foreach (User user in users)
Console. WriteLine (\$'' \{ user.ID \} \t \{ user.FullName \} \t \{ user.Email \} \t \{ user.Username \} \t \{ user.Password \} \t \{ user.Passwo
\t{(user.IsActive ? "Aktif" : "Tidak Aktif")}");
          }
```

Selamat Mengerjakan Page 37 of 48

```
Console.WriteLine("=========
=======:"):
 }
 public void CheckAndActivateUser()
========"");
   System
                                                              Parking
                                                                      By
KupadTahu========"):
   Console.WriteLine("======Check
                                           &
                                                Aktivasi
                                                         User
                                                                       :)
  =======""):
=======");
   Console.Write("Masukkan Username atau Email Anda: ");
   string inputIdentifier = Console.ReadLine();
   // Validasi Format Email
   if (!IsValidEmail(inputIdentifier))
    Console.WriteLine("Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.");
    return;
   }
   User user = GetUserByEmail(inputIdentifier);
   // Validasi User Ditemukan
   if (user == null)
    Console.WriteLine("Pengguna Tidak Ditemukan. Silahkan coba lagi.");
    return;
   }
======"");
   Console.WriteLine($"Informasi pengguna untuk email {user.Email}");
   Console.WriteLine($"Nama: {user.FullName}");
   Console.WriteLine($"Email: {user.Email}");
   Console.WriteLine($"Status: {(user.IsActive? "Aktif": "Tidak Aktif")}");
=======:"):
   Console.WriteLine("1. Ya");
   Console.WriteLine("2. Tidak");
   Console.Write("Masukkan Pilihan:");
   string confirmationChoice = Console.ReadLine();
   if (confirmationChoice == "1" || confirmationChoice.ToLower() == "ya")
   {
```

Selamat Mengerjakan Page 38 of 48

```
ActivateUser(user);
}
private bool IsValidName(string name)
  return !name.Any(char.IsDigit);
private bool IsValidEmail(string email)
  try
    var addr = new System.Net.Mail.MailAddress(email);
    return addr.Address == email;
  }
  catch
    return false;
}
private bool IsEmailExists(string email)
  return users.Any(user => user.Email == email);
private bool IsUsernameExists(string username)
  return users.Any(user => user.Username == username);
}
private bool IsValidPassword(string password)
  // Implement password validation logic here
  // Contoh sederhana: minimal 6 karakter, 2 huruf, 1 angka, dan 2 karakter khusus
  return password.Length >= 6 && password.Count(char.IsLetter) >= 2 &&
      password.Count(char.IsDigit) >= 1 && password.Count(ch => !char.IsLetterOrDigit(ch)) >= 2;
private string GenerateUserID()
  // Implement logic to generate user ID here
  return Guid.NewGuid().ToString().Substring(0, 5).ToUpper();
private User GetUserByEmail(string email)
  return users.FirstOrDefault(user => user.Email == email);
}
private void ActivateUser(User user)
```

Selamat Mengerjakan Page 39 of 48

```
user.IsActive = true;
  Console.WriteLine("Selamat! Akun anda sudah aktif.");
}
class Program
 static void Main()
  Console.WriteLine("
                 UAS Dasar Pemrograman
  Console.WriteLine("Nama Saya
                          : Stevanus Andika Galih Setiawan");
  Console.WriteLine("NIM
                         : 202303110008");
  Console.WriteLine("Prodi
                         : Rekayasa Perangkat Lunak");
  Console.WriteLine("Semester
                         : Semester Satu(1) - Ganjil");
  Console.WriteLine("Kelas
                         : RK231");
  Console.WriteLine("Tanggal
                         : 20 Januari 2024
  UserManager userManager = new UserManager();
  while (true)
=======");
    Soal
                                             UAS
                                                      System
                                                             Parking
                                                                    By
KupadTahu=======");
    Selamat
                                                 Datang
                                                         Silahkan
                                                                  Login
    ========");
=======");
    Console.WriteLine("1. Registrasi");
    Console.WriteLine("2. Login");
    Console.WriteLine("3. Lupa Password");
    Console.WriteLine("4. Liat user");
    Console.WriteLine("5. Check & aktivasi User");
Console.WriteLine("=========
    Console.Write("Masukkan pilihan: ");
    string choice = Console.ReadLine();
    switch (choice)
      case "1":
       userManager.RegisterUser();
       break;
     case "2":
       userManager.Login();
       break;
```

Selamat Mengerjakan Page 40 of 48

```
case "3":
    userManager.ResetPassword();
    break;
    case "4":
    userManager.DisplayUsers();
    break;
    case "5":
    userManager.CheckAndActivateUser();
    break;
    default:
        Console.WriteLine("Pilihan tidak valid. Silahkan coba lagi.");
        break;
}
```

## Output:

Selamat Mengerjakan Page 42 of 48

Selamat Mengerjakan Page 43 of 48

	==== Soal UAS - Syster ===Check & Aktivasi Us	m Parking By K ser :)	upadTahu====================================					
Masukkan Username ata	au Email Anda : Steva	nus1202@gmail.						
Informasi pengguna un Nama: Stevanus Email: Stevanus1202@g Status: Tidak Aktif	ntuk email Stevanus126 gmail.com	02@gmail.com						
1. Ya 2. Tidak Masukkan Pilihan : 1 Selamat! Akun anda su 	udah aktif. 	 n Parking By K	(upadTahu::)					
1. Registrasi 2. Login 3. Lupa Password 4. Liat user 5. Check & aktivasi U	Jser							
Masukkan pilihan : 4								
	==== Soal UAS - Syster ===Data Pengguna :)	m Parking By K =====	upadTahu====================================					
ID 1A73C	NAMA Stevanus	EMAIL	USERNAME Stevanus1202@gmail.com	Steven	PASSWORD	Steven120@2_4	STATUS	Aktif
	==== Soal UAS - Syster ==== Selamat Datang S:	m Parking By K ilahkan Login	upadTahu::)					
 1. Registrasi 2. Login 3. Lupa Password								
4. Liat user 5. Check & aktivasi U								

Masukkan pilihan : 2
Masukkan Email Anda : Stevanus1202@gmail.com Masukkan Password : Steven12002_4
Login Berhasil !
1. Registrasi 2. Login 3. Lupa Password 4. Liat user 5. Check & aktivasi User
Masukkan pilihan : 1
Masukkan Nama Lengkap Anda : Stevanus Masukkan Email Anda : Stevanus1202@gmail.com Email sudah terdaftar, silahkan gunakan email lain.
======================================
1. Registrasi 2. Login 3. Lupa Password 4. Liat user 5. Check & aktivasi User
Masukkan pilihan :

1. Registrasi 2. Login 3. Lupa Password 4. Liat user 5. Check & aktivasi User
Masukkan pilihan : 1
Soal UAS - System Parking By KupadTahu Soal UAS - System Parking By KupadTahu 
Masukkan Nama Lengkap Anda : Stevanus Masukkan Email Anda : Stevanus1202@gmail.com Email sudah terdaftar, silahkan gunakan email lain.
======================================
Masukkan pilihan : 2
Soal UAS - System Parking By KupadTahu
Masukkan Email Anda : stevanus Email tidak valid! Silahkan masukkan email yang valid.

Selamat Mengerjakan Page 45 of 48

1. Registrasi		
2. Login		
3. Lupa Password		
4. Liat user 5. Check & aktivasi User		
Masukkan pilihan : 3		
	Anda : Stevanus1202@gmail.com	
Masukkan Password Baru A	nda : Steven120@2_4 nda : Steven120@2_5	
	word Baru Anda : Steven120@2_5	
	oarui, password baru anda: Steven120@2_5	
	Soal UAS - System Parking By KupadTahu=============	
	Selamat Datang Silahkan Login :)=================	
 1. Registrasi		
2. Login		
3. Lupa Password		
4. Liat user 5. Check & aktivasi User		
Masukkan pilihan : 2		
	: Soal UAS - System Parking By KupadTahu===============	
	Login Akun :)	
	: Stevanus1202@gmail.com	
	: Steven120@2_5	
Login Berhasil ! 		
	Soal UAS - System Parking By KupadTahu=========	
	- Selamat Datang Silahkan Login :)====================================	
1. Registrasi		

Selamat Mengerjakan Page 46 of 48

======================================								
4. Liat user 5. Check & aktivasi Use	r							
Masukkan pilihan : 4	======================================							
======================================	Data Pengguna :) =========== NAMA Stevanus Steven	EMAIL		Steven	PASSWORD Stev@ 12 3	Steven120@2_5	STATUS Tidak Aktif	Aktif
	= Soal UAS - System Park = Selamat Datang Silahka	cing By KupadTahu=== an Login :)=======						
1. Registrasi 2. Login 3. Lupa Password 4. Liat user 5. Check & aktivasi Use	r							
Masukkan pilihan : 2								
Soal UAS - System Parking By KupadTahu								
Masukkan Email Anda Akun belum diaktivasi, :	: steven@mail.com silahkan hubungi adminis	strator.						
	= Soal UAS - System Park = Selamat Datang Silahka	cing By KupadTahu=== an Login :)=======						
1. Registrasi 2. Login 3. Lupa Password 4. Liat user 5. Check & aktivasi Use								

Selamat Mengerjakan Page 47 of 48