

Sásdi Barnabás - Q6NJU0

Jánosi Ákos - FZZOC7

Barna István - DYHVN3

## Grand Train Robbery

A játék Amerikában játszódik, vadnyugati pixel art stílusban. A játékot egy játékos játszhatja. A játszható karakter egy vadnyugati rabló akinek a célja a vonaton elrejtett kincsesláda megszerzése és az ellenfelek (Texas ranger-ek) kiiktatása.



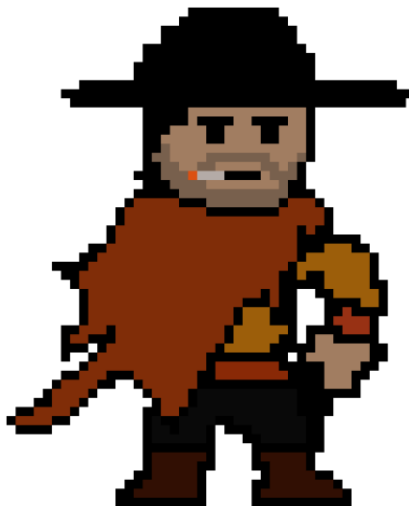
A játék térképe és egyben a menüje is az Amerikai Egyesült Államok térképe lesz. Ezen fognak a vonatok amik egyben a pályák is lesznek, előre meghatározott útvonalakon közlekedni.

Sásdi Barnabás - Q6NJU0  
Jánosi Ákos - FZZOC7  
Barna István - DYHVN3



A térképen szereplő vonatok képe

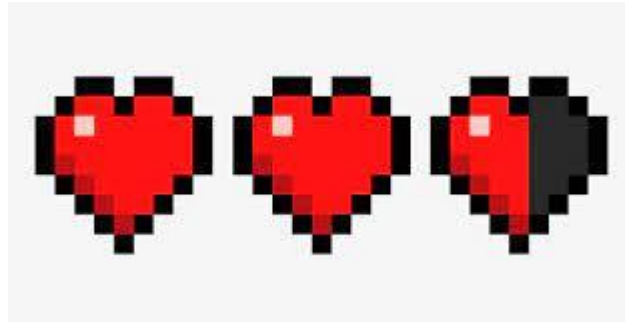
A vonatokra kattintva tudja majd a játékos kiválasztani a pályát és elindítani a játékot.



A játszható karakter terve

A játékos tud lőni, amivel a ranger-eket tudja majd semlegesíteni, tud ugrani amivel a ranger-ek lövedékei elől tud kitérni , guggolni amivel a fedezék mögé tud elbújni így a lövedékek nem tudják majd megsebezni.

Sásdi Barnabás - Q6NJU0  
Jánosi Ákos - FZZOC7  
Barna István - DYHVN3



Az életerő szimbóluma

A játékosnak lesz életeroje amit három darab pixeles szív fog szimbolizálni. Minden szerzett sebzés után egy szívet elveszít a játékos. Az ellenségek között lesz egy gyengébb és egy erősebb. A gyengébbik egy míg az erősebb kettő lövés után hal meg.



Az ellenfelek és a kiegészítők terve

A játék akkor ér véget ha a játékos megszerzi a kincsesládát az adott pálya végén, miután kiiktatta az összes ellenfelet.