

vehicle dynamics and control

1. linear 2 dof dynamics model

in vehicle body coordinate

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} y \\ \dot{y} \\ \psi \\ \dot{\psi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{C_f + C_r}{mv_x} & 0 & \frac{C_f l_f - C_r l_r}{mv_x} - v_x \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{C_f l_f - C_r l_r}{I_z v_x} & 0 & \frac{C_f l_f^2 - C_r l_r^2}{I_z v_x} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y \\ \dot{y} \\ \psi \\ \dot{\psi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{C_f}{m} \\ 0 \\ \frac{C_f l_f}{I_z} \end{bmatrix} \delta_f$$

2. linear 2 dof dynamics model in frenet coordinate

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \begin{bmatrix} e_d \\ \dot{e}_d \\ e_\psi \\ \dot{e}_\psi \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{C_f + C_r}{mv_x} & -\frac{C_f + C_r}{m} & \frac{C_f l_f - C_r l_r}{mv_x} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{C_f l_f - C_r l_r}{I_z v_x} & -\frac{C_f l_f - C_r l_r}{I_z} & \frac{C_f l_f^2 + C_r l_r^2}{I_z v_x} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_d \\ \dot{e}_d \\ e_\psi \\ \dot{e}_\psi \end{bmatrix} \\ &+ \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{C_f}{m} \\ 0 \\ -\frac{C_f l_f}{I_z} \end{bmatrix} \delta_f + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{C_f l_f - C_r l_r}{mv_x} - v_x \\ 0 \\ \frac{C_f l_f^2 + C_r l_r^2}{I_z v_x} \end{bmatrix} \dot{\psi}_{des} \\ x_{ss} &= \begin{bmatrix} \frac{\delta_{ff}}{k_1} \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &+ \begin{bmatrix} -\frac{1}{k_1} \frac{mv_x^2}{R(l_f + l_r)} \left(-\frac{l_r}{C_f} + \frac{l_f}{C_r} - \frac{l_f}{C_r} k_3 \right) - \frac{1}{k_1 R} (l_f + l_r - l_r k_3) \\ 0 \\ -\frac{1}{RC_r(l_f + l_r)} (C_r l_f l_r + C_r l_r^2 + l_f mv_x^2) \\ 0 \end{bmatrix} \\ \delta_{ff} &= \frac{mv_x^2}{RL} \left(-\frac{l_r}{C_f} + \frac{l_f}{C_r} - \frac{l_f}{C_r} k_3 \right) + \frac{1}{k_1 R} (L - l_r k_3) \\ \delta_{ff} &= \frac{L}{R} + K_v a_y - k_3 \left(\frac{l_r}{R} - \frac{l_f}{C_r} \frac{mv_x^2}{RL} \right) = (L + K_v v_x^2 + k_3 (l_r - \frac{l_f mv_x^2}{C_r L})) \kappa \\ K_v &= \frac{l_r m}{C_f L} - \frac{l_f m}{C_r L} = \frac{m_f}{C_r} - \frac{m_r}{C_f} \end{aligned}$$

2.1 转向特性建模

一阶惯性

将转向指令和转向响应之间建模成一阶惯性环节

$$\frac{\delta_{sw}(s)}{\delta_{cmd}(s)} = G(s) = \frac{K}{\tau s + 1}$$

$$\begin{aligned} \tau \dot{\delta}_{sw}(t) + \delta_{sw}(t) &= K \delta_{cmd}(t) \\ \dot{\delta}_{sw}(t) &= -\frac{1}{\tau} \delta_{sw}(t) + \frac{K}{\tau} \delta_{cmd}(t) \end{aligned}$$

积分环节

转向速率和转向指令之间是积分环节

$$\dot{\delta}_{cmd} = \dot{\delta} = u$$

状态空间表达式

$$\begin{bmatrix} \dot{\delta}_{sw} \\ \dot{\delta}_{cmd} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\tau} & \frac{K}{\tau} \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta_{sw} \\ \delta_{cmd} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

2.2 包含转向延迟特性的 linear 2 dof error model

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} e_d \\ \dot{e}_d \\ e_\psi \\ \dot{e}_\psi \\ \delta_{sw} \\ \delta_{cmd} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{C_f+C_r}{mv_x} & -\frac{C_f+C_r}{m} & \frac{C_f l_f - C_r l_r}{mv_x} & -\frac{C_f}{m} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{C_f l_f - C_r l_r}{I_z v_x} & -\frac{C_f l_f - C_r l_r}{I_z} & \frac{C_f l_f^2 + C_r l_r^2}{I_z v_x} & -\frac{C_f l_f}{I_z} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{\tau} & \frac{K}{\tau} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_d \\ \dot{e}_d \\ e_\psi \\ \dot{e}_\psi \\ \delta_{sw} \\ \delta_{cmd} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \dot{\delta}_{cmd} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{C_f l_f - C_r l_r}{mv_x} - v_x \\ 0 \\ \frac{C_f l_f^2 + C_r l_r^2}{I_z v_x} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \dot{\psi}_{des}$$

3. vehicle kinematic model

3.1 形式一：控制量：转向角增量，加速度增量

连续时间方程

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\delta} \\ \dot{v} \\ \dot{a} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v \cos(\theta) \\ v \sin(\theta) \\ \frac{v \tan(\delta)}{L(1+kv^2)} \\ u_1 \\ a \\ u_2 \end{bmatrix}$$

离散方程

RK2离散

RK2离散下的Jacobian矩阵

$$J_x = \frac{\partial f_d}{\partial x}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & -dt \sin\left(\theta + \frac{dtv \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) \left(v + \frac{adt}{2}\right) & -\frac{dt^2 v \sin\left(\theta + \frac{dtv \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) (\tan^2(\delta)+1) \left(v + \frac{adt}{2}\right)}{2L(kv^2+1)} & dt \cos\left(\theta + \frac{dtv \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) - dt \sin\left(\theta + \frac{dtv \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) \left(\frac{dt \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) \\ 0 & 1 & dt \cos\left(\theta + \frac{dtv \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) \left(v + \frac{adt}{2}\right) & \frac{dt^2 v \cos\left(\theta + \frac{dtv \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) (\tan^2(\delta)+1) \left(v + \frac{adt}{2}\right)}{2L(kv^2+1)} & dt \sin\left(\theta + \frac{dtv \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) + dt \cos\left(\theta + \frac{dtv \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) \left(\frac{dt \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) \\ 0 & 0 & 1 & \frac{dt(\tan^2(\delta + \frac{dtv1}{2})+1) \left(v + \frac{adt}{2}\right)}{L(k(v + \frac{adt}{2})^2+1)} & \frac{dt \tan(\delta + \frac{dtv1}{2})}{L(k(v + \frac{adt}{2})^2+1)} - \frac{dtk \tan(\delta + \frac{dtv1}{2})(2v+adt)}{L(k(v + \frac{adt}{2})^2+1)^2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$J_u = \frac{\partial f_d}{\partial u}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ \frac{dt^2 (\tan^2(\delta + \frac{dtv1}{2})+1) \left(v + \frac{adt}{2}\right)}{2L(k(v + \frac{adt}{2})^2+1)} & 0 \\ dt & 0 \\ 0 & \frac{dt^2}{2} \\ 0 & dt \end{bmatrix}$$

3.2 形式二 控制量：转向角增量

连续方程

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\delta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v \cos(\theta) \\ v \sin(\theta) \\ \frac{v \tan(\delta)}{L(1+kv^2)} \\ u_1 \end{bmatrix}$$

RK2离散

RK2下Jacobian矩阵

$$\begin{aligned} J_x &= \frac{\partial f_d}{\partial x} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & -d v \sin\left(\theta + \frac{d v \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) & -\frac{d^2 v^2 \sin\left(\theta + \frac{d v \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right)(\tan^2(\delta)+1)}{2L(kv^2+1)} \\ 0 & 1 & d v \cos\left(\theta + \frac{d v \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right) & \frac{d^2 v^2 \cos\left(\theta + \frac{d v \tan(\delta)}{2L(kv^2+1)}\right)(\tan^2(\delta)+1)}{2L(kv^2+1)} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{d v (\tan^2(\delta) + \frac{d u_1}{2}) + 1}{L(kv^2+1)} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ J_u &= \frac{\partial f_d}{\partial u} \\ &= \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{d^2 v (\tan^2(\delta) + \frac{d u_1}{2}) + 1}{2L(kv^2+1)} \\ d \end{bmatrix} \end{aligned}$$

4. Runge-Kutta 2nd Order (RK2) Method

RK2方法，也称为中点法，是一种常用的数值积分方法。公式如下：

$$\begin{aligned} k_1 &= f(t_n, y_n), \\ k_2 &= f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_1\right), \\ y_{n+1} &= y_n + h k_2, \end{aligned}$$

其中：

- t_n 是当前时间步
- y_n 是当前状态
- h 是时间步长
- f 是状态的导数函数

5. Runge-Kutta 4th Order (RK4) Method

RK4方法是一种更高精度的数值积分方法，公式如下：

$$\begin{aligned} k_1 &= f(t_n, y_n), \\ k_2 &= f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_1\right), \\ k_3 &= f\left(t_n + \frac{h}{2}, y_n + \frac{h}{2}k_2\right), \\ k_4 &= f(t_n + h, y_n + h k_3), \\ y_{n+1} &= y_n + \frac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4), \end{aligned}$$

其中：

- t_n 是当前时间步
- y_n 是当前状态
- h 是时间步长

- f 是状态的导数函数

6. stop and go model (continuous and discreted)

参考文献: Numerically Stable Dynamic Bicycle Model for Discrete-time Control

连续时间非线性方程

$$\dot{x} = f(X, U) = \begin{bmatrix} u \cos(\phi) - v \sin(\phi) \\ u \sin(\phi) + v \cos(\phi) \\ \omega \\ a + v\omega - \frac{1}{m}F_{Y1}\sin\delta \\ -u\omega + \frac{1}{m}(F_{Y2}\cos\delta + F_{Y2}) \\ \frac{1}{I_z}(l_f F_{Y1}\cos\delta - l_r F_{Y2}) \end{bmatrix}$$

$$X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ \phi \\ u \\ v \\ \omega \end{bmatrix}, U = \begin{bmatrix} a \\ \delta \end{bmatrix}$$

数值稳定的离散时间方程

$$X_{k+1} = F(X_k, U_k) = \begin{bmatrix} x_k + T_s(u_k \cos \phi_k - v_k \sin \phi_k) \\ y_k + T_s(v_k \cos \phi_k + u_k \sin \phi_k) \\ \phi_k + T_s \omega_k \\ u_k + T_s a_k \\ \frac{mu_k v_k + T_s(l_f k_f - l_r k_r)\omega_k - T_s k_f \delta_k u_k - T_s m u_k^2 \omega_k}{mu_k - T_s(k_f + k_r)} \\ \frac{I_z u_k \omega_k + T_s(l_f k_f - l_r k_r)v_k - T_s l_f k_f \delta_k u_k}{I_z u_k - T_s(l_f^2 + l_r^2)} \end{bmatrix}$$

离散时间方程的Jacobian矩阵

$$A = \frac{\partial F}{\partial X} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -T_s(v \cos(\phi) + u \sin(\phi)) & T_s \cos(\phi) & -T_s \sin(\phi) & 0 \\ 0 & 1 & T_s(u \cos(\phi) - v \sin(\phi)) & T_s \sin(\phi) & T_s \cos(\phi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & T_s \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{T_s \delta k_f - mv + 2T_s m \omega u}{mu - T_s(k_f + k_r)} - \frac{m(mu v + T_s \omega(k_f l_f - k_r l_r) - T_s m \omega u^2 - T_s \delta k_f u)}{(mu - T_s(k_f + k_r))^2} & \frac{mu}{mu - T_s(k_f + k_r)} & \frac{-T_s m u^2 + T_s(k_f l_f - k_r l_r)}{mu - T_s(k_f + k_r)} \\ 0 & 0 & 0 & \frac{I_z \omega - T_s \delta k_f l_f}{I_z u - T_s(k_f l_f^2 + k_r l_r^2)} - \frac{I_z(I_z \omega u + T_s v(k_f l_f - k_r l_r) - T_s \delta k_f l_f u)}{(I_z u - T_s(k_f l_f^2 + k_r l_r^2))^2} & \frac{T_s(k_f l_f - k_r l_r)}{I_z u - T_s(k_f l_f^2 + k_r l_r^2)} & \frac{I_z u}{I_z u - T_s(k_f l_f^2 + k_r l_r^2)} \end{bmatrix}$$

$$B = \frac{\partial F}{\partial U} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ T_s & 0 \\ 0 & -\frac{T_s k_f u}{mu - T_s(k_f + k_r)} \\ 0 & -\frac{T_s k_f l_f u}{I_z u - T_s(k_f l_f^2 + k_r l_r^2)} \end{bmatrix}$$

7. 2dof dynamics

x,y is the position of center of mass

$$X = [v_x \quad v_y \quad heading \quad yawrate \quad x \quad y]^T$$

$$U = [\delta \quad acc]^T$$

$$\dot{X} = AX + BU$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{C_f+C_r}{mv_x} & 0 & -\frac{C_f l_f-C_r l_r}{mv_x}-v_x & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{C_f l_f-C_r l_r}{I_z v_x} & 0 & -\frac{C_f l_f^2+C_r l_r^2}{I_z v_x} & 0 & 0 \\ \cos(heading) & -\sin(heading) & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \sin(heading) & \cos(heading) & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{C_f}{m} & 0 \\ 0 & 0 \\ \frac{C_f l_f}{I_z} & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

8. Predictor

状态方程

在车辆动力学模型中，状态方程可以表示为：

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{Ax} + \mathbf{Bu}$$

其中：

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} v_x \\ v_y \\ \psi \\ r \\ X \\ Y \\ \delta \\ \theta \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} \delta_f \\ a_y \\ \theta_d \end{bmatrix}$$

状态矩阵 A

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} -\frac{C_f+C_r}{m \cdot v_y} & 0 & 0 & \frac{C_f \cdot l_f-C_r \cdot l_r}{m \cdot v_y}+v_y & 0 & 0 & -\frac{C_f}{m} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{C_f \cdot l_f-C_r \cdot l_r}{I_z \cdot v_y} & 0 & 0 & -\frac{C_f \cdot l_f^2+C_r \cdot l_r^2}{I_z \cdot v_y} & 0 & 0 & \frac{C_f \cdot l_f}{I_z} \\ \frac{v_x \cdot (\cos(\psi+\beta+\theta)+(\psi+\beta+\theta) \cdot \sin(\psi+\beta+\theta))}{\sqrt{v_x^2+v_y^2}} & \frac{v_y \cdot (\cos(\psi+\beta+\theta)+(\psi+\beta+\theta) \cdot \sin(\psi+\beta+\theta))}{\sqrt{v_x^2+v_y^2}} & -\sin(\psi+\beta+\theta) \cdot \sqrt{v_x^2+v_y^2} & 0 & 0 & 0 & - \\ \frac{v_x \cdot (\sin(\psi+\beta+\theta)-(\psi+\beta+\theta) \cdot \cos(\psi+\beta+\theta))}{\sqrt{v_x^2+v_y^2}} & \frac{v_y \cdot (\sin(\psi+\beta+\theta)-(\psi+\beta+\theta) \cdot \cos(\psi+\beta+\theta))}{\sqrt{v_x^2+v_y^2}} & \cos(\psi+\beta+\theta) \cdot \sqrt{v_x^2+v_y^2} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

控制矩阵 B

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} -\frac{C_f}{m} & 0 & 9.8 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ \frac{C_f \cdot l_f}{I_z} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

符号含义

- x**: 状态向量, 包含以下状态量:
 - v_x : 车辆的纵向速度 (前进速度)
 - v_y : 车辆的横向速度 (侧滑速度)
 - ψ : 车辆的偏航角 (航向角)
 - r : 车辆的偏航率
 - X : 车辆在全局坐标系下的横向位置
 - Y : 车辆在全局坐标系下的纵向位置
 - δ : 车辆的转向角
 - θ : 车辆的横摆角 (偏航角扰动)
- u**: 控制向量, 包含以下控制量:
 - δ_f : 前轮的转向角
 - a_y : 横向加速度
 - θ_d : 扰动量 (如侧风引起的扰动)
- A**: 状态矩阵, 描述状态量之间的动态关系。
- B**: 控制矩阵, 描述控制输入对状态量的影响。

9.observer

状态方程

以下是完整的状态方程, 包括状态向量 **x**、控制向量 **u**、状态矩阵 *A* 和控制矩阵 *B*。

状态向量 **x**

状态向量包含车辆的动力学状态:

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{Lateral Velocity (侧向速度)} \\ \text{Yaw Rate (横摆角速度)} \\ \text{Steer Disturbance (转向干扰)} \end{pmatrix}$$

- x_1 : Lateral Velocity (侧向速度) - 单位: 米每秒 (m/s)
- x_2 : Yaw Rate (横摆角速度) - 单位: 弧度每秒 (rad/s)
- x_3 : Steer Disturbance (转向干扰) - 单位: 弧度 (rad)

控制向量 **u**

控制向量包含能够影响车辆状态的输入信号:

$$\mathbf{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{Steering Wheel Angle (前轮转角)} \\ \text{Roll Angle (侧倾角)} \end{pmatrix}$$

- u_1 : Steering Wheel Angle (前轮转角) - 单位: 弧度 (rad)
- u_2 : Roll Angle (侧倾角) - 单位: 弧度 (rad)

状态矩阵 *A*

状态矩阵 *A* 定义了系统状态的演变关系:

$$A = \begin{pmatrix} -\frac{C_f+C_r}{m \cdot v_y} & \frac{C_f \cdot l_f - C_r \cdot l_r}{m \cdot v_y} + v_y & -\frac{C_f}{m} \\ \frac{C_f \cdot l_f - C_r \cdot l_r}{I_z \cdot v_y} & -\frac{C_f \cdot l_f^2 + C_r \cdot l_r^2}{I_z \cdot v_y} & \frac{C_f \cdot l_f}{I_z} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- C_f : 前轮侧偏刚度 (front corner stiffness)
- C_r : 后轮侧偏刚度 (rear corner stiffness)
- m : 车辆质量 (mass)
- v_y : 侧向速度 (lateral velocity)
- l_f : 车辆质心到前轴的距离 (distance from mass center to front axis)

- l_r : 车辆质心到后轴的距离 (distance from mass center to rear axis)
- I_z : 车辆绕垂直轴的转动惯量 (inertia of yaw)

控制矩阵 B

控制矩阵 B 定义了输入如何影响系统状态：

$$B = \begin{pmatrix} -\frac{C_f}{m} & g \\ \frac{C_f l_f}{I_z} & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- g : 重力加速度

完整的状态方程

结合上述内容，离散化后的完整状态方程为：

$$\mathbf{x}_{k+1} = A_d \cdot \mathbf{x}_k + B_d \cdot \mathbf{u}_k + \mathbf{L}_d \cdot (\mathbf{y}_k - C \cdot \mathbf{x}_k)$$

其中：

- \mathbf{x}_k : 当前时刻 k 的状态向量
- \mathbf{u}_k : 当前时刻 k 的控制输入向量
- A_d : 离散化后的状态矩阵
- B_d : 离散化后的控制矩阵
- \mathbf{L}_d : 离散化后的增益矩阵，用于调整状态估计
- \mathbf{y}_k : 系统的输出量（测量的横摆角速度）
- C : 输出矩阵，通常为 $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

这个状态方程描述了在当前时刻 k 下，车辆的横摆角速度、侧向速度和转向干扰在下一时刻 $k + 1$ 如何演变，取决于当前的状态和控制输入，以及外部的观测修正。