



# **tratamento de exceções e agregações avançadas**

**PROF. IURI NASCIMENTO SANTOS**  
**TDS 24-1**

# Tratar o erro:

```
try {  
  // Código que pode gerar uma exceção  
  const resultado = dividir(10, 0);  
  console.log(`Resultado: ${resultado}`);  
} catch (erro) {  
  // Tratamento da exceção  
  console.log(`Ocorreu um erro: ${erro.message}`);  
}
```

Para verificar os erros  
do códigos.

tratamento.jpg



# **Prática Inicial:**

**Atualizar as Classes do sistema de Jogos com import/export e também adicionar try/catch nos métodos.**

# Agregar Tipos de Classe:

```
adicionarMembro(membro: Mago | Guerreiro | CriaturaMagica): void {  
  this.membros.push(membro);  
}
```

Agregando os tipos para um array apenas.



# Prática:

**Criar as Classes Junior, Pleno e Senior e a classe  
EmpresaDev que agrega as outras classes;  
Faça o método principal ter mensagens de acordo  
com o nível dos programadores, sendo: Júnior deve  
resolver bugs, Pleno deve criar novas features e  
Senior deve administrar a equipe**

# **Lista Dois:**

**Finalizar a Lista Um com as exigências da Lista Dois.**

# **OBRIGADO.**

**EMAIL: IURISAINTS@GMAIL.COM**

**GITHUB: IURISAINTS**

**INSTAGRAM: IURI.COM.BR**

