

URL VIDEOS

Explicación enunciado del problema: <https://youtu.be/MiLk8VOSxMo?feature=shared>

Explicación código: <https://youtu.be/0gg2nglcWjU?feature=shared>

Análisis de complejidad: <https://youtu.be/owKZcZnTRJM?feature=shared>

ENUNCIADO DEL PROBLEMA

Takahashi is standing on a multiplication table with infinitely many rows and columns.

the square (i,j) contains the integer $i \times j$. Initially, Takahashi is standing at $(1,1)$, In one move, he can move from (i,j) to either $(i+1,j)$ or $(i,j+1)$.

Given an integer N , find the minimum number of moves needed to reach a square that contains N .

Constraints

- $2 \leq N \leq 10^{12}$
- N is an integer.

Input

Input is given from Standard Input in the following format: N

Output

Print the minimum number of moves needed to reach a square that contains the integer N.

URL DE GITLAB O GITHUB PROYECTO EN FORMA PRIVADA, USUARIO madarme@ufps.edu.co, con rol mantener

<https://gitlab.com/ejercicios-proyecto-ada/ejercicio-5-walk-on-a-multiplication-table>

MÉTODO 1

```
public long metodoCandido(long n) {
    long minMoves = Long.MAX_VALUE;
    for(int i = 1; i <= n; i++){
        for(int j = 1; j <= n; j++){
            long producto = i*j;
            if(producto == n){
                long moves = (i-1) + (j-1);
                if(moves < minMoves){
                    minMoves = moves;
                }
            }
        }
    }
    return minMoves;
}
```

Eficacia

El método es eficaz para las entradas de números enteros, en entradas mas grandes tipo Long el método no es eficaz

Instancia 1:
Número: 10
Resultado de la invocación: 5

	<p>Instancia 2: Número: 9146 Resultado de la invocación: 301</p>
	<p>Instancia 3: Numero: 10000000019L Resultado de la invocación: El método no devuelve una salida</p>
Eficiencia	<p>El método en entradas pequeñas es eficiente, sin embargo no lo suficiente ya que itera dos veces desde 1 hasta n y en entradas grandes no es eficiente, ya que le toma demasiado tiempo dar una salida.</p>
	<p>Instancia 1: Número: 10 Resultado de la invocación: 5 Tiempo del proceso: 157 microsegundos</p>
	<p>Instancia 2: Número: 9146 Resultado de la invocación: 301 Tiempo del proceso: 58691 microsegundos</p>
	<p>Instancia 3: Numero: 10000000019L</p>

	<p>Resultado de la invocación: No devuelve salida</p> <p>Tiempo del proceso: No termina de ejecutarse el método</p>
Correctitud	El algoritmo no es correcto ya que no da el resultado esperado para todas las entradas posibles.
	<p>Instancia 1:</p> <p>Número: 10</p> <p>Resultado esperado: 5</p> <p>Resultado método candidato: 5</p>
	<p>Instancia 2:</p> <p>Número: 9146</p> <p>Resultado esperado: 301</p> <p>Resultado método candidato: 301</p>
	<p>Instancia 3:</p> <p>Numero: 10000000019L</p> <p>Resultado esperado: 10000000018</p> <p>Resultado método cándido: No da la respuesta</p>
Completitud	El método no es completo ya que aunque la lógica sirve para hallar el resultado, es demasiado lento para producir el resultado esperado.
	Instancia 1:

ANÁLISIS DE ALGORITMOS
1155404-A - Pág: 6
FORMATO DE ANÁLISIS DE
PROBLEMA ALGORÍTMICO

	Número: 10 Resultado esperado: 5 Resultado método candidato: 5
	Instancia 2: Número: 9146 Resultado esperado: 301 Resultado método candidato: 301
	Instancia 3: Numero: 10000000019L Resultado esperado: 10000000018 Resultado método candidato: No da la respuesta

MÉTODO 2

```
public long metodoOptimo(long n) {
    long mayor = 0;
    for(long i = 1; i*i <= n; i++){
        if(n%i==0){
            mayor = i;
        }
    }
    return mayor + ((n/mayor)-2);
}
```

Eficacia

El método es eficaz para todas las entradas posibles.

Instancia 1:
Número: 10
Resultado de la invocación: 5

Instancia 2:

Eficiencia	Número: 9146 Resultado de la invocación: 301
	Instancia 3: Numero: 10000000019L Resultado de la invocación: 10000000018
	El método es eficiente ya que solo recorre hasta raíz de n para hallar los divisores, lo hace en muy poco tiempo.
	Instancia 1: Número: 10 Resultado de la invocación: 5 Tiempo del proceso: 43 microsegundos
	Instancia 2: Número: 9146 Resultado de la invocación: 301 Tiempo del proceso: 25 microsegundos
	Instancia 3: Numero: 10000000019L Resultado de la invocación: 10000000018 Tiempo del proceso: 1510 microsegundos
Correctitud	El método devuelve salidas esperadas para todas las

	entradas posibles.
	Instancia 1: Número: 10 Resultado esperado: 5 Resultado método óptimo: 5
	Instancia 2: Número: 9146 Resultado esperado: 301 Resultado método óptimo: 301
	Instancia 3: Número: 10000000019L Resultado esperado: 10000000018 Resultado método óptimo: 10000000018
Completitud	El método es completo ya que con la lógica usada se asegura una respuesta correcta si existe.
	Instancia 1: Número: 10 Resultado método óptimo: 5
	Instancia 2: Número: 9146

	Resultado método óptimo: 301
	Instancia 3: Número: 10000000019L Resultado método óptimo: 10000000018