

Tervezői megfontolások

A házimhoz javafx-et használtam mint GUI alkalmazás, mert kicsit újabb és szebb mint a swing továbbá így tudtam használni a scene buildert ami megkönnyítette a designe részét a feladatnak. Az alap ötlet az volt, hogy lesz egy bejelentkező oldal egy regisztrációs oldal továbbá egy main oldal amikor a felhasználó már bejelentkezett és egy chat ablak továbbá a hibaüzenetek. Ez az alap felépítése a programnak. A regisztrációnál van egy szintaktikai ellenőrzés, hogy tényleg megfelelő formátumban adtuk-e meg az adatokat. Ahol hiba van ott hibaoldal ugrik fel. Az osztályok felépítése úgy alakult, hogy csináltam egy általános függvények osztályt amit Functionsnak neveztem el továbbá létrehoztam egy User osztályt ami a felhasználók adatait tárolja. Az összes üzenetet egy külön osztályba mentem, egy üzenet felépítése küldő felhasználó, fogadó felhasználó, üzenet így amikor visszaolvasom ezeket mindig tudom, hogy kettő ember között melyik üzeneteket kell beolvasni, vagy azt amit a küldött b-nek vagy azt amit b küldött a-nak. Így lett kettő serializált fájlom, egy az összes felhasználónak egy pedig az összes üzenetnek. Van egy User és egy Message osztály továbbá van egy Allusers és egy Allmessages osztály amik csak egy Arraylistet tartalmaznak ezt azért valósítottam meg így, mert egyszerűbb volt a serializálás. Az oldalt nagyon letisztultnak akartam kevés gomb, azért, hogy ne legyen tömött a program, szinte egyetlen oldalon megtalál mindent a felhasználó. A chat frissítését úgy oldottam meg, hogy amikor valaki egy új üzenetet ír a listviewt amibe kiírom az üzeneteket teljesen letöröltem majd megint átnéztem a visszaolvasott összes üzenetet, hogy melyiket kell kiírni. Az adatok megváltoztatása csak kijelentkezés után frissül, mert nem akartam az egész oldalt újra frissíteni és úgy gondoltam ez nem akkora baj minthogy megint megnyissam az oldalt. Öröklést nem használtam, mert nem igazán volt indokolt az esetemben, nem éreztem hogy ez

hasznos lenne számomra. Az éppen bejelentkezett felhasználót továbbá az összes usert minden egyes controllerben eltárolom mint currentuser és mint users, hogy mindenhol kényelmesen tudjam ezeket módosítani, a currentusert minden egyes controller adogatja körbe a többinek akiket megnyit. A main oldalon, az összes felhasználót egy listviewba tettem ami betöltődik mindenkinek, és ezeket kiválasztva lehet üzenetet írni továbbá bekövetni embereket ez kifejezetten leegyszerűsítette az egész program kinézetét és használati szempontból is könnyített rajta, nagyon intuitív a program használata kivéve a követés amit leírtam a felhasználói dokumentációba továbbá megtalálható a help gombra kattintva a felső menüsorban. Nagyjából ezek a gondolatok futottak át a fejemben és így haladtam a megvalósításban.

Halász Bence Botond (Q7RW4E)

Tervezői megfontolások dokumentációja