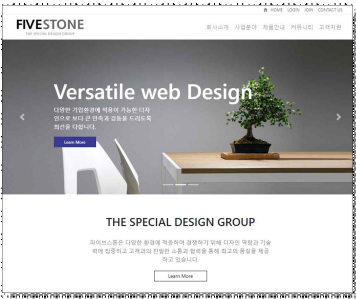


평가일시	2021.10.06				평가자명	곽경남			
교과목명	App UI 구현 및 테스트				훈련생명	(인)			
능력단위명	2001020708_14v1 UI 구현				평가방법	혼합형(서술형시험,포트폴리오)			
평가시간	90분				총 점	/ 100			
능력단위 요 소	UI 설계 검토하기	평가방법	서술형	난이도	3	배점	5	득점	
관련수행 준 거	1.1 UI 제작을 위하여 GUI 디자인 가이드를 이해하고 이를 기반으로 구현 가능성 여부를 검토할 수 있다.								
평가문항	1. UI 디자인 가이드의 필요성에 대해 서술하시오. :								
능력단위 요 소	UI 설계 검토하기	평가방법	선택형	난이도	3	배점	4	득점	
관련수행 준 거	1.1 UI 제작을 위하여 GUI 디자인 가이드를 이해하고 이를 기반으로 구현 가능성 여부를 검토할 수 있다.								
평가문항	2. UI 디자인 가이드의 주요디자인 요소가 아닌 것은 무엇인가? ① 문서이력 ② 화면설정 ③ 레이아웃 ④ 네이밍								
능력단위 요 소	UI 설계 검토하기	평가방법	서술형	난이도	4	배점	8	득점	
관련수행 준 거	1.2 UI 구현 표준 수립을 위하여 UI 검토 의견서를 작성할 수 있다.								
평가문항	3. UI의 주요 검토 대상 4가지에 대해서 기술하시오. :								
능력단위 요 소	UI 설계 검토하기	평가방법	선택형	난이도	4	배점	4	득점	
관련수행 준 거	1.2 UI 구현 표준 수립을 위하여 UI 검토 의견서를 작성할 수 있다								
평가문항	4. UI 검토 의견서 작성 시 검토항목에 적절하지 않는 것은? ① 일반항목 - 검토자, 시스템명, 검토 일자 등 일반사항을 작성한다. ② 검토항목 - 공통 규칙을 검토한다 ③ 검토항목 - 주요 UI 구성 요소를 검토한다. ④ UI 검토 결과를 반영한다								

능력단위 요 소	UI 구현 표준 검토하기	평가방법	단답형	난이도	3	배점	5	득점	
관련수행 준 거	2.1 고객 요구사항, 접근성 기준, 플랫폼에 대한 UI표준 관련 기준을 파악할 수 있다								
평가문항	5. 웹 표준, 웹 접근성, 웹 호환성에 대해서 기술하시오. :								
능력단위 요 소	UI 구현 표준 검토하기	평가방법	서술형	난이도	4	배점	8	득점	
관련수행 준 거	2.2 실제 페이지 제작을 위하여 아이콘, 레이아웃, 화면 개발 환경에 적합한 표준을 검토할 수 있다.								
평가문항	6. UI 구현 표준 수립에서 웹 표준 기술요소 4가지에 대해서 기술하시오.								
능력단위 요 소	UI 구현 표준 검토하기	평가방법	서술형	난이도	4	배점	8	득점	
관련수행 준 거	2.3 UI 구현 표준을 이해관계자와 검토하여 최종 표준안에 반영할 수 있다.								
평가문항	7. 일반적인 사이트를 위한 웹 개발 환경(JSP기준)으로 설치해야 할 프로그램을 3가지로 기술하시오. :								
능력단위 요 소	저작도구 활용하기	평가방법	단답형	난이도	4	배점	6	득점	
관련수행 준 거	3.1 개발환경에 적합한 저작도구를 파악할 수 있다.								
평가문항	8. 웹 개발 경우의 개발을 설치항목(통합개발환경 및 SDK)을 OS종류대로 기술하시오. 1) Android : 2) iOS :								

능력단위 요 소	저작도구 활용하기	평가방법	단답형	난이도	4	배점	6	특점	
관련수행 거	3.2 UI 구현 표준 검토 결과를 바탕으로 저작도구를 선정할 수 있다.								
평가문항	<p>9. 주요 표준 개발 환경의 종류를 괄호 안에 넣으시오.</p> <p>모바일 운영체제(OS)- iOS(아이폰), (⑩)</p> <p>웹 서버(Web Server) - Apache/Tomcat, Jws/Webtob, IIS</p> <p>데이터베이스 서버(Database Server) - (⑪), Oracle, MS-SQL Server</p> <p>서버 개발 언어(Server Programming Language) - Java/Jsp, (⑫), JavaScript</p>								
능력단위 요 소	저작도구 활용하기	평가방법	서술형	난이도	4	배점	8	특점	
관련수행 거	3.3 선정된 저작도구를 이용하여 프로토타입 UI를 제작할 수 있다.								
평가문항	<p>10. 웹 표준 준수를 위한 웹페이지 제작의 4단계를 서술하시오.</p>								
능력단위 요 소	저작도구 활용하기	평가방법	서술형	난이도	4	배점	8	특점	
관련수행 거	3.3 선정된 저작도구를 이용하여 프로토타입 UI를 제작할 수 있다.								
평가문항	<p>11. App 개발환경 중에서 다음 형태의 앱에 대한 설명을 기술하시오.</p> <p>1. 네이티브 앱 :</p> <p>2. 웹 앱 :</p> <p>3. 하이브리드 앱 :</p>								

능력단위 요 소	UI 제작하기	평가방법	포트폴리오	난이도	5	배점	30	특점	
관련수행 거	4.1 UI 화면 제어기능을 어떤 방법으로 할 것인지 선택할 수 있다. 4.2 자가 검증을 위하여 단위별 상세 체크리스트를 작성할 수 있다. 4.3 UI 구현 표준에 따라서 GUI 디자인 가이드를 기반으로 UI를 제작할 수 있다.								
평가문항	12. 모바일 웹 어플리케이션의 디자인 UI 화면을 구현을 수행하시오.								
	<div></div> <ul style="list-style-type: none">• 주제 : 모바일 웹 개발환경에서 디자인 에디터 및 직접 코드작성을 하여 메뉴가 포함된 사용자 화면을 구현하시오.• 조건: - HTML, CSS 사용 - 시멘티 태그 사용 - 화면크기에 따른 반응형 웹 제작. - 화면 캡처 혹은 사진을 활용한다.• 사용프로그램 : 웹브라우저, 문서에디터• 제출포맷 : 화면캡처 1장(홍길동_UI구현.png), 소스파일(홍길동_UI구현.zip) <p>- 위 사항의 조건에 맞게 구현한다.</p>								
파일제출	제출포맷 : 화면캡처 1장(홍길동_UI구현.png), 소스파일(홍길동_UI구현.zip)								
평가항목 및 채점기 준	【평가항목 및 배점】								
	번호	평가내용	채점기준	배점	특점				
	1	UI 화면 제어기능을 어떤 방법으로 할 것인지 선택하여 UI를 제작할 수 있다.	화면 UI 가이드에 따라 웹 레이아웃 UI를 작성하였는가	10점					
			UX 시나리오에 따라 앱이 잘 작동하는가	10점					
	2	UI 구현에 대해 이해하고 적극적인 태도로 수행할 수 있다.	UI 구현에 대한 이해도와 구현 절차에 대해 적극적으로 수행할 수 있는가	10점					
	총 점			30점					

