

## Tema 2. Boletín 1

Los siguientes documentos no están bien formados porque **cada uno contiene dos errores** (dos errores del mismo tipo cuentan como uno sólo). Corrija los errores y compruebe que ya son documentos bien formados (si para corregir algún error hay que inventarse una etiqueta o atributo, utilice un nombre que tenga relación con la información contenida en el documento).

### 1. Deportistas

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<deportistas>
  <deportista>
    <deporte Atletismo />
    <nombre>Jesse Owens</nombre>
  <deportista>
    <deporte Natación />
    <nombre>Mark Spitz</nombre>
  </deportista>
</deportistas>
```

Forma Verdad:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<deportistas>
  <deportista>
    <deporte tipo="Atletismo" />
    <nombre>Jesse Owens</nombre>
  </deportista>
  <deportista>
    <deporte tipo="Natación" />
    <nombre>Mark Spitz</nombre>
  </deportista>
</deportistas>
```

## 2. Películas

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<pelicula>
  <titulo>Con faldas y a lo loco</titulo>
  <director>Billy Wilder</director>
</pelicula>
<pelicula>
  <director>Leo McCarey</director>
  <titulo>Sopa de ganso</titulo>
</pelicula>
<autor />barto</autor>
```

Forma Verdad:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<peliculas>
  <pelicula>
    <titulo>conafldas y a lo loco</titulo>
    <director>Villy Wilder</director>
  </pelicula>
  <pelicula>
    <titulo>Sopa de ganso</titulo>
    <director>Leo McCarey</director>
  </pelicula>
  <autor texto="barto" />
</peliculas>
```

## 3.Texto

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<texto>
  <Titulo>XML explicado a los niños</titulo>
  <párrafo>El <abreviatura>XML</abreviatura>define cómo crear
  lenguajes de marcas.</párrafo>
  <párrafo>Las marcas se añaden a un documento de texto
  para añadir información.</párrafo>
  <http://>www.example.org</http://>
</texto>
```

Forma Verdad:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<texto>
  <Titulo>XML explicado a los niños</Titulo>
  <párrafo>
    El   <abreviatura>XML</abreviatura>   define cómo crear lenguajes
de marcas.
  </párrafo>
  <párrafo>
    Las marcas se añaden a un documento de texto para añadir información.
  </párrafo>
  <http>www.example.org</http>
</texto>
```

#### 4. Información geográfica

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<geografia mundial>
  <pais>
    <pais>España</pais>
    <continente>Europa</continente>
    <capital></capital nombre="Madrid">
  </pais>
</geografia mundial>
```

Forma Verdad:

```
<?xml version ="1.0" encoding="UTF-8"?>
<geofrafia_mundial>
  <lugar>
    <pais>España</pais>
    <continente>Europa</continente>
    <capital nombre="Madrid"></capital>
  </lugar>
</geofrafia_mundial>
```

#### 5. Programas

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<programas>
  <programa nombre="Firefox" licencia="GPL" licencia="MPL" />
  <programa nombre="LibreOffice" licencia="LGPL" />
  <programa nombre="Inkscape" licencia=GPL />
</programas>
```

Forma Verdad:

```
<?xml version ="1.0" encoding="UTF-8"?>
<programas>
  <programa nombre="Firefox" licencia1="GPL" licencia2="MPL" />
  <programa nombre="LibreOffice" licencia1="LGPL" />
  <programa nombre="Firefox" licencia1="GPL" />
</programas>
```

## 6. Mundiales de fútbol

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mundiales-de-futbol>
  <mundial>
    <pais="España" />
    <1982 />
  </mundial>
</mundiales-de-futbol>
```

Forma Verdad:

```
<?xml version ="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mundiales-de-futbol>
  <mundial>
    <pais nome="España" />
    <año int="1982" />
  </mundial>
</mundiales-de-futbol>
```

## 7. Medios de transporte

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mediosDeTransporte>
  <bicicleta velocidad="v<100km/h" />
  <patinete velocidad maxima="50 km/h" />
</mediosDeTransporte>
```

Forma Verdad:

```
<?xml version ="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mediosDeTransporte>
  <bicicleta velocidad="V &lt; 100km/h" />
  <patinete velocidad_maxima="50km/h"> />
</mediosDeTransporte>
```