- Steve Eithoff
- Velbert, Kurze Str. 1, 42551
- ≥ nashannata@hotmail.de
- 0178 8451113
- www.linkedin.com/in/steve-eithoff-00534a359

ÜBER MICH

Ich bin Familienvater, Problemlöser und kreativer Kopf. Nach vielen Jahren in der Kundenbetreuung habe ich meine Leidenschaft für Medieninformatik entdeckt.

Ich bin engagiert, selbstorganisiert und habe ein echtes Interesse daran, Dinge schöner, einfacher und nutzerfreundlicher zu machen.

BERUFSERFAHRUNG

- Regiocom SE | Kundenbetreuer | 01/2013 heute
- Kundenbetreuung B2B/B2C im Bereich HSI / TV / Tel
- Trainer / Coach für neue Mitarbeiter
- Tools zur Arbeitserleichterung entwickelt
- Ansprechpartner für unklare Prozesse
- Deutsche Bundeswehr | Ordonanz | 2010 2013
- Einsatz im Burgwaldkasino, Frankenberg
- Hohe Anforderungen an Disziplin, Auftreten und Service
- Freundlichkeit & Ordnung im Gästekontakt waren essenziell
- Sodexo | Küchenhilfe | 2008 2009
- Unterstützung der Krankenhausküche
- Essensverteilung an Stationen

AUSBILDUNG

ILS Hamburg | Geprüfter Medieninformatiker | 2020 – 2024

- Abschlussnote: 1,6 | Prüfungsnote: 1,7Abschluss: 04/2024
- Hauptschule Fürstenberg | Mittlere Reife | 2005
- Hauptfächer: Mathe, Englisch, Deutsch
- Nebenfächer: Physik, Chemie, Informatik
- Erster VBA-Kurs, Praktikum als Elektriker
- Richard-von-Weizsäcker-Berufskolleg | ohne Abschluss | 2009
- Schwerpunkt: Elektrotechnik
- SPS, Informatik, Physik
- Praktika bei Fujitsu Siemens als HW/SW-Tester für Windows 2000 Server
- Werkstattprojekte im schulischen Umfeld
- **TECHNISCHE SKILLS**
- 💡 Programmiersprachen: PHP7, HTML5, CSS, C++, Java, JavaScript, VBA, Mysqli, Lua (Grundkenntnisse)
- X Datenbanken: MySQL, MariaDB
- Grafik & Audio: Photoshop, Premiere Elements, GIMP, Google Web Designer, Audacity
- 🔧 Tools & Systeme: Git Bash, Unity (aktuell im Selbststudium), Word, Excel, PowerPoint
- Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (gut)
- PROJEKT (STUDIUM)
- Rezeptplattform
- Login mit Captcha
- Bilder-Upload
- Rezept erstellen und teilen
- **©** INTERESSEN
- Grafikdesign & Social Media Content

Kommunikation & Kundenzufriedenheit

Spieleentwicklung mit Unity (autodidaktisch)

✓ Ständige Weiterentwicklung in Technik & Design