

Rodi X 핵심 모듈 가이드 (초보자용)

시작하며

이 문서는 Rodi X라는 소프트웨어가 어떻게 작동하는지 궁금해하는 분들을 위해 작성되었습니다. 복잡한 코드 이야기보다는, Rodi X가 어떻게 생겼고 각 부품들이 무슨 일을 하는지 쉽게 설명해 드릴게요.

우리가 분석할 3가지 핵심 모듈은 다음과 같습니다.

1. applicationContext: 몸체의 "뇌" (전체 관리)
2. interface: 몸체의 "신경계" (신호 전달)
3. internalService: 몸체의 "장기" (실질적인 기능 수행)

전체 그림 (Big Picture)

먼저 그림으로 전체적인 관계를 살펴볼까요?

전체 흐름도 (한눈에 보기)

복잡한 그림 대신, 데이터가 흘러가는 순서를 간단하게 정리했습니다.

데이터가 이동하는 길

1. 사용자 (요청) → interface (접수)
2. interface → applicationContext (관리자 승인)
3. applicationContext → internalService (실무 처리)
4. internalService → interface (결과 보고)
5. interface → 사용자 (완료)

구조도

```
graph LR
User[사용자] --> Interface[interface 문자기]
Interface --> Application[applicationContext 관리자]
Application --> Internal[internalService 실무자]
Internal --> Interface
```

1. applicationContext: "뇌" (전체 관리자)

위치: [rodi-x-svc/modules/applicationContext](#)

가장 먼저 알아볼 것은 [applicationContext](#)입니다. 이 친구는 Rodi X의 관리자이자 뇌입니다.

무슨 일을 하나요?

- 조립 반장: 프로그램이 시작될 때 필요한 부품(플러그인, 서비스)들을 모두 찾아서 제 자리에 끼워 맞춥니다.
- 도구 상자: 다른 부품들이 필요로 하는 도구(파일 저장소, 유ти리티 등)를 챙겨 뒀다가 빌려줍니다.
- 시작 버튼: 준비가 다 되면 모든 부품들에게 "자, 이제 일을 시작하세요!"라고 명령을 내립니다.

> 쉽게 생각하기:

> 건물을 지을 때, 자재를 주문하고 작업자들을 배치하고 공사를 시작시키는 현장 소장님이라고 보시면 됩니다.

2. interface: "신경계" (소통 창구)

위치: [rodi-x-svc/modules/interface](#)

[interface](#)는 외부(사용자나 다른 프로그램)에서 들어오는 요청을 받아서 내부로 전달하는 창구 역할을 합니다.

무슨 일을 하나요?

- 듣는 귀 ([sdkService](#)): "프로그램을 열어줘", "저장을 해줘" 같은 요청(이벤트)이 들어오는지 항상 귀를 기울이고 있습니다.
- 전달자 ([sdkCommand](#)): 요청을 들으면, 그 일을 실제로 처리할 수 있는 담당자([internalService](#))에게 일을 토스합니다.

> 쉽게 생각하기:

> 식당의 웨이터입니다. 손님(사용자)이 주문(요청)을 하면, 주방(내부 서비스)에 "김치찌개 하나요!"라고 외쳐주는 역할이죠.

3. internalService: "장기" (실제 일꾼)

위치: [rodi-x-svc/modules/internalService](#)

마지막으로 [internalService](#)는 실제로 땀 흘려 일하는 일꾼들입니다. 관리자([applicationContext](#))가 고용하고, 웨이터([interface](#))가 가져온 주문을 처리합니다.

어떤 일꾼들이 있나요?

1. Daemon (데몬 팀):

- 보이지 않는 곳에서 계속 돌아가는 서비스들입니다. (예: 백그라운드 통신)

2. Interop (정보 제공 팀):

- 외부에서 "지금 설치된 프로그램 목록 좀 줘"라고 하면 데이터를 예쁘게 포장해서 내줍니다.

3. Page (화면 관리 팀):

- 사용자가 보는 화면(페이지)을 띄우거나 닫고, 화면에 글자를 쓰는 일을 담당합니다.
 - 만약 실수를 했다면 되돌리기(Undo/Redo) 기능도 이 팀에서 관리합니다.

> 쉽게 생각하기:

> 식당의 주방 요리사들 입니다. 주문 들어온 요리를 실제로 만들고, 그릇에 담아내는 핵심적인 일을 합니다.

시나리오: "페이지를 열어줘!"

사용자가 버튼을 클릭해서 "새로운 페이지를 열어줘"라고 했을 때, Rodi X 내부에서는 어떤 일이 벌어질까요?

1. 사용자: 버튼 클릭! (이벤트 발생: `rodx_open_page`)
 2. 웨이터 (interface): "어? 페이지 열어달라는 주문이 들어왔네?" (`sdkService`가 감지)
 3. 웨이터 (interface): "주방장님! 페이지 하나 열어주세요!" (`sdkCommand`가 호출)
 4. 주방장 (internalService - Page팀): "알겠습니다. 이 페이지 담당자를 찾아서 화면을 띄울게요."
(`pageDispatcher`가 처리)
 5. 관리자 (applicationContext): (이 모든 과정이 잘 돌아가도록 미리 세팅해 둠)
 6. 결과: 사용자 눈앞에 짠! 하고 페이지가 나타납니다.

요약

이 3가지 모듈은 한 몸처럼 움직입니다.

- applicationContext가 판을 깔아주고,
interface가 외부 요청을 받아오면,
internalService가 실제로 일을 처리합니다.

코드 뜯어보기 (한 줄 요약 포함)

실제 코드가 어떻게 생겼는지, 중요한 부분만 쑥 뽑아서 설명해 드릴게요.

1. applicationContext (노) - initialize 함수

이 함수는 관리자(applicationContext)가 업무를 시작할 때 부르는 함수입니다. 준비물을 챙기고 나서 "작업 시작!"을 외치는 과정이죠.

```
// applicationContext/index.js
```

```
function initialize() {  
    if(!IsConfigured === false) { // 1. 이미 준비된 상태가 아니라면 (처음 실행이라면)  
        IsConfigured = true; // 2. "이제 준비 중입니다"라고 깃발을 꽂습니다.  
  
    initializeContainer(); // 3. 도구 상자(컨테이너)를 정리합니다. (필요한 도구 세
```

```

cleanupAssemblies(); // 4. 예전에 쓰다 남은 더러운 자재들을 청소합니다.
extractAsarAssemblies(); // 5. 압축된 자재 박스(ASAR 파일)를 풉니다.
loadAssemblies(); // 6. 자재(플러그인)를 작업장으로 가져옵니다.
loadDebugAssemblies(); // 7. (테스트용) 자재도 가져옵니다.

startActivator(); // 8. "자, 각자 맡은 일을 시작하세요!" (서비스 실행)
}
}

```

2. interface (신경계) - runServices 함수

이 함수는 웨이터(interface)가 손님의 주문을 받을 준비를 하는 과정입니다. "이런 주문이 들어오면 주방에 알려줘야지" 하고 메모해 두는 것과 같습니다.

```
// interface/sdkService.js
```

```

function runServices() {
    // 1. 'rodx_initialize'라는 주문(이벤트)이 오면 subscribeEvent 함수를 실행해! 라고 등록합니다.
    self.$eventManager.subscribe('rodx_initialize', subscribeEvent);

    // 2. 'rodx_open_page' (페이지 열기) 주문이 오면 주방에 알릴 준비를 합니다.
    self.$eventManager.subscribe('rodx_open_page', subscribeEvent);

    // ... (다른 주문들도 다 똑같이 등록합니다)
    self.$eventManager.subscribe('rodx_close_page', subscribeEvent);
}

// 주문이 들어오면 실제로 하는 일
function subscribeEvent(event, data, callback) {
    // sdkCommand(주방 주문서)에 있는 해당 이벤트 함수를 찾아서 실행합니다.
    sdkCommand[event](data.data, callback);
}

```

3. internalService (장기) - openPage 함수

이 함수는 주방 요리사(internalService)가 "페이지 열기"라는 주문을 받고 실제로 요리(화면 띄우기)를 하는 과정입니다.

```
// internalService/page/pageDispatcher.js
```

```

let openPage = function(key){ // key: 어떤 페이지를 열지 알려주는 표딱지

    // 1. 창고(PresentationCore)에서 해당 페이지 정보를 가져옵니다.
    let composite = applicationContext.getPresentationCore().get(key);

    // 2. 만약 창고에 그런 페이지가 없으면? "그런 거 없는데요!" 하고 에러를 냅니다.
    if(composite === null) {
        throw new Exception.XPluginException(...)
    }

    let contribution = composite.contribution; // 페이지의 실제 담당자

    try {
        // 3. 담당자에게 "화면 보여주세요(openView)"라고 시킵니다.
        utils.invoke(contribution, contribution.openView);
    } catch(e) {

```

```
// 4. 실패하면 "못 열겠어요" 하고 기록(로그)을 남기고 에러를 던집니다.  
$logger.error(key, ' - ', e.message);  
throw new Exception.XPluginException(...)  
}  
  
// 5. 페이지 상태를 "활성화됨(Active)"으로 바꿉니다. 이제 사용자 눈에 보입니다!  
pageHandler.setActive(true);  
  
// 6. 성공적으로 열었다고 보고서를 리턴합니다.  
return pageInfo;  
};
```

이 문서가 Rodi X의 작동 원리를 이해하는 데 도움이 되기를 바랍니다!