Università degli Studi di Brescia (Fondamenti di) Segnali e Sistemi Laboratorio di Matlab, A.A. 2022/2023

Esercitazione N.6, 17/05/2023

Questa sessione di laboratorio si occupa del campionamento e della quantizzaione.

• Si consiglia di utilizzare un asse temporale t=-10:0.01:10 e un asse delle frequenze f=-15:0.01:15.

[Esercizio 1] CAMPIONAMENTO DI UN SEGNALE A BANDA LIMITATA

Sia dato il segnale $x_1(t) = 8 \cdot \operatorname{sinc}\left(\frac{t}{2}\right)$.

- (i) Visualizzare $x_1(t)$ e il suo spettro in ampiezza $|X_1(f)|$;
- (ii) Campionare il segnale, ottenendo $x_{1c}(t)$, usando come tempo di campionamento T_c rispettivamente $\mathbf{10^*dt}$, $\mathbf{20^*dt}$, $\mathbf{30^*dt}$, $\mathbf{40^*dt}$ e $\mathbf{50^*dt}$. Per fare ciò, conservare del segnale originale solo i valori del segnale nei punti di campionamento e mettendo a 0 tutti gli altri punti. Notare che NON stiamo utilizzando le delta di Dirac;
- (iii) Visualizzare lo spettro del segnale campionato, osservando eventuali fenomeni di aliasing;
- (iv) Ricostruire il segnale analogico usando sia l'interpolazione ideale (con i $sinc(\cdot)$) sia il mantenimento ZOH. Calcolare l'energia dell'errore di ricostruzione.

[Esercizio 2] CAMPIONAMENTO DI SEGNALI A BANDA ILLIMITATA

Ripetere l'esercizio precedente usando $x_2(t) = 4 \cdot e^{-10 \cdot t^2}$ (impulso gaussiano) e $x_3(t) = \text{rect}\left(\frac{t}{\sqrt{2}}\right)$.

[Esercizio 3] QUANTIZZATORE UNIFORME

- (i) Si implementi il quantizzatore uniforme mediante una funzione **myQuant** che accetti in ingressi i seguenti parametri: **x**, segnale d'ingresso e **bits**, il numero di bit del quantizzatore (si calcoli il passo di quantizzazione dividendo la dinamica del segnale per il numero di intervalli);
- (ii) Si testi la funzione su un segnale sinusoidale.

[Esercizio 4] ERRORE DI QUANTIZZAZIONE

Si consideri il segnale (definito in [-10,10]):

$$x(t) = \frac{1}{2}t^3 + 5t^2 - 2(t+10)^2 + 20$$

- (i) Si quantizzi x(t) con vari numeri di bit (2, 4, 8, 16), disegnando sovrapposti il segnale e la sua versione quantizzata;
- (ii) Si disegni l'errore di quantizzazione e se ne calcoli la potenza media, verificando le proprietà studiate nell'approssimazione di quantizzatore "a tanti livelli".