

Semana 1 - Programación en C# (Fundamentos y POO)

Lunes - Arrays y colecciones

Objetivo: Practicar arrays, List<T> y Dictionary.

Ejercicio:

- Crear dos listas con nombres y precios de productos.
- Mostrar productos en consola con un bucle.
- Calcular el total de la compra.

Extra:

- Intentar usar Dictionary<string, decimal> para el mismo ejercicio.

Martes - Clases y Encapsulamiento

Objetivo: Crear clases simples con propiedades y métodos.

Ejercicio:

- Clase Producto con Nombre y Precio.
- Método AplicarDescuento().
- Crear objeto Producto, aplicar descuento y mostrar resultado.

Miércoles - Herencia

Objetivo: Usar clases base y derivadas.

Ejercicio:

- Clase base Persona con propiedad Nombre y método MostrarInfo().
- Clases derivadas Cliente y Empleado que sobrescriben MostrarInfo().
- Crear objetos y mostrarlos en consola.

Semana 1 - Programación en C# (Fundamentos y POO)

Jueves - Polimorfismo

Objetivo: Aplicar polimorfismo.

Ejercicio:

- Crear una lista de Persona con objetos Cliente y Empleado.
- Usar foreach para mostrar información usando polimorfismo.

Viernes - Mini Proyecto: Simulador de Votación

Objetivo: Integrar clases, lógica y POO.

Ejercicio:

- Clase Candidata con métodos AgregarVoto() y ObtenerTotalRecaudado().
- Clase MesaDeVotacion con método RegistrarVoto().
- Crear instancia y permitir votación por consola.

Guía rápida de GitHub

1. Instala Git desde <https://git-scm.com/downloads>
2. Configura tus datos en Git Bash:

```
git config --global user.name "TuNombre"
```

```
git config --global user.email "tuemail@ejemplo.com"
```
3. Crea un repositorio en GitHub llamado 'Proyecto_Programacion'.
4. En Git Bash:

```
cd ~/Desktop/Proyecto_Programacion
```

Semana 1 - Programación en C# (Fundamentos y POO)

```
git init
```

```
git remote add origin https://github.com/TuUsuario/Proyecto_Programacion.git
```

```
git pull origin main
```

5. Para subir tus archivos:

```
git add .
```

```
git commit -m "Semana 1 - Lunes: ejercicios y notas"
```

```
git push origin main
```