CPS - Notes de TD

Jordi Bertran de Balanda

TD 1

}

Ex1. Communication évènementielle

Q1. Interfaces de service

```
Service considéré: pouvoir recevoir un évènement.

public interface IntEventReceiverService {
```

public void onIntEvent(IntEvent event);

```
Q2. Interfaces de liaison
```

```
public interface requireIntEventReceiver {
    public void bindIntEventReceiver(IntEventReceiverService receiver);
}

public interface requireActivator {
    public void bindActivator(ActivatorService activator);
}
```

Q3. Composant émetteur

cf. feuille Pas de IntEventSenderService, pas réifié (cf Q2).

Q4. Composant récepteur

cf. feuille (diagramme de composant de IntEventReceiverService).

```
public class Printer implements Component, IntEventReceiverService {
   private BigInteger msg;
    public Printer() {
        this.msg = null;
   public void onIntEvent(IntEvent event){
        if (msg != null)
            throw new ReceptionException();
        else
            msg = event.getValue()
    }
   public void activate() {
        System.out.println(msg?msg:".");
        msg = null;
    }
}
Q5. Composition
public class Composition {
    public static void main (String[] args) {
        GenConst gen = new GenConst(1);
        Printer printer = new Printer();
        gen.bindIntEventReceiverService(printer);
        // Point (1)
        for (int i = 0; i < 10; i++) {</pre>
            gen.activate();
            printer.activate();
   }
}
```

Le programme produit une suite de 10 fois le nombre 1 sur sa sortie standard. cf. feuille pour le diagramme de composants.

Ex2. Dataflow

Q1. Génération des entiers naturels

cf. Feuille.

Le composant add/mul/div/sub attend d'avoir obtenu 2 évènements.

Q2. Composant composite

But: créer un composant *composite* qui envoie des évènements de valeurs successives (1, 2...). Ce composant offre ActivatorService, et requiert in IntEventReceiverService.

```
public class GenInt implements Component, requireIntEventReceiver {
   private GenConst gen;
   private Add plus;
   public GenInt (BigInteger value) {
        gen = new GenConst(value);
        plus = new Add();
        gen.bind(plus);
        plus.bind(plus);
        plus.onIntEvent(new IntEvent(value - 1));
    }
    public void bindIntEventReceiver (IntEventReceiverService rec) {
        plus.bind(rec);
    }
   public void activate () {
        gen.activate();
        plus.activate();
    }
}
```

Diagramme de composants: cf. feuille.

TD 2

Spécifications bancaires

Q1. Compte bancaire.

- Service: Compte
- Observateurs:

```
\begin{array}{l} - \ const \ nom: \ [Compte] \rightarrow String \\ - \ const \ numero: \ [Compte] \rightarrow int \\ - \ solde: \ [Compte] \rightarrow double \\ - \ const \ limite: \ [Compte] \rightarrow double \\ - \ decouvert: \ [Compte] \rightarrow double \end{array}
```

```
* pre: decouvert(C) require aDecouvert(C)
     - aDecouvert : [Compte] \rightarrow bool
     - retraitPossible : [Compte] * double → bool
• Constructeurs:
     - init : String * int * double → [Compte]
         * pre: init(nom, num, dec) require (num > 0) \land (dec \ge 0)
     - init : Compte \rightarrow [Compte]
• Opérateurs:
     - depot : [Compte] * double \rightarrow [Compte]
         * pre: depot(C, s) require s > 0
     - retrait : [Compte] * double \rightarrow [Compte]
         * pre: retrait(C, s) require retraitPossible(C, s)
• Observations:
     - [invariants]
         * aDecouvert(C, s) (min)= solde < 0
         * retraitPossible(C, s) (min)= 0 < s \le solde(C) + limite(C)
         * decouvert(C) (min) = - solde(C)
         * solde(C) \geq - limite(C) # PROPRIÉTÉS
         * 0 \le \text{decouvert}(C) \le \text{limite}(C) \# \text{IMPORTANTES}
     - [init]
         * nom(init(n, num, lim)) = n \# Const:
         * numero(init(n, num, lim)) = num # plus besoin de faire
         * limite(init(n, num, lim)) = lim # d'observations après init
         * solde(init(n, num, lim)) = 0
         * nom(init(C)) = Compte::nom(C)
         * numero(init(C)) = Compte::numero(C)
         * limite(init(C)) = Compte::limite(C)
         * solde(init(C)) = 0
     - [retrait]
         * limite(retrait(C, s)) = limite(C) # Redondant avec const
         * solde(retrait(C, s)) = solde(C) - s
```

Q2. Propriétés

Complet: pour tout état, pour tout observateur accessible, il faut pouvoir donner une valeur.

Activable: dans tous les états, au moins une opération est accessible.

Le service est activable.

Convergence:

- depot: opération divergente
- retrait: opération convergente
- retrait : [Compte] * double \rightarrow [Compte]
 - **pre:** retrait(C, s) require retraitPossible(C, s)
 - * converge solde(C)

Q3. Agence

- Service: Agence
- Observateurs:
 - const nom : [Agence] \rightarrow String
 - numeros : [Agence] \rightarrow Set
 - nbComptes : [Agence] \rightarrow int
 - compte Existe : [Agence] * int \rightarrow bool
 - compte : [Agence] * int \rightarrow Compte
 - * **pre** getCompte(A, num) require compteExiste(A, num)
- Constructeurs:
 - init : String \rightarrow Agence
- Opérateurs:
 - create : [Agence] * String * int * double → [Agence]
 - * **pre** create(A, nom, num, lim) require not(compteExiste(A, num))
 - virement : [Agence] * int * int * double \rightarrow [Agence]
 - * **pre** virement(A, src, dst, s) require compteExiste(A, src) \land compteExiste(A, dst) \land Compte::retraitPossible(compte(A, src), s)

• Observations:

- [invariants]
 - * nbComptes(A) (min)= card(numeros(A)) card(E) le cardinal de l'ensemble E
 - * compteExiste(A, num) (min)= num \in numeros(A)
- [init]
 - * nom(init(n)) = n
 - * numeros(init(nom)) = NONE
- [create]
 - * numero(create(A, nom, num, lim)) = numeros(A) \cup {num}
- [compte]
 - $*\ compte(create(A,\ nom,\ num,\ lim)) = Compte::init(nom,\ num,\ lim)$

```
* ∀ num2, num2 ≠ num ⇒ compte(create(A, nom, num, lim), num2) = compte(A, num2)
- [virement]
* numeros(virement(A, src, dst, s)) = numeros(A)
* compte(virement(A, src, dst, s), src) = Compte::retrait(compte(A, src), s)
```

 $*\ compte(virement(A,\,src,\,dst,\,s),\,dst) = Compte::depot(compte(A,\,dst),\,s)$

* \forall num, num \neq src \land num \neq dst : compte(virement(A, src, dst, s), num) = compte(A, num)

TD3 - Conception par contrats

```
\mathrm{Id\acute{e}e} \to \mathrm{Spec} \to \mathrm{Contrat} \to \mathrm{Impl}
```

Ex1. Compte bancaire

Interface

```
public interface ICompte {
   String nom();
                           // Const
                           // Const
   int numero();
   double solde();
                     // Const
   double limite();
   // \pre estDecouvert() == true
   double montantDecouvert();
   bool estDecouvert();
   // \pre s > 0
   bool peutPrelever(double s);
   /*********** Operators ********/
   // \pre somme > 0
   // \post solde() == solde()@pre + somme
   void depot(double somme);
   // \pre peutPrelever(somme) == true
   // \post somme() == somme()@pre + somme
   void retrait(double somme);
   /****** Initializers ******/
```

```
/**********
     * \pre nom != ""
     * \pre num > 0
     * \pre dec >= 0
    * \post nom().equals(n)
     * \post numero() == num
     * \post limite() == dec
     * \post solde() == 0
    void init(String nom, int num, double dec);
   void init(Compte c);
    /****** Invariants ******/
    /**********
     * \inv montantDecouvert() == -solde()
     * \inv \forall s:double \with s>0 {peutPrelever(s) == (solde()-s)>=limite()
     ***************************
Implem
public class CompteImpl implements ICompte {
   private String nom;
   public CompteImpl() { ... }
   public void init() { ... }
   public String nom() { return nom; }
}
Decorateur
public abstract class CompteDecorateur implements ICompte {
   private ICompte delegate;
   protected CompteDecorateur(Compte delegate) {
       this.delegate = delegate;
   public String nom() { return delegate.nom() }
}
```

Contrat

```
public class CompteContrat extends CompteDecorateur {
    public CompteContract(Compte delegate) {
        super(delegate);
    }
   public void checkInvariants() {
        // \inv montantDecouvert() == -solde()
        if (estDecouvert() && montantDecouvert() != -solde())
            throw new InvariantError(err);
        //\ \inv\forall s:double \with s>0 { peutPrelever(s) == (solde()-s)>=limite() }
        double s1 = solde() + limite();
        if (!(peutPrelever(s1) == true))
            throw new InvariantError("...");
        double s2 = s1 / 2;
        if (!(peutPrelever(s2) == true))
            throw new InvariantError("...");
                double s1 = solde() + limite();
        double s3 = s1;
        if (!(peutPrelever(s3) == true))
            throw new InvariantError("...");
    public void retrait(double s) {
        // (1) Préconditions
        // \pre peutPrelever(s)
        if (!(peutPrelever(s) == true))
            throw new PreconditionException("...");
        // (2) Invariants
        checkInvariants();
        // (3) Capture
        String nom_pre = nom();
        int solde_pre = solde();
        // (4) Métier
        super.retrait(s);
        // (5) Invariant
        checkInvariant();
        // (6) Postconditions
        // \post solde() == solde()@pre - s
        if (!(solde() == solde_pre - s))
            throw new PostconditionException("...");
    }
}
```

Links

```
Compte compte = new Compte();
CompteContrat contrat = new CompteContrat();
contrat.init( .. );
compte.init( .. );
```

Ex2. Agence bancaire

```
public interface ...
```

TD 5 - Tests MBT

Service Commandes (non spécifié) suit 2 listes:

- uplist triée en ordre croissant les commandes pour monter
- downlist triée en ordre décroissant les commands pour descendre

Ex1. Couverture des préconditions

11 objectifs de précondition.

1. **init**

- 1. Test positif:
 - Conditions initiales: aucune
 - Opération: $L_{11} = init(2, 5)$
 - Oracle: pas d'exception levée
- 2. Test négatif:
 - Conditions initiales: aucune
 - Opération: $L_{12} = init(-2, 5)$
 - Oracle: Exception levée
- 2. beginMoveUp: non atteignable. Le service commande n'est pas spécifié.
- 3. **stepMoveUp:** non atteignable.
- 4. endMoveUp: non atteignable.
- 5. **beginMoveDown:** non atteignable.
- 6. **stepMoveDown:** non atteignable.
- 7. endMoveDown: non atteignable.
- 8. openDoor
 - 1. Test positif:

- Conditions initiales: $L_{01} = \text{doorAck}(\text{closeDoor}(\text{init}(2, 5)))$
- Opération: $L_{81} = \text{openDoor}(L_0)$
- Oracle: Pas d'exception levée
- 2. Test négatif:
 - Conditions initiales: $L_{02} = init(2, 5)$
 - $Op\'{e}ration: L_{82} = openDoor(L)$
 - Oracle: Exception levée
- 3. Test négatif: Impossible d'atteindre un statut différent de IDLE sans avoir la spécification de Commandes
- 4. Test $n\acute{e}gatif$: Idem que 8.3

9. closeDoor

- 1. Test positif:
 - Conditions initiales: $L_{01} = init(2, 5)$
 - $Op\'{e}ration$: $L_{91} = openDoor(L_{01})$
 - Oracle: Pas d'exception levée
- 2. Test négatif:
 - Conditions initiales: $L_{02} = \text{doorAck}(\text{closeDoor}(\text{init}(2, 5)))$
 - $Op\'{e}ration: L_{92} = closeDoor(L)$
 - Oracle: Exception levée
- 3. Test n'egatif: Impossible d'atteindre un statut différent de IDLE sans avoir la spécification de Commandes
- 4. Test négatif: Idem que 9.3

10. doorAck

- 1. Test positif:
 - Conditions initiales: $L_{01} = \text{closeDoor}(\text{init}(2, 5))$
 - Opération: $L_{101} = \operatorname{doorAck}(L_{01})$
 - Oracle: Pas d'exception levée
- 2. Test positif:
 - Conditions initiales: $L_{02} = \text{openDoor}(\text{doorAck}(\text{closeDoor}(\text{init}(2, 5))))$
 - Opération: $L_{101} = \text{doorAck}(L_{02})$
 - Oracle: Pas d'exception levée
- 3. Test négatif:
 - Conditions initiales: $L_{03} = init(2, 5)$
 - Opération: $L_{101} = \text{doorAck}(L_{03})$
 - Oracle: Exception levée

11. selectLevel

Couverture des tests de préconditions, en l'absence de la spécification de Commandes: 27,2%.

Ex2. Couverture en termes d'automates

Q1. Couverture des transitions

1. init

- Conditions initiales: aucune
- Opération: $L_{11} = init(2, 5)$
- Oracle (Post): $minLevel(L_{11}) = 2$, $maxLevel(L_{11}) = 5$...
- Oracle (Inv): $\min \text{Level}(L_{11}) \leq \text{level}(L_{11}) \leq \max \text{Level}(L_{11})$
- 2. beginMoveUp: non atteignable. Le service commande n'est pas spécifié.
- 3. **stepMoveUp:** non atteignable.
- 4. endMoveUp: non atteignable.
- 5. **beginMoveDown:** non atteignable.
- 6. **stepMoveDown:** non atteignable.
- 7. endMoveDown: non atteignable.
- 8. openDoor
 - Conditions initiales: $L_0 = \text{doorAck}(\text{closeDoor}(\text{init}(2, 5)))$
 - $Op\'{e}ration$: $L_8 = openDoor(L_0)$
 - Oracle (Post): doorStatus(L_8) = OPENING
 - Oracle (Inv): $\min \text{Level}(L_8) \leq \text{level}(L_8) \leq \max \text{Level}(L_8)$...

Couverture de transitions: 18%.

Q2. Couverture des états remarquables

1. STANDBY_UP

- Conditions initiales: aucune
- Opération: $L_{331} = \text{selectLevel}(\text{doorAck}(\text{closeDoor}(\text{init}(2, 5)), 3))$
- Oracle(Inv): minLevel $(L_{331}) \leq level(L_{331}) \leq maxLevel(L_{331})$...

Q3. Couverture de paires de transitions

1. doorAck; openDoor

- Conditions initiales: $L_{41} = \text{closeDoor}(\text{init}(2, 5))$
- Opération: $L_{42} = \text{openDoor}(\text{doorAck}(L_{41}))$
- Oracle(P) 1: ..
- Oracle(I) 1: ..
- Oracle(P) 2: ..
- Oracle(I) 2: ..

Q4. Couverture des use case

Raconter des histoires (cf. IL)

Ex3. Couverture des données

Gestion des plages de valeurs.

- 1. selectLevel: tester selectLevel(L, m), avec par ex. init(0, 5)
 - Un cas dans les bornes selectLevel(L, 2)
 - Trois cas aux bornes selectLevel(0), selectLevel(5), selectLevel(2)
 - Deux cas hors bornes selectLevel(-1), selectLevel(6)