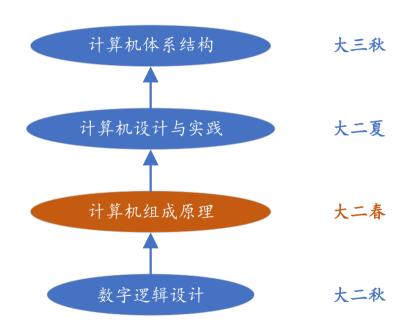
计算机组成原理 实验1从C语言到机器码 马世禹



课程介绍

- 理解计算机组成原理
- 掌握CPU主要部件的设计方法
- 考研课
- 计算机体系结构方向的基础
- 实验指导书

https://hitsz-cslab.gitee.io/organ/



课程介绍

• 实验学时: 12学时

• 实验成绩: 20分

	实验内容	项目名称	学时	成绩
实验1	汇编实验	从C语言到机器码	2	3
实验2	汇编实验	十进制转十六进制	2	3
实验3	运算器实验	Booth乘法器设计	4	7
实验4	存储器实验	直接相联的Cache设计	4	7

实验目的

- 了解C语言到汇编语言的编译过程;
- 熟悉并能解释汇编语言的程序;
- 了解汇编语言到机器码的翻译过程;
- 熟悉并能解释机器码;

实验工具

Oracle VM VirtualBox/Ubuntu虚拟机

(虚拟机镜像中集成RISC-V汇编环境)

下载地址:

链接: https://pan.baidu.com/s/1wnrnrb5Jyntl3DntN7J5ZQ

提取码: 191r

实验内容

1 用C语言编写一个数的平方代码,操作数为8bit原码(学号后两位),且平方的运算方式需采用原码一位乘,最后将平方的运算结果打印出来;

注意:实现的是正数的平方运算,不需要增加对符号位的处理,且不可以使用乘号;

例: 学号是30的同学, 输出的结果应为900;

实验内容

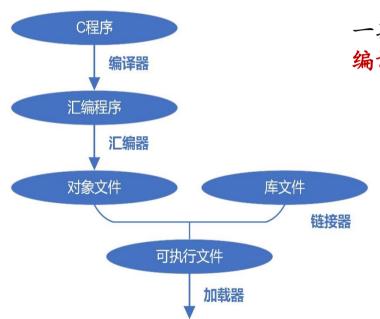
2 在RISC-V汇编环境中,将上述C语言程序进行编译,生成汇编程序和机器码,并对汇编程序(.s文件)和机器码(.o文件)添加注释。

注意: 机器码注释需要根据机器码每1bit的含义, 解释出该行机器码的含义;

进阶要求:

如将上述的平方运算替换为立方运算,会有0.5分的加分;

C语言的执行过程



一段C语言程序的执行过程主要包括如下: 编译、汇编、链接、加载执行;

编译

由.c转为汇编语言,形式是.S,分为两步:预处理和编译;

A、预处理

预处理的过程主要包括以下过程:

将所有的#define删除,并且展开所有的宏定义,并且处理所有的条件预编译指令,比如#if #ifdef #elif #else #endif等。

处理#include预编译指令,将被包含的文件插入到该预编译指令的位置。 删除所有注释"//"和"/**/"。

B、编译

编译过程就是对预处理完的文件进行一系列的词法分析,语法分析,语义分析及优化后生成相应的汇编代码。



汇编

将汇编语言生成ELF(Executable and Linkable Format)的object file,object file属于machine language;

汇编过程调用对汇编代码进行处理,生成处理器能识别的指令,保存在后缀为.0的目标文件中。由于每一个汇编语句几乎都对应一条处理器指令,因此,汇编相对于编译过程比较简单,通过调用汇编器,根据汇编指令和处理器指令的对照表一一翻译即可。

链接

将ELF的objective code转化为可执行文件,这一过程被称为linking,这一过程有逻辑上如下的流程:

- 从 .o 文件把 text segment 合在一起
- 拿到 data segment, 拼接到一起
- resolve reference,解决掉跨文件的符号、依赖问题,用绝对的地址填充

加载

通常是OS会加载可执行文件、运行程序;

反汇编

由于ELF文件无法被当做普通文本文件打开,如果希望直接查看一个ELF文件包含的指令和数据,需要使用反汇编的方法。

反汇编是用于调试和定位处理器问题时最常用的手段。

实验演示

以Hello World为例进行演示。

实验提交

提交格式: 学号_姓名. zip

注意: 如有出现雷同, 雷同者均不得分!

提交内容

C语言程序、汇编程序、机器码(.o文件及最后的可执行文件):1分

实验报告(汇编和机器码的注释、程序最后的执行结果):2分

谢谢!



