

**PROJET 1 : DEVELOPPEMENT WEB & OUTILS DE GENIE LOGICIEL**

Création d’une application pour le restaurant ZEDUC SP@CE

**RAPPORT D’AVANCEMENT DES SPRINTS**

**Membres**

* TCHATCHOUA Eva
* NKE GOUETH Emmanuel
* SCHULE Frank
* TCHISSAMBOU Steven
* TESSA Axel
* NGASSA Yvan

Promotion X2028

Groupe 11

***Notre groupe a opté pour l’outil SCRUM pour la gestion de ce projet. Après le choix du Scrum Master et du Product Owner, nous fonctionnions en Sprints, et chaque jour, lors des Daily Scrum chaque membre devait répondre à trois questions : Qu’est-ce qu’il devait faire ? Qu’est-ce qu’il a fait ? Quels ont été les problèmes rencontrés ?***

**Rapport du Sprint 1 (04 Octobre - 10 Octobre)**

Durant cette première phase de ce projet en développement Web, les réunions de notre groupe ont effectivement commencé le **04 Octobre sans tenir compte des weekends**. Il était question pour nous d’analyser via la lecture tous les points du projet afin de se rassurer d’avoir une compréhension commune. Suite à cette réunion, le chef du projet et son équipe ont décidé de se laisser le Week-end du 5 au 6 Octobre pour renforcer leurs connaissances sur la librairie React et PHP.

**Réunion du 07 Octobre**

Durant le weekend, un vote a été effectué pour désigner le **Scrum Master** et le **Product Owner** du groupe. Ainsi le **07 Octobre**, a été planifié le premier Sprint( 8 Oct. - 11 Oct.) qui avait pour objectif principal d’avoir une première version de l’application Web, constituée des pages d’authentification, permettant de se connecter ou de s’inscrire sur l’application. La conception du Frontend a été confiée à TCHATCHOUA Eva, le code du Frontend à SCHULE Frank, la conception de la base de données à NKE Emmanuel et TCHISSAMBOU Steven et la conception des maquettes à TESSA Axel.

**Réunion du 08 Octobre**

Le Daily Scrum du **08 Octobre** fut assez satisfaisant, chacun avançait soigneusement vers son but. Quoique la maquette d’Axel présentait quelques manques et lacunes qui ont su être corrigés. SCHULE quant à lui avançait dans sa maîtrise des notions en React. TCHATCHOUA n’avançait pas assez vite dans ses tâches, car elle devait également vérifier le travail sur le Frontend de ses collègues et les aider si besoin.

**Réunion du 09 Octobre**

Le Daily Scrum du **09 Octobre** s’est déroulé dans l’inquiétude car l’avancement de chaque membre n’était pas très prometteur : Le développement du Frontend s’était arrêté suite à une erreur de syntaxe, et la maquette contenait plusieurs erreurs et ajouts superflus. Plusieurs décisions ont été prises : L’équipe veillerait chaque nuit de LUNDI, MARDI et JEUDI à l’institut, ainsi ce jour-là, une veille fut programmée à l‘improviste pour améliorer l’avancement du projet. Suite à cette nuit, le problème de code fut réglé, la réalisation du MCD et du MLD pu aboutir, et la maquette continuait d’évoluer dans le bon sens.

**Réunion du 10 Octobre**

Lors de ce dernier Daily Scrum de la semaine, les avancements et les lacunes de chacun ont été soulevés. Etant donné que nous avions un livrable à déposer, nous avions déjà les diagrammes de cas d’utilisation et de séquence mais pas dans leur intégralité, les scripts SQL et diagrammes(MCD, MLD), les maquettes des pages d’authentification. Il nous restait donc les tests, les diagrammes de séquence, et le code du Frontend que nous nous sommes donnés la nuit du **10 Octobre** pour terminer afin d’être dans les temps.

**Rapport du Sprint 2 (14 Octobre - 18 Octobre)**

**Contexte du Sprint 2** : Ce deuxième sprint, qui s'est déroulé du 14 au 18 octobre, a été une étape clé dans l'avancement du projet, avec un accent sur le développement des interfaces front-end et la coordination entre les équipes. Dès le début du sprint, il a été constaté que certaines parties du front-end, comme les espaces employé et étudiant, n'étaient pas encore prêtes. De plus, le développement du back-end n'avait pas encore commencé. Face à ces retards, le Product Owner a insisté sur la nécessité d'accélérer les travaux, tout en prévoyant une meilleure synchronisation entre le front-end et le back-end. L'objectif principal était d'avoir une version fonctionnelle des principales interfaces, tout en entamant le développement des fonctionnalités back-end.

**Réunion du 14 Octobre**

Une réunion de planification de sprint a eu lieu pour démarrer le deuxième sprint (14-18 Octobre). Ce sprint avait pour objectif de finaliser les interfaces front-end de l'application, en particulier celles des espaces étudiant, employé, gérant et administrateur, et de poser les bases du backend. Le Product Owner a précisé les priorités et le Scrum Master a organisé les tâches. Le développement des interfaces a été attribué aux membres front-end de l'équipe, tandis que les membres backend ont commencé à travailler sur la création des premières API et bases de données.

**Réunion du 15 Octobre**

Le Daily Scrum a révélé des progrès sur le front-end : les interfaces étudiant et gérant avançaient bien, et les premières versions de l’interface employé et du panier étudiant étaient en cours de réalisation. Le back-end a également vu des avancées significatives, avec la mise en place des premières tables dans la base de données et les premières API pour gérer les utilisateurs et les commandes. Quelques difficultés ont été rencontrées, notamment sur la logique du panier étudiant, mais les corrections étaient en cours.

**Réunion du 16 Octobre**

Lors du Daily Scrum du 16 Octobre, il a été constaté que les interfaces front-end étaient presque terminées. L'équipe a commencé à tester la connexion avec le back-end. Des ajustements étaient nécessaires au niveau de l’API des commandes, mais le travail progressait bien. L'interface administrateur avait également bien avancé, avec l'intégration de la gestion des promotions et des statistiques. Toutefois, quelques soucis de performances SQL ont été identifiés sur le back-end, et l'équipe backend a travaillé à optimiser les requêtes.

**Réunion du 17 Octobre**

Le Daily Scrum du 17 Octobre a mis en lumière que toutes les interfaces front-end étaient prêtes, avec quelques ajustements mineurs à effectuer avant la connexion finale avec le backend. L'équipe backend travaillait toujours à résoudre des bugs mineurs concernant l'intégration des API pour la gestion des commandes et des utilisateurs. Des tests complémentaires ont été effectués pour vérifier la communication entre le front et le back, avec des résultats prometteurs.

**Réunion du 18 Octobre**

La Sprint Review a révélé que les objectifs du sprint étaient en grande partie atteints. Les interfaces front-end étaient finalisées et prêtes à être entièrement connectées au back-end. Le développement des API backend était bien avancé, bien que certains aspects nécessitent encore des tests et des optimisations supplémentaires. Durant la Sprint Retrospective, il a été noté que des améliorations étaient nécessaires dans la communication entre l’équipe front-end et back-end, afin d’éviter les retards dus à l’intégration en fin de sprint.

**Résultat du Sprint**

Le sprint s’est clôturé avec un front-end fonctionnel et un back-end en cours de finalisation. Les interfaces étudiant, gérant, employé, et administrateur sont prêtes, et les API principales pour la gestion des commandes et des utilisateurs sont en place, bien que des ajustements soient encore nécessaires avant le sprint suivant.

**Rapport du Sprint 3 (21 Octobre - 24 Octobre)**

Contexte du Sprint : Ce troisième sprint, allant du 21 au 24 octobre, a été marqué par une réunion cruciale organisée le 21 octobre sous la direction du Product Owner, pour faire face au retard accumulé. Bien que les interfaces du Frontend aient été presque finalisées, l'implémentation de certaines pages essentielles comme l'espace gérant était toujours en cours, et la réalisation du backend et de la documentation n'avait pas encore commencé. L'équipe devait achever toutes ces tâches en seulement trois jours.

**Réunion du 21 Octobre**

Le Daily Scrum du 21 Octobre a été marqué par une réunion importante coordonnée par le Product Owner. L'objectif principal était de signaler le retard accumulé sur plusieurs fronts : certaines interfaces du front-end, comme l’espace gérant, n’étaient pas finalisées, et la rédaction de la documentation ainsi que la mise en place du back-end devaient être réalisées dans un délai de trois jours. Le Scrum Master a supervisé la planification pour prioriser la finalisation des interfaces manquantes, commencer la documentation, et entamer le développement du back-end.

**Réunion du 22 Octobre**

Le Daily Scrum du 22 Octobre a révélé plusieurs retards dans l'avancement des tâches. Bien que l’interface gérant ait bien progressé, il restait des ajustements à faire. L’équipe back-end avançait dans l’implémentation des fonctionnalités liées à la gestion des utilisateurs et des commandes, tout en travaillant sur les API pour relier le front-end au back-end. La rédaction de la documentation avait également commencé.

**Réunion du 23 Octobre**

Lors du Daily Scrum du 23 Octobre, l'équipe a noté que l’espace gérant était fonctionnel, mais nécessitait des tests supplémentaires. Les membres de l’équipe front-end et back-end ont collaboré pour intégrer les API du back-end avec les interfaces front-end. L'équipe back-end a continué à travailler sur la gestion des commandes, des utilisateurs et des réclamations, en finalisant les tests unitaires pour assurer une bonne communication entre le front-end et le back-end.

**Réunion du 24 Octobre**

Le Sprint Review du 24 Octobre a permis à chaque membre de présenter son travail. Les interfaces front-end étaient toutes en place et fonctionnelles, bien que des tests supplémentaires soient nécessaires pour valider l'intégration avec le back-end. La Sprint Retrospective a mis en évidence les défis rencontrés, notamment le retard dans l'implémentation du back-end. L’équipe a souligné l'importance de mieux prioriser les tâches critiques dès le début du sprint et d'améliorer la collaboration entre le front-end et le back-end.