## 一、目標函數 (Objective Function)

#### 數學公式

$$ext{max} \sum_{t=1}^{12} \left[ ext{Revenue}_t - \left( rac{ ext{Staff}_t \cdot ext{Salary}}{12} + ext{Fire}_t \cdot 0.4 \cdot ext{Salary} 
ight) 
ight]$$

- 1. Revenue\_t (收入提升)
  - **定義**:第 t 月因代理商支持帶來的增量廣告收入。
  - 計算方法:

 $Revenue_t = Assigned_t \times AvgBudget \times UpliftRate$ 

- Assigned\_t : 當月分配到代理商的廣告商數量
- AvgBudget : 美國合格廣告商的平均年度預算(從歷史數據計算)
- UpliftRate : 預算提升率 (概率加權平均值 = 13.5%)

### 2. 成本項

Agent Salaries (代理商薪資):

$$rac{ ext{Staff}_t \cdot ext{Salary}}{12}$$

- Staff\_t:第t月的代理商數量
- Salary : 美國代理商的年薪 (月薪為年薪的1/12)
- Firing Costs (解雇成本):

$$\mathrm{Fire}_t \cdot 0.4 \cdot \mathrm{Salary}$$

- Fire\_t : 第 t 月解雇的代理商數量
- 解雇成本 = 40%年薪(一次性支付)

# 二、約束條件 (Constraints)

#### 1. 初始條件

$$Staff_1 = InitialStaff$$

• 物理意義:第一月的代理商數量等於初始代理數量(從 Existing Agent Staffing.xlsx 讀取)。

#### 2. 代理數量動態

$$Staff_{t+1} = Staff_t + Hire_t - Fire_t$$

- 物理意義: 下個月的代理商數量 = 當前數量 + 新雇傭的代理商 被解雇的代理商。
- 關鍵限制:
  - 新雇傭的代理商需要1個月準備期(即 Hire\_t 在 t+1 月生效)。
  - 解雇代理商需要提前1個月通知(即 Fire\_t 在 t+1 月生效)。

#### 3. 最低代理需求

$$\mathrm{Staff}_t \geq \mathrm{MinStaff}_t$$

- 物理意義:每月代理商數量必須滿足最低需求,以處理當月合格廣告商。
- 計算方法:

$$ext{MinStaff}_t = \left\lceil rac{ ext{EligibleNew}_t}{5} 
ight
cent$$

- EligibleNew\_t : 當月合格廣告商數量
- 每位代理商每月最多處理5個新廣告商

#### 4. 容量限制

$$Assigned_t \leq Staff_t \times 5$$

• 物理意義:每月分配的廣告商數量不能超過代理商的總容量。

#### 5. 隊列管理

隊列動態:

$$\begin{aligned} & \text{Assigned}_t \leq \text{CarryOver}_{t-1} + \text{EligibleNew}_t \\ & \text{CarryOver}_t = \text{CarryOver}_{t-1} + \text{EligibleNew}_t - \text{Assigned}_t \end{aligned}$$

- 物理意義:優先分配等待隊列中的廣告商,剩餘容量分配新廣告商。
- 廣告商等待超限移除:

$$\operatorname{CarryOver}_{t-2} = 0 \quad \text{for} \quad t \geq 3$$

物理意義:廣告商在隊列中等待超過2個月後被移除。

#### 6. 非負性約束

$$\mathrm{Staff}_t \geq 0, \quad \mathrm{Hire}_t \geq 0, \quad \mathrm{Fire}_t \geq 0$$

# **Assumption**

#### 1. 數據假設

歷史數據代表性: 2023-2024年的月均註冊量能反映2025年的趨勢。

• 合格率固定:廣告商預算分布與歷史一致,合格率不變。

• 平均預算:使用歷史數據計算的平均預算作為未來預算的估計。

#### 2. 代理商效率

• 固定容量:每位代理商每月固定處理5個新廣告商(無效率波動)。

• 無閒置成本:代理商的閒置時間不產生額外成本。

#### 3. 廣告商行為

• 無主動退出:廣告商一旦被分配,不會主動退出。

等待時間限制:未分配的廣告商在隊列中等待最多2個月後被強制移除。

#### 4. 成本結構

• 解雇成本:僅包含40%年薪,忽略招聘成本。

• 收入提升:廣告商的預算提升在分配後立即生效,且僅計算一次。

#### 5. 時間顆粒度

• 每月為單位:忽略節假日和周末的影響。

• 支持週期:廣告商支持週期嚴格為60天(簡化為2個月)。