

# BRANDON STEVE OÑA GUAMAN

ESTUDIANTE DE ING. DE SOFTWARE

Quito, Ecuador – [brandon.onaguaman@epn.edu.ec](mailto:brandon.onaguaman@epn.edu.ec) – +593-986483354 – [LinkedIn](#) – [Github](#)

## PERFIL PROFESIONAL

Soy estudiante de Ingeniería en Software con un enfoque integral y solido en el desarrollo de aplicaciones web, bases de datos y soluciones tecnológicas orientadas a la optimización de procesos. Con conocimientos prácticos en formación el diseño y desarrollo de sistemas escalables, la gestión de bases de datos, y la implementación de tecnologías de seguridad y automatización de procesos. Además, poseo experiencia en el uso de metodologías ágiles y la creación de sistemas que mejoran la experiencia del usuario. Mi objetivo es continuar creciendo en áreas como seguridad, inteligencia artificial y desarrollo de aplicaciones web, siempre buscando resolver problemas y crear soluciones innovadoras.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

Escuela Politécnica Nacional

Ingeniería de Software - Octavo semestre

10/11/2019 – Actualidad

## EXPERIENCIA

Programa Tecnologías de Seguridad – EPN

01/04/2025 – 15/07/2025

- Optimización de consultas en bases de datos (SQL Server, PostgreSQL), mejorando tiempos de respuesta.
- Implementación de medidas de seguridad en aplicaciones web (ej: autenticación, cifrado).
- Desarrollo de scripts para web scraping (extracción automatizada de datos).
- Programación de soluciones con C# y Python según requerimientos del proyecto.

## PROYECTOS DESTACADOS

Sistema de Gestión Hotelera - EPN  
Desarrollador de Software

06/10/2022 - 08/02/2023

- Desarrollo integral de una aplicación de escritorio para la gestión hotelera, liderando el proyecto desde el análisis de requerimientos hasta el despliegue.
- Implementación de funcionalidades clave como administración de reservas, control de disponibilidad y generación de reportes, utilizando **Java** y **SQL Server**.

Desarrollo de Aplicación Web de canciones  
Desarrollador Web

15/04/2023 – 08/08/2024

- Creación de una aplicación web completa para gestión de música, estilo Spotify, usando **Python** (backend), **Angular** (frontend) y **PostgreSQL**.
- Implementación de un chat en tiempo real con **WebSockets** y despliegue de la base de datos en contenedores con **Docker** para asegurar la portabilidad.

Aplicación CRUD de Canciones con Microservicios  
Desarrollador Web

15/4/2025 – 06/08/2025

- Refactorización de una aplicación web monolítica a una **arquitectura de microservicios** para mejorar la escalabilidad y facilitar el mantenimiento.
- Diseño e implementación de una **API RESTful** con servicios independientes para la gestión de canciones, usuarios y playlists, utilizando **Python**, **Angular** y **Docker**.

# COMPETENCIAS

---

## Habilidades

Organización  
Proactividad  
Trabajo en equipo y comunicación efectiva  
Capacidad de análisis crítico

## Tecnología

*Lenguajes de programación:*  
Java, Python, JavaScript, C#  
*Frameworks:* Angular, .NET Framework.  
*Bases de datos:* SQL Server, PostgreSQL  
*Herramientas y metodologías:*  
Docker, APIs REST, N-Layer, Scrum

## Certificados

- PCAP - Programming Essentials in Python
- Scrum Foundation Professional Certificatation (SFPC)
- Fundamentos en la Nube de AWS para profesionales
- AWS Security Fundamentals 2024

## Idiomas

Inglés: Suficiencia B1  
Español: Nativo