

## Tema1.1. Boletín 2. Descripción de arquitecturas software

1. Define el concepto de Internet, su origen y sus servicios más importantes.

Internet es un grande sistema de redes y es el más grande del mundo. Su origen es rede AEPANET(Advanced Research Projects Agency Network) creada por encargo do Departamento de Defensa dos EEUU en 1969.

Los servicios importantes de Internet:

Correo electrónico: Para los gentes puede comunicar en Internet

FTP: Servicio para transferenciar los documento o ficheros a otros ordenadores.

Pajina Web: Depende por protocolo http o https, permite los usuarios mira los videos, fotos etc incluso jugar juego y trabajar.

2. Explica cada una de las etapas por las que ha pasado la web, desde su versión Web 1.0 hasta la 4.0.

**Web 1.0:** era estática, no puede interactuar, incluso no se puede registrar datos de usuarios porque no hay bases de datos. Servicios tipico: Yahoo! y mIRC

**Web 2.0:** ya tiene bases de datos, entonces puede registra usuarios, escribir usuarios etc. Por Ajax(Asynchronous JavaScript + XML) puede obtener mejor experiencia.

Servicios tipico: Wiki,Blogs,Plataformas para compartir(Youtube)

**Web 3.0:** Empieza añalizar los acciones de usuarios para recomenta los contenidos que más le gusta. Servicios tipico: Siri

**Web 4.0:** Su objetivo será unir inteligencias para que tanto las personas como las cosas se comuniquen entre sí para la toma de decisiones. Ejemplo: las gafas de realidad aumentada, Integracion en vehiculos.

3. Define las siguientes arquitecturas de software, función, componentes, ventajas, etc.

- **Sistema aislado:** Un o unos equipos puede hacer trabajo y no es necesario que conectar al internet.
- **Servidor de aplicaciones:** En arquitectura de tres niveles es el media entre Servidor de BD y los clientes su trabajo es proporcionar los recursos solicitados, pero que requiere de servidor BD para hacerlo.
- **Sistema cliente servidor:** Es un arquitectura que hay los clientes y los clientes, los clientes piden los pediciones y los servidores responden la respuesta.
- **Arquitectura multicapa:** es el arquitectura que tiene más que un capa, por ejemplo: arquitecura cliente servidor y arquitectura de tres niveles
- **Arquitectura en 2 capas:** Es un arquitectura que hay los clientes y los clientes, los clientes piden los pediciones y los servidores responden la respuesta.
- **Arquitectura en 3 capas:** Es un arquitectura que hay el cliente, el servidor de aplicación y el servidor base de datos, el cliente manda petición, el servidor solicitados y manda a servidor BD para hacerlo.

- **Arquitecturas n-capa:** Un arquitectura hay mucho capa el “n” es un numero depende cuandos capas hay.

4. Explica cuáles son las aplicaciones web propias de la Web 2.0, funcionamiento y ejemplos (DISTINTOS A LOS DE LOS APUNTES)

Podcast: una publicación digital periódica en audio por ejemplo: instacast, Aural Casts, Downcast, sleekCast etc.

Traductor: usa para traducir diferentes idiomas. Por ejemplo google traductor

5. ¿Cuáles son los sw(software) que están relacionadas con el funcionamiento de una aplicación web? Defínelos.

Un Navegador: Para los clientes puede acceder aplicacion web

Un base de datos: Para gestional los datos de usuarios.